



GRUPO DE SEGURIDAD INFORMÁTICA

Fundamentos de la Seguridad Informática

Políticas y Modelos de Seguridad



GSI - Facultad de Ingeniería



Políticas de seguridad

- Qué es una política de seguridad?
- Qué reglas deben ser definidas?
- Para formular un política de seguridad se deben describir
 - Las entidades gobernadas por la política
 - La reglas que constituyen la política
- Qué tipo de definición?
 - Definición informal: documento en lenguaje natural
 - Definición formal: lógica y especificación de alto nivel del sistema



Modelos

- Han jugado un rol muy importante desde el comienzo de la actividad en el área
- Proceso de diseño y verificación
 - Especificación formal de la política que debe ser aplicada
 - Especificación de alto nivel del sistema de estudio y modelado de los mecanismos de seguridad
 - Verificación que la política es satisfecha por el modelo (prueba formal si alto nivel de aseguramiento es requerido)



- El modelo HRU (DAC)
- El modelo Bell-LaPadula (MAC)
 - Formalización de políticas de seguridad
 - Explicación del modelo, su alcance y limitaciones
- Otros Modelos de Seguridad
 - El modelo Chinese Wall – combina elementos de DAC y MAC
 - Modelo RBAC – es usualmente considerado un modelo neutral
 - El modelo Biba – relevante para integridad
 - El modelo de Information-Flow – generaliza las ideas subyacentes en MAC



- Dos categorías principales:
 - Discretionary Access Control Models (DAC)
 - Definición [Bishop p.53] Si un usuario individual puede setear un mecanismo de control de acceso para permitir o denegar un acceso a un recurso, ese mecanismo constituye un *control de acceso discrecional (DAC)*, también llamado un control de acceso basado en identidad (*IBAC*).
 - Mandatory Access Control Models (MAC)
 - Definición [Bishop p.53] Cuando un mecanismo de un sistema controla acceso a un objeto y un individuo no puede alterar ese acceso, entonces el control de acceso es mandatorio (MAC) (ocasionalmente llamado control de acceso basado en reglas)



- Políticas de seguridad DAC gobiernan el acceso de sujetos a objetos basándose en la identidad del sujeto, la identidad del objeto y los permisos de acceso
- Cuando un access request (AR) es sometido al sistema, el mecanismo de control de acceso verifica si existe un permiso que autorice el acceso
- Estos mecanismos son discrecionales ya que permiten que los sujetos puedan otorgarle a otros sujetos autorización de acceder sus propios objetos



- Ventajas:
 - Flexibilidad para especificar políticas
 - Provisto por todos los SOs y DBMS
- Desventajas:
 - No pueden controlar flujo de la información (ataques con Troyanos)



DAC – El modelo HRU

- El modelo Harrison-Ruzzo-Ullman (HRU) introdujo conceptos muy importantes:
 - La noción de *authorization systems*
 - La noción de *safety*

M.Harrison, W. Ruzzo, J. Ullman. Protection in Operating Systems. *Comm. of ACM* 19(8), August 1976.



- Para describir el modelo HRU se requiere:

- Un conjunto de sujetos S
- Un conjunto de objetos O
- Un conjunto R de permisos de acceso
- Una matriz de control de acceso

$$M = (M_{so})_{s \in S, o \in O}$$

- La entrada M_{so} es el subconjunto R que especifica los permisos que el sujeto s tiene sobre el objeto o



El modelo HRU – Operaciones Primitivas

- El modelo incluye 6 operaciones primitivas para manipular el conjunto de sujetos, el de objetos y la matriz de acceso:
 - **enter** r into M_{so}
 - **delete** r from M_{so}
 - **create subject** s
 - **delete subject** s
 - **create object** o
 - **delete object** o



El modelo HRU - Comandos

- Los comandos tienen la forma

command $c(x_1, \dots, x_k)$

if r_1 in M_{s_1, o_1} **and**

if r_2 in M_{s_2, o_2} **and**

:

if r_m in M_{s_m, o_m}

then op_1, \dots, op_n

end



El modelo HRU - Comandos

- Los índices s_1, \dots, s_m y o_1, \dots, o_m son sujetos y objetos que ocurren en la lista de parámetros $c(x_1, \dots, x_k)$
- La condición de los comandos chequean determinados permisos de acceso
- Si todas las condiciones se hacen verdaderas entonces se ejecuta la secuencia de operaciones básicas
- Cada comando contiene al menos una operación
- Los comandos que contienen exactamente una operación son llamados comandos *mono-operacionales*



