



Introducción a ROS2

Fundamentos de Robótica Autónoma



MINA - Facultad de Ingeniería - Udelar

Contenido

1. Qué es ROS2
2. Modelo de Software
3. Modelado del Robot
4. Comunicaciones
5. Funcionalidades
6. Despliegue

Qué es ROS2

Qué es ROS2

- **Robotic Operating System (ROS)**
 - Es un ambiente de desarrollo para robótica que promueve la reutilización de componentes.
 - Es un conjunto de bibliotecas y herramientas para el desarrollo de aplicaciones robóticas.
- **Nace a partir de la ausencia de estándares para la robótica.**
- **Historia:**
 - Es una iniciativa del Stanford Artificial Intelligence Laboratory (2007) y su desarrollo fue continuado por Willow Garage.
 - Desde el 2013 es gestionado por OSRF (Open Source Robotics Foundation).
 - ROS2 disponible desde 2018 (ROS1 EOL: 2025)

Qué es ROS2

No es un sistema operativo:

- No maneja asignación de recursos como memoria o utilización de CPU.
- No mantiene contacto directo con el hardware.

Pero:

- Administra la ejecución de procesos.
- Administra la comunicación entre procesos y entre máquinas.
- Provee mecanismos de “logging”, depuración, “accounting”...
- Provee abstracciones para interactuar con el robot

Qué es ROS2

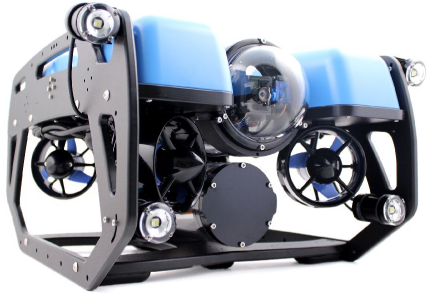
Ventajas:

- Reutilización de software
 - Funcionalidades complejas o tediosas
 - Interoperación y estándares
- Reproducibilidad
- Especialización
- Organiza dependencias y despliegue
- Formaliza ciclo de desarrollo
 - Grabar - implementar - simular - desplegar
- Versionado

Desventajas

- Resolución de dependencias trae “*bloat*”
- Gran número de cosas que pueden fallar
- Fuera de sistemas “tier 1” (Ubuntu, x86, ARM64) todo se complica
- Curva de aprendizaje: empezar es difícil (cuidado con documentación de ROS1!)
- Excesos de abstracción traen ineficiencias
- Versionado

Ejemplos de Robots que usan ROS2



Blue Robotics



Freefly



HIWONDER



Mitsubishi

Modelo de software

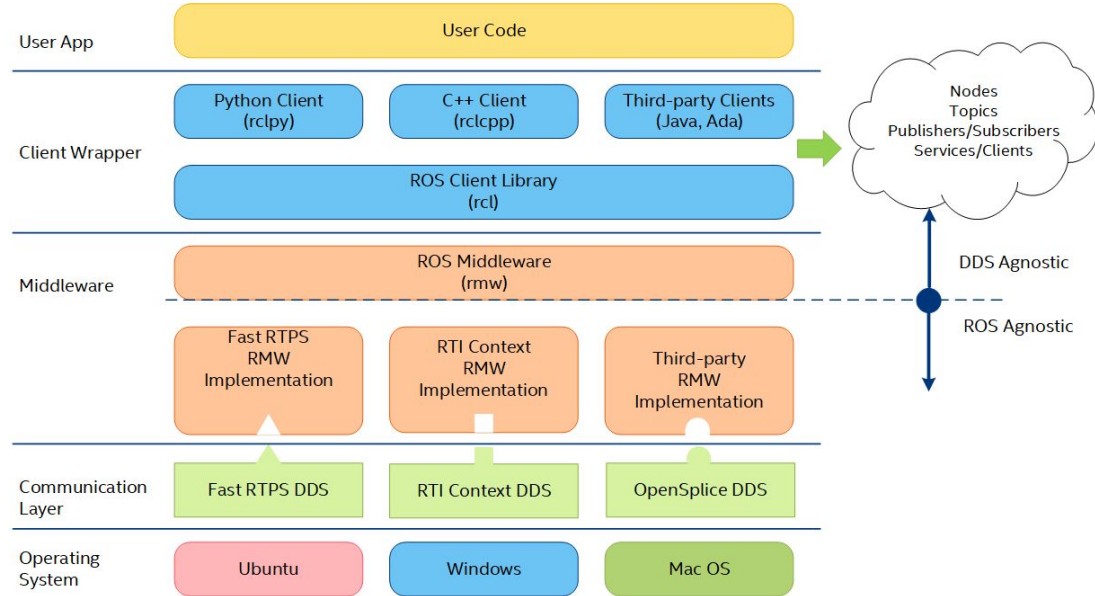
Usuarios de ROS2

Ejemplos de usuarios de ROS2

- Desarrollador de Hardware: crea un brazo articulado, quiere que sea fácil de integrar en las aplicaciones de sus clientes
- Desarrollador de software: crea un nuevo sistema de combina información de localización de múltiples fuentes y genera una estimación de la ubicación real. Quiere que sea fácil incorporar datos de nuevos sensores
- Integrador: está creando un robot para una aplicación novedosa en el agro. Quiere combinar una plataforma robótica comercial con unos sensores comprados y otros de desarrollo propio, y además necesita un sistema de localización confiable

