

Programación 4

SOLUCION DICIEMBRE 2014

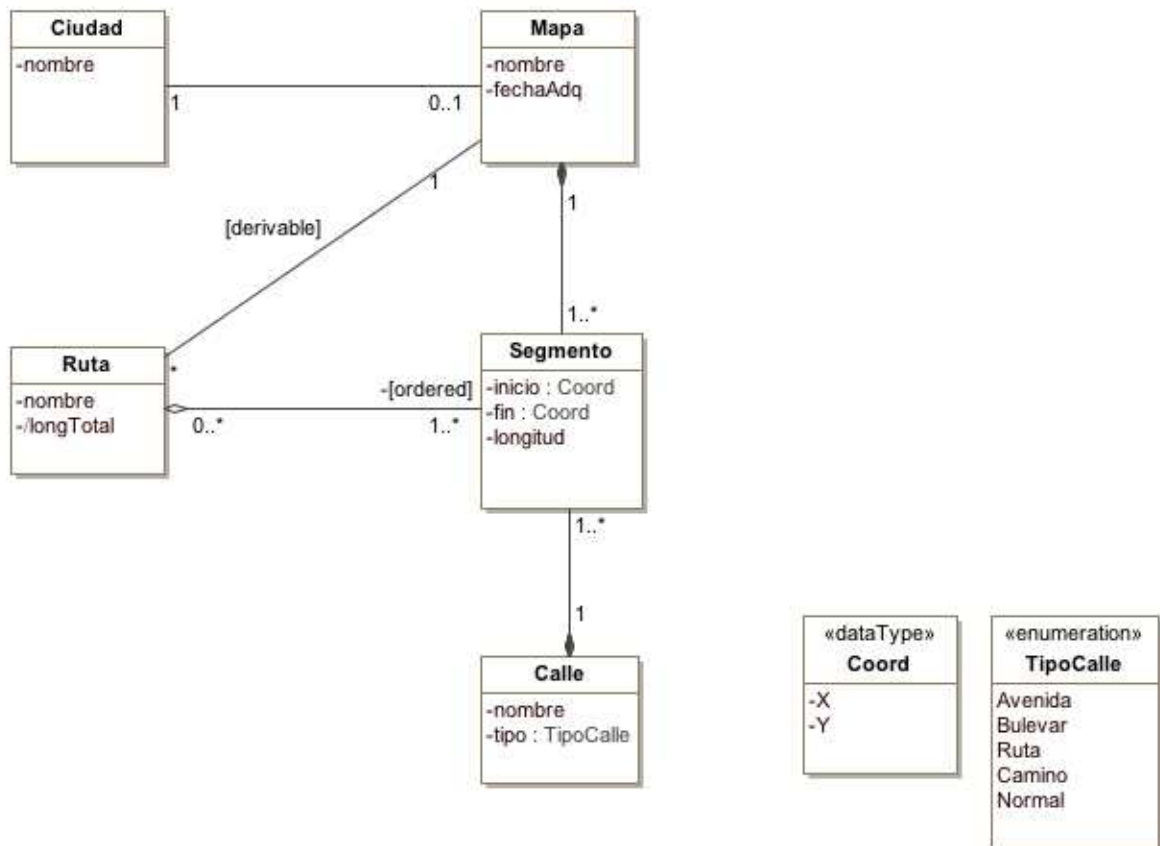
Problema 1 (30 puntos)

Parte A:

No es conveniente, ya que por ejemplo, en caso de requerir mantener memoria del sistema, esta quedaría distribuida entre diferentes controladores.

