

Programación 4

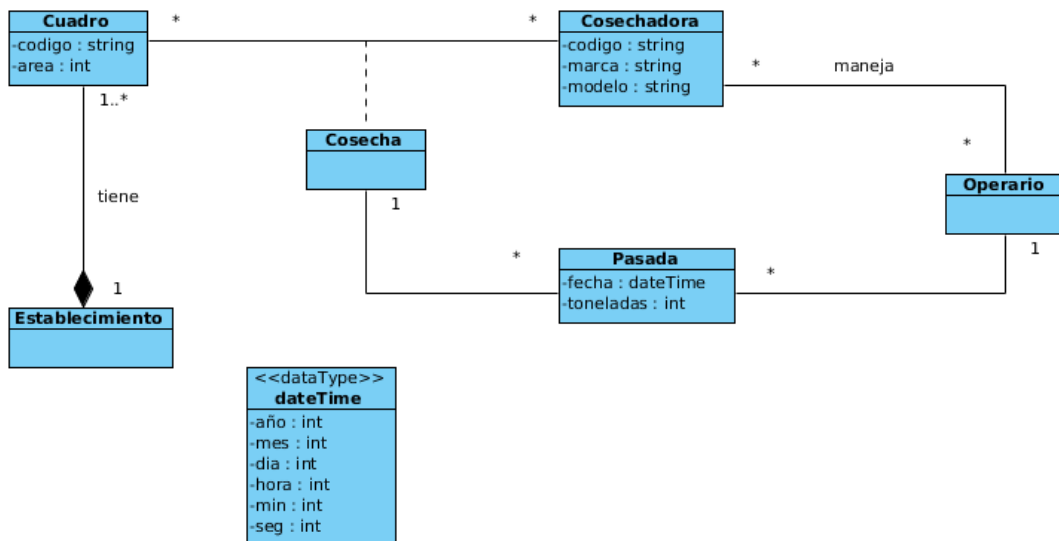
PARCIAL FINAL EDICIÓN 2013 - SOLUCIÓN

Problema 1 (30 puntos)

a) Ver teórico "06 – Análisis: Comportamiento del sistema", diapositivas: 48, 49 y 50.

Hablando en general, las pre y post condiciones de un contrato de software de una operación se especifican o refieren a condiciones sobre el estado del sistema antes (pre) y el estado del sistema después (post) de la invocación a la operación. Las precondiciones refieren además a los argumentos de la operación (si tiene). Las postcondiciones refieren además al valor retornado por la operación (si tiene).

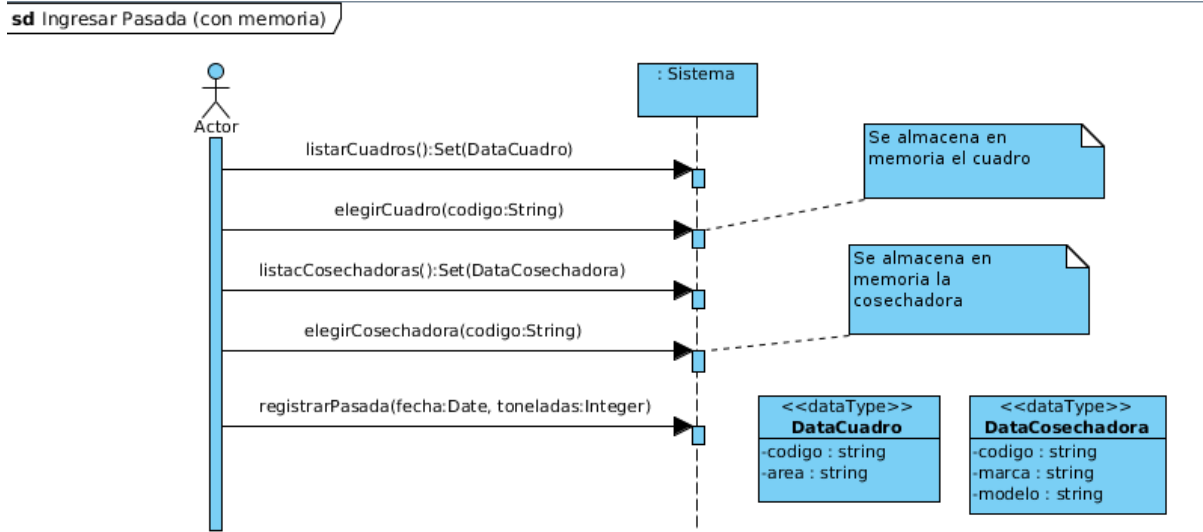
b)



Restricciones no estructurales:

- No existen dos "Pasada" con la misma fecha para el par Cuadro-Cosechadora
- No existen dos cosechadoras con el mismo código
- No existen dos cuadros con el mismo código
- La "Pasada" registrada a un operario fue cosechada por una cosechadora que maneja el operario.

