

Programación 4

EXAMEN JULIO 2010 SOLUCIÓN

Problema 1 (35 puntos)

- a) Se quiere desarrollar un software para registrar las actuaciones de los tenistas profesionales en diferentes torneos del circuito mundial, por lo que se ha relevado la siguiente realidad:

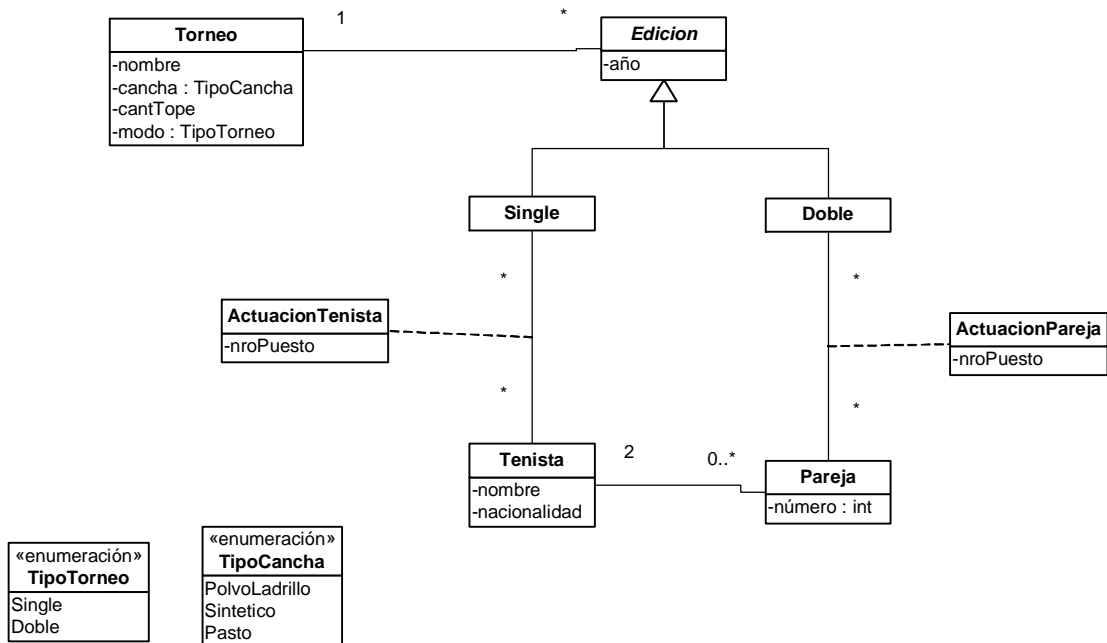
Para cada tenista interesa su nombre (lo identifica) y su nacionalidad. Los tenistas podrán jugar tenis de forma individual o en pareja. A cada pareja de tenistas se le otorgará un número el cual la identificará, independientemente de los torneos en los que participe. Se permite a un tenista formar varias parejas.

De cada torneo se desea conocer su nombre (lo identifica), el tipo de cancha en la que se juega (polvo de ladrillo, sintético o pasto), la cantidad máxima de tenistas que disputarán el torneo y el tipo de torneo que podrá ser Single o Doble.

Todo torneo se realiza una vez por año, y en cada edición del mismo interesará registrar, además del año de realización, los tenistas (o parejas) que participaron y su actuación en dicho torneo. La actuación será el número de puesto que obtuvo el tenista o la pareja en el torneo (sin repetirse el puesto). En las ediciones de torneos Single participan tenistas de forma individual, mientras que en los de tipo Doble participan parejas. Cabe señalar que no se permite participar a un tenista en dos o más parejas para la misma edición de un torneo de tipo Doble.

Se pide: modelar la realidad planteada mediante un Diagrama de Modelo de Dominio UML y expresar todas las restricciones del modelo en lenguaje natural.

