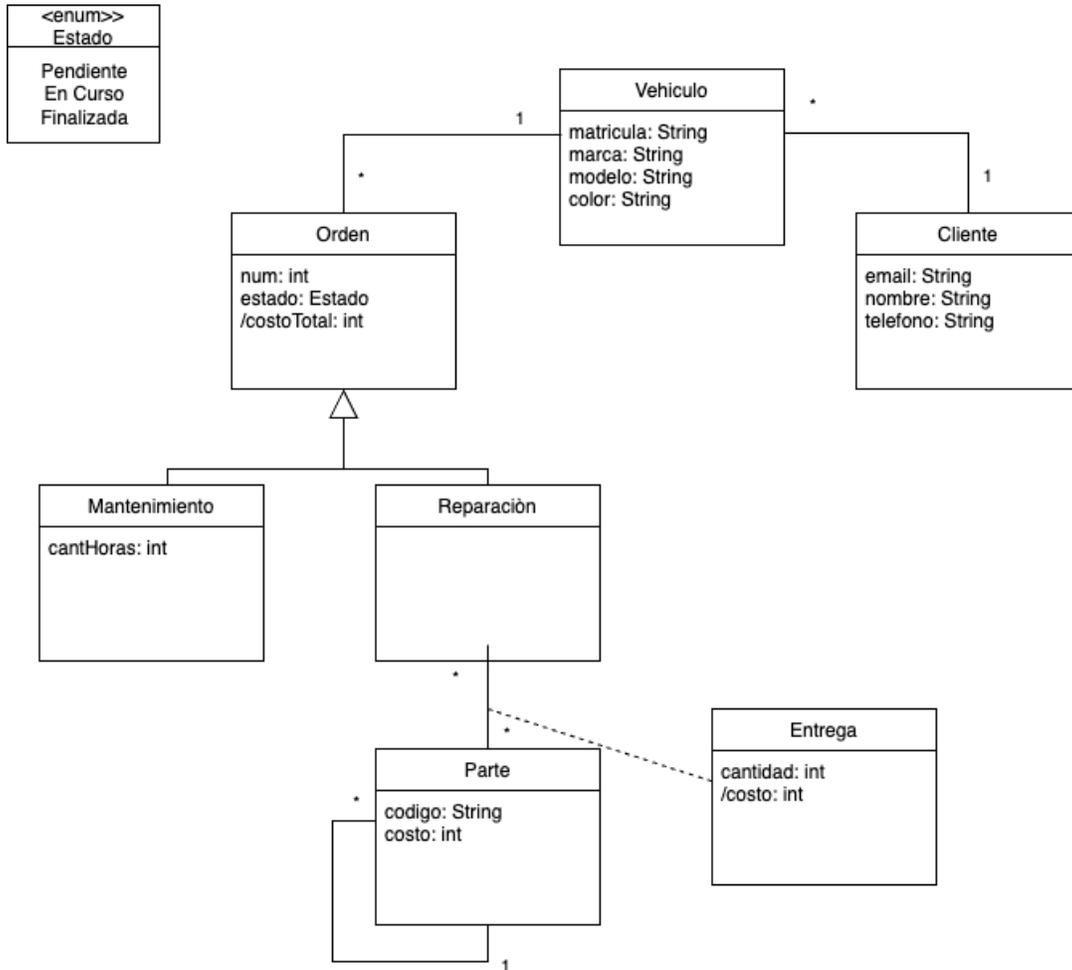


# Programación 4

SOLUCIÓN EXAMEN FEBRERO 2024

