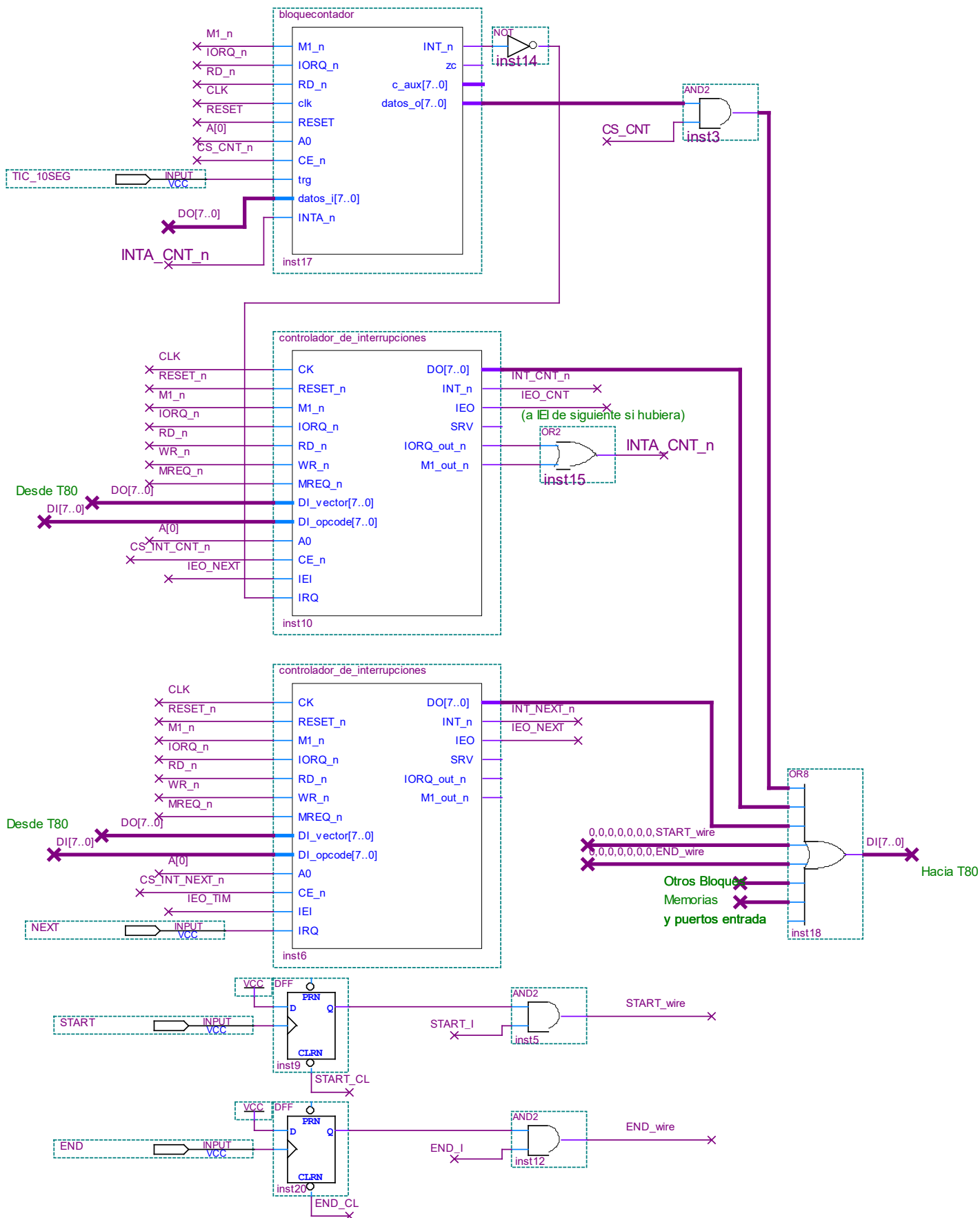
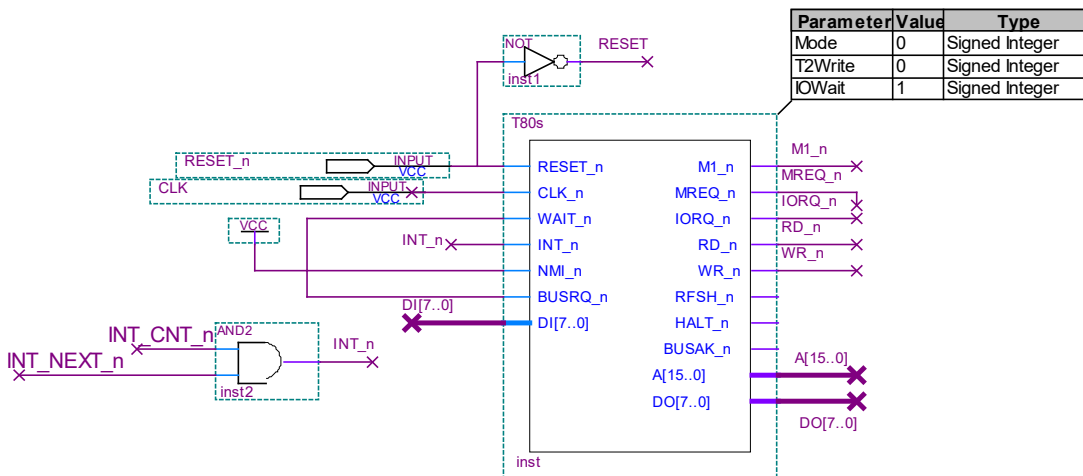
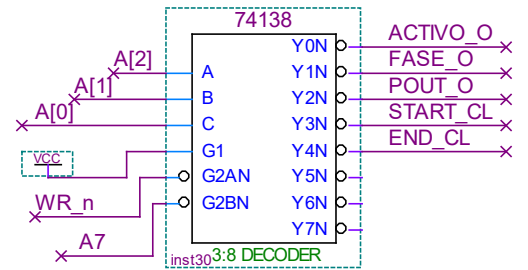