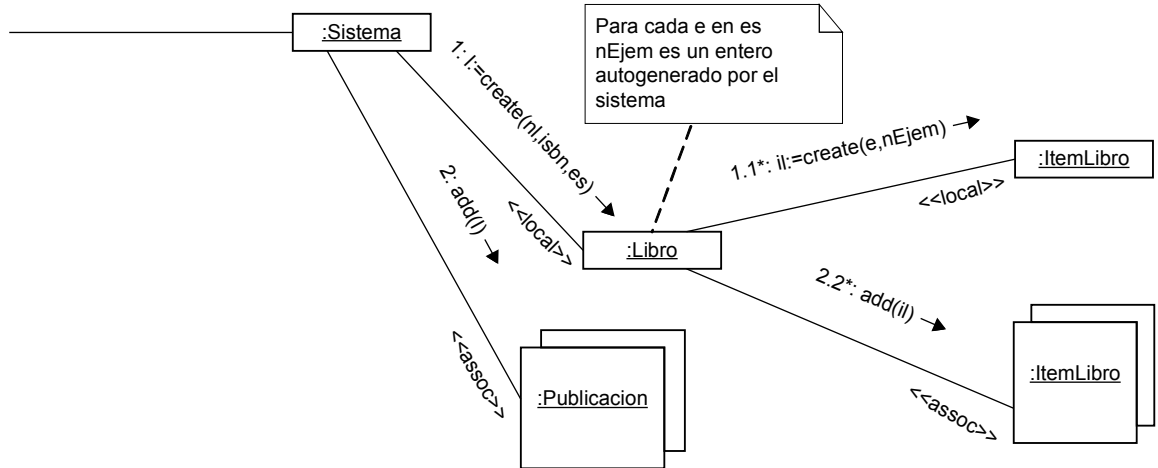
c)

