

# Eficiencia espectral y probabilidad de error en modulación $M$ -QAM

## Modulación de amplitud de pulsos con símbolos $\mu$ -arios

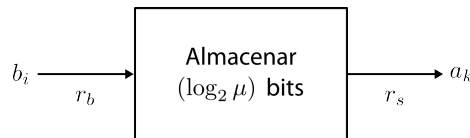
Para simplificar el análisis de la modulación  $M$ -QAM comenzaremos recordando los resultados del análisis de performance (ancho de banda  $B_T$ , probabilidad de error de símbolo  $P_{se}$ ) para la transmisión de pulsos codificados en amplitud con símbolos  $\mu$ -arios (PAM  $\mu$ -aria).

Consideremos una fuente que genera bits  $b_i$  equiprobables a una tasa de  $r_b$  bits por segundo, es decir con una duración del tiempo de bit  $T_b = 1/r_b$ .

Para la transmisión de símbolos  $\mu$ -arios  $a_k$  a partir de los bits  $b_i$  se deben “almacenar”  $\log_2 \mu$  bits. De esta forma cada uno de los posibles símbolos  $a_k$  toma  $2^{\log_2 \mu} = \mu$  posibles valores. Así

$$a_k = 0, 1, \dots, (\mu - 1).$$

Conceptualmente podemos esquematizar esta operación con el siguiente diagrama de bloques



La relación entre las tasas de transferencia de bits  $r_b$  y de símbolos  $r_s$  se obtiene a través del análisis de los tiempos de bits y de símbolo. Para generar un símbolo  $a_k$  es necesario observar  $\log_2 \mu$  bits por lo que la duración del símbolo es

$$T_s = (\log_2 \mu)T_b$$

de donde es inmediato que

$$r_s = \frac{r_b}{\log_2 \mu}.$$

Teniendo en cuenta el criterio de Nyquist para la determinación del ancho de banda en transmisión de pulsos PAM bandabase

$$B_T \geq \frac{r_s}{2}.$$

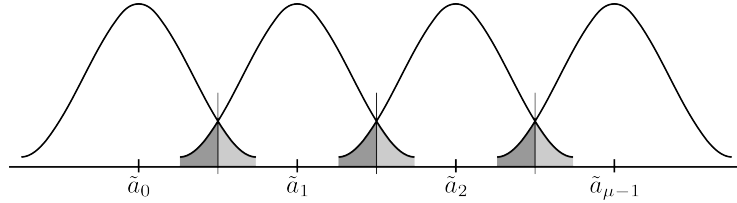
Lo cual implica que el ancho de banda al transmitir símbolos  $\mu$ -arios se reduce en  $\log_2 \mu$  respecto a transmitir bits.

Para el cálculo de la probabilidad de error en cada uno de los símbolos  $a_k$ , el desarrollo realizado se basa en que las amplitudes recibidas  $y_k$  corresponden

a los valores de amplitud recibidos  $\tilde{a}_k$  contaminados con un ruido gaussiano aditivo

$$y_k = \tilde{a}_k + n_k$$

con  $n_k \sim \mathcal{N}(0, \sigma)$ . El análisis del error de símbolo total se puede esquematizar en la siguiente figura



La probabilidad de error total corresponden a la suma de las áreas sombreadas de la figura y bajo las hipótesis usuales se puede escribir como

$$P_{se} = 2 \left( 1 - \frac{1}{\mu} \right) Q \left( \frac{A}{2\sigma} \right) \quad (1)$$

donde  $A$  es la diferencia entre dos símbolos consecutivos cualquiera ( $\tilde{a}_{j+1} - \tilde{a}_j = A$ , con  $j = 0, \dots, (\mu - 2)$ ).

Considerando una codificación de Gray de los símbolos  $a_k$ , de forma que entre dos símbolos consecutivos solo hay cambio en un bit, y considerando una SNR razonablemente alta, podemos asumir que cuando se comete un error en un símbolo únicamente se comete error en uno de los  $\log_2 \mu$  bits. Así, la probabilidad de error de bit queda

