

# Práctico 13 - Búsqueda

Programación 1  
InCo - Facultad de Ingeniería, Udelar

Para los ejercicios 1 a 5, considerar las siguientes declaraciones de tipos:

```
const
  MAX = . . . ; {entero mayor estricto que 1}
type
  ArregloEnteros = array [1..MAX] of integer;
  ListaEnteros = ^Celda;
  Celda = record
    elem : integer;
    sig : ListaEnteros;
  end;
```

1. Escriba la función `buscarElemento` que determina si el elemento `e` se encuentra en:

(a) el arreglo `a`

```
function buscarElemento(e:integer; a:arregloEnteros):boolean;
```

(b) el arreglo ordenado de menor a mayor `a`

```
function buscarElemento(e:integer; a:arregloEnteros):boolean;
```

(c) la lista de enteros `l`

```
function buscarElemento(e:integer; l:ListaEnteros):boolean;
```

¿Cambiaría su solución si la lista estuviese ordenada?

2. Escriba la función `unSoloMayor` que determina si existe un único elemento mayor que el valor `v` en:

(a) el arreglo `a`

```
function unSoloMayor(v:integer; a:arregloEnteros):boolean;
```

(b) el arreglo ordenado de menor a mayor `a`

```
function unSoloMayor(v:integer; a:arregloEnteros):boolean;
```

(c) la lista de enteros `l`

```
function unSoloMayor(v:integer; l:ListaEnteros):boolean;
```

3. Escriba la función `todosMayores` que determina si todos los elementos son mayores que el valor `v` en:

(a) el arreglo `a`

```
function todosMayores(v:integer; a:arregloEnteros):boolean;
```

(b) el arreglo ordenado de menor a mayor `a`

```
function todosMayores(v:integer; a:arregloEnteros):boolean;
```

(c) la lista de enteros `l`

```
function todosMayores(v:integer; l:ListaEnteros):boolean;
```

4. Escriba la función `cuantosMayores` que determina cuántos son mayores que el valor `v` en:

(a) el arreglo `a`

```
function cuantosMayores(v:integer; a:arregloEnteros):integer;
```

(b) el arreglo ordenado de menor a mayor a

```
function cuantosMayores(v:integer; a:arregloEnteros):integer;
```

(c) la lista de enteros l

```
function cuantosMayores(v:integer; l:ListaEnteros):integer;
```

5. Escriba la función `ultimaOcurrencia` que determina la última posición en la cual ocurre el elemento `e`. Si `e` no se encuentra, la función devuelve 0. Implemente para las siguientes estructuras:

(a) el arreglo a

```
function ultimaOcurrencia(e:integer; a:arregloEnteros):integer;
```

(b) el arreglo ordenado de menor a mayor a

```
function ultimaOcurrencia(e:integer; a:arregloEnteros):integer;
```

(c) la lista de enteros l

```
function ultimaOcurrencia(e:integer; l:ListaEnteros):integer;
```

6. Sean las siguientes declaraciones:

```
const
  MAXCOL = . . . ; {entero mayor estricto que 0}
  MAXFIL = . . . ; {entero mayor estricto que 0}
type
  MatrizEnteros = array [1..MAXFIL, 1..MAXCOL] of integer;
```

Escriba la función `buscarElementoMatriz` que determina si el elemento `e` ocurre en la matriz `m`. Puede invocar las funciones de los ejercicios 1 a 5. Para ello puede suponer que las constantes `MAXCOL` y `MAXFIL` coinciden.

```
function buscarElementoMatriz(e:Integer; m:matrizEnteros):boolean;
```

7. Sean las siguientes declaraciones:

```
const
  MAX = . . . ; {entero mayor estricto que 0}
type
  TComparacion = (mayor, menor, igual);
  TTexto = record
    nombre : array [1 .. MAX] of char;
    tope    : 0 .. MAX;
  end;
  ArregloNombres = array [1..MAX] of TTexto;
```

(a) Escriba la función `comparacionNombres` que dados dos nombres `n1` y `n2` devuelva la comparación entre ellos. La comparación es en base al orden lexicográfico.

```
function comparacionNombres(n1, n2:TTexto):TComparacion;
```

(b) Escriba la función `buscarNombre` que devuelve `TRUE` si el nombre `n` ocurre dentro del arreglo `a` y `FALSE` en caso contrario. El arreglo de nombres `a` está ordenado en forma lexicográfica y creciente. ¿Realizará búsqueda lineal o binaria? ¿Por qué?

```
function buscarNombre(n:TTexto; a:arregloNombres):boolean;
```

(c) Para la parte anterior, ¿consideró si había nombres repetidos en el arreglo? Si no lo consideró, ¿qué cambia en su código si los hay? ¿Qué cambiaría si hay nombres repetidos y se le pide encontrar la primera ocurrencia de un nombre?