Parte B:

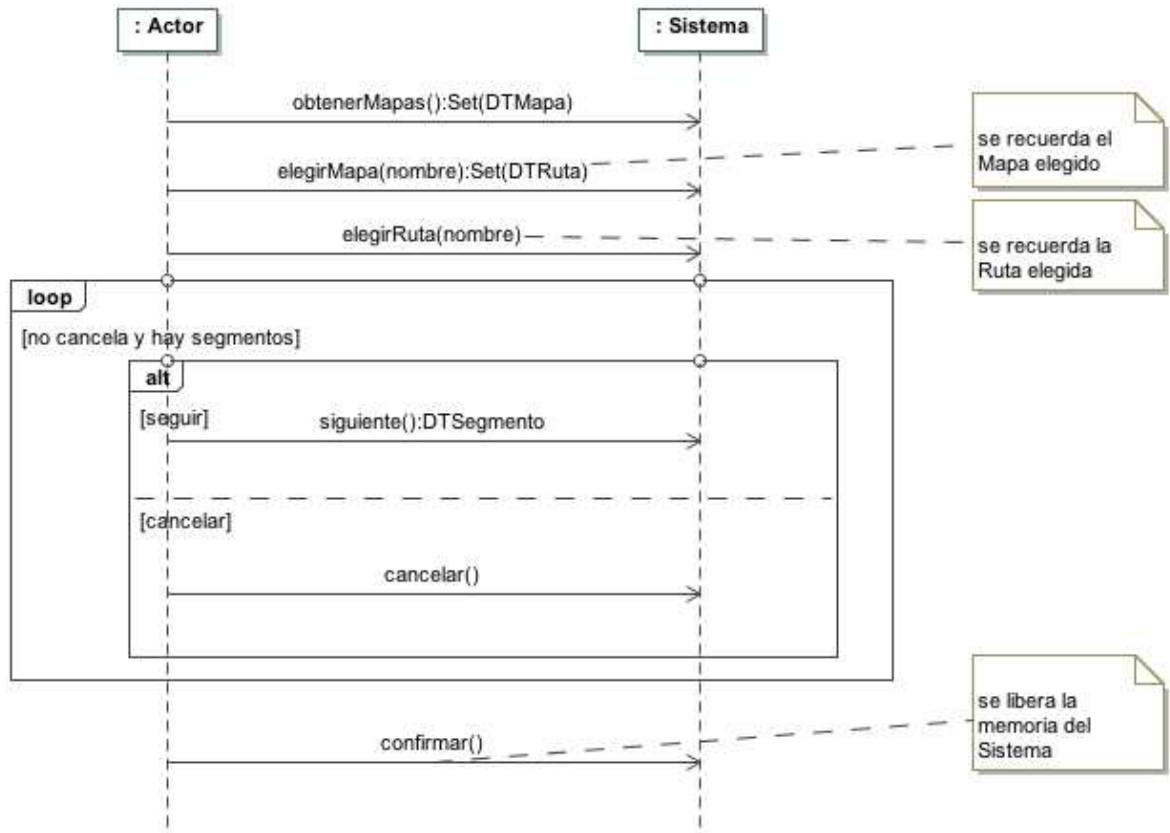
a)



Restricciones en lenguaje natural:

- Nombre identifica a Ciudad
- Nombre identifica a Mapa
- Nombre identifica a Ruta
- Nombre identifica a Calle
- El nombre del mapa debe coincidir con el nombre de la ciudad a la cual pertenece
- La longitud total de la ruta es la suma de las longitudes de sus segmentos
- Una ruta esta asociada al mismo mapa que contiene todos los segmentos que componen la ruta (asociación derivable)

b)