$$P_{be} \approx \frac{P_{se}}{\log_2 \mu}. \quad (2)$$

## Eficiencia espectral de modulación $M$ -QAM

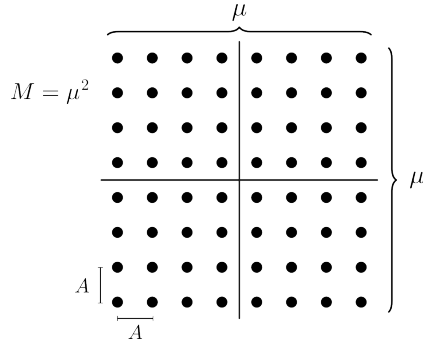
La modulación  $M$ -QAM modula un símbolo que toma  $M$  posibles valores a partir de dos modulaciones en amplitud PAM, una en fase y otra en cuadratura, donde cada una de ellas tiene  $\sqrt{M} = \mu$  símbolos. Es decir

$$x_c(t) = A \sum_k I_k p(t - kT_M) \cos(\omega_c t) - A \sum_k Q_k p(t - kT_M) \sin(\omega_c t)$$

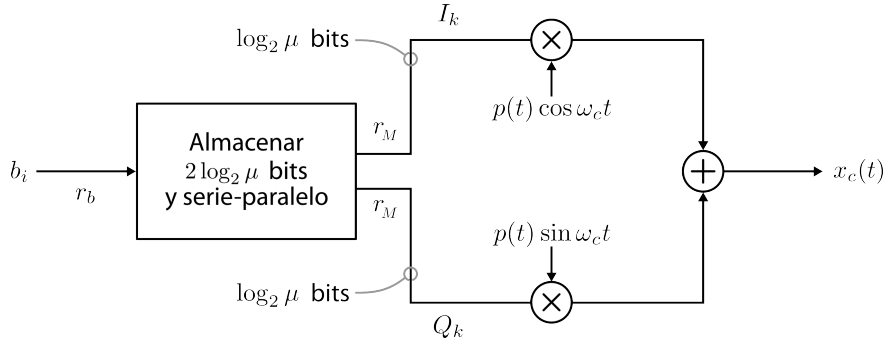
donde

$$I_k = \pm 1/2, \pm 3/2, \dots, \pm 1/2(\mu - 1), \quad Q_k = \pm 1/2, \pm 3/2, \dots, \pm 1/2(\mu - 1)$$

son los símbolos de la PAM en fase y en cuadratura respectivamente, y  $T_M$  es la duración del símbolo  $M$ -QAM ( $I_k, Q_k$ ). El esquema de la constelación  $M$ -QAM se puede ver en la siguiente figura



Un diagrama de bloques de la generación de la señal  $M$ -QAM se puede esquematizar en la siguiente figura



Para generar un símbolo  $M$ -QAM (con  $M$  posibles valores) es necesario “agrupar”  $\log_2 M$  bits, de forma que

$$T_M = (\log_2 M)T_b = 2(\log_2 \mu)T_b$$

de donde es inmediato que

$$r_M = \frac{r_b}{2 \log_2 \mu}.$$

Esta es la tasa de transferencia de símbolo  $I_k$ ,  $Q_k$  y también del símbolo  $(I_k, Q_k)$ . El ancho de banda de transmisión también queda definido por esta tasa  $r_M$ , siguiendo el mismo criterio que en la parte anterior (pero el doble por ser pasabanda)

$$B_T \geq 2 \frac{r_M}{2} = \frac{r_b}{2 \log_2 \mu}.$$

De esta forma la eficiencia espectral para  $M$ -QAM queda

$$EE = \frac{r_b}{B_T} = 2 \log_2 \mu = \log_2 M.$$

Para el cálculo de la probabilidad de error de símbolo tenemos que analizar cómo es la detección del mismo. Siendo una PAM en fase y otra en cuadratura la detección del símbolo consiste en la detección de cada uno de los dígitos  $I_k$  y  $Q_k$  independientemente, por lo que cada uno de ellos tiene una probabilidad de error dada por la ecuación 1. La probabilidad de error para el símbolo  $M$ -QAM

$P_M$ , considerando independencia entre  $I_k$  y  $Q_k$  se calcula como

$$\begin{aligned} P_M &= 1 - P(\text{noerror}) = 1 - (1 - P_{se}(I_k))(1 - P_{se}(Q_k)) \\ &\approx 2P_{se} = 4 \left(1 - \frac{1}{\sqrt{M}}\right) Q\left(\frac{A}{2\sigma}\right) \end{aligned}$$

La ecuación anterior se relaciona con la energía de símbolo  $E_s$  mediante la amplitud  $A$  y los valores de  $\overline{I_k^2}$  y  $\overline{Q_k^2}$ .

Finalmente, para relacionar  $P_M$  con la probabilidad de error de bit  $P_{be}$ , sigue valiendo la ecuación 2.