8. Sean las siguientes declaraciones:

```

const
  MAXE = . . . ; {entero mayor estricto que 0}
  MAXC = . . . ; {entero mayor estricto que 0}
  MAX = . . . ; {entero mayor estricto que 0}

type
  TTexto = record
    caracteres : array [1 .. MAX] of char;
    tope      : 0 .. MAX;
  end;

  TEstudiante = record
    nombre      : TTexto;
    generacion  : integer;
  end;

  TEstudiantes = record
    estudiante  : array [1 .. MAXE] of TEstudiante;
    tope       : 0 .. MAXE;
  end;

  TCarrera = record
    nombre      : TTexto;
    estudiantes : TEstudiantes;
  end;

  TBedelias = array [1 .. MAXC] of TCarrera;

```

que representan los estudiantes que están inscriptos a una carrera de grado en facultad. Un elemento de tipo `TBedelias` tiene ordenadas las carreras en forma lexicográfica y creciente por su nombre. Luego, por cada carrera, la lista de estudiantes se encuentra ordenada por el año de ingreso en forma creciente.

- (a) Escriba la función `buscarEstudiante` que determina si el estudiante de nombre `nombreE` está inscripto a la carrera de nombre `nombreC`. Para comparar los nombres de las carreras y de los estudiantes, puede usar la función definida en el ejercicio 7 (a).

```
function buscarEstudiante(nombreE:TTexto; nombreC:TTexto; bed:TBedelias):boolean;
```

- (b) En la parte anterior, ¿qué tipos de búsquedas tuvo que realizar? Explique.
- (c) Escriba el procedimiento `buscarEstudiantesGeneracion` que devuelva en `bGen` todos los estudiantes que ingresaron en el año `gen`. Si no hay estudiantes que ingresaron en tal año para una carrera, la lista de estudiantes para dicha carrera debe quedar vacía. ¿Qué tipo de búsqueda debe realizar?.

```
procedure buscarEstudiantesGeneracion(gen:integer; bed:TBedelias; var bGen:TBedelias);
```

9. Sean las siguientes declaraciones:

```

const
  MAX = . . . ; {entero mayor estricto que 0}
type
  Rango = 1 .. MAX;
  ArregloEnteros = array [rango] of integer;

```

- (a) Escriba la función `estaOrdenado` que determina si el arreglo `a` está ordenado en forma ascendente.

```
function estaOrdenado(a:arregloEnteros):boolean;
```

10. (a) Escriba un programa donde el usuario ingresa números enteros positivos, terminando la secuencia con el número -1. Puede asumir que como máximo el usuario ingresará una cantidad `N` de números, siendo `N` una constante declarada al inicio del programa. Luego, el usuario ingresa otra secuencia de números enteros positivos que termina en -1. El programa debe mostrar, por cada número de la segunda secuencia, si éste pertenece a la primera secuencia.

Ejemplo:

```
1 9 100 20 88 100 1 -1
6
El número 6 no pertenece a la secuencia.
9
El número 9 pertenece a la secuencia
100 2
El número 100 pertenece a la secuencia
El número 2 no pertenece a la secuencia
-1
```

Analice las distintas formas de implementar dicho programa teniendo en cuenta los algoritmos de búsquedas y ordenación vistos en el curso y justifique la elección de los algoritmos empleados, de forma de tener en cuenta el tiempo de ejecución del programa.

- (b) Modifique su programa para que imprima la cantidad de comparaciones que fueron necesarias para determinar si un número pertenece a la secuencia. ¿Cómo relaciona la cantidad de comparaciones con los algoritmos de búsqueda vistos en el curso y la forma de implementar su programa?