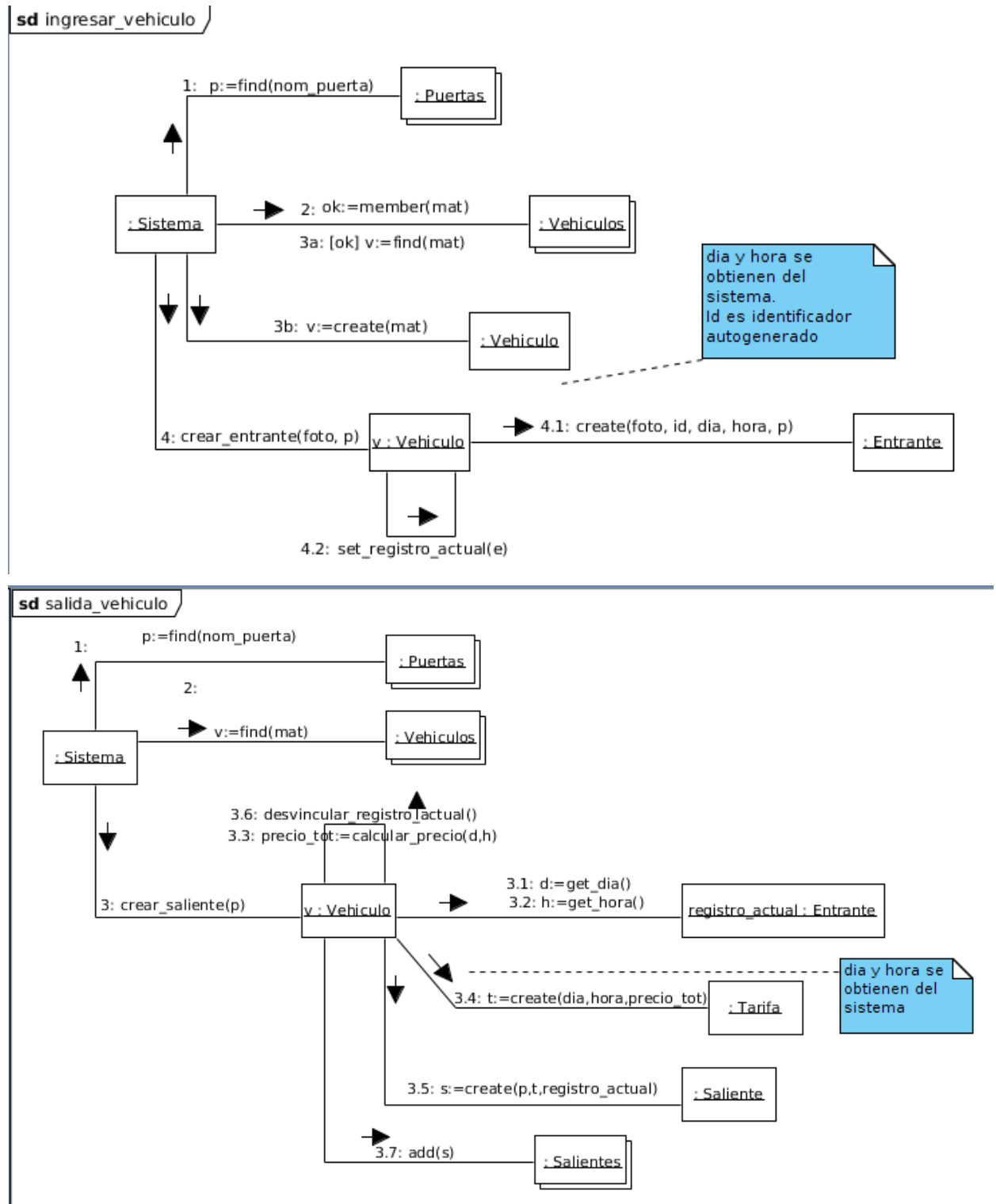


(se deben incluir los datatypes correspondientes a DTMapa, DTRuta, DTSegmento)