Sistema distribuido

- Nodos: procesos que linean biblioteca de ROS2
 - Lenguajes nativos: C, C++, Python.
- Comunicación entre procesos:
 - Abstraída y distribuida en la red (RMW)
 - Cada nodo tiene un nombre
- Nodos se comunican con otros en el mismo host, mismo robot, u otros robots
- Los nodos puede ser configurados (*parameters*) remotamente



Sistema distribuido: nodos

Tutorial francesca

- `ros2 node list`

Sistema distribuido

Las comunicaciones son fuertemente tipadas. Podemos definir tipos o usar los pre-definidos. Ejemplo: los comandos de movimiento, se declaran de tipo `geometry_msgs/TwistStamped`:

```
# A twist with reference coordinate frame and timestamp
```

```
std_msgs/Header header  
Twist twist
```

```
# This expresses velocity in free space broken into its linear and angular parts.
```

```
Vector3 linear  
Vector3 angular
```

```
# Standard metadata for higher-level stamped data types.  
# This is generally used to communicate timestamped data  
# in a particular coordinate frame.
```

```
# Two-integer timestamp that is expressed as seconds and nanoseconds.  
builtin_interfaces/Time stamp  
# Transform frame with which this data is associated.  
string frame_id
```

```
# This represents a vector in free space.
```

```
# This is semantically different than a point.
```

```
# A vector is always anchored at the origin.
```

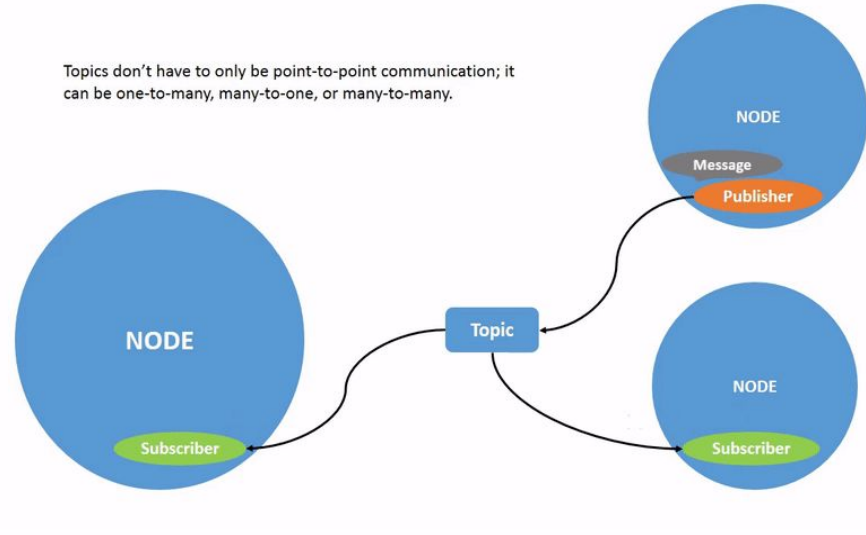
```
# When a transform is applied to a vector, only the rotational component is applied.
```

```
float64 x  
float64 y  
float64 z
```

