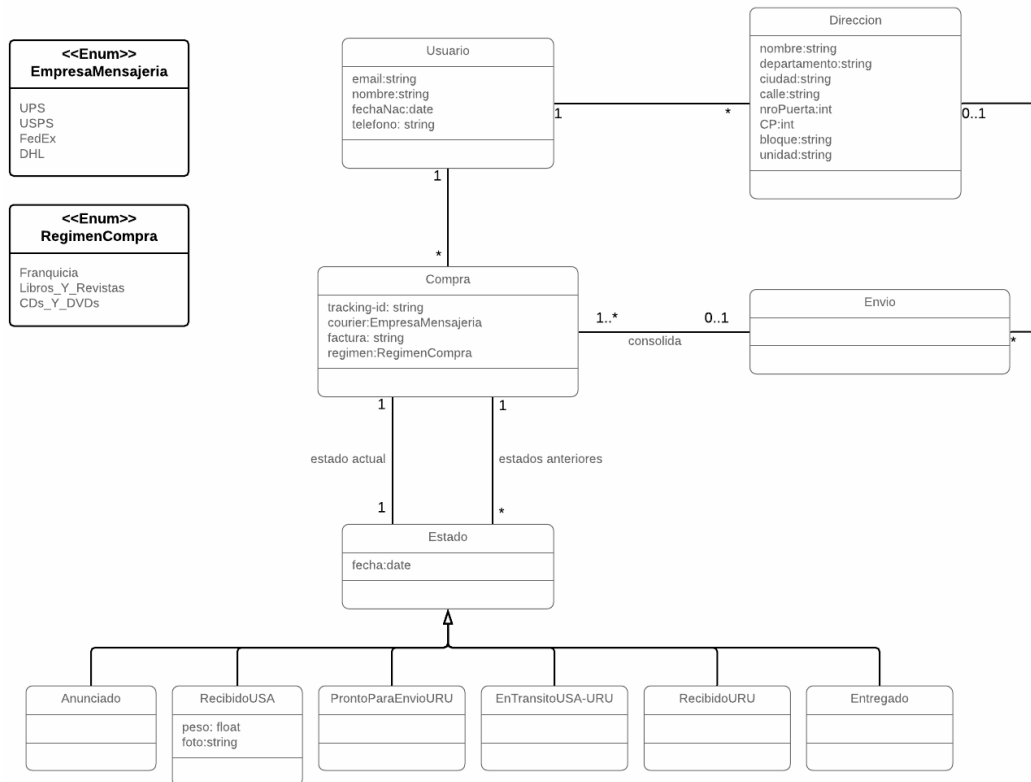


Programación 4

SOLUCIÓN EXAMEN DICIEMBRE 2019

Problema 1:

a)



Restricciones:

1) Unicidad

- No hay dos usuarios con igual email
- No hay dos compras con igual tracking-id
- Para un mismo usuario, no hay dos direcciones con igual nombre