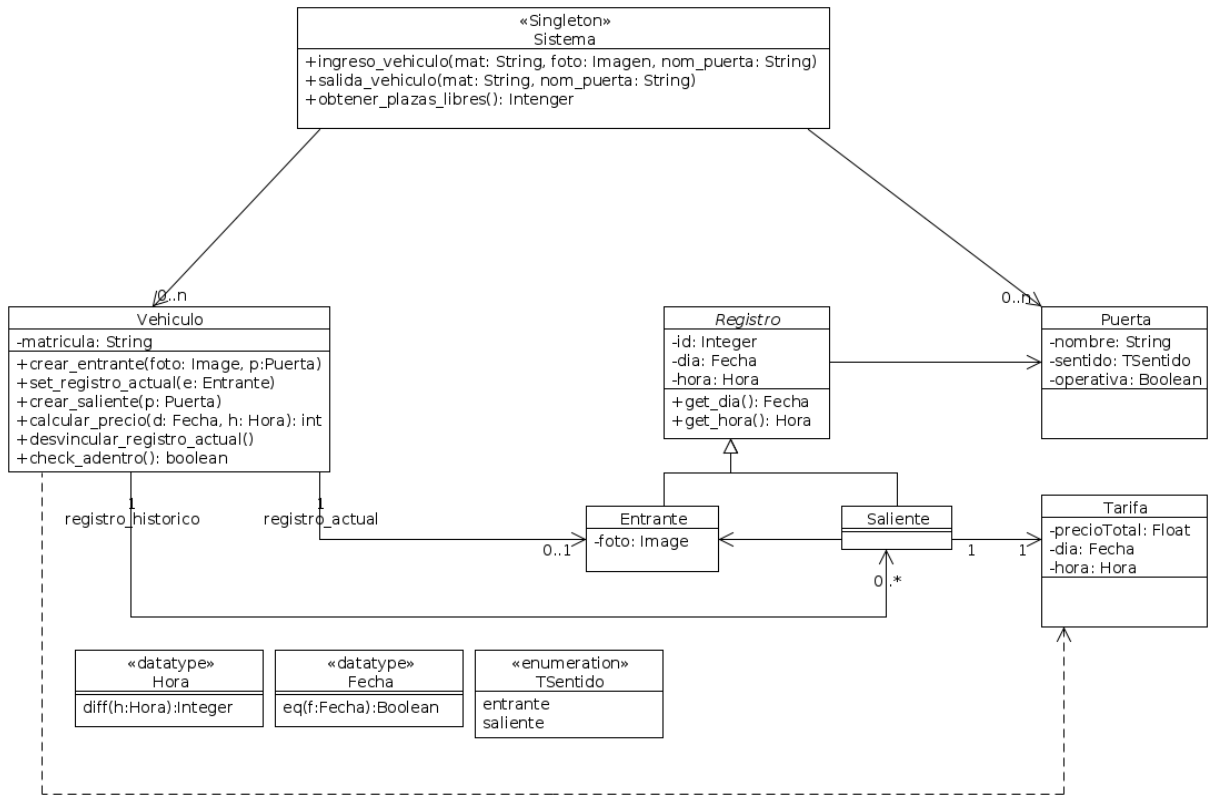
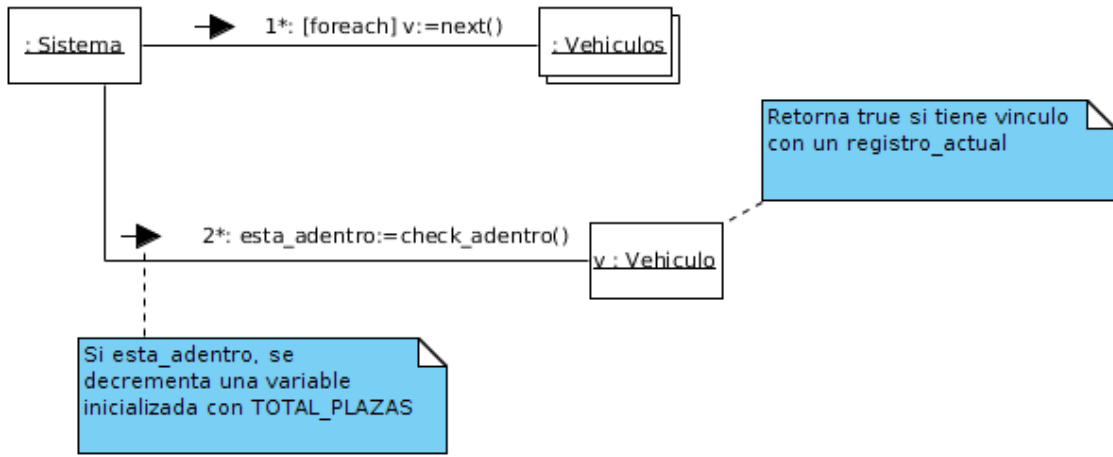
Problema 2 (35 puntos)