Sistema distribuido: tópicos

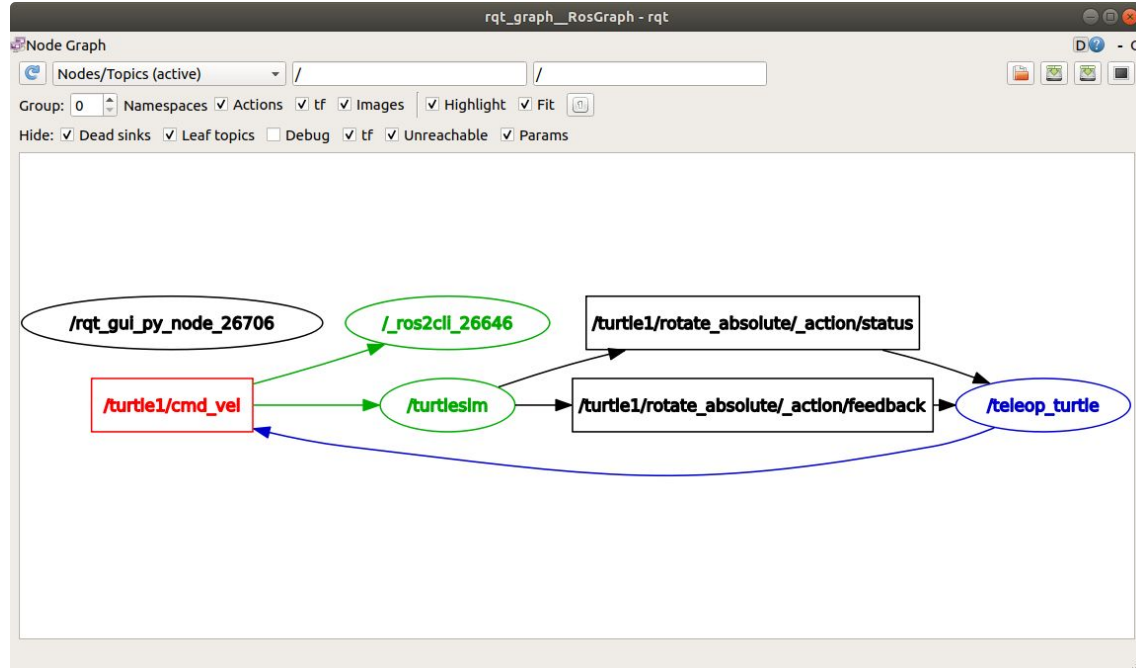
Topics

- Mensajería publish-subscribe
- Identificados por un nombre, e.g. `/imu/raw`
- Tiene un tipo asociado
- Soporta varios modos QoS
 - Reliability
 - Durability
 - Lifespan...



Sistema distribuido: tópicos

```
$ ros2 topic list
/parameter_events
/rosout
/turtle1/cmd_vel
/turtle1/color_sensor
/turtle1/pose
$ ros2 topic echo /turtle1/cmd_vel
Linear:
  x: 2.0
  y: 0.0
  z: 0.0
Angular:
  x: 0.0
  y: 0.0
  z: 0.0
^C
$ ros2 topic hz /turtle1/cmd_vel
average rate: 1.000
min: 1.000s max: 1.000s std dev:
0.00001s window: 2
```



Sistema distribuido: tópicos

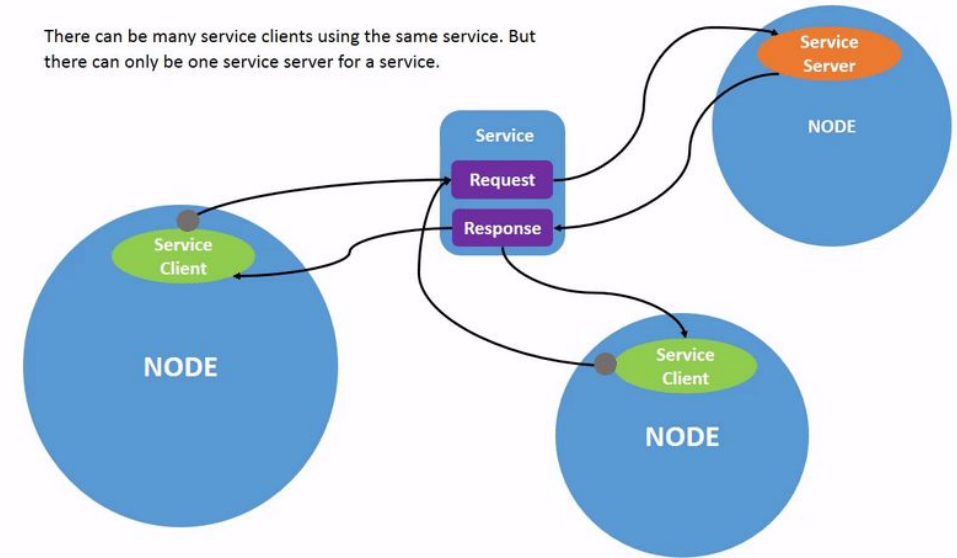
Tutorial francesca

- `ros2 topic list`
- `ros2 topic list -t`
- `ros2 topic hz ...`
- `ros2 topic echo ...`
- `rqt_graph`

Sistema distribuido: servicios

Service

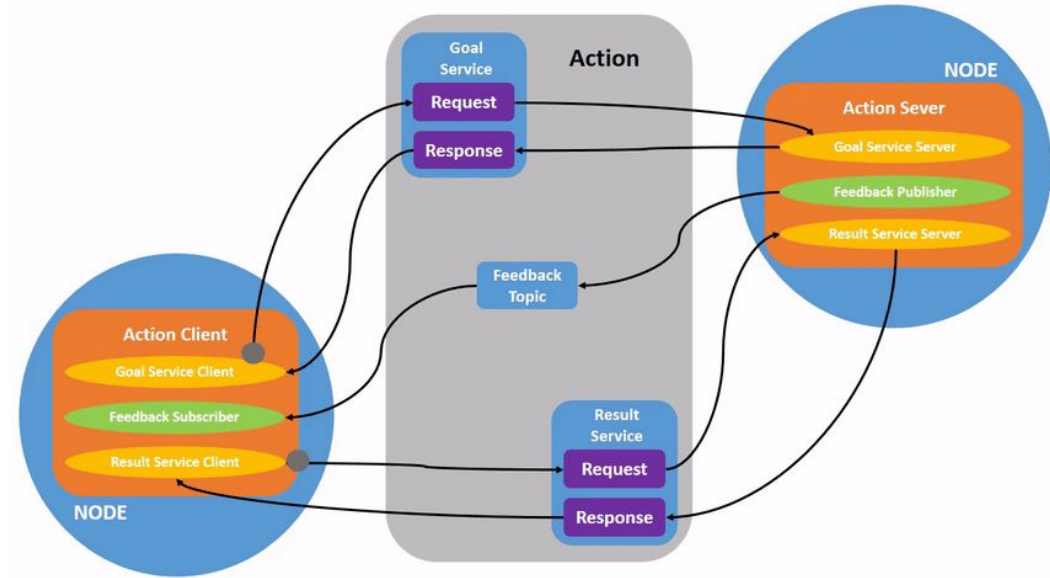
- Call-response
- Identificados por un nombre, e.g. `/robot/reset`
- Tiene parámetros de entrada y salida tipados