2) Dominio de Atributos

- El peso de una compra es estricto positivo

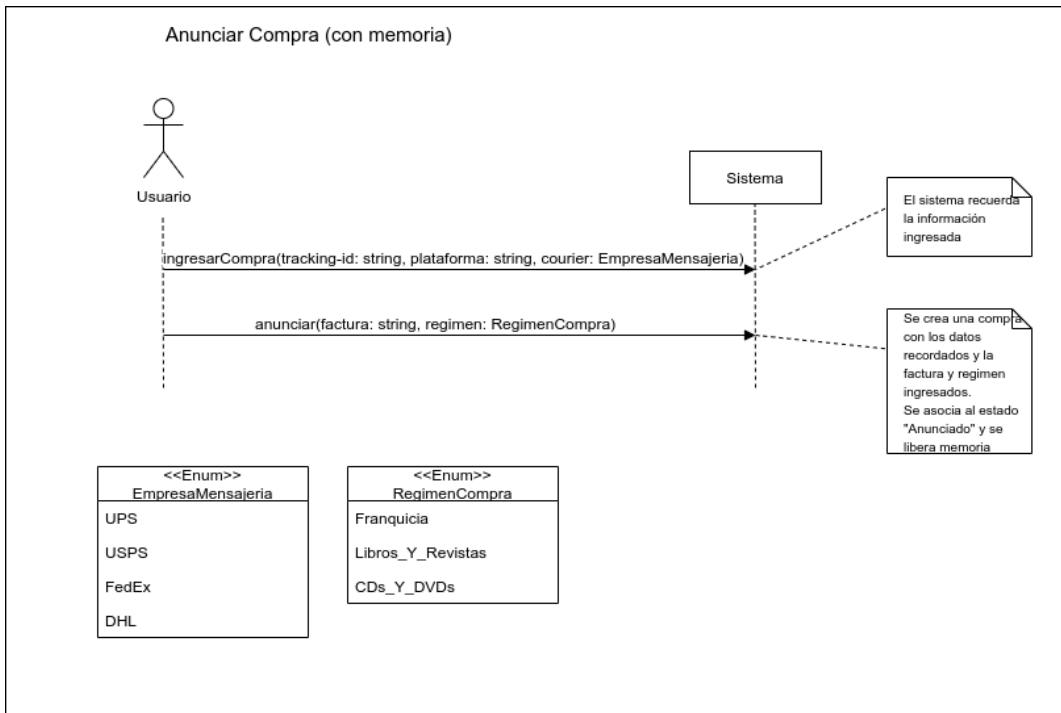
3) Restricciones circulares

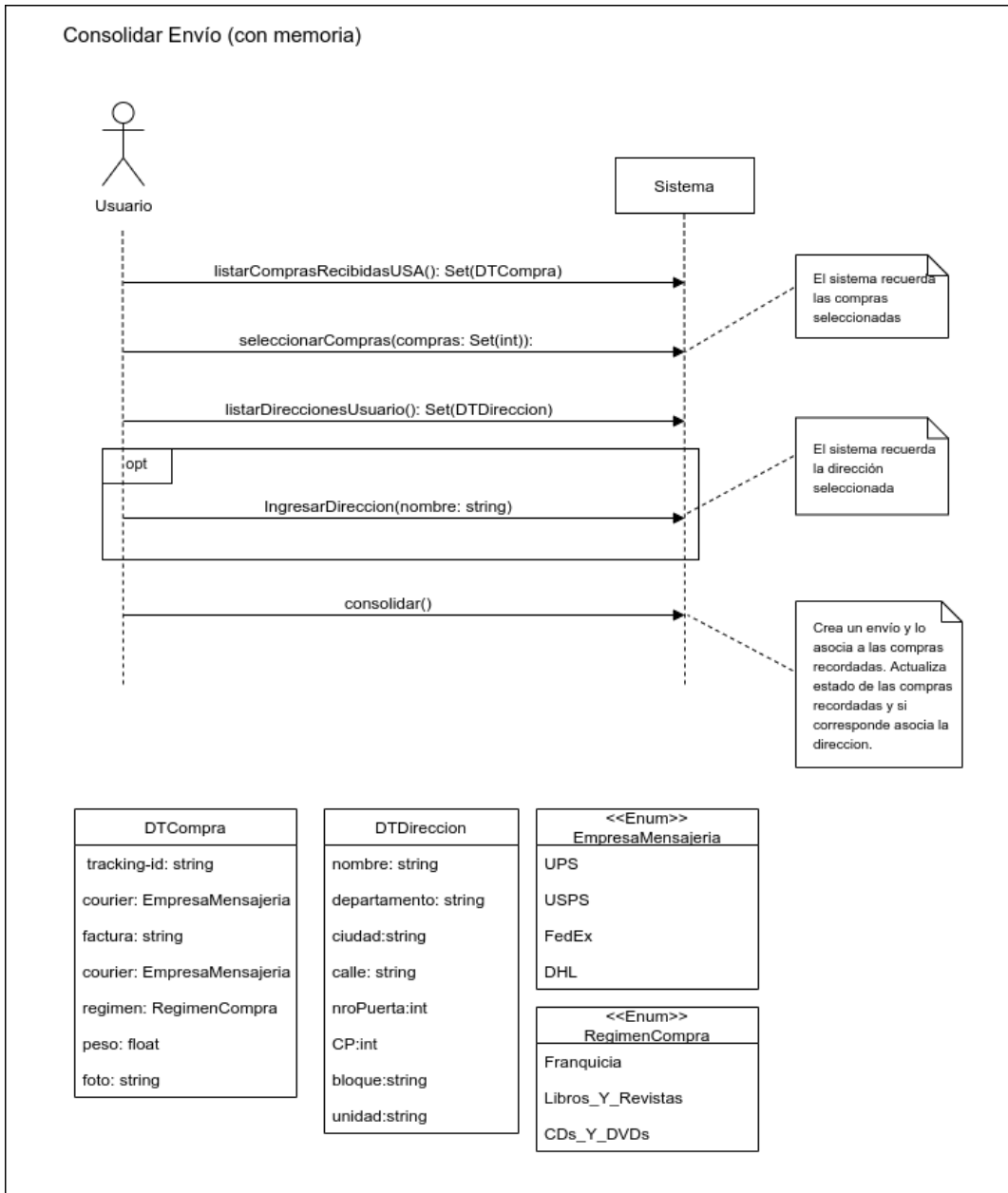
- Dado un Usuario, cualquier compra si es Enviada a una Direccion, debe ser una Direccion del mismo Usuario.