El modelo HRU – Ejemplos de Comandos

```
command create_file (s,f)
```

```
  create f
```

```
  enter o into  $M_{s,f}$ 
```

```
  enter r into  $M_{s,f}$ 
```

```
  enter w into  $M_{s,f}$ 
```

```
end
```

```
command grant_read (s,p,f)
```

```
  if o in  $M_{s,f}$ 
```

```
  then enter r into  $M_{p,f}$ 
```

```
end
```

- Un sistema de protección se define como
 - Un conjunto finito de permisos
 - Un conjunto finito de comandos
- Un sistema de protección es un sistema de transición de estados



El modelo HRU – Estados

- Los efectos de un comando son registrados como cambios en la matriz de acceso (usualmente denotada M')
- La matriz entonces describe el estado del sistema de protección
- Qué representa el estado del sistema de protección?
 - El estado de un sistema es la colección de los valores corrientes de las celdas de memoria, la memoria secundaria y los registros y otros componentes del sistema
 - El estado del sistema de protección es el subconjunto de esa colección que está asociado a las direcciones de los permisos de acceso, representado por la matriz de acceso



El modelo HRU – Estados

- **Definición.** Un estado, es decir, una matriz de acceso, se dice que *gotea (leaks)* el permiso r si existe un comando c que agrega el permiso r en una entrada de la matriz de acceso que anteriormente no contenía ese permiso. Más formalmente, existen s y o tales que $r \notin M_{so}$ y, luego de la ejecución de c , $r \in M'_{so}$.
- Nota: El hecho de que un permiso gotee no es necesariamente malo, muchos sistemas permiten a sujetos darle acceso a otros sujetos

El modelo HRU – Estados seguros

- Qué se entiende por un estado seguro?
- Definición 1: “acceso a los recursos sin el consentimiento del propietario es imposible” [HRU76]
- Definición 2: “un usuario debería ser capaz de saber si la acción que va a efectuar (por ejemplo, otorgar un permiso) puede provocar que el mismo gotee hacia sujetos no autorizados” [HRU76]



El modelo HRU – Safety

- El problema que motiva la introducción de este concepto puede ser descrito de la siguiente forma:

“Suponer que un sujeto s planea darle al sujeto s' el permiso r sobre el objeto o . La pregunta obvia es si la matriz de acceso corriente, con r agregado en la entrada (s', o) , es tal que ese permiso r podría a su vez posibilitar la entrada de algún otro permiso no existente.”

- Asuma un sistema de protección con los siguientes dos comandos:

command grant_execute (s, p, f)

if \underline{q} in $M_{s,f}$

then enter \underline{x} into $M_{p,f}$

end

command modify_own_right (s, f)

if \underline{x} in $M_{s,f}$

then enter \underline{w} into $M_{s,f}$

end

- Suponer que el usuario Juan desarrolló un programa que él desea sea ejecutado por otros usuarios pero no puedan modificarlo
- El sistema anterior no es seguro respecto a esta política, considere la siguiente secuencia de comandos:
 - Juan: `grant_execute (Juan, José, P1)`
 - José: `modify_own_right (José, P1)`

resulta en una matriz de acceso donde la entrada $M_{José,P_1}$ contiene el permiso de acceso w



El modelo HRU – Safety

- **Definición.** Dado un sistema de protección y un permiso r , la configuración inicial Q_0 es unsafe para r (o gotea r) si existe una configuración Q y un comando c tales que

- Q es alcanzable desde Q_0
- c gotea r desde Q

Q_0 es safe para r si Q_0 no es unsafe para r .