Sistema distribuido: acciones

Actions

- Procesos *long-running*
- Durante la ejecución informa de estado mediante tópicos
- Tiene parámetros de entrada y salida tipados
- Puede ser cancelado



Modelo del Robot

Modelo del Robot

Los nodos para interactuar pueden depender de visión unificada del robot:

- ¿Qué se supone tengo instalado?
- ¿Dónde están ubicados los sensores?
- ¿Cuántas articulaciones tiene el brazo?
- ¿Cómo está orientado el robot en el espacio?

ROS2 se basa en dos subsistemas relacionados para el modelado:

- Sistema de transformaciones y sistemas de coordenadas (“marcos de referencia”) en el espacio: tf2
- Formato de representación del robot: URDF / SDF

Transform System: tf2

Cuando describimos un robot hay muchos marcos de referencia involucrados:

- El ángulo que giró una rueda: respecto a su eje (*rad*)
- La dirección en la que apuntan las ruedas: respecto al robot (*rad*)
- La ubicación de la cámara: respecto al robot (*m*)
- Cuánto el robot cree que se movió (odometría, imu): respecto a si mismo? (*m*)
- La ubicación del robot: uno o más mapas globales, de varias escalas (*m, lat/long*)
- Posición de un píxel en una imagen: respecto a la imagen (*pixels*)

> <https://www.ros.org/reps/rep-0103.html>

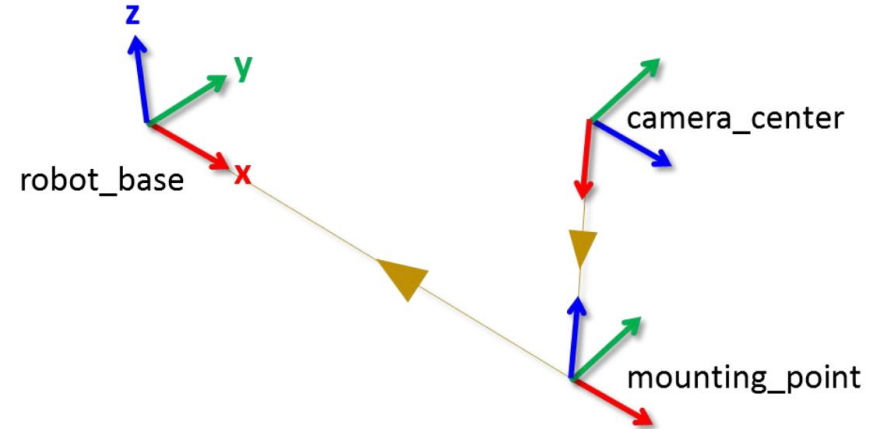
> <https://www.ros.org/reps/rep-0105.html>

> <https://articulatedrobotics.xyz/tutorials/ready-for-ros/tf/>

Transform System: tf2

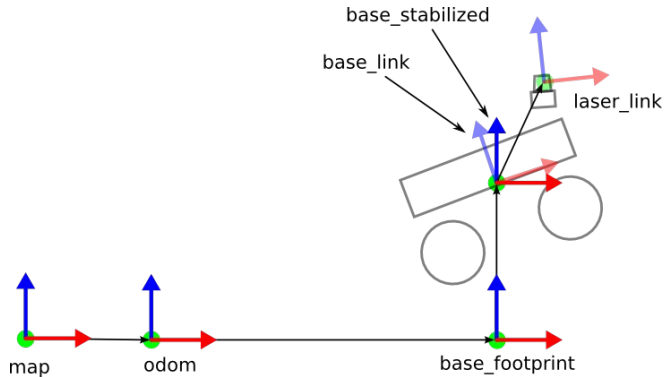
ROS2 organiza los sistemas de coordenadas (*frames*) vinculándolos mediante transformaciones

- Un nombre para un sistema de ejes en el espacio
- Una transformada desde otro marco de referencia (arborescente)



Transform System: tf2

Localización de un robot:



Arquitectura de un robot humanoide

map and odom

See REP 105 [1] for map and odom frames definition.