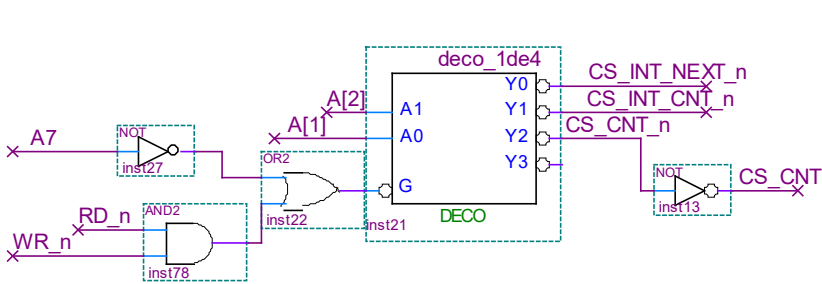
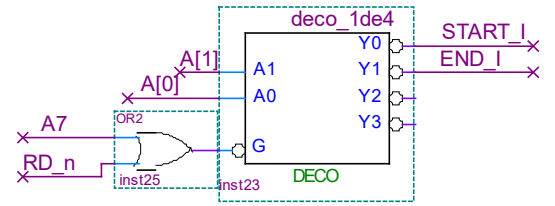
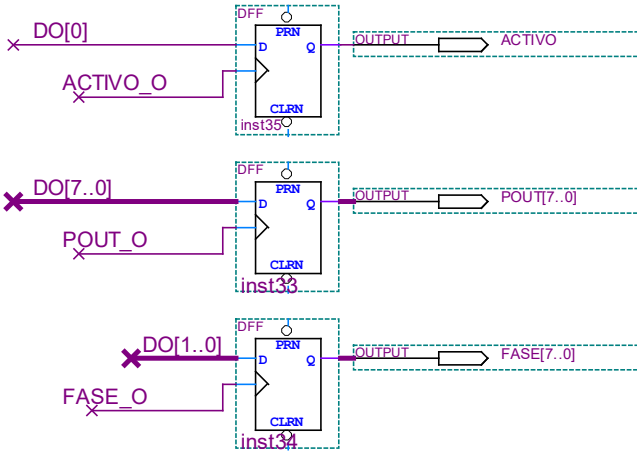