## Problema 1 (30 puntos)

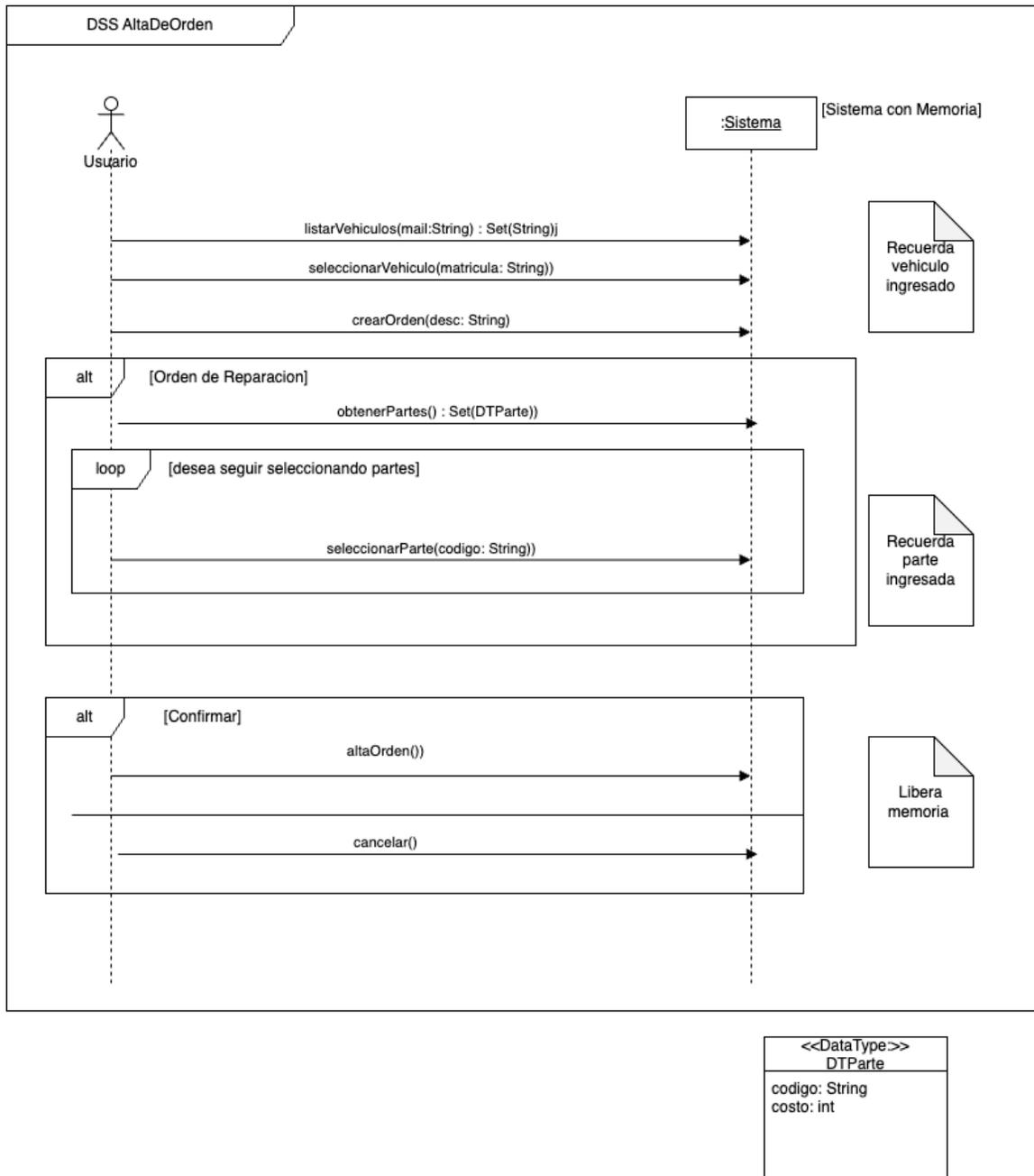
a)



Restricciones:

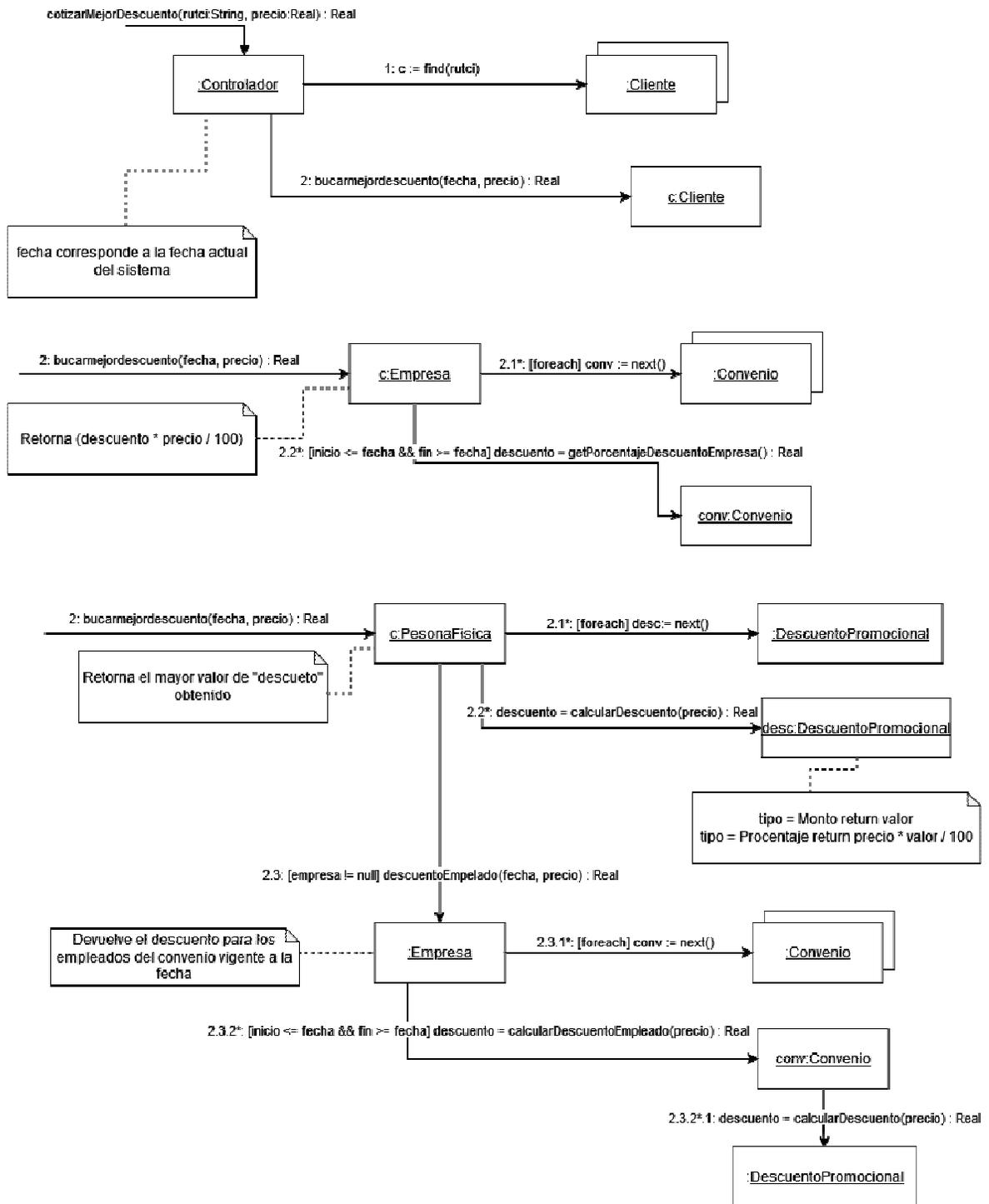
- Cliente con email único.
- Vehículo con matrícula única.
- Orden con num único.
- Parte con código único.
- Una parte no puede tenerse a sí misma como componente.
- El costo de la orden se calcula en base a su tipo.