Frame Hierarchy

- **base_link**
 - base_footprint
 - ... - (l|r)_ankle - (l_r)_sole - (l|r)_toe
 - ... - **torso**
 - ... - gaze
 - ... - (l|r)_wrist - (l|r)_gripper

> <https://www.ros.org/reps/rep-0105.html>

> <https://www.ros.org/reps/rep-0120.html>

> http://wiki.ros.org/hector_slam/Tutorials/SettingUpForYourRobot

Transform System: tf2

Tutorial francesca

- Frames como tópicos:

- Broadcast / listens
- /tf y /tf_static

```
ros2 run tf2_ros tf2_echo [source_frame] [target_frame]
```

- `ros2 run tf2_tools view_frames`

- `rviz`

Unified Robot Description Format (URDF)

Archivo que describe la geometría y organización del robot

- XML + xacro (macros)
- Centraliza todo lo que sabemos del robot
- Puede contener información necesaria para simular (forma, momentos de inercia)
- Arbol de *links* unidos por *joints* (si, como *frames* y *transforms*)
- El fabricantes de un robots provee su URDF
- Sólo con el URDF ya podemos *hacer cosas*

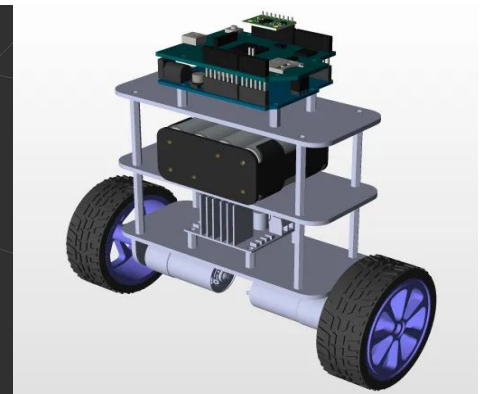
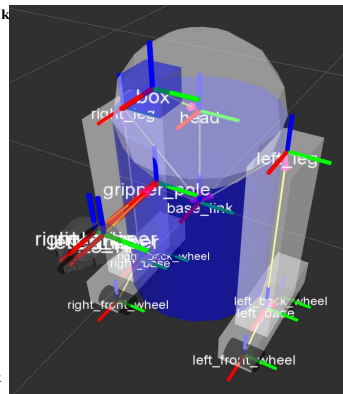
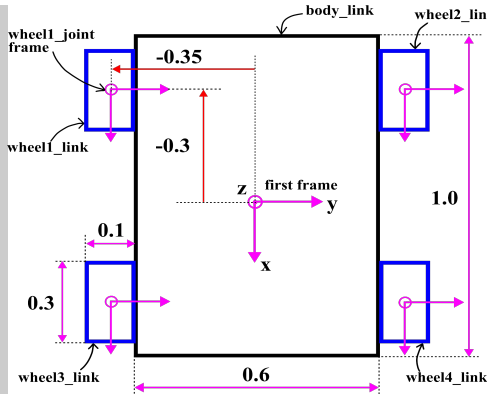
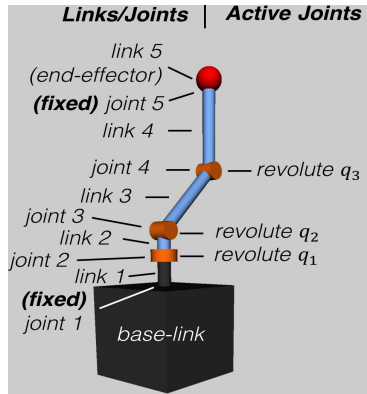
Unified Robot Description Format (URDF)

Link: una parte del robot:

- Tiene un *frame* propio asociado
- Parte física: Rueda, Chassis, Cámara, Antebrazo
- Referencia útil: Posición de una IMU, *base_footprint*

Joint: conecta dos Links

- Contiene una *transform* (por lo tanto implica un árbol de *Links*)
- Uno de varios tipos: *fixed*, *revolute*, *continuous*, *prismatic*, *floating*, *planar*



Unified Robot Description Format (URDF)

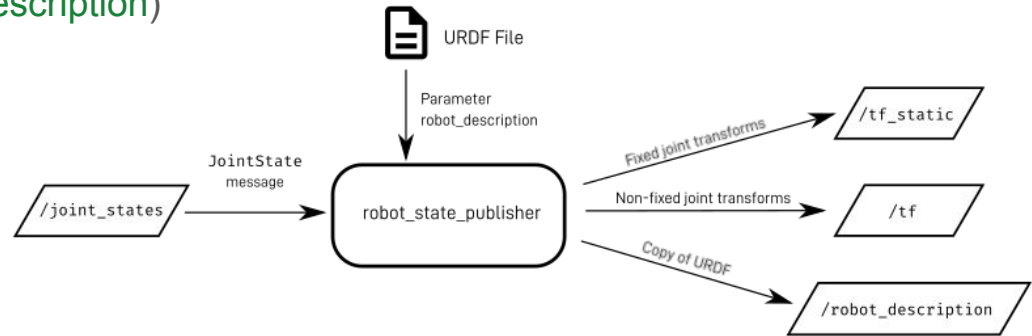
Tutorial francesca

- Mirar urdf y xacro
- rviz

Unified Robot Description Format (URDF)

Los joint móviles (todos excepto *fixed*) tienen grados de libertad. De donde se fija?