**PROBLEMA 1**

a) Hardware





;Puerto de entrada

START\_I equ 0x00

END\_I equ 0x01

;Puerto salida

ACTIVO\_O equ 0x00

FASE\_O equ 0x01

POUT\_O equ 0x02

START\_CL equ 0x04

END\_CL equ 0x05

;Perifericos

CI\_NEXT\_VI\_AD equ 0x80

CI\_NEXT\_CL\_AD equ 0x81

CI\_CONT\_VI\_AD equ 0x82

CI\_CONT\_CL\_AD equ 0x83

CONT\_CTE\_AD equ 0x84

CONT\_CW\_AD equ 0x85

b)

org 0x1000

rutint\_next:

ei

push AF

ld A, (ESTADO)

cp ESTADO\_DETENIDO

jp Z, fin\_rutint\_next

call rut\_siguiente\_fase

fin\_rutint\_next:

pop AF

reti

rutint\_cont:

jp rutint\_next

;---Subrutina auxiliar

rut\_siguiente\_fase:

push AF

push HL

ld HL, TABLA\_FASES

ld A, (NEXT\_FASE)

sla A ; offset en tabla de fase a  
ejecutar

ld L,A

ld A, (HL)

cp 0xFF

jp Z, detenerse

siguiente:

out (CONT\_CTE\_AD),A ; cargo duracion  
en contador

inc HL

ld A, (HL) ; A= VALOR

out (POUT\_O), A ; escribo valor

ld A, CONT\_EI\_CW

out (CONT\_CW\_AD), A ; reinicio  
contador

ld A, (NEXT\_FASE)

out (FASE), A ; escribo fase actual

inc A

ld (NEXT\_FASE), A

jp fin\_siguiente\_fase

detenerse:

ld A, 0xFF

out (FASE\_O) ; FASE =0xFF

ld A, ESTADO\_DETENIDO

ld (ESTADO), A ; ESTADO=detenido

ld A, 0

out (POUT), A ; escribo valor

fin\_siguiente\_fase:

pop HL

pop AF

ret

c)

VI\_NEXT equ 0x00

VI\_CONT equ 0x02

CONT\_EI\_CW equ 1010 0000; int habilitadas  
y SW reset

ESTADO\_DETENIDO equ 0xFF

ESTADO\_FUNCIONANDO equ 0x00

FACULTAD DE INGENIERÍA  
UNIVERSIDAD DE LA REPÚBLICA

org 0x8000 ; comienzo RAM

NEXT\_FASE db 0

ESTADO db 0

org 0x4000

TABLA\_FASES ; alineada a página

org 0x2000

TABLA\_INT:

dw rutint\_next

dw rutint\_cont

org 0x0000

ld SP, 0x0000 ; tope de RAM + 1

im 2

ld A, TABLA\_INT / 256

ld I, A

ld A, 0xFF

out (FASE\_O), A

out (START\_CL), A

out (END\_CL), A

ld A, 0

out (POUT), A

ld A, ESTADO\_DETENIDO

ld (ESTADO), A

ld A, VI\_NEXT

out (CI\_NEXT\_VI\_AD), A

out (CI\_NEXT\_CL\_AD), A

ld A, VI\_CONT

out (CI\_CONT\_VI\_AD), A

out (CI\_CONT\_CL\_AD), A

EI

loop:

in A, (START\_I)

bit 0, A

INTRODUCCIÓN A LOS MICROPROCESADORES

Febrero 2023

jp NZ, start

ld A, (END\_I)

bit 0, A

jp Z, loop

detener:

out (END\_CL), A

ld A, ESTADO\_DETENIDO

ld (ESTADO), A

ld A, 0

out (POUT\_O), A

ld A, 0xFF

out (FASE\_O), A

jp loop

start:

out (START\_CL), A

ld A, ESTADO\_FUNCIONANDO

ld (ESTADO), A

ld A, (TABLA\_FASES)

out (CONT\_CTE\_AD), A

ld A, (TABLA\_FASES + 1)