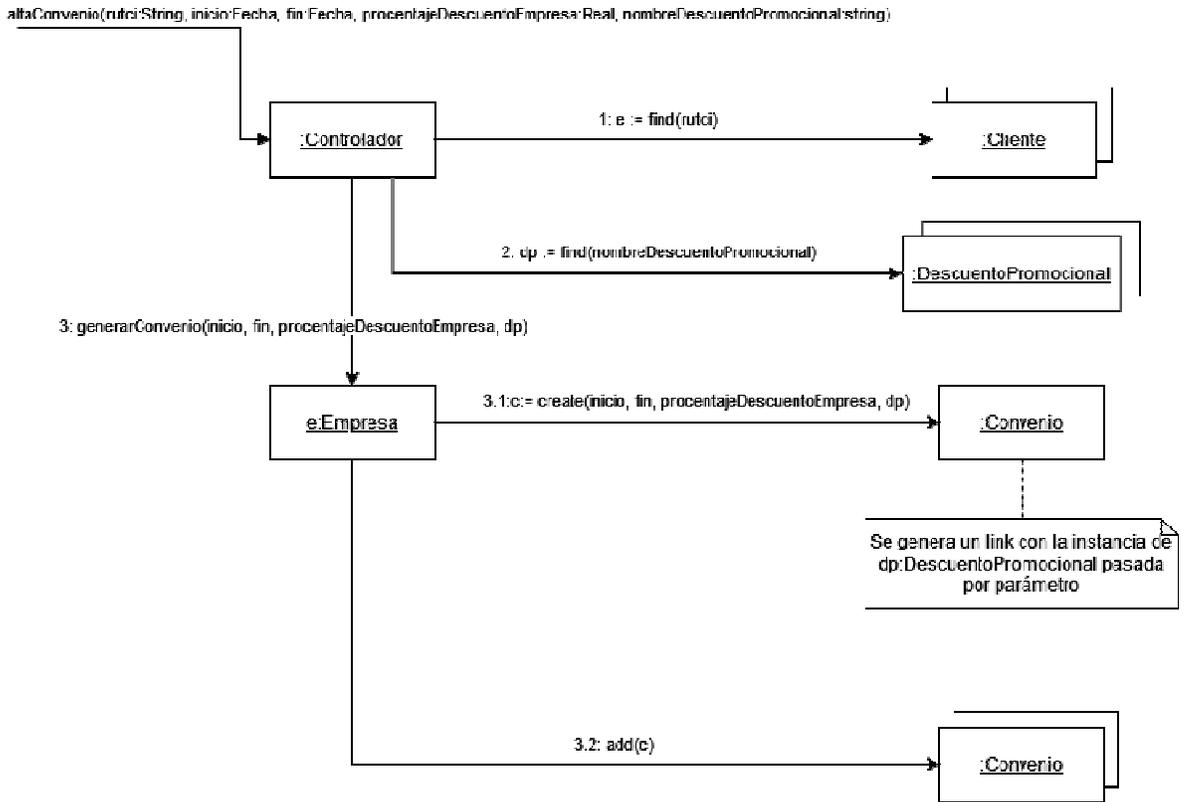
b)