Parte A:

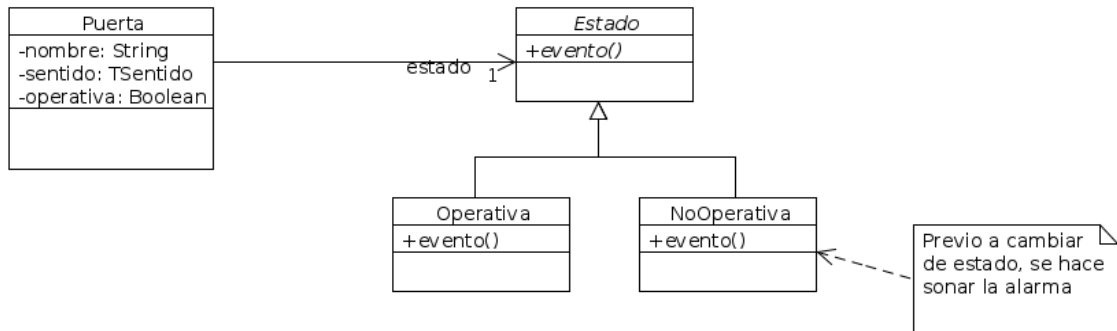
a)



sd obtener_plazas_libres



Parte B:



Patrón State:

- **Contexto:** Puerta
- **Estado:** Estado
- **EstadoConcreto:** Operativa, NoOperativa

Problema 3 (35 puntos)

Parte A:

```

class Tema{
public:
    void Tema();
    virtual ~Tema ();
    //getters y setters
    void agregarComentarioHijo(int idTema,int idComentario);
    void agregarTema(String titulo);
    void eliminarComentario(int idTema, int idComentario);
private:
    Set<Comentario *> comentarios;
    int id;
    String titulo;
};

Tema::~~Tema(){
    set<Comentario *>::iterator it;
    for(it = comentarios.begin(); it != comentarios.end(); ++it){
        delete (*it);
    }
    comentarios.clear();
}

void Tema::agregarComentario(String comentario){
    Comentario * c=new Comentario(Util::getId,comentario);
    comentarios.insert(c);
}
    
```

```

void Tema:eliminarComentario(int idComentario){
    int encuentre=0;
    set<Comentario *>::iterator it;
    it = comentarios.begin();
    while(it != comentarios.end() && encuentre==0){
        if((*it).>getId()==idComentario){
            encuentre=1;
            delete (*it);
        }else{
            ++it
        }
    }
}

void Tema: agregarComentarioHijo(int idComentario,String comentarios);
Comentario * c=new Comentario(Util::getId,comentario);
int encuentre=0;
set<Comentario *>::iterator it;
it = comentarios.begin();
while(it != comentarios.end() && encuentre==0){
    if((*it).getId()==idComentarios){
        encuentre=1;
        (*it).getComentarios().insert(a);
    }else{
        ++it
    }
}

class ControladorTema
{
private:
    ControladorTerma();
    static ControladorTema* instance;
    Set<Tema *> temas;
public:
    ~ControladorTema();
    void eliminarComentario(int idTema ,int idComentario);
    void agregarComentarioHijo(int idTema,int idComentario,String
        comentario);
    void agregarTema(String titulo,String correo)
    static ControladorTema *getInstance()
    {
        if(instance == NULL)
            instance = new ControladorTema();
        return instance;
    }
};

void ControladorTema::agregarComentarioHijo(int idTema,
        int dComentario,
        String comentario){

    int encuentre=0;
    set<Tema *>::iterator it;
    it = temas.begin();
    while(it != temas.end() && encuentre==0){
        if((*it).getId()==idTema){
            encuentre=1;
            (*it).agregarComentarioHijo(idComentario,comentario);
        }else{
            ++it
        }
    }
}

