

# Actividad H5P

A continuación se presentan los cambios en la forma de trabajo a partir de solo contar con la *Actividad H5P* (azul) en el EVA Fing.

El proceso de trabajo inicia en el *Banco de Contenido*, espacio dedicado para la creación, edición y organización de las *Actividades H5P*. El *Banco* se encuentra en el Menú Superior bajo la opción “Más”.



Al pulsar sobre el *Banco de Contenido* se muestra el espacio para crear actividades desde cero, subir recursos generados en otros espacios/cursos o editar los previamente generados. En la siguiente captura se observa el listado de recursos disponibles, así como el botón “Añadir” para crear una nueva *Actividad H5P* o el botón “Subir” para añadir un archivo de H5P generado en otro curso o espacio.

## Banco de contenido

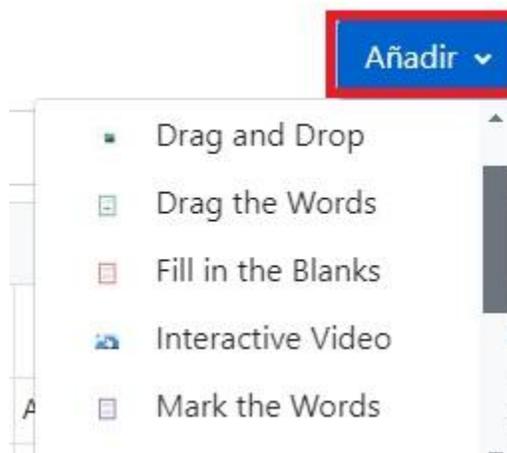
Buscar

EVA UEFI IFFI

**Añadir** **Subir**  

Nombre del contenido	Sitios enlazados	Última modificación	Tamaño	Tipo	Autor/a
 Ejemplo de clase con video interactivo 2	1	19/11/2024 16:38	3.1 MB	Archivo (H5P)	Marco Centurion
 Ejemplo de clase con video interactivo 3	1	19/11/2024 12:40	3.2 MB	Archivo (H5P)	Marco Centurion
 Ejemplo de clase con video interactivo ANDA	1	12/11/2024 18:45	3.1 MB	Archivo (H5P)	Marco Centurion
 ejemplo-de-clase-con-video-interactivo-3-1065.h5p	0	19/11/2024 16:49	3.1 MB	Archivo (H5P)	Clara Raimondi
 Huerta de Fing: video interactivo	1	20/11/2024 18:55	3.1 MB	Archivo (H5P)	Clara Raimondi
 Video interactivo	0	21/11/2024 15:32	3.2 MB	Archivo (H5P)	Clara Raimondi
 video-representacion-grafica-de-variables-aleatorias-874.h5p	0	21/02/2024 20:15	2.0 MB	Archivo (H5P)	Clara Raimondi

Al pulsar el botón "Añadir" se despliegan las distintas funcionalidades de H5P para crear contenidos.

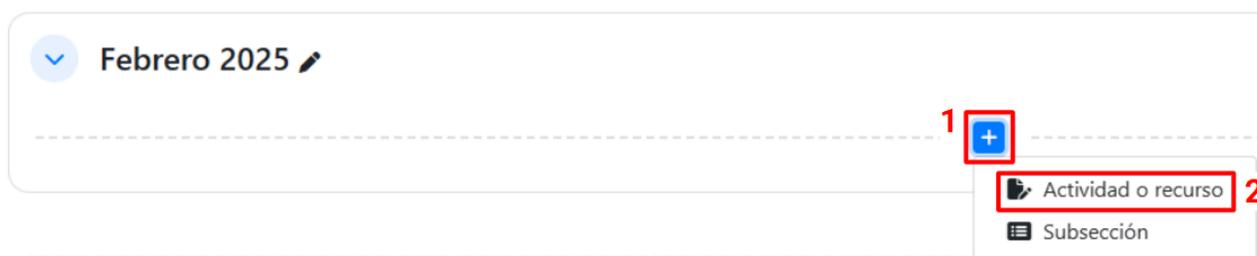


Una vez se selecciona el contenido a generar se abrirá la configuración específica de H5P. Por ejemplo, si se selecciona el *video interactivo* se permitirá configurar la actividad a partir de cargar un video y luego las interacciones. En esta etapa no se presentan cambios en la forma habitual de creación de un H5P.