Solución:



Restricciones:

1. El nombre identifica al torneo.
2. El año identifica a la edición en el contexto de un torneo.
3. El nombre identifica al tenista.
4. El número identifica a la pareja.
5. La cantidad tope de tenistas en una edición de un torneo es mayor o igual a la cantidad de actuaciones de tenistas en dicha edición.
6. En un torneo doble no puede participar un mismo tenista en 2 parejas.
7. Las ediciones Single se corresponde a un torneo Single, mientras que las ediciones Doble se corresponden con un torneo de tipo Doble.
8. Una edición single de un torneo tiene actuaciones de tenistas con nroPuesto diferentes y correlativos.
9. Una edición doble de un torneo tiene actuaciones de parejas con nroPuesto diferentes y correlativos.

b) Dado el siguiente contrato parcial

Operación	<code>ingresarActuaciónTorneoSingle(nomTn:string,nomTr:string, año:int, nroPuesto:int)</code>
Parámetros	<code>nomTn: nombre del tenista</code> <code>nomTr: nombre del torneo</code> <code>año: año correspondiente a la edición del torneo de nombre nomTr</code> <code>nroPuesto: número de puesto que corresponde a la actuación de tenista</code>
Descripción	Permite ingresar la actuación de un tenista, mediante el número de puesto conseguido, a una edición existente de un torneo single.

Se pide: agregar las pre- y post-condiciones en lenguaje natural al contrato anterior, de acuerdo al modelo de dominio realizado en la parte a).

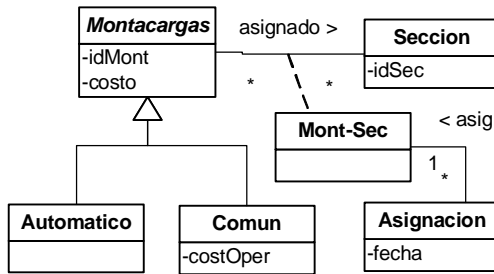
Solución:

Pre- y poscondiciones
pre: existe una instancia de tenista (TN) de nombre <code>nomTn</code> .
pre: existe una instancia de torneo (TR) de nombre <code>nomTr</code> .
pre: existe una instancia de edición Single de torneo con el año especificado por parámetro.
pre: no existe una instancia de ActuaciónSingle tal que se linkee a las instancias TN y TR.
pre: no existe una instancia de ActuaciónSingle para la edición de año especificado del torneo TR, con el número de puesto <code>nroPuesto</code> .
post: Se creó una instancia de ActuaciónSingle con el atributo <code>nroPuesto</code> especificado por parámetro, relacionada a las instancias TN y TR de tenista y torneo respectivamente.

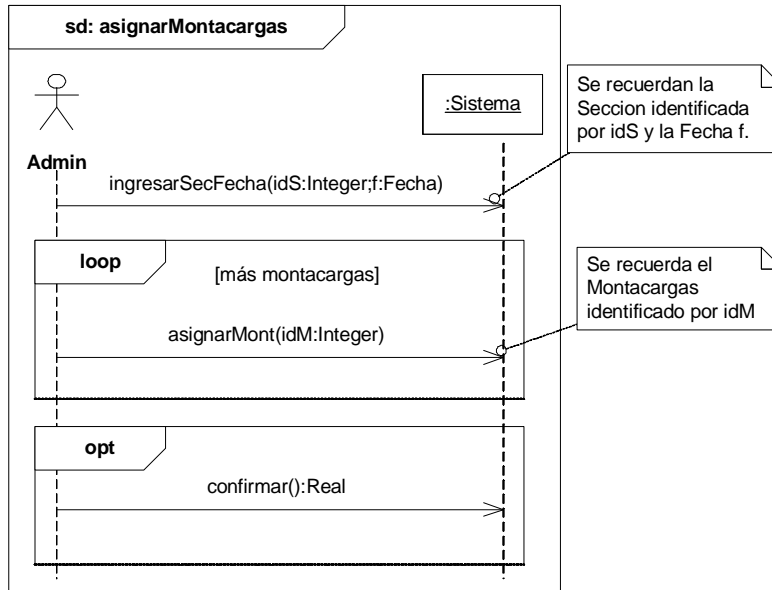
Problema 2 (30 puntos)

Se está modelando parte de un sistema de gestión de recursos para una empresa que brinda servicios de almacenamiento y distribución. La empresa cuenta con una flota de montacargas que pueden ser de tipo automático (no requieren operario) o común. Todos los montacargas tienen un costo diario de operación; los comunes además tienen un costo diario de operación por concepto del personal requerido para operarlos. Los montacargas se asignan a secciones de la empresa, interesando registrar la fecha de cada asignación de cada montacargas a cada sección.

