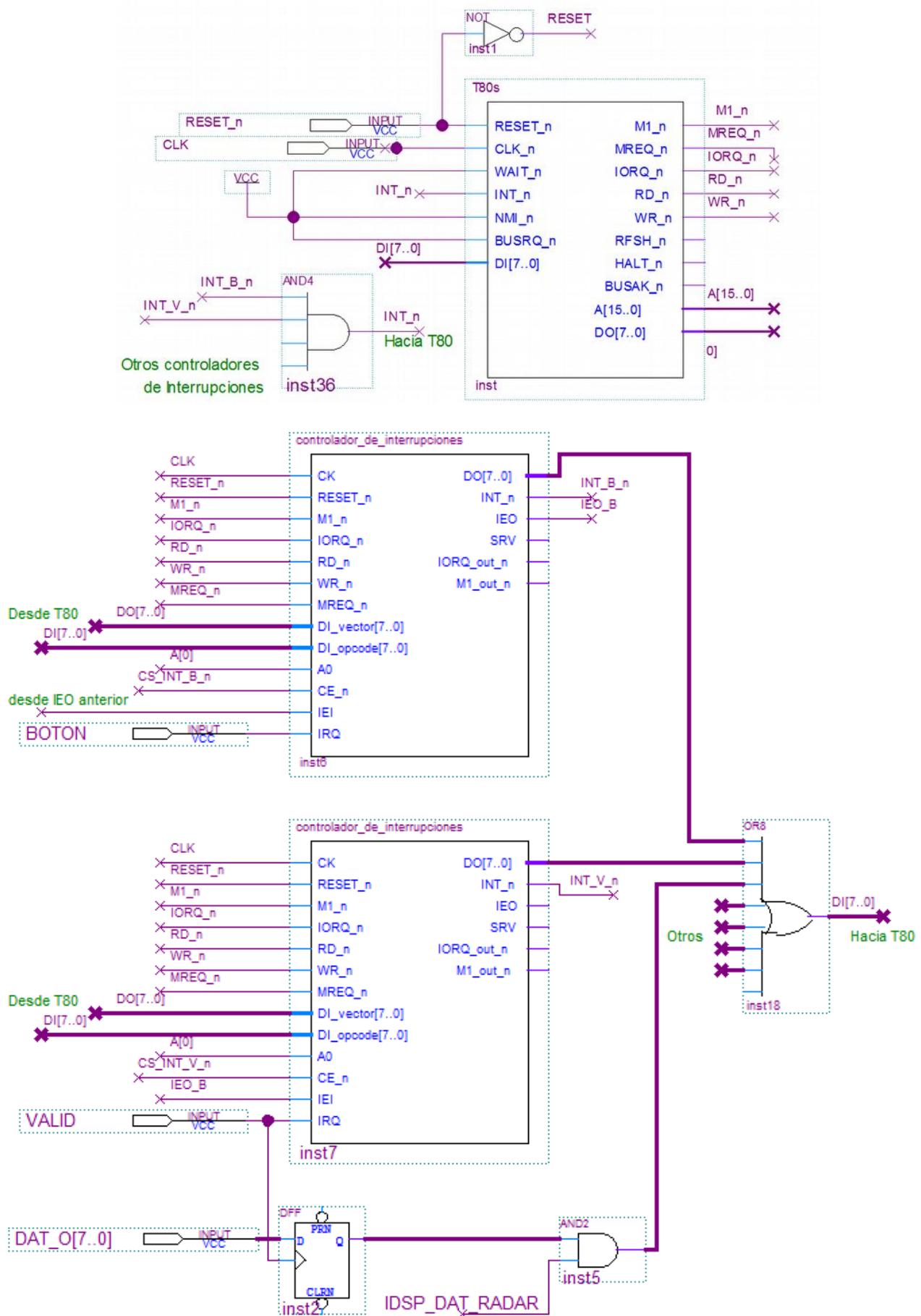
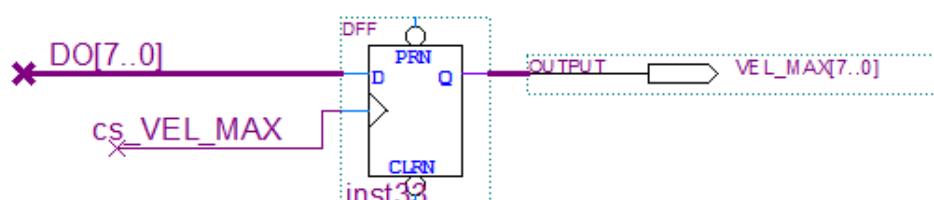
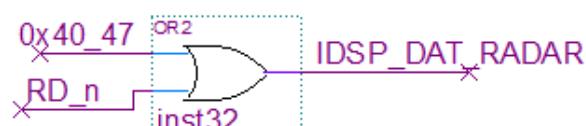
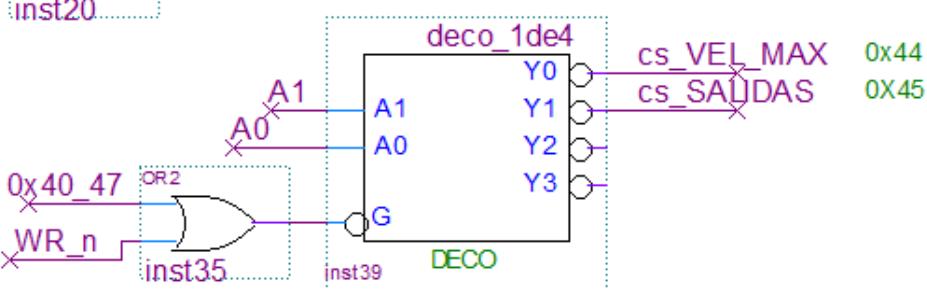
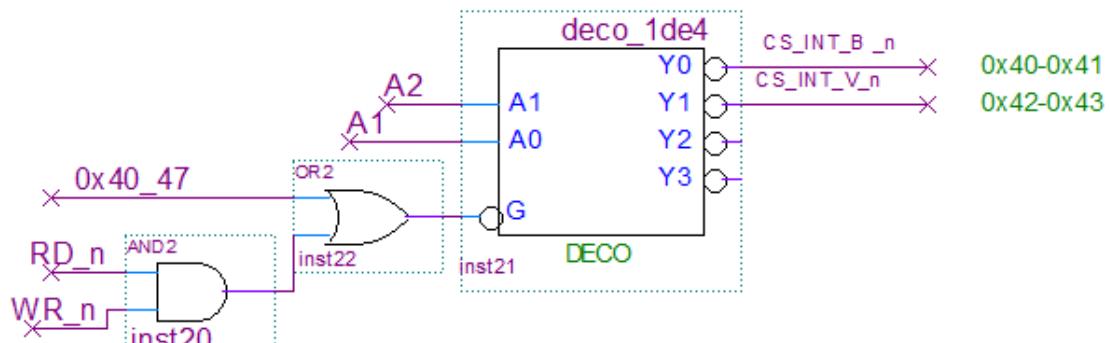
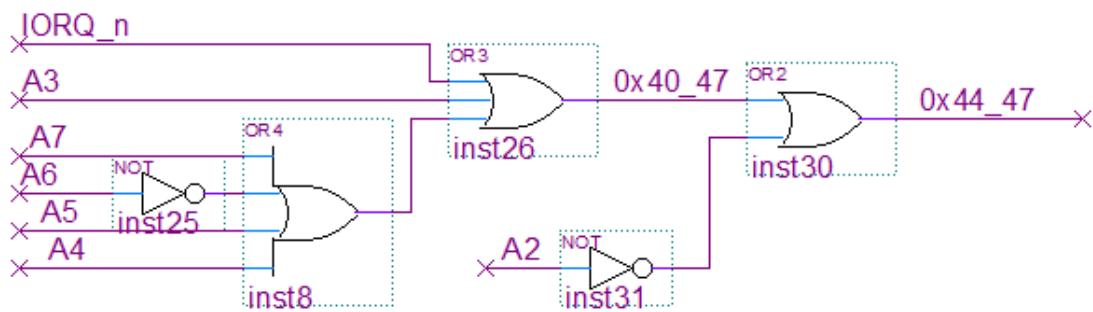
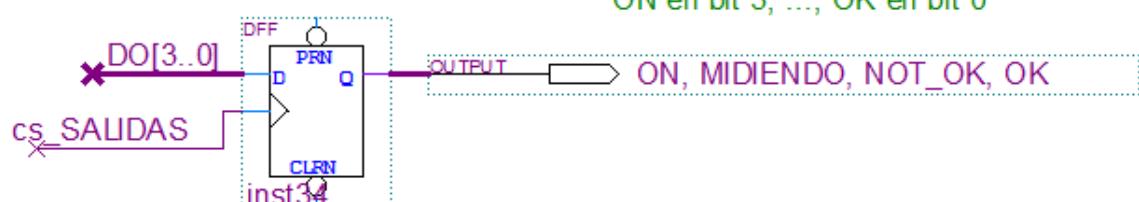


PROBLEMA 1 - a) Hardware





ON en bit 3, ..., OK en bit 0



```

VEC_BOTON equ 0x0a
VEC_VALID equ 0x0c
ic_BOTON equ 0x40
ic_VALID equ 0x42
vel_max equ 0x44
salidas equ 0x45
dat_o_radar equ 0x44

bit_ok equ 1
bit_not_ok equ 2
bit_midiendo equ 3
bit_on equ 4

E_IDLE equ 0
E_WUMBRAL equ 1
E_WFIN equ 2

UMBRAL equ 50

; b) Inicializacion

org 0
ld sp, 0
im 2
    ; tabla de int en rom
ld hl, tabla
ld a, h
ld i, a
    ; controladores int
ld a, VEC_BOTON
out (ic_BOTON), a
out (ic_BOTON+1), a
ld a, VEC_VALID
out (ic_VALID), a
out (ic_VALID+1), a
    ; salidas apagadas
ld a, 0
out (salidas), a
    ; variables