out (POUT\_O), A

ld A, 0

out (FASE), A ; escribo fase actual

ld A, 1

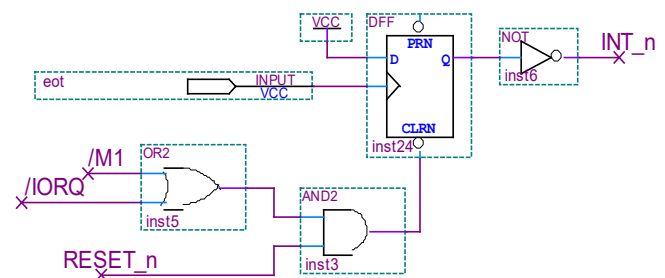
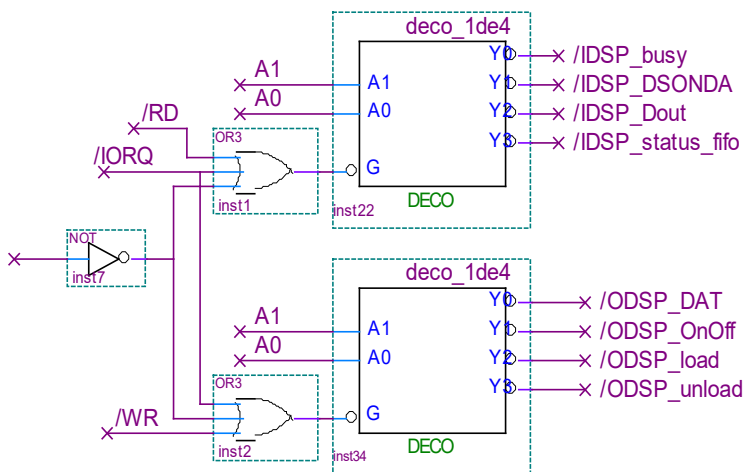
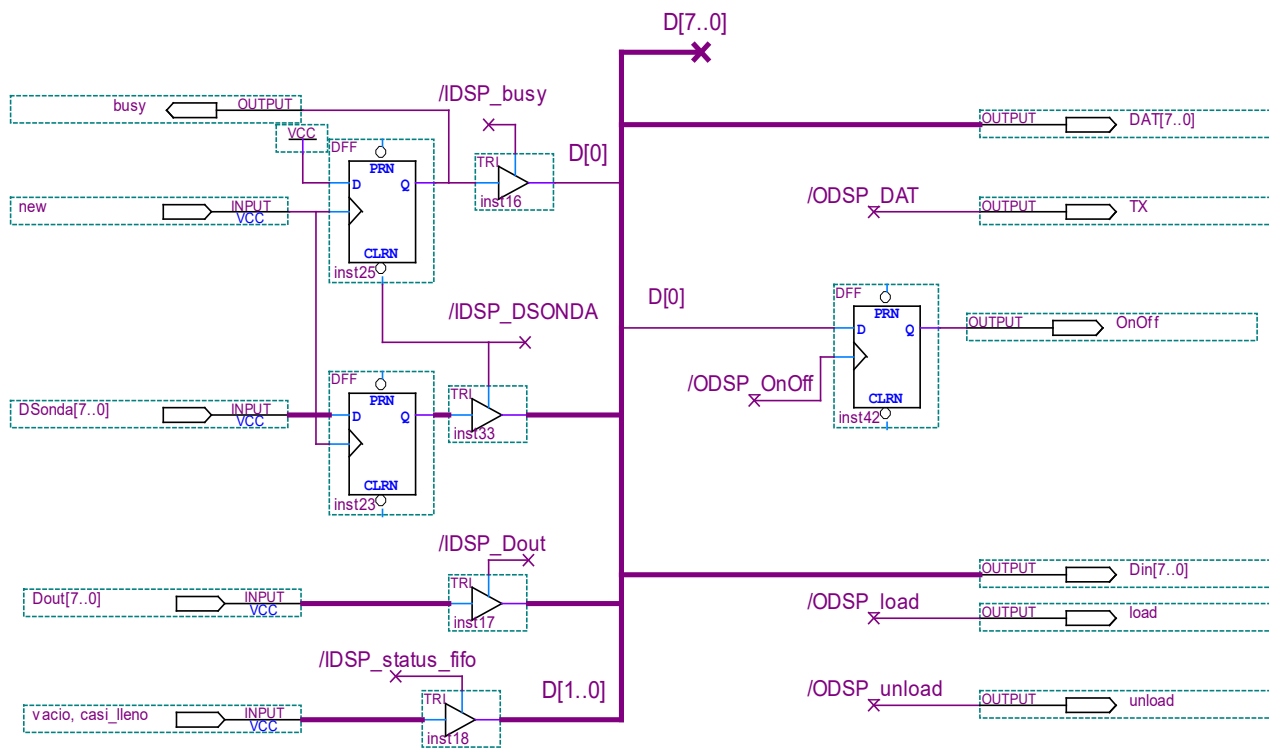
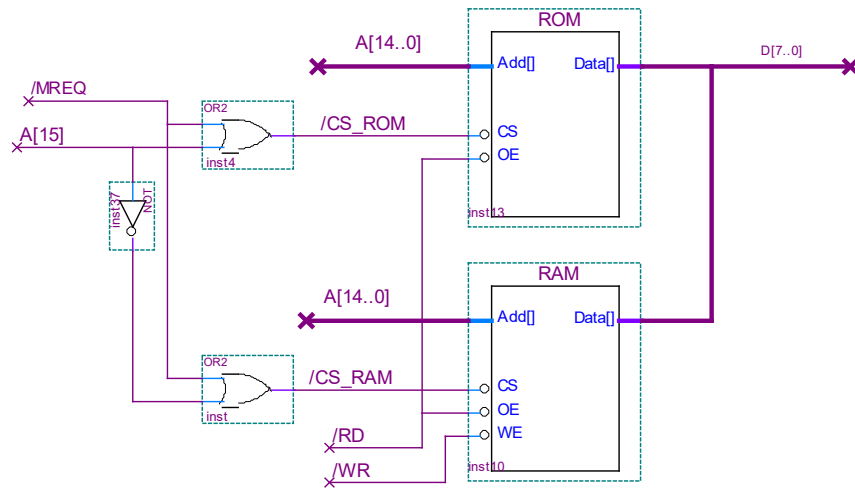
ld (NEXT\_FASE), A