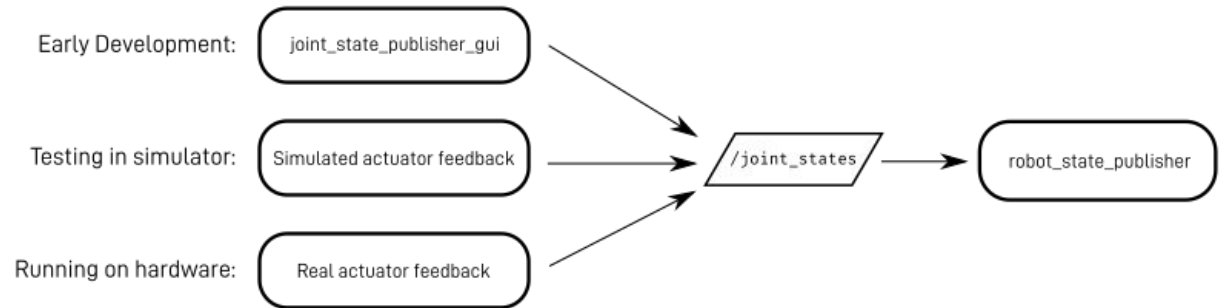
- La configuración de los *joints* se publica en el tópico `/joint_states`
- ¿QUIÉN HACE QUÉ?
- El nodo `robot_state_publisher`:
 - Lee el URDF (parámetro `robot_description`)
 - Escucha `/joint_states`
 - Publica `/tf` y `/robot_description`



Unified Robot Description Format (URDF)

Tutorial francesca

- Rviz + joint_state_publisher
- Discutir simulación
- Discutir encoders



Comunicaciones

Implementaciones de RMW

Las comunicaciones en ROS1 eran cliente-servidor. ROS2 rediseño para mayor flexibilidad:

- ROS Middleware interface (RMW), una abstracción de las comunicaciones entre procesos. Implementaciones de RMW:
 - Sobre Data Distribution Service (DDS)
 - Zenoh
- Adaptadores a Data Distribution Service (DDS)
 - Middleware definido por Object-Management Group
 - Completamente distribuido, comunicaciones peer-to-peer
 - Descubrimiento automático de participantes (basado en UDP multicast)
 - Fácil de usar out-of-the-box, problemas de escalabilidad y flexibilidad
- Zenoh
 - Mucho más flexible, permite topologías interesantes.

Múltiples robots en la misma red

Varios nodos compartiendo una red pueden usar tópicos y servicios que se llamen igual. ¿Cómo separarlos?

Namespaces

Agregar un identificador al inicio de cada nombre de tópico:

```
$ ros2 run <package> <node> --ros-args --remap __ns:=/robot1
```



```
$ ros2 run <package> <node> --ros-args --remap __ns:=/robot2
```



Domains

Atributo manejado internamente por ROS2. Se lee desde una variable de ambiente:

```
$ export ROS_DOMAIN_ID=1  
$ ros2 run <package> <node>
```

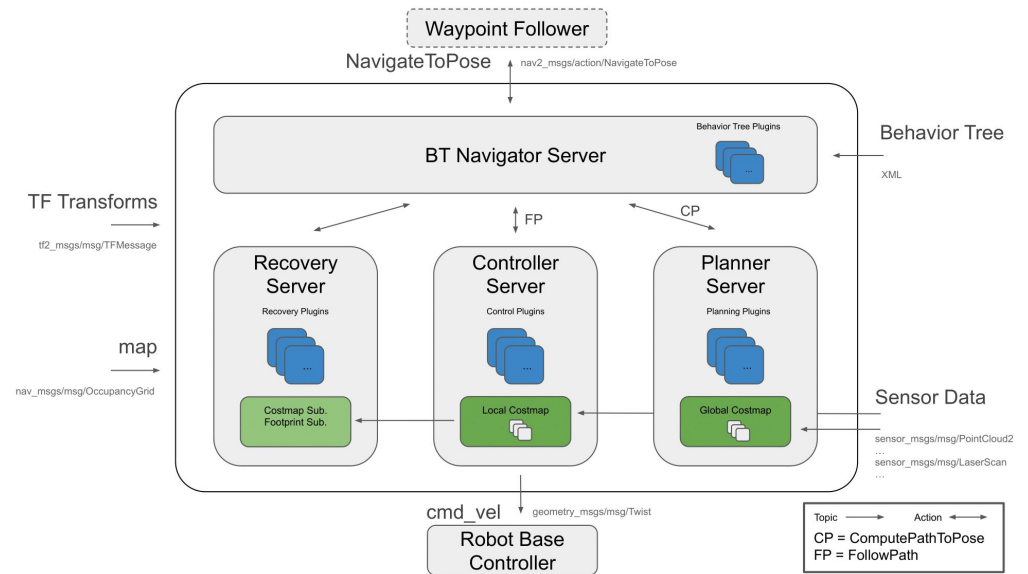
```
$ EXPORT ROS_DOMAIN_ID=2  
$ ros2 run <package> <node>
```

