

Dinámica clase 3: Scrum

El objetivo de esta actividad es aplicar la metodología SCRUM.

Consigna:

El colegio “Montevideo School” desea organizar el viaje de egresados de los alumnos, visitando los sitios más interesantes de Inglaterra. El equipo director junto con los profesores de dichos alumnos estarán encargados de planificar el viaje y deciden utilizar la metodología Scrum.

Suponga que vuestro grupo es parte del equipo que se encargará de que el viaje a Inglaterra de estos alumnos sea inolvidable.

Considere los siguientes requerimientos:

- Debe ser viaje directo o con la menor cantidad de escalas.
- Se desean visitar las principales ciudades.
- En cada ciudad desean visitar los principales lugares turísticos.
- Quieren estar mínimo 3 días en cada una de las ciudades seleccionadas.
- Desean conocer platos típicos de la gastronomía de la zona.
- No desean movilizarse con auto de alquiler.

Efectuando los supuestos que entienda convenientes:

- Definir dentro de los integrantes del equipo los roles de: Scrum master, Product owner y Equipo de desarrollo.
- Elaborar el Product Backlog, completando un cuadro como el siguiente, teniendo en cuenta que en un tiempo máximo de 1 mes debe estar todo listo para el viaje:

Sprint N°	Descripción	Prioridad (1 a 5)	Complejidad (1 a 5)	Duración (días)

- Para uno de los sprints anteriormente indicados, realizar la planificación de ese sprint utilizando la siguiente tabla:

Rol	Descripción historia de usuario	Tareas	Tiempo estimado en horas

- Completar el diario de ejecución del sprint seleccionado, siguiendo un modelo como el siguiente:

Día	Trabajo realizado el día anterior	Trabajo a realizar en el día de hoy	Impedimentos

- Realice la retroalimentación del sprint.