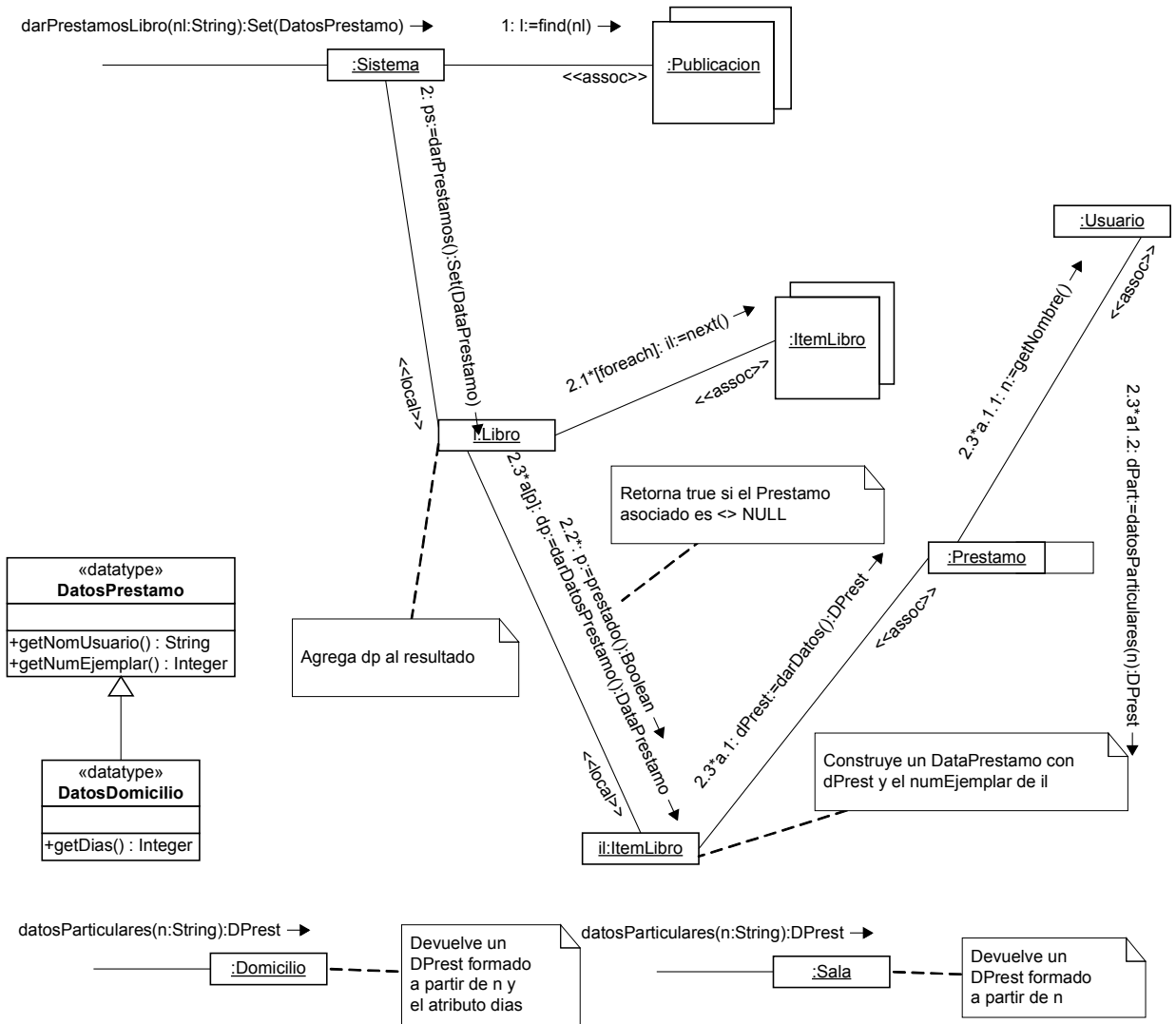


Problema 2 (35 puntos)

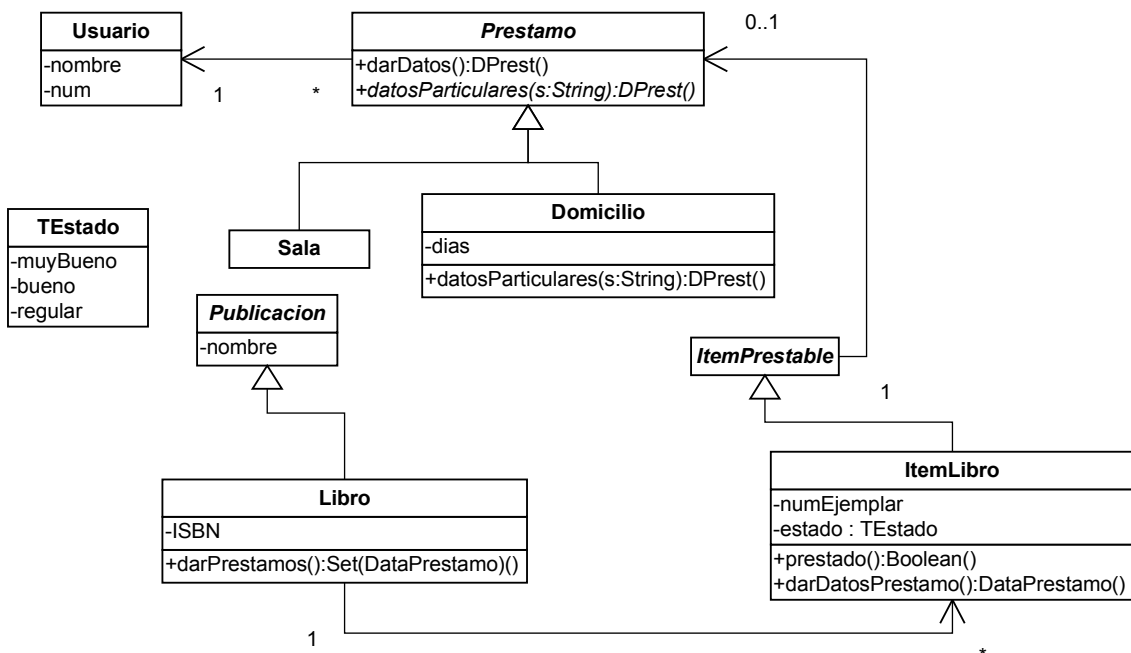
i.