Luego de guardar cambios se observa la actividad listada en el *Banco de Contenido*. Al pulsar sobre el nombre se ingresa a la actividad generada y es posible volver a editarla para generar cambios.



**IMPORTANTE:** A continuación se está en condiciones de visibilizar la actividad generada en el *Banco de Contenido* a los estudiantes. Por tanto, se debe ir a una sección del curso donde se quiera agregar la *Actividad* y con la edición activada pulsar en “+” y luego “Actividad o recurso”.



Se mostrará una ventana con todas las actividades y recursos disponibles, seleccionar la *Actividad H5P* (logo azul).



A continuación se dirige al formulario de configuración de la *Actividad H5P*. Se debe completar el campo “Nombre” y luego si se desea se puede agregar una descripción.

En el espacio destinado a subir un archivo se debe cargar la *Actividad H5P* previamente generada. Seguir el paso para agregar la *Actividad* desde el *Banco* por lo que se debe pulsar en el botón “Agregar” como muestra la imagen a continuación.

### » Agregando un nuevo H5P

#### ▼ General

Nombre

Descripción

Paquete de archivos

Expandir todo

Editar Ver Insertar Formato Herramientas Tabla Ayuda

0 palabras tiny

Muestra la descripción en la página del curso

Tamaño máximo de archivo: Sin límite, número máximo de archivos: 1

Archivos

Puede arrastrar y soltar archivos aquí para añadirlos

Tipos de archivo aceptados:

Archivo (H5P) .h5p

Usar el banco de contenido (abre en una nueva ventana) para gestionar sus archivos H5P

Se abre la ventana de “Selector de Archivos”, la última opción es agregar desde el *Banco de Contenidos*.

### Selector de archivos

Archivos locales

Archivos recientes

Subir un archivo

Archivos privados

**Banco de contenido**

Buscar

Sistema Institucional Unidad de Enseñanza EVA UEFI IFFI Talleres EVA IFFI

Ejemplo de ... Ejemplo de ... Ejemplo de ... ejemplo-de-...

Huerta de Fi... Huerta de Fi... Video intera... video-repres...

Seleccionar del *Banco* la actividad que se quiere agregar. Se mostrará otra ventana donde se recomienda elegir “enlazar al archivo”, completar los datos de licenciamiento y luego pulsar en “seleccionar este archivo”.

## Seleccionar Huerta de Fing: video interact... ×

Hacer una copia del archivo  
 Enlazar al archivo

Guardar como

huerta-de-fing-video-interactivo-2-1097.h5p

Autor

Ignacio Garcia

Seleccionar licencia ?

Licencia no especificada ▾

**Seleccionar este archivo** Cancelar

---



Última modificación  
20 de noviembre de 2024, 18:03  
Creado 20 de noviembre de 2024, 18:11  
Tamaño 3.1 MB  
Licencia  
Autor Ignacio Garcia

Finalizado este paso se vuelve al formulario de configuración, donde se observa el archivo con la *Actividad H5P* ya cargado.

**Los siguientes pasos en la configuración del formulario son importantes. Por ejemplo en “opciones del intento” se puede habilitar el “seguimiento de intentos” y habilitar “Los participantes pueden revisar sus propios intentos”, además se puede establecer una calificación. Estos puntos son una diferencia con el anterior H5P que no guardaba la información de intentos de los estudiantes.**

**IMPORTANTE:** H5P está recomendado para proponer actividades de autoevaluación en un curso. No se recomienda su uso para la evaluación.

Al finalizar verificar que la actividad figura visible para los estudiantes y pulsar en “Guardar cambios”.

Una vez que la actividad quedó disponible para los estudiantes y fue completada, tanto docentes como los propios estudiantes pueden ver sus intentos desde el Menú Superior / “Informe de intentos”.