A partir de esta realidad se ha realizado el siguiente diagrama de modelo de dominio con las restricciones en lenguaje natural. Además, se ha realizado el Diagrama de Secuencia del Sistema para el caso de uso de asignación de montacargas a secciones de la empresa.



- Los montacargas y las secciones se identifican por sus atributos idMont e idSec, respectivamente.
- Un montacargas no puede estar asignado a una misma sección más de una vez en la misma fecha.



Las operaciones del sistema del DSS anterior tienen las siguientes pre y post condiciones:

Operación	ingresarSecFecha(idS : Integer, f : Fecha)
Pre y post condiciones	
pre: Existe una instancia de Seccion cuyo atributo idSec coincide con idS.	
post: Se recuerdan en la memoria del sistema, la instancia de Seccion cuyo atributo idSec coincide con idS y el valor f.	

Operación	asignarMont(idM : Integer)
Pre y post condiciones	
pre: Existe una instancia de Montacargas cuyo atributo idMont coincide con idM.	
pre: No existe en la memoria del sistema una instancia de Montacargas cuyo atributo idMont coincida con idM.	
pre: El Montacargas identificado por idM no está asignado la Sección recordada en la fecha recordada.	
post: Se recuerda en la memoria del sistema, la instancia de Montacargas cuyo atributo idMont coincide con idM.	

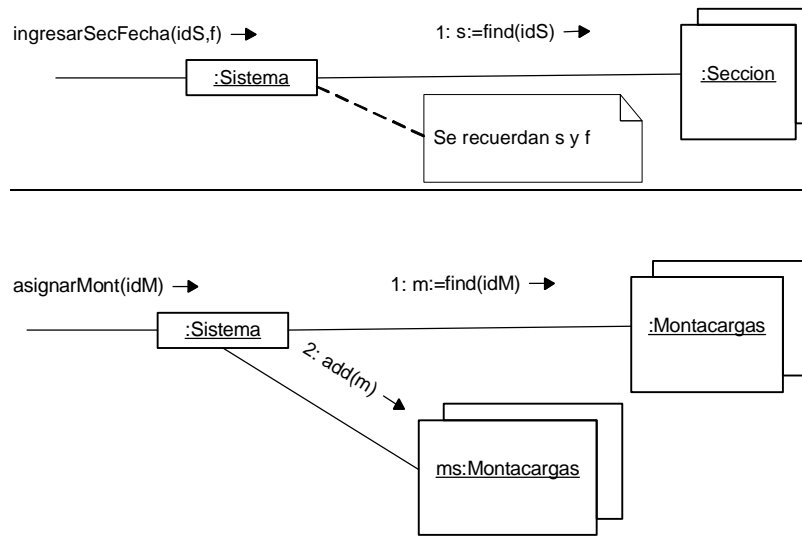
Operación	confirmar() : Real
Pre y post condiciones	
pre: Existen en la memoria del sistema una instancia de Seccion denominada s, una fecha denominada f y una colección de instancias de Montacargas denominada ms.	
post: Para cada instancia m de Montacargas en ms: Sea montSec la instancia del tipo asociativo Mont-Sec que asocia a m con s (si no existe se crea); se crea una nueva instancia de Asignacion asociada a montSec, cuyo atributo fecha coincide con f.	
post: El resultado es la suma de los costos diarios de operación de todos los montacargas pertenecientes a la colección ms. El costo de un montacargas automatico es el atributo costo mientras que el de uno común es la suma de los atributos costo y costOper.	