- **Definición alternativa.** Un estado de un sistema de protección, o sea, su matriz M , es safe respecto al permiso r si no existe secuencia de comandos que puedan transformar M en un estado que gotee r .
- **Teorema.** Dada una matriz de acceso M y un permiso r , verificar la seguridad de M respecto a r es un problema indecidible

- Los resultados sobre la decibilidad del problema de safety ilustran un principio importante, el *principio de economía de mecanismos*
 - Si uno diseña sistemas complejos que pueden solamente ser descriptos por modelos complejos, resulta muy difícil encontrar pruebas de safety de los mismos
 - en el peor caso (indecibilidad), no existe un algoritmo universal que verifica la seguridad del mismo para todas las posibles instancias del problema



Otros Modelos Teóricos

- El modelo take-grant
(A. Jones, R. Lipton, and L. Snyder)
- El modelo Typed Access Matrix
(R. Sandhu)



- Los modelos DAC han sido extensivamente investigados en el área de DBMS
- El primer modelo para bases de datos relacionales fue desarrollado por Griffiths y Wide
- Varias extensiones a ese modelo han sido desarrolladas

- Flexibilidad es incrementada soportando diferentes clases de permisos
 - Positivos vs. negativos
 - Implícitos vs. explícitos
 - Basados en contenido



Permisos basados en contenido

- Este tipo de control de acceso condiciona el acceso a un objeto basado en el contenido del mismo
- Este tipo de permisos es principalmente relevante para sistemas de base de datos
- Ejemplo: en un RDBMS que implementa control de acceso basado en contenidos es posible autorizar un sujeto a acceder información solamente de aquellos empleados cuyo salario no es mayor que una suma dada



Permisos basados en contenido

- Son dos los enfoques más comunes para enforzar control de acceso basado en contenidos en DBMS:
 - Asociando un predicado con el permiso
 - Definiendo una *vista* que selecciona aquellos objetos cuyo contenido satisface una condición dada, y entonces otorgando permisos sobre la vista en vez de hacerlo sobre los objetos básicos