ld a, E_IDLE
ld (estado), a
    ; otras inicializaciones
call init_otros
ei
jp ppal

; c) isrs
; c.1) boton
; if ( estado == idle ) /* arranco */
;     prendo radar
;     actualizo salidas
;         (midiendo=1, el resto a 0)
;     max=0
;     estado = espero_umbral
; }else{
;     /* cancelo */
;     apago radar
;     actualizo salidas
;         (not_ok=1, desactivo el resto)
;     estado = idle
; }

isr_boton:
    ei
    push af
    ld a, (estado)
    cp E_IDLE
    jr nz, else_boton
        ; arranco secuencia de medida
        ; salidas
    ld a, bit_on + bit_midiendo
    out (salidas), a
        ; max=0
    ld a, 0
    ld (max), a
        ; estado = espero_umbral
    ld a, E_WUMBRAL
    ld (estado), a
    jr fin_boton

else_boton:
    ; salidas
    ld a, bit_not_ok
    out (salidas), a
    ld a, 0
    out (vel_max), a
        ; estado = idle
    ld a, E_IDLE
    ld (estado), a

fin_boton:
    pop af
    reti

    ; c.2) valid
    ; leo medida
    ; si ( medida > max ) {
    ;     max = medida
    ; }
    ; si ( medida > umbral ){
    ;     si ( estado == espero_umbral ){
    ;         estado = espero_fin
    ;     }
    ;     else si ( medida < umbral ){
    ;         /* si son iguales no hago nada */
    ;         si ( estado == espero_fin ){
    ;             /* ya habia superado umbral*/
    ;             /* termino medida exitosa */
    ;             detengo timer
    ;             apago radar
    ;             actualizo salidas
    ;                 (ok=1, desactivo el resto
    ;                  vel_max = max
    ;                  estado = idle
    ;             }
    ;         }
    ;     }
    ; }

isr_valid:
    ei
    push af
    push bc
    ld a, (max)
    ld b, a
    in a, (dat_o_radar)
    cp b
    jp M, no_mayor_max

```

```

jr Z, no_mayor_max ;; estado = idle