4) Reglas de Negocio

- Toda compra se crea con el estado Anunciado

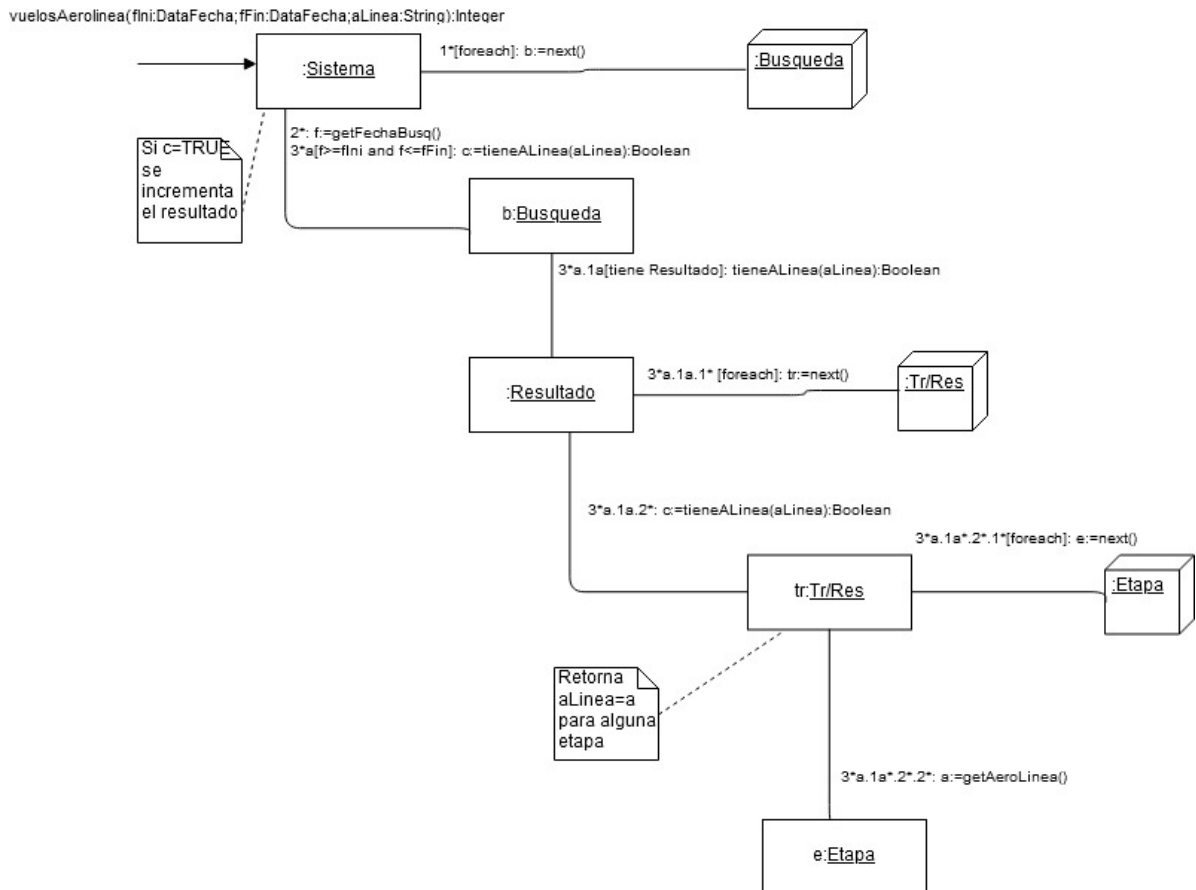
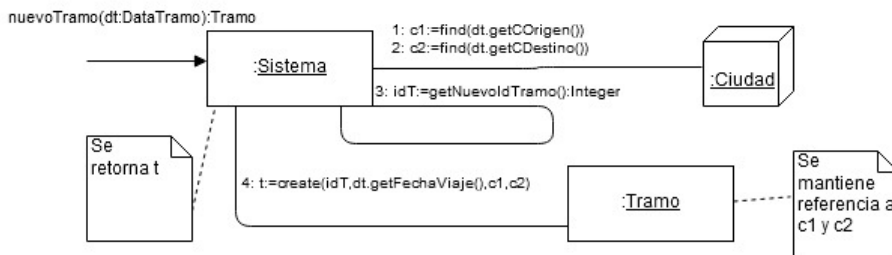
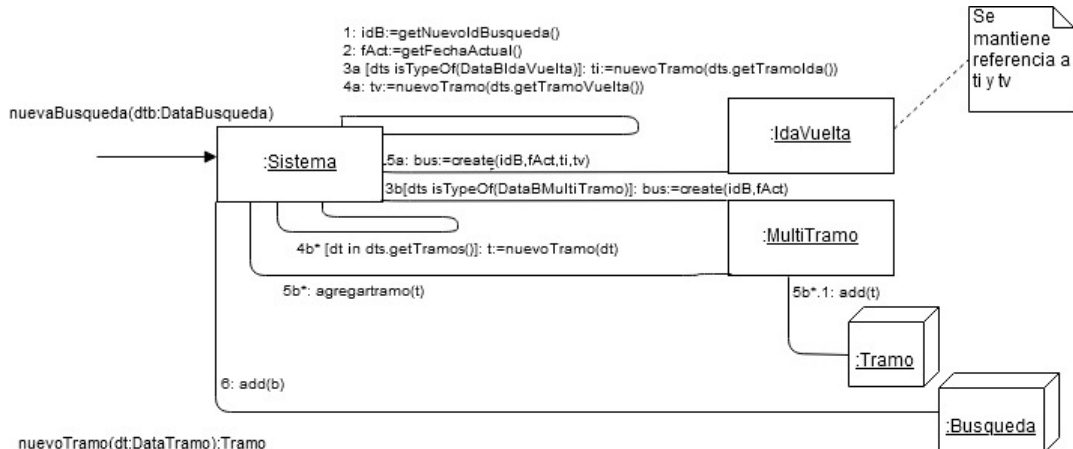
b)