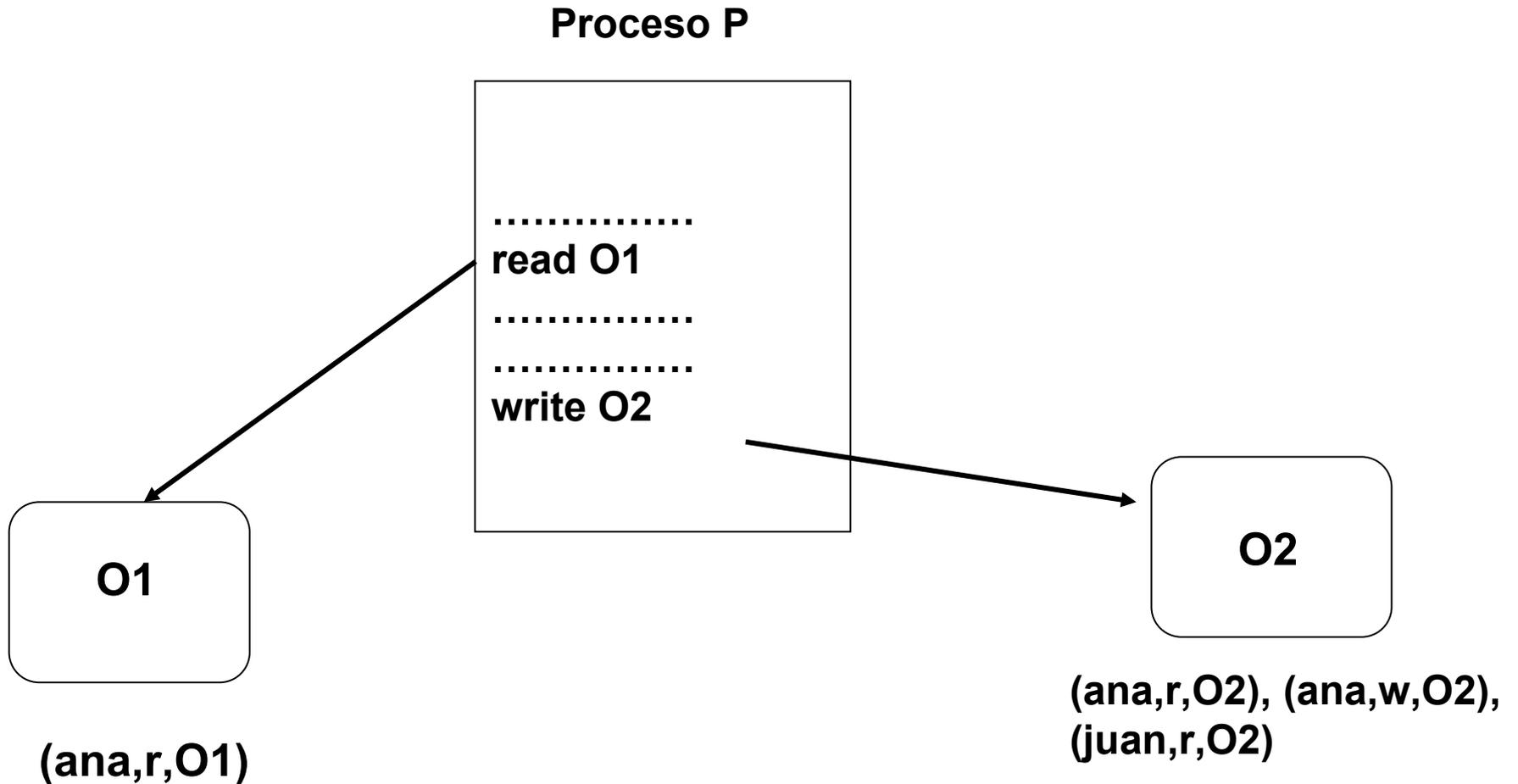


Modelos DAC - DBMS vs SO

- Mayor número de objetos a ser protegidos
- Diferentes niveles de granularidad (relaciones, tuplas, atributos simples)
- Protección de estructuras lógicas (relaciones, vistas) en lugar de recursos reales (files)
- Diferentes niveles de arquitectura con diferentes requerimientos de protección
- Relevancia no solamente de la representación física de los datos, también de su semántica



Troyanos (Trojan Horse)





Troyanos

- Los modelos DAC no tienen capacidad para proteger datos contra Troyanos embebidos en programas de una aplicación
- Los modelos MAC fueron desarrollados para prevenir este tipo de acceso ilegal



- MAC especifica el acceso que los sujetos tienen sobre objetos basado en la clasificación de seguridad que se hace de esos sujetos y objetos
- Este tipo de seguridad también es conocido como *multilevel security*
- Los sistemas de base de datos que satisfacen seguridad multinivel son llamados *multilevel secure database management systems* (MLS/DBMSs)
- La mayoría de los MLS/DBMSs han sido diseñados usando el modelo de Bell y LaPadula (BLP)



El Modelo BLP

- Uno de los modelos de seguridad más difundidos
- Seguridad de SO multi-usuario
- Sistemas que procesan información clasificada de distintos niveles deberían implementar MLS
- Los usuarios sólo deberían poder acceder a la información que están autorizados (*clearance*)



El Modelo BLP

- BLP se formuló como un modelo de Máquinas de Estado que captura aspectos de confidencialidad
- Permisos de acceso se definen usando una matriz de control de acceso y etiquetas de seguridad
- Las políticas establecen que la información no puede fluir hacia niveles de seguridad inferiores a los del repositorio origen
- El modelo sólo considera el flujo que ocurre cuando un subject observa o altera un objeto



El Estado

- Se desea utilizar el estado del sistema para verificar su seguridad, entonces el conjunto de estados del modelo debe capturar todas las instancias de sujetos que están accediendo a objetos y todos los permisos especificados
- Conjuntos base
 - Conjunto S de sujetos
 - Conjunto O de objetos
 - Conjunto A = {read,write,execute, append} de operaciones de acceso
 - Conjunto L de etiquetas de seguridad, con un orden parcial \leq



- Componentes
 - Tabla de operaciones de acceso: $b : B = [S \times O \times A]$
 - Matriz de permisos: $m : M = (M_{so})$
 - Funciones de asignación de niveles de seguridad
 - $F_s : S \rightarrow L$ (nivel maximal de seg. de sujetos)
 - $F_c : S \rightarrow L$ (nivel de seguridad corriente de sujetos)
 - $F_o : O \rightarrow L$ (clasificación de los objetos)
 - $f : F = F_s \times F_c \times F_o$
- El estado = $(b, m, f) : B \times M \times F$



Seguridad simple

- BLP define seguridad como una propiedad que cumplen los estados
- MLS permite a un sujeto leer un objeto sólo si el nivel de seguridad del sujeto domina al del objeto
 - **Propiedad de Seguridad Simple (ss)**: Un estado (b,m,f) satisface la propiedad ss, si para cada tupla (s,o,a) de b donde la operación a es *read* o *write* se cumple $F_o(o) \leq F_s(s)$
- Esta propiedad captura la política de confidencialidad no read-up