Funcionalidades

Funcionalidades

Nav2: Navegación

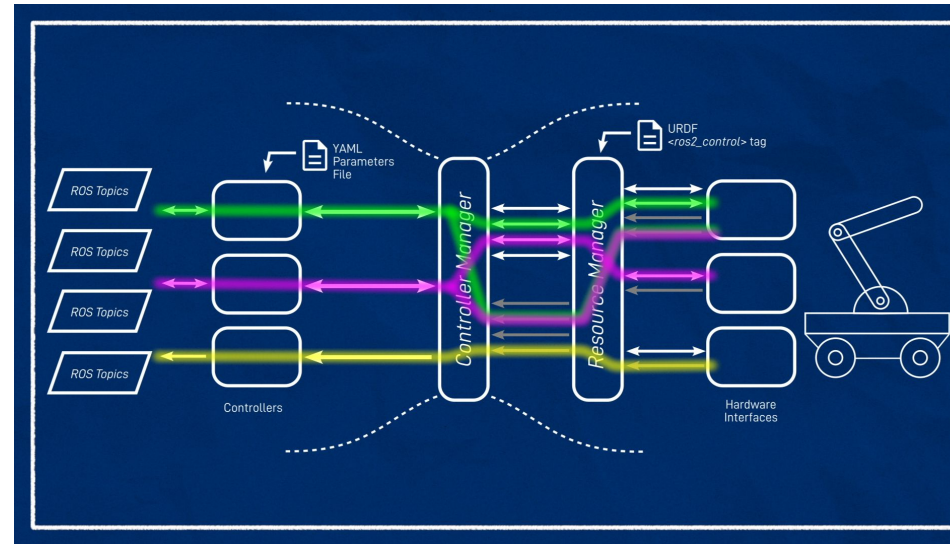
- Provee
 - SLAM
 - Planificadores
 - Gestión de fallos
 - Optimización y seguimiento de trayectorias
 - Control de *ciclo de vida*
- Basado en
 - *Action Servers*
 - *Behavior Trees*
 - *Costmaps*



Funcionalidades

Arquitectura de control de tiempo real: Ros2_control

- La separación controlador/hardware ya es implementable con tópicos, pero la latencia o ancho de banda puede ser un problema en algunos problemas de control (e.g. PID a 500Hz)
- Ros2_control introduce el concepto de *hardware interface*, que vive dentro de un nodo (**ros2_control_node**)
 - Por ejemplo GPIO, I2C, CAN...
 - Sirve tanto para actuadores como sensores
 - Se define en el URDF + archivos de configuración



Funcionalidades

Integración con simuladores

- Se puede correr la aplicación contra un simulador: *gz*
 - El entorno es provisto por el simulador
 - Fabricantes de sensores y actuadores proveen la versión simulada de sus dispositivos, de idéntica interfaz que los reales
 - `use_sim_time`
- Otras facilidades relacionadas
 - *rosvbag*: grabar toda la información de una ejecución para reproducirla después.
- Fundamental para el desarrollo de robots:
 - Grabar - implementar - simular - desplegar

Despliegue

Versionado

- Una nueva versión cada 12 meses.
 - Años pares: asociada a una distribución Ubuntu LTS, 5 años de soporte.
 - Años impares: asociada a Ubuntu LTS anterior, soporte 1.5 años.
- Historia reciente:
 - May 2021: **Galactic Turtle**: non-LTS release, supported for 1.5 years (*EOL*)
 - May 2022: **Humble Turtle**: LTS release, supported for 5 years
 - May 2023: **Iron Turtle**: non-LTS release, supported for 1.5 years (*EOL*)
 - May 2024: **Jazzy Turtle**: LTS release, supported for 5 years ← estamos acá
 - May 2025: **Kilted Turtle**: non-LTS release, supported for 1.5 years
- Además hay una versión *Rolling* donde se hace el desarrollo.

Soporte

Una plataforma se define como:

Versión de OS + Arquitectura + Implementación de RMW.

- **Tier 1:** Soporte completo. Integración continua, tests unitarios, etc. Bugs tienen prioridad.
 - Ejemplo para Jazzy: Ubuntu 24.04 + [amd64 o arm64] + [Fast-DDS o Cyclone-DDS] (zenoh va a ser Tier1 en Kilted)
- **Tier 2:** Pueden faltar compilados. Integración testeada ~semanalmente. Fuentes y resultados de tests disponibles. Bugs atacados “según disponibilidad”
 - Ejemplo para Jazzy: RHEL9
- **Tier 3:** Provista por la comunidad.
 - Ejemplo para Jazzy: arm32

Instalación

Disponible como paquetes de Ubuntu. Ejemplo:

```
sudo apt install ros-jazzy-desktop ros-jazzy-camera-ros
```

Variantes:

- `ros_core`: soporte de comunicaciones, nada de GUI
- `ros_base`: `ros_core`+bibliotecas comunes, nada de GUI
- `desktop` (recomendado): `ros_base`+visualización y tutoriales
- `perception`: incluye bibliotecas de percepción
- `simulation`: Integración con `gz`
- `desktop_full`: “batteries included” para completar tutoriales.