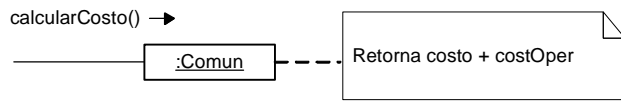
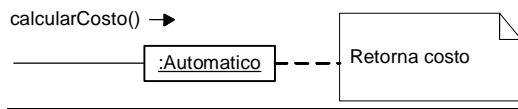
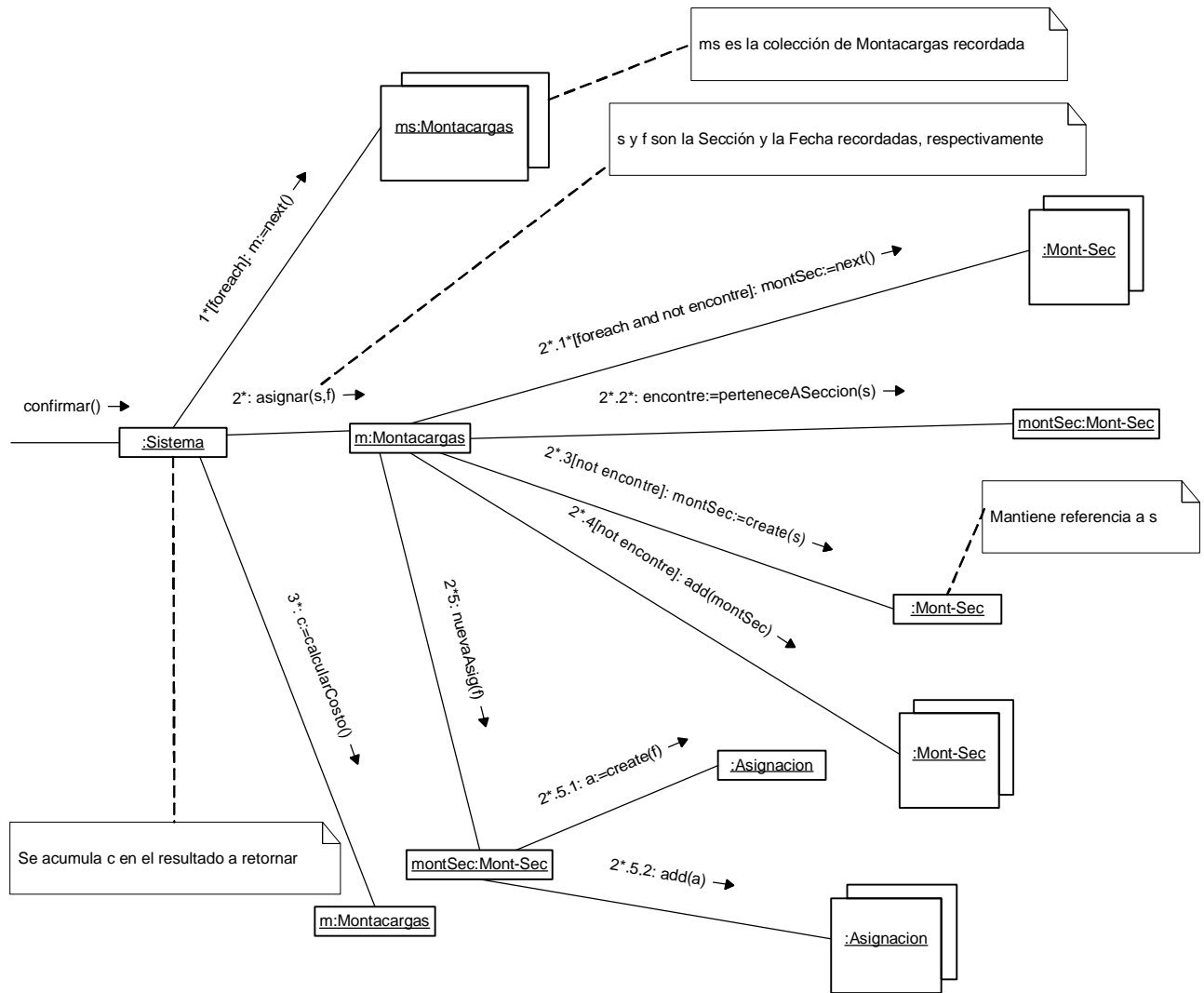
Se pide:

- Realizar los Diagramas de Comunicación de las tres operaciones descritas.
- Realizar el Diagrama de Clases de Diseño resultante.

