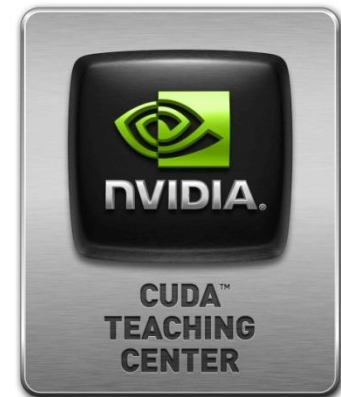


Computación de Propósito General en Unidades de Procesamiento Gráfico (GPGPU)

E. Dufrechou, P. Ezzatti y M. Pedemonte



Clase 8

OpenCL

OpenCL

Introducción

- **OpenCL: Open Computing Language**
- **Es un estándar abierto que permite sacar partido de plataformas heterogéneas de cómputo:**
 - CPU multicore
 - GPUs
 - Digital Signal Processors (DSPs)
 - Field-Programmable Gate Arrays (FPGAs)
 - Etc.

Introducción

- **Desarrollado desde el 2009 por el grupo Khronos que nuclea a (entre otros):**
 - **Altera (fabricante de FPGAs adquirida por Intel)**
 - **AMD**
 - **Apple (en el último tiempo ha perdido interés)**
 - **ARM**
 - **Creative**
 - **IBM**
 - **Intel**
 - **Nvidia**
 - **Qualcomm**
 - **Samsung**

Introducción

Del estándar destaca que:

- **Soporta tanto paralelismo de datos como de tareas.**
- **Está basado en el lenguaje C/C++.**
- **Define perfiles de configuración para manejar las diferentes unidades de procesamiento.**

Arquitectura

Framework para programación paralela que incluye:

- Lenguaje**
- API**
- Bibliotecas**
- Runtime system**

Se basa en una jerarquía de modelos:

- De plataforma**
- De memoria**
- De ejecución**
- De programación**

Modelo de plataforma

- El modelo consiste en un host conectado a uno o varios OpenCL devices.
- Cada OpenCL device se divide en una o más compute units (CUs) .
- Cada CUs se divide en processing elements (PEs)
- Los cálculos en los devices son realizados realmente por los PEs.

Modelo de plataforma

- Las aplicaciones mandan commands desde el host a los devices.
- Cada CU ejecuta un único stream de instrucciones (al estilo SIMP, SPMD o SPMT).
- Identificadores importantes
 - La versión de la plataforma
 - La versión del device
 - Versión del OpenCL C soportado

Modelo de ejecución

- **La ejecución de un programa OpenCL se divide en 2 partes:**
 - **Kernels** que ejecutan en uno o más devices.
 - **Host program** que ejecuta en el host.
- **Una instancia de un kernel se llama work-item:**
 - Se identifica por su índice (1,2,3-dimensional)
- **Los work-items se agrupan en work-groups:**
 - Se identifican por un índice único (1,2,3-dimensional)

Modelo de ejecución

- **El host define un contexto para la ejecución de los kernels que incluye:**
 - **Devices:** la colección de los devices utilizados por el host.
 - **Kernels:** las funciones OpenCL a ejecutar en los devices.
 - **Program Objects:** el programa que implementa los kernels.
 - **Memory Objects:** conjunto de espacios de memoria visibles por el host y los devices.
- **Para ejecutar los kernels utiliza una command-queue**

Modelo de ejecución

- **La ejecución es asincronica entre el host y los devices.**
- **Los comandos pueden ejecutar:**
 - **En orden:** los comandos son lanzados en orden y esperan que se complete el comando anterior para ejecutar.
 - **Sin orden:** los comandos son lanzados en orden pero no esperan por la finalizacion de los otros comandos.

Modelo de ejecución

Categoría de kernels

OpenCL soporta 2 categorías de kernels:

- OpenCL: escritos y compilados en OpenCL.
- Nativos: accedidos mediante un puntero a función en el host.

Modelo de memoria

Los work-items pueden acceder a 4 regiones de memoria:

- **Memoria Global:** permite lectura y escritura por todos los work-items. Puede tener caché, dependiendo de las capacidades del dispositivo.
- **Memoria Constante:** solamente de lectura.
- **Memoria Local:** memoria privada de un work-group.
- **Memoria Privada:** memoria privada de un work-item.

El host solo puede acceder a la memorias global y constante !!

Modelo de memoria

Las transferencias de datos entre el host y los dispositivos pueden ser:

–Bloqueantes

–No bloqueantes

Modelo de programación

El modelo soporta 2 paradigmas

- Paralelismo de datos**
- Paralelismo de tareas**

El modelo central es el paralelismo de datos !!

Modelo de programación

- Ofrece un modelo de paralelismo de datos relajado.
- Modelo de paralelismo de datos jerárquico, con 2 niveles.
 - Explícito: se especifican la cantidad de work-groups y work-items por work-groups.
 - Implícito: se especifica únicamente la cantidad de work-items. Mapea automáticamente a unidades SIMD.

Modelo de programación

Sincronizaciones

- A nivel de work-item en un work-group.
- A nivel de comandos encolados en una command-queue en un contexto.

Componentes

- **Capa de plataforma, permite descubrir los devices y sus capabilities.**
- **Runtime, permite manipular los contextos.**
- **Compilador, permite compilar programas OpenCL.**

Buscando parecidos

CUDA	OpenCL
Hilo	work-item
bloque	work-group
Cuda core	processing elements (PEs)
multiprocessor	compute units (CUs)
Memoria compartida	Memoria local
Registros/Memoria local	Memoria privada
streams	Command-queue