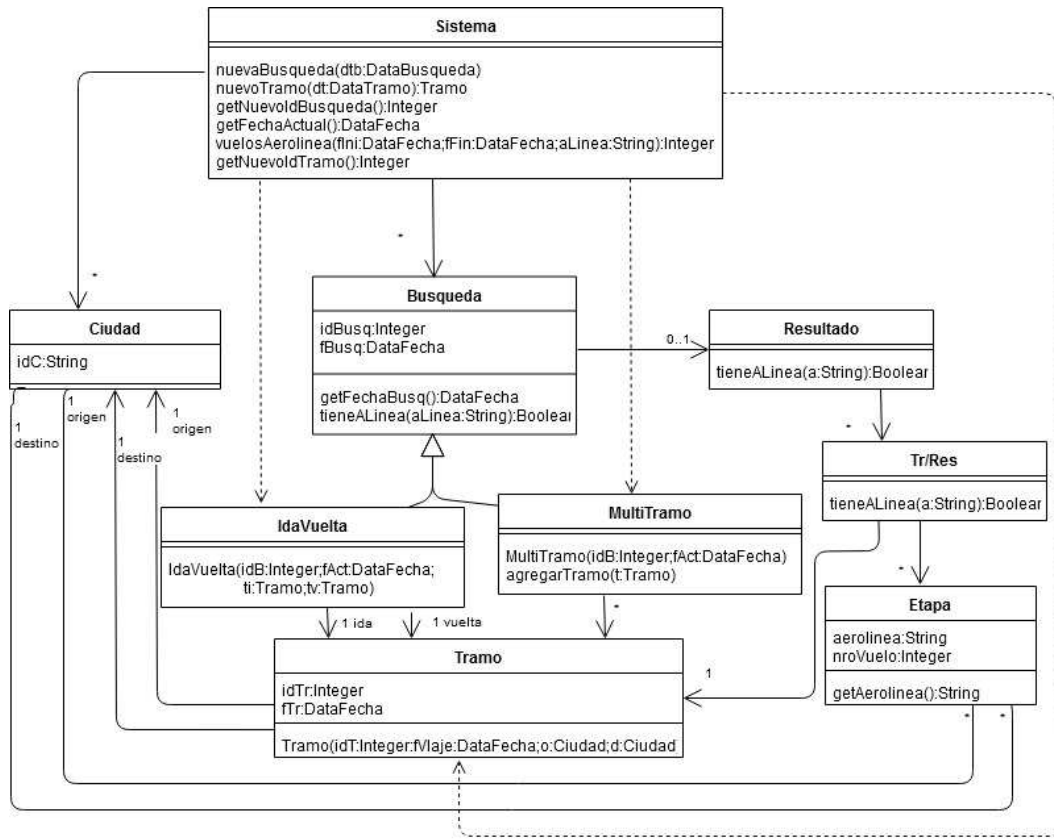


Problema 2

a)



b)