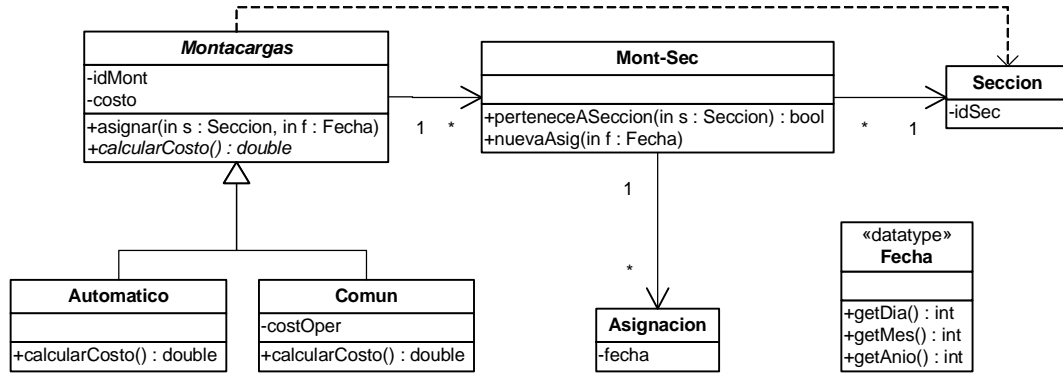
Solución:

a)



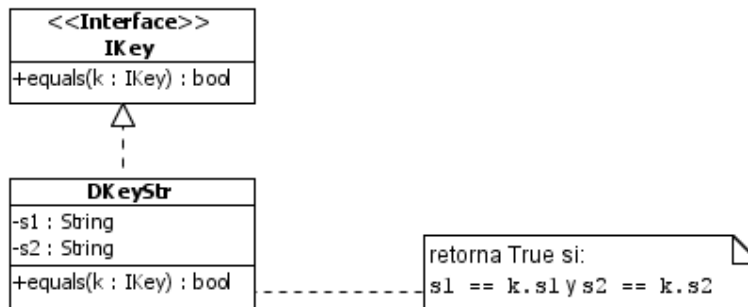


b)



Problema 3 (35 puntos)

a) Considere una clase llamada `DKeyStr` que almacena un par de strings `s1` y `s2` e implementa la interfaz `IKey` según el siguiente diseño.



Se pide: Implemente en C++ los `.h` y `.cpp` de `DKeyStr`. Asuma que la clase `String` implementa el operador `==` que devuelve `True` si dos instancias contienen el mismo contenido.

Solución:

```

class DoubleKeyString: public IKey {
public:
    DoubleKeyString(string s1, string s2);
    bool equals(IKey *key);
    virtual ~DoubleKeyString();
private:
    string s1, s2;
};

DoubleKeyString::DoubleKeyString(string s1, string s2):
    s1(s1), s2(s2)
{
}

bool DoubleKeyString::equals(IKey* key)
{
    DoubleKeyString *der = (DoubleKeyString *) key;
    return der->s1 == s1 && der->s2 == s2;
}
    
```

```

}

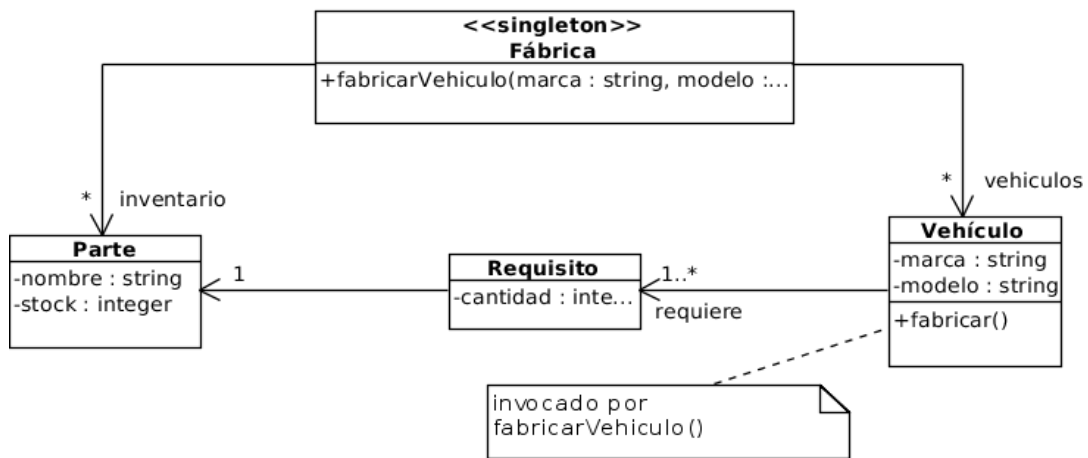
DoubleKeyString::~DoubleKeyString()
{
}
    
```