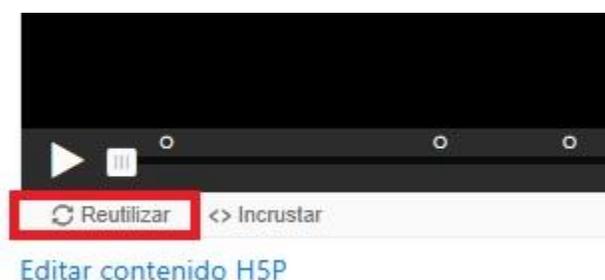
#### Intento con más alta puntuación

#	Fecha	Puntuación	Máxima puntuación	Duración	C	Éxito	Informe
3	14 de mayo de 2024, 19:45	1	1	47 segundos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Ver informe</a>

#### Todos los intentos del usuario

#	Fecha	Puntuación	Máxima puntuación	Duración	C	Éxito	Informe
1	14 de mayo de 2024, 19:44	0	1	6 segundos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Ver informe</a>
2	14 de mayo de 2024, 19:44	0	1	15 segundos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Ver informe</a>

Al utilizar esta *Actividad H5P* (logo azul) los docentes también pueden subir un archivo H5P que se haya generado en otro curso. Para esto descargar el H5P pulsando el enlace de “Reutilizar” que se encuentra debajo de una Actividad H5P y luego subirlo en el área de “Paquete de Archivos”.



Para que el enlace de “Reutilizar” aparezca se debe previamente habilitar la opción “Descargar” en el formulario de configuración de la actividad.

Otra ventaja de trabajar desde el *Banco de Contenidos*, es que las actividades allí generadas pueden ser incrustadas en cualquier recurso o actividad del EVA utilizando el editor de texto.

Por ejemplo, en la siguiente imagen se observa la edición de un recurso *Libro* donde en el editor de texto figura el botón “H5P”.

### Ejemplo de Libro: clase invertida

#### Edición de capítulo

Título del Capítulo

Subcapítulo

Contenido

The screenshot shows the H5P editor interface. At the top, there is a title field containing 'Definición de clase invertida'. Below the title, there is a checkbox labeled '(Disponible una vez que el primer capítulo se haya creado)'. The main area is a rich text editor with a menu bar (Editar, Ver, Insertar, Formato, Herramientas, Tabla, Ayuda) and a toolbar. The 'H5P' button in the toolbar is highlighted with a red box. The main content area contains the text 'Definición de Clase invertida' followed by a horizontal line. Below the line, there is a paragraph of text: 'Cuando nos enfrentamos por primera vez a buscar una definición o descripción de la clase invertida (o flipped learning) podemos enc... trata de disponer de clases grabadas o videos con los contenidos para ser visualizados fuera del aula y realizar las tareas habituales qu...'

En la nueva ventana al pulsar sobre “mirar repositorios” se dirige al “selector de archivos” y por tanto se puede optar por ingresar al *Banco de Contenido* a elegir qué actividad se quiere agregar al *Libro*. Finalmente se debe pulsar en “Insertar contenido H5P” y “guardar cambios”.

The screenshot shows the 'Insertar contenido H5P' dialog box. The title bar says 'Insertar contenido H5P' with a close button (X). The main text reads: 'Puede insertar contenido H5P por **cualquiera** sea ingresar una URL o o incrustar código desde un sitio H5P externo o por medio de subir un archivo H5P.' Below this, there is a text input field labeled 'URL H5P o carga de archivos'. To the right of the input field is a button labeled 'Mirar repositorios...'. Below the input field, there is a section titled '> Opciones H5P'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Cancelar' and 'Insertar contenido H5P'. The 'Insertar contenido H5P' button is highlighted with a red box.

Tener en cuenta que al crear *Actividades H5P* desde el *Banco de Contenidos* no solo se puede crear un “video interactivo” o una “presentación interactiva” sino que se puede generar una pregunta Múltiple opción o Verdadero y Falso. Estas actividades se pueden incrustar en un Mensaje, Libro, Página o en cualquier espacio que tenga un editor de texto. De esta forma, se favorece la interacción en los recursos y actividades.

**Por consultas dirigirse a la casilla: [moodle@fing.edu.uy](mailto:moodle@fing.edu.uy)**

Material elaborado por la Unidad de Enseñanza de la Facultad de Ingeniería de La Universidad de la República en base a la versión 4.1.1 de Moodle. Tutorial Actividad H5P is licensed under a Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional License.