Instalación

Cosas molestas del proceso de instalación:

- Infinitas dependencias, algunas misteriosas
- Atado a una versión de Ubuntu, con su configuración (permisos, udev, ...)
- Todo se debe repetir en cada instancia de robot
- Los riesgos de actualizar algo

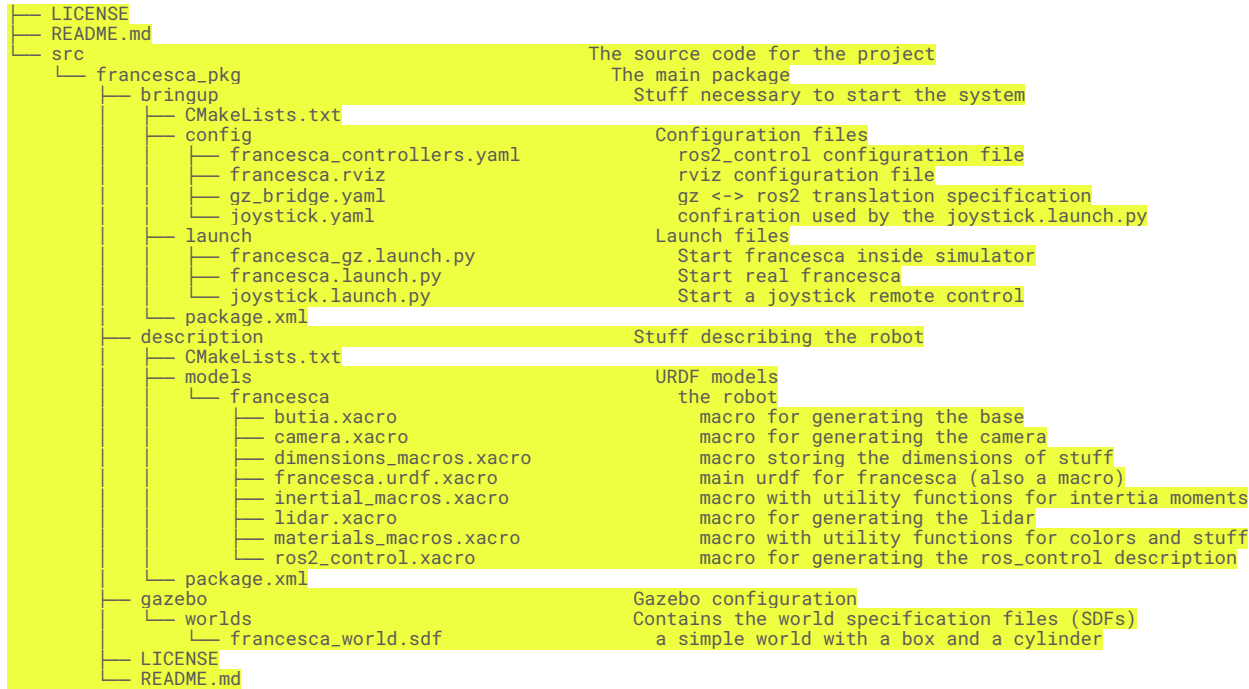
Buena práctica: usar virtualización, típicamente Docker

- Crear y configurar una vez, levantar en todos lados



> <https://docs.ros.org/en/jazzy/How-To-Guides/Setup-ROS-2-with-VSCode-and-Docker-Container.html>


Estructura de un proyecto



Cosas útiles


Cosas útiles

- <https://docs.ros.org/en/jazzy/index.html>
Documentación principal
- <https://robotics.stackexchange.com/>
Comunidad: preguntas
- <https://discourse.ros.org/>
Comunidad: foros, discusiones
- <https://articulatedrobotics.xyz/>
Blog, tutoriales

☰ **ROS** Discourse 🔍 

Big Deal: A TurtleBot4 Went To The Kitchen


ROS Projects ros2, nav2, jazzy, turtlebot4


 RobotDreams 1 🗨️ 21h

While it may not seem like a big deal for a ROS 2 robot to make its way to the kitchen, it is for my Raspberry Pi 5 powered TurtleBot4 and me.


I have been fighting software issues for several years off and on with the TurtleBot4 and Create3 platforms, so to finally see my "TB5-WaLI" (Wallfollower Looking for Intelligence) get off his dock and navigate to the kitchen without being distracted by any furniture or loss of localization or time sync issues or RMW crashes or maxed out processing limitations, is a big success for me and my TurtleBot4/Create3 robot.

I would love to receive folks' thoughts on my post in the [TurtleBot4 Discussion Forum](#) including the video:



 8 👍 👎 👏 👉 👈 👤 👤 ⋮ ↩️ Reply

91 2
views links

 Patrick 19h

I guess mostly everyone here can relate how much effort it needs to get to this level.

Congratulations! Your input will be helpful to make a lots of parts more stable for daily usage!

1 👍 👎 👏 👉 👈 👤 👤 ⋮ ↩️ Reply

Fin