



Módulo de Taller - Tecnología Especial

Adaptación para personas con cuadriplegia de interfaz de mando para juegos

Docente responsable: Gabriel Eirea

Créditos: 4

Fecha: segundo semestre de 2014

Objetivos:

- adaptar mandos de consolas de juegos para que personas con cuadriplegia puedan jugar accediendo a la totalidad de controles ofrecidos por los mandos convencionales.
- desarrollar habilidades de solución de problemas, construcción de circuitos electrónicos y adaptación de mecanismos.
- interactuar con personas discapacitadas para conocer sus necesidades y traducirlas a requerimientos de ingeniería.

Metodología:

Los estudiantes trabajarán en el Taller de Electrónica Libre bajo la supervisión del docente responsable, en horario a convenir. Será necesario realizar visitas a un adolescente con cuadriplegia para conocer sus necesidades relativas a los juegos de consola o PC, intercambiar ideas de posibles soluciones, probarlas, evaluarlas y discutir posibles mejoras.

Evaluación:

La evaluación será realizada por el docente responsable en base al funcionamiento del prototipo desarrollado y a un informe escrito que describa el diseño y construcción del mismo.

Requisitos:

- estudiante de Ingeniería Eléctrica
- conocimientos básicos de electrónica

Contacto: interesados preguntar por Gabriel Eirea en el IIE o escribir a geirea@fing.edu.uy