Desclasificación

- Sistemas donde sujetos son procesos
 - No tienen memoria, pero
 - Tienen acceso a objetos de memoria
 - Pueden actuar como canales leyendo un objeto y transfiriendo la información a otro objeto
- Un atacante puede insertar un troyano en un objeto de alto nivel de seguridad y copiar información de objetos de alto nivel en objetos de inferior nivel de seguridad



La propiedad *

- BLP incluye una propiedad de no escritura hacia abajo pero que refiere al nivel corriente de seguridad del sujeto
 - **La propiedad ***: Un estado (b,m,f) satisface esta propiedad si para cada tupla (s,o,a) de b donde la operación a es *write* o *append* el nivel corriente de seguridad del sujeto s es dominado por la clasificación de o , es decir se cumple que $F_c(s) \leq F_o(o)$.
 - Mas aún, si existe una tupla (s,o,a) de b donde la operación a es *write* o *append*, entonces debe cumplir que $F_o(o') \leq F_o(o)$ para o' en (s,o',a') y a' es *read* o *write*.



Estado y Transición Seguros

- Un estado (b,m,f) se dice que es seguro si satisface las propiedades ss , $*$ y sd
- Una transición del estado $s_1 = (b_1,m_1,f_1)$ al estado $s_2 = (b_2,m_2,f_2)$ es segura si los dos estados son seguros
- Transiciones deben preservar las propiedades de seguridad
- Ejemplo: La propiedad ss es preservada por la transición sii
 - cada $(s,o,a) \in \{b_2 - b_1\}$ satisface ss respecto a f_2
 - si $(s,o,a) \in b_1$ no satisface ss respecto a f_2 , entonces $(s,o,a) \notin b_2$



Tranquility

- Cuestionamiento de McLean al modelo BLP: sistema con una transición que
 - Asigna a sujetos y objetos el nivel mínimo de seguridad
 - Asigna todos los permisos a cada entrada de la matriz de control de acceso
- Esta transición es segura según la definición de BLP, ... realmente lo es?
 - En contra de BLP: un sistema que puede degenerarse así no es seguro (McLean)
 - A favor de BLP: si es un requerimiento del usuario la transición debe ser admitida, sino no lo debe ser (Bell)



Tranquility

- El punto central de esta discusión es una transición de estado que cambia los permisos de acceso
- Estos cambios son admitidos en el marco general de BLP
- Los autores consideraron sistemas donde los permisos de acceso son invariantes
- La propiedad de que los permisos de acceso y los niveles de seguridad nunca son modificados es llamada *Tranquility*



La interpretación Multics de BLP

- **Multics**: proyecto de investigación cuyo objetivo era desarrollar un SO multi-usuario seguro y confiable
- Motivó una gran cantidad de trabajo en seguridad
- Precursor de Unix: balance entre seguridad y usabilidad
- Modelo de seguridad usado para diseñar un SO seguro: definición de Multics consistente con BLP



Bibliografía y Referencias

- **D. Gollman**, *Computer Security*, Wiley, 2006.
- **E. Bertino**, *Notes of Information Security course*, Purdue University, 2005.
- **M.A. Harrison, W.L. Ruzzo, J.D. Ullman**, *Protection in Operating Systems*, Comm. ACM, 1976.
- **D.E. Bell, L. LaPadula**, *Secure Computer Systems: Mathematical Foundations*, MTR-2457, Vol. 1, The MITRE Corporation, 1973.
- **D.E. Bell, L. LaPadula**, *Secure Computer Systems: Unified Exposition and Multics Interpretation*, MTR-2997, The MITRE Corporation, 1975.



Bibliografía y Referencias

- **K.J. Biba**, *Integrity Considerations for Secure Computer Systems*. MITRE report TR-3153, 1977.
- **D.F.C Brewer, M.J. Nash**, *The Chinese Wall Security Policy*, Proc. IEEE Symp. Research in Security and Privacy, 1989.
- **D.R. Clark, D.R. Wilson**, *A comparison of commercial and military computer security policies*, Proc. IEEE Symp. Research in Security and Privacy, 1987.
- **R.S. Sandhu**, *Lattice-Based Access Control Models*, IEEE Computer, 1993.