```

```

}

void ControladorTema::eliminarComentario(int idTema ,
                                         int idComentario){
    int encuentre=0;
    set<Tema *>::iterator it;
    it = temas.begin();
    while(it != temas.end() && encuentre==0){
        if((*it).getId()==idTema){
            encuentre=1;
            (*it).eliminarAporte(idAporte);
        }else{
            ++it
        }
    }
}

void ControladorTema::eliminarTema(int idTema){
    int encuentre=0;
    set<Tema *>::iterator it;
    it = temas.begin();
    while(it != temas.end() && encuentre==0){
        if((*it).getId()==idTema){
            encuentre=1;
            delete (*it);
        }else{
            ++it
        }
    }
}

class Aporte{
private
    int id;
    Tema * tema;
public:
    int getId(){return id;};
    void setId(int );
    virtual ~Aporte(){};
}

class Comentario: public class Aporte{
private:
    String comentario;
    Set<Comentario *> hijos;
    Comentario * padre;
public:
    ...
    virtual ~Comentario();
}

Comentario::~~Comentario(){
    set<Comentario *>::iterator it;
    for(it = comentarios.begin(); it != comentario.end(); ++it){
        delete (*it);
    }
    hijos.clear();
}

```

Parte B:

a)

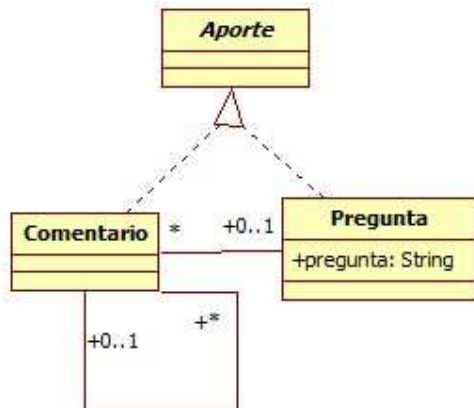
```
class ILog{
public
    virtual int enviar(String texto, String destino)=0;
};

class CorreoLog:public class ILog{
}

int CorreoLog:: enviar(String texto, String destino){
    try{
        MensajesUtil.getInstance().enviarCorreo(texto,destino);
        return 0;
    }catch(ExcepcionEnvioCorreo& e){
        return -1;
    }
}
```

b)

i)



ii)

```
class Pregunta: public class Aporte{
private String pregunta;
    Set<Comentario *> comentarios;
public:
    ...
    virtual ~ Pregunta ();
}

Pregunta::~ Pregunta (){
    set<Comentario *>::iterator it;
    for(it = comentarios.begin(); it != comentario.end(); ++it){
        delete (*it);
    }
    comentarios.clear();
}
```


iii)

```

void AgregarPregunta(idTema:int ,pregunta:String){
    int encuentre=0;
    set<Tema *>::iterator it;
    it = temas.begin();
    while(it != temas.end() && encuentre==0){
        if((*it).getId()==idTema){
            encuentre=1;
            (*it).agregarPregunta(pregunta);
            ILog * log=new CorreoLog();
            log->enviar(pregunta, (*it).getCorreo());
        }else{
            ++it
        }
    }
}

```

Se agrega el pseudo atributo preguntas dentro de la clase temas:

```

void Tema::agregarPregunta(String pregunta){
    Pregunta* a=new Pregunta(Util::getId(),pregunta);
    preguntas.insert(a);
}

```