;; si medida > max
ld (max), a
ld a, (estado)
ld a, E_IDLE
ld (estado), a

no_mayor_max:
    cp UMBRAL
    jp M, else_umbral
    jr Z, fin_isr_valid
    ;; medida es mayor que umbral
    ld a, (estado)
    cp E_WUMBRAL
    jr nz, fin_isr_valid
    ;; todavía no había superado umbral
    ;; estado = espero_fin
    ld a, E_WFIN
    ld (estado), a
    jr fin_isr_valid

else_umbral:
    ;; medida es menor que umbral
    ld a, (estado)
    cp E_WFIN
    jr nz, fin_isr_valid
    /* ya habia superado umbral*/
    /* termino medida exitosa */
    ;; salidas
    ld a, bit_ok
    out (salidas), a
    ;
    ld a, (max)
    out (vel_max), a

    fin_isr_valid:
        pop bc
        pop af
        reti

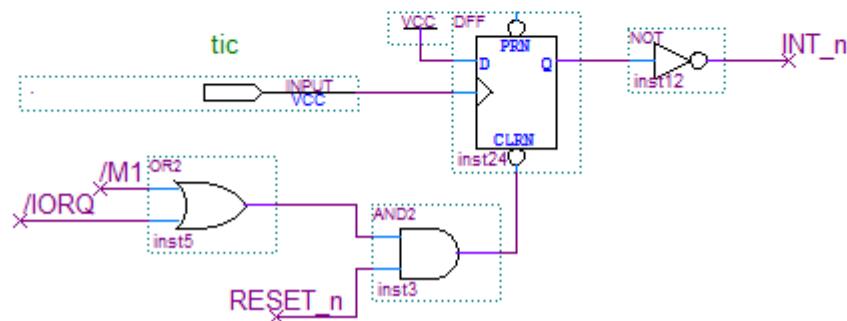
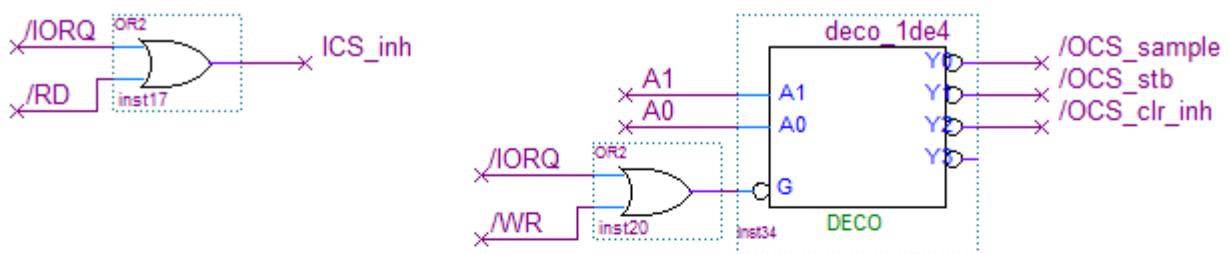
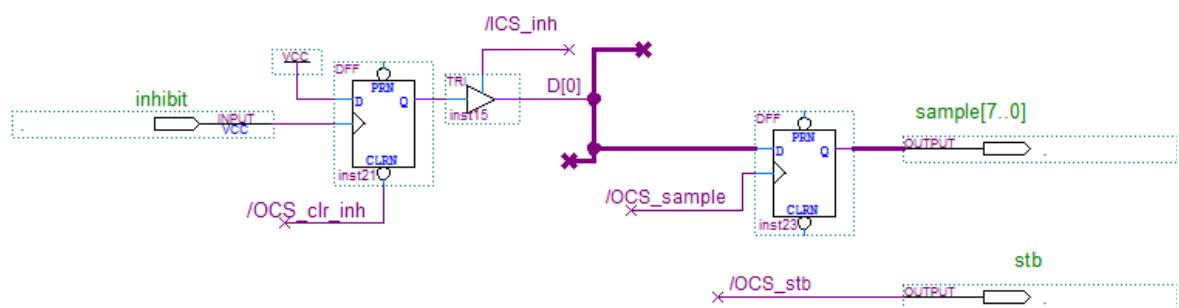
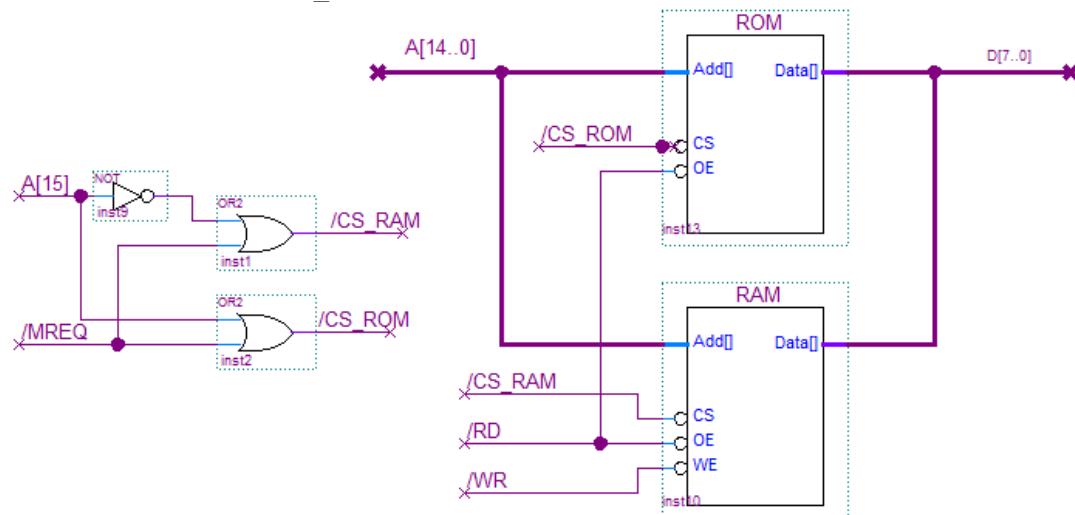
    ppal:
        ...