Problema 3:

IObserver.hpp

```

class IObserver {
public:
    virtual void notificar(float lat, float lon) = 0;
}
    
```

FabricaAerea.hpp

```

class FabricaAerea: {
private:
    static FabricaAerea* instancia;
    FabricaAerea();
public:
    ~FabricaAerea();
    IControl* getIControl();
    static FabricaAerea* getInstance();
}
    
```

FabricaAerea.cpp

```

FabricaAerea* FabricaAerea::instancia = NULL;
FabricaAerea::FabricaAerea(){}
FabricaAerea::~FabricaAerea(){}
FabricaAerea* FabricaAerea::getInstance() {
    if(instancia == NULL)
        instancia = new FabricaAerea();
}
    
```

```

        return instancia;
    }
    Icontrol* FabricaAerea::getIControl() {
        return new ControladorAereo();
    }
}

```

ControladorAereo.hpp

```

class ControladorAereo: public IControl {
private:
    map<string, Cohete*> cohetes;
public:
    ControladorAereo();
    ~ControladorAereo();
    void agregarCohete(Cohete* coh);
    void lanzarCohete(string id, float lat, float lon);
    void destruirCohete(string id);
}

```

ControladorAereo.cpp

```

ControladorAereo::ControladorAereo(){}
ControladorAereo::~ControladorAereo(){
    for(map<string, Cohete*>::iterator it = cohetes.begin(); it!
    =cohetes.end(); ++it) {
        delete it->second;
    }
}
void ControladorAereo::agregarCohete(Cohete* coh) {
    cohetes[coh->getId()] = coh;
}
void ControladorAereo::lanzarCohete(string id, float lat, float lon) {
    Cohete *c = cohetes[id];
    if (c != NULL)
        c->lanzarCohete(lat, lon);
}

void ControladorAereo::destruirCohete(string id) {
    Cohete* c = cohetes[id];
    if (c != NULL){
        cohetes.erase(id);
        delete c;
    }
}

```

Cohete.hpp

```

class Cohete {
private:
    string id;
    string fechaCreacion;
public:
    Cohete(string id, string fechaCreacion);
    virtual ~Cohete();
    virtual void lanzar(float lat, float lon) = 0;
    void encenderMotor();
}

```

Cohete.cpp

```

Cohete::Cohete(int id, string fechaCreacion) {

```

```

        this->id = id;
        this->fechaCreacion = fechaCreacion;
    }
    Cohete::~Cohete(){}
    void Cohete::encenderMotor() {
        //Implementado
    }

```

Atomico.hpp

```

class Atomico: public Cohete {
    private:
        int cargaAtomica;
        void alertaEmergencia(float lat, float lon);
        set<IObserver*> observadores;
    public:
        Atomico( string id, string fechaCreacion, int
cargaAtomica);
        ~Atomico();
        void lanzar(float lat, float lon);
        void agregarObservador(IObserver* obs);
        void removerObservador(IObserver* obs);
}

```

Atomico.cpp

```

Atomico::Atomico(int id, string fechaCreacion, int cargaAtomica):
Cohete(id,fechaCreacion) {
    this->cargaAtomica = cargaAtomica;
}
Atomico::~Atomico(){}
void Atomico::alertaEmergencia(float lat, float lon){
    for(set<IObserver*>::iterator
iter=observadores.begin();iter!=observadores.end();++iter){
        (*iter)->notificar(lat, lon);
    }
}
void Atomico::agregarObservador(IObserver* obs){
    observadores.insert(obs);
}
void Atomico::removerObservador(IObserver* obs){
    observadores.erase(obs);
}
void Atomico::lanzar(float lat, float lon){
    encenderMotor();
    alertaEmergencia(lat,lon);
}

```

Gobierno.hpp

```

class Gobierno: public IObserver {
    private:
        void alarmaAstronomica(float lat, float lon);
    public:
        void notificar(float lat, float lon);
        Gobierno();
        ~Gobierno();
}

```

Gobierno.cpp

```
Gobierno::Gobierno() {}
Gobierno::~Gobierno(){}
void Gobierno::alarmaAstronomica(float lat, float lon){
    // Implementado
}
void Gobierno::notificar(float lat, float lon){
    alarmaAstronomica(lat,lon);
}
```