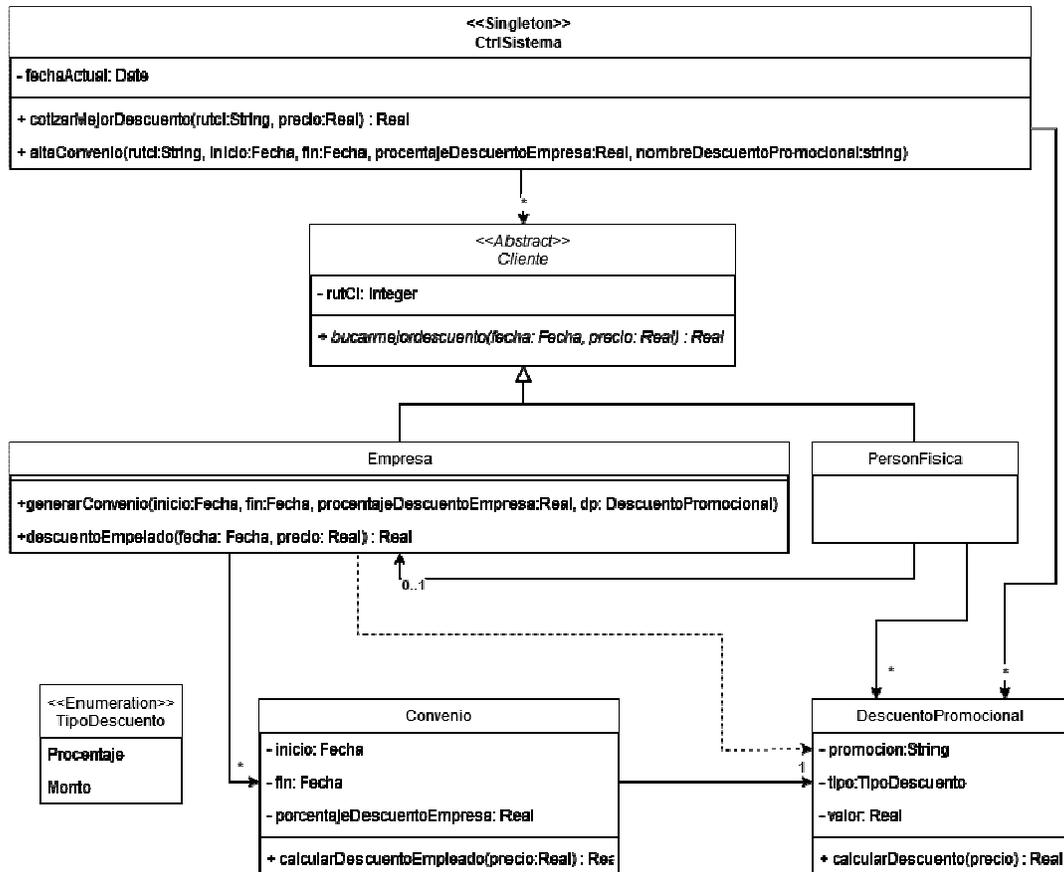
**Problema 2 (35 puntos)**

a)





b)



**Problema 3 (35 puntos)**

Corrección de letra: en el diagrama y en la descripción de las operaciones, donde dice Estado debería decir EstadoViaje.

a)

Se utiliza el patrón state con los siguientes roles:

- Viaje es el Contexto.
- EstadoViaje es el Estado.
- Solicitado, EsperandoAuto, Viajando y Finalizado son los Estados Concretos.

b)

```
class CtldViajes {
    private:
        Map<int, Viaje *> viajes;
    public:
        void nuevoViaje(int);
        void cambiarEstado(int);
};

void CtldViajes::nuevoViaje(int idUsuario) {
    int idViaje = Utils::getInstance()->nuevoIdViaje();
    viajes[id] = new Viaje(idViaje, idUsuario);
}

void CtldViajes::cambiarEstado(int idViaje) {
    viajes[idViaje]->cambiarEstado();
}

class Viaje {
    private:
        int idViaje;
        int idUsuario;
        int idChofer;
        EstadoViaje *estado;
    public:
        Viaje(int, int);
        void cambiarEstado();
};

Viaje::Viaje(int idViaje, int idUsuario) {
    this->idViaje = idViaje;
    this->idUsuario = idUsuario;
    this->estado = new Solicitado();
    this->estado->setViaje(this);
}

void Viaje::cambiarEstado() {
    EstadoViaje *nuevoEstado = this->estado->darSiguiente();
```

```

    nuevoEstado->setViaje(this);
    this->estado = nuevoEstado;
    delete this->estado;
}

c)
class EstadoViaje {
    public:
        virtual EstadoViaje *darSiguiente() = 0;
        virtual void accion() = 0;
};

d)
class EsperandoAuto : public EstadoViaje {
    private:
        Viaje *v;
    public:
        EstadoViaje *darSiguiente();
        void accion();
};

EstadoViaje *EsperandoAuto::darSiguiente() {
    return new Viajando();
}

void *EsperandoAuto::accion() {
    Utils::getInstance()->reservarPago(v->getIdUsuario(),
                                       v->getIdChofer());
}

class Viajando : public EstadoViaje {
    private:
        Viaje *v;
    public:
        Viajando *darSiguiente();
        void accion();
};

EstadoViaje *Viajando::darSiguiente() {
    return new Finalizado();
}

void *Viajando::accion() {
    Utils::getInstance()->efectuarPago(v->getIdUsuario(),
                                       v->getIdChofer());
}

```