        ;; tabla de interrupciones
        org 0x1000
        tabla:
            dw isr0
            dw isr2
            dw isr4
            dw isr6
            dw isr8
            dw isr_boton
            dw isr_valid
            dw isr_timer

        ;; variables
        org 0x8000
        estado: db 0
        max: db 0

```

PROBLEMA 2 - a) Hardware

;; interrupcion: con tic, FF borrado con /inta y reset
;; Puertos entrada: inhibit con FF de handshake
;; Puertos salida: sample[8]
;; Pulsos: stb, clr_inh



```

b)
N equ 64

;; b) isr_tic

;; si ( indice == N)  {
;;   delta = -1
;;   inhibit = 0xFF
;; }elseif ( indice == 0 ) {
;;   delta = +1
;;   inhibit = 0xFF
;;   signo = -signo
;;
;; indice = indice + delta
;;
;; tmp = tabla[ indice ]
;; si ( signo == negativo ) {
;;   tmp = -tmp
;;
;; tmp = tmp and inhibit
;; sample = tmp
;; pulso en stb

      ld a, b
      ;;; tmp = -tmp
      neg
      ld b, a
finsi_negativo:
      ;;; tmp = tmp and inhibit
      ld a, (inhibit)
      and a, b
      ;;; sample = tmp
      out (sample), a
      ;;; pulso en stb
      out (stb), a
      pop hl
      pop af
      ei
      ret

      ;;; c) programa principal
      ;;;


org 0x38
isr_tic:
  push af
  push hl
  ld a, (indice)
  cp N
  jr nz else_N
  ld a, -1
  ld (delta), a
  ld a, 0xFF
  ld (inhibit), a
  jr finsi_N
else_N:
  cp 0
  jr nz finsi_0
  ls a, 1
  ld (delta), a
  ld a, 0xFF
  ld (inhibit), a
  ld a, (signo)
  neg
  ld (signo), a
finsi_0:
finsi_N:
  ;; indice = indice + delta
  ld hl, indice
  ld a, (delta)
  add a, (hl)
  ld (hl), a
  ;; tmp = tabla[ indice ]
  ld hl, tabla
  ld b, 0
  ld a, (indice)
  ld c, a
  add hl, bc
  ld b, (hl)
  ;; si ( signo == negativo ) {
  ld a, (signo)
  cp (-1)
  jr nz, finsi_negativo

      main:
      in a, (inh)
      and 1
      jr z, main
      out (clr_inh),a ; clear FF handshake
      ld a, 0xFF
      ld (inhibit),a ; inhibit=true
      jr main

```

```

;;;
;;; d) init y reservas
;;;

inh      equ 0
sample   equ 0
stb      equ 1
clr_inh  equ 2

.org 0
ld sp,0
im 1

; ultima muestra del ultimo cuadrante
; para que la próxima sea la primer
; muestra del primer cuadrante.
; Ultima muestra ultmo cuadrante:
; signo=-1, delta=-1, indice=1

ld a,-1
ld (signo),a
ld (delta),a
ld a,1
ld (indice),a

ld a,0
ld (inhibit),a
out (clr_inh),a

ei
jp main

;; tabla en ROM con primer cuad sin(t)
tabla:
db 0
db 3
db 6
db 9
db 12
...
db 127

.org 0x8000
;; variables
signo: db
indice: db
delta: db
inhibit: db

```