b) Se le ha pedido implementar un sistema para una fábrica de automóviles. Los vehículos se identifican conjuntamente por su marca y su modelo (por ejemplo Fiat Uno). Para construir cada automóvil se necesita cierta cantidad de partes que se identifican por su nombre. De cada parte se conoce además su stock disponible. Para fabricar un vehículo tiene que haber stock suficiente de cada una de las partes requeridas, y cada vez que se construye un vehículo, el stock de las partes usadas decrece.

Como parte del análisis se generó el siguiente contrato de la clase Fábrica.

Operación	fabricarVehiculo(marca: String, modelo: String)
Descripción	Fabrica un vehículo decrementando el stock de partes usadas para fabricarlo, según los requisitos de partes para el vehículo.
Pre y poscondiciones	
pre: Existe una instancia de Vehículo v cuyo atributo marca es igual a marca y cuyo atributo modelo es igual a modelo.	
pre: Para cada instancia de Requisito r asociado a v se cumple que el atributo cantidad de r no es mayor al valor del atributo stock de la instancia Parte que tiene asociada.	
post: Para cada instancia de Parte asociada a las instancia de Requisito r anteriores, se decrementa el valor del atributo stock en N unidades, siendo N el valor del atributo cantidad de r.	

A partir de dicho contrato se generó el siguiente diseño que debe ser respetado en la implementación.



Se pide:

Implementar en C++:

- i. El .h y .cpp de la clase Vehículo. No es necesario incluir en la implementación constructores, destructores ni operaciones get y set.
- ii. El .h y el .cpp de la clase Fábrica.

Incluya explícitamente la verificación de las precondiciones en la implementación de la operación `fabricarVehiculo()`, lanzando excepciones en caso de que no se cumplan.

Observaciones:

- Asuma que existen implementaciones estándar de las interfaces `ICollection`, `IEnumerator`, `IDictionary` e `IKey`.
- Asuma la existencia de la interface `ICollectionable`.
- Asuma la existencia de una clase `Exception` para manejar las excepciones de las operaciones.
- No es necesario incluir directivas de preprocesador.

Solución:

i)

```
class Vehiculo: public ICollectionable {
public:
    void fabricar();
private:
    string marca;
    string modelo;
    ICollection *requiere;
};

void Vehiculo::fabricar()
{
    IEnumerator *it;

    for(it = requiere->getIterator(); it->hasCurrent(); it->next()){
        Requisito *r = (Requisito *)(it->current());
        if(!r->hayStock()){
            delete it;
            throw Exception("No hay suficientes recursos");
        }
    }
    delete it;

    for(it = requiere->getIterator(); it->hasCurrent(); it->next()){
        Requisito *r = (Requisito *)(it->current());
        r->quitarStock();
    }
    delete it;
}
}
```

ii)

```
class Fabrica {
public:
    static Fabrica *getInstance();
    void fabricar(string marca, string modelo);

private:
    static Fabrica *instancia;

    IDictionary *vehiculos;
    IDictionary *inventario;
}
```



```

    Fabrica();
    virtual ~Fabrica();
};

Fabrica *Fabrica::instancia = NULL;

Fabrica::Fabrica():
    vehiculos(new Lista()), inventario(new Lista())
{
}

Fabrica *Fabrica::getInstance()
{
    if(instancia == NULL)
        instancia = new Fabrica();
    return instancia;
}

void Fabrica::fabricar(string marca, string modelo)
{
    DoubleKeyString *k = new DoubleKeyString(marca, modelo);
    Vehiculo *v = (Vehiculo *)vehiculos->find(k);
    if(v == NULL){
        delete k;
        throw Exception("el vehículo no existe");
    }
    v->fabricar();
    delete k;
}

Fabrica::~~Fabrica()
{
    delete vehiculos;
    delete inventario;
}

```