ld A, CONT\_EI\_CW

out (CONT\_CW\_AD), A ; reinicio contador

jp loop

**PROBLEMA 2**



b) todo el software

```

busy EQU 0x00
DSONDA EQU 0x01
Dout EQU 0x02
s_fifo EQU 0x03
bit_vacio EQU 1
bit_casi_lleno EQU 0

DAT EQU 0x00
OnOff EQU 0x01
load EQU 0x02
unload EQU 0x03

; .text desde 0x0000
; .data desde 0x8000

.text
;; -- inic --
; ; stack pointer
ld sp, 0
; ; var y puerto OnOff=0
ld a, 0
ld (vOnOff), a
out (OnOff), a
; ; borrar ff busy
in a, (busy)
; ; interrupciones
im 1
ei
jp prog_ppal

;; -- isr --
;
; preservar estado
; si vacío {
; OnOff = 0
; }
; else{
; sacar dato de fifo
; enviarlo a transmisor
; }
; restaurar estado

org 0x0038
isr:
push af
in a, (s_fifo)
bit bit_vacio, a
; ; si vacío {
; ; OnOff = 0
jr z, else_vacio
ld a, 0
ld (vOnOff), a
out (OnOff), a
jr fin_isr
else_vacio:
; ; else{
; ; sacar dato de fifo

```

```

in a, (Dout)
out (unload), a
; ; enviarlo a transmisor
out (DAT), a
fin_isr:
pop af
ei
ret

;; -- prog ppal --

; forever{
; si nuevo dato sonda{
; leo DSONDA
; escribo en FIFO
; }
; si (OnOff == 0) {
; si FIFO casi lleno{
; OnOff=1
; sacar dato de fifo
; enviarlo a transmisor
; }
; }
; }

prog_ppal:
in a, (busy)
bit 0, a
jr z, fin_si_busy
; ; si nuevo dato sonda{
; ; leo DSONDA
; ; escribo en FIFO
in a, (DSONDA)
out (load), a
ld a, (vOnOff)
or a
jr nz, fin_si_OnOff
; ; si (OnOff == 0) {
in a, (s_fifo)
bit bit_casi_lleno, a
jr z, fin_si_casi_lleno
; ; si FIFO casi lleno{
; ; OnOff=1
ld a, 0xFF
out (OnOff), a
ld (vOnOff), a
; ; sacar dato de fifo
in a, (Dout)
out (unload), a
; ; enviarlo a transmisor
out (DAT), a
fin_si_casi_lleno:
fin_si_OnOff:
fin_si_busy:
jr prog_ppal

.data
vOnOff: db 0

```