ingrNuevoLibro(nl,isbn:String;es:Set(TEstado)) →

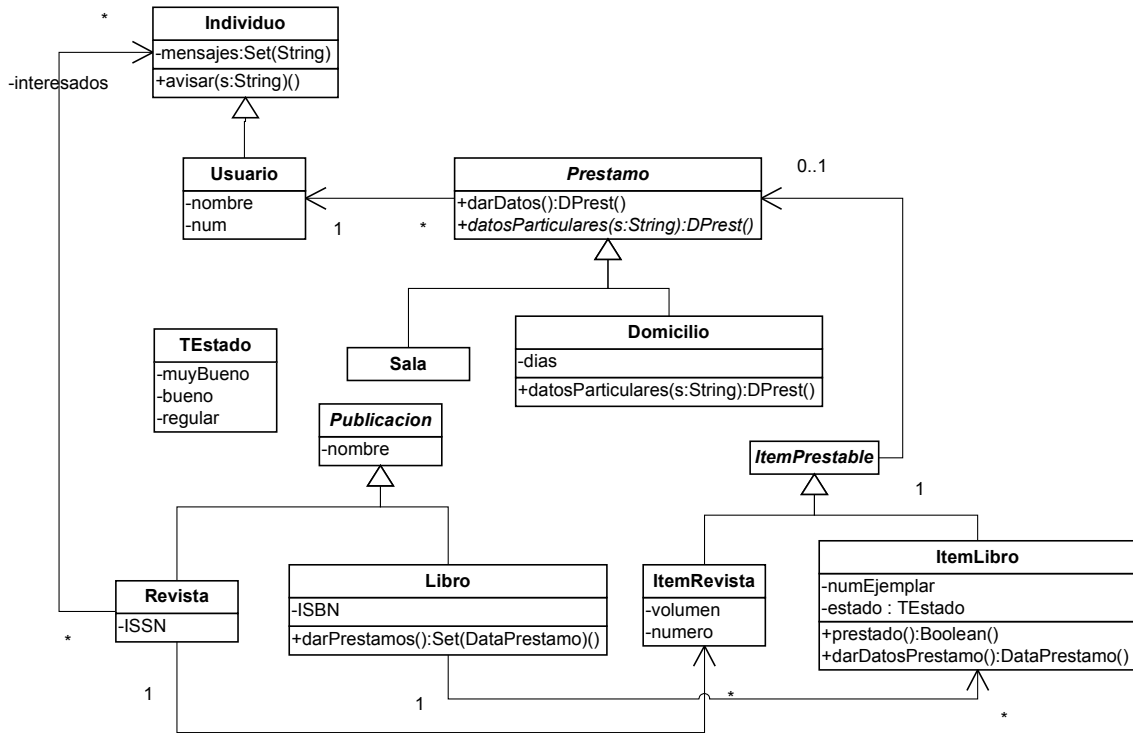




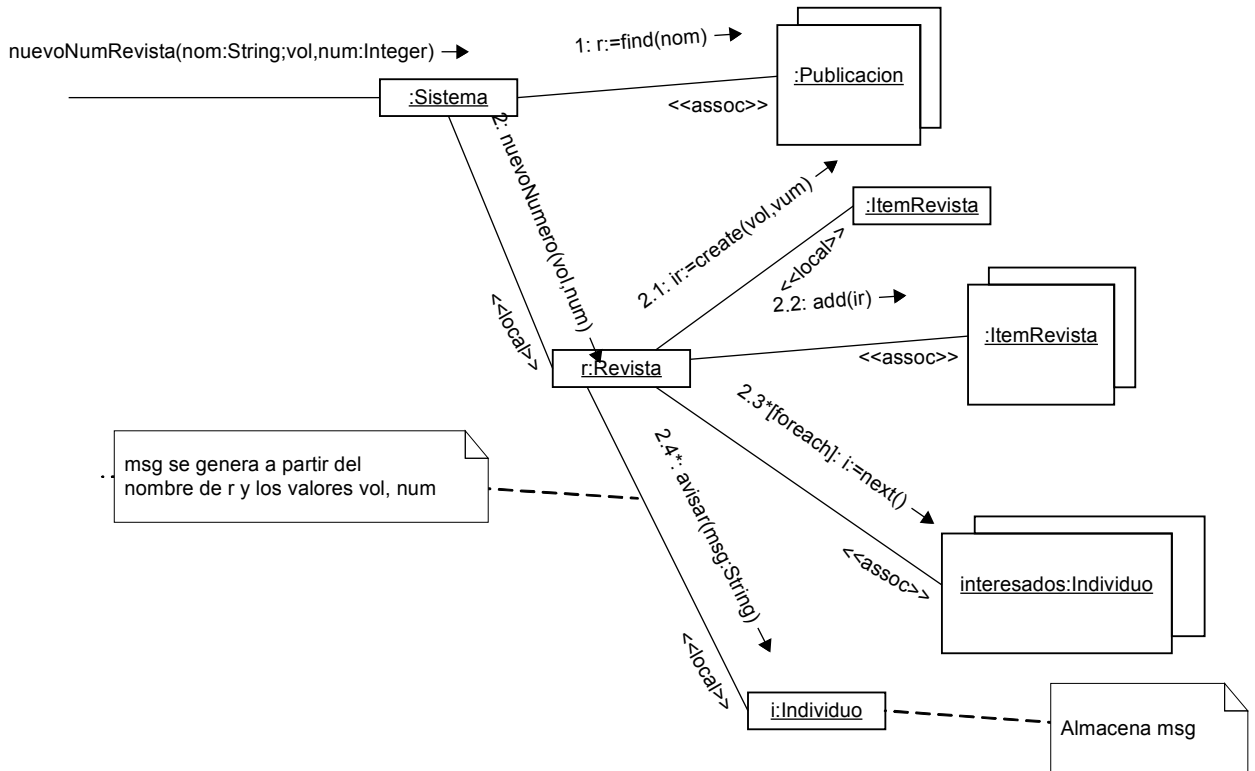
ii.



iii.



iv.



v.

Se usa el patrón Observer:

Subject: Revista

Observer: Individuo

Concrete observer: Usuario

Problema 3 (35 puntos)**Parte i:**

```

class Subject {
public:
    void notifyObservers(Event *ev);
    void addObserver(Observer *obs);
    void removeObserver(Observer *obs);
    void clearObservers();
    virtual ~Subject() {};

    virtual void onCancel(Observer *obs) = 0;
private:
    set<Observer *> observers;
};

void Subject::notifyObservers(Event *ev){
    set<Observer *>::iterator it;
    for(it = observers.begin(); it != observers.end(); ++it){
        (*it)->notify(ev);
        if(ev->isCancelled()){
            onCancel(*it);
            break;
        }
    }
}

void Subject::addObserver(Observer *obs){
    observers.insert(obs);
}

void Subject::removeObserver(Observer *obs){
    observers.erase(obs);
}

void Subject::clearObservers(){
    observers.clear();
}

class Observer {
public:
    virtual void notify(Event *ev) = 0;
    virtual ~Observer() {}
};

```

Parte ii:

```

class Sistema: public Subject {
public:
    string comprar(int idProd, int cant);
    void onCancel(Observer *tienda);
private:
    Tienda *tiendaConStock;
};

string Sistema::comprar(int idProd, int cant){
    tiendaConStock = NULL;
    EventoCompra *c = new EventoCompra(idProd, cant);
    notifyObservers(c);
    if(tiendaConStock != NULL)
        return tiendaConStock->getNombre();
    else
        throw invalid_argument("No hay stock");
    delete c;
}

void Sistema::onCancel(Observer *tienda){
    tiendaConStock = dynamic_cast<Tienda *>(tienda);
}

class Tienda: public Observer {
public:
    string getNombre();
    void notify(Event *ev);
private:
    map<int, Producto *> productos;
    string nombre;
};

void Tienda::notify(Event* ev){
    EventoCompra *c = dynamic_cast<EventoCompra *>(ev);
    Producto *p = productos[c->getIdProd()];
    if(p != NULL && p->getStock() >= c->getCant()){
        int nuevoStock = p->getStock() - c->getCant();
        p->setStock(nuevoStock);
        ev->cancel();
    }
}

```