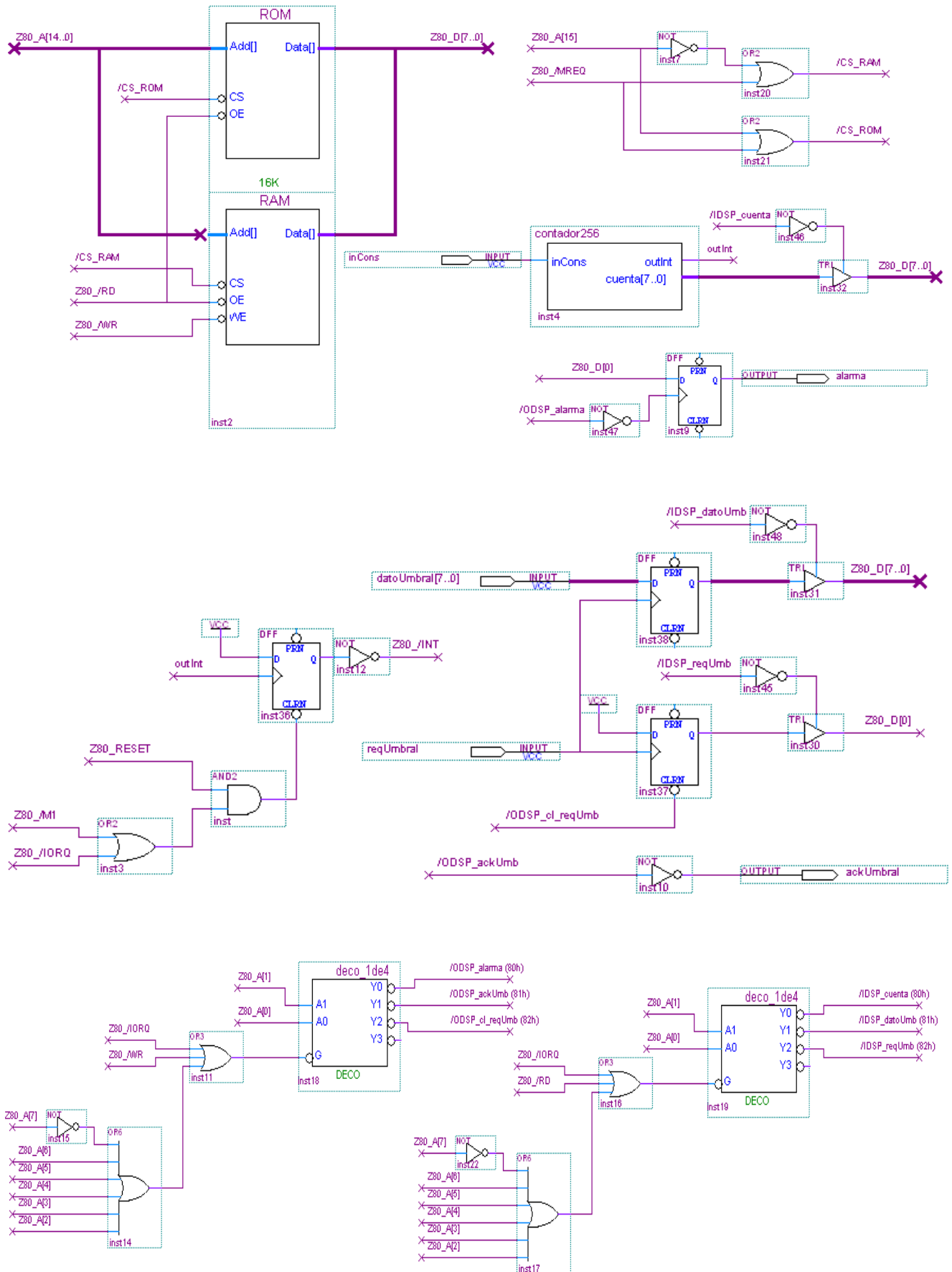


PROBLEMA 1 – Solución

Parte a)



Parte b)

```

ORG 0x0038
rutInt:
    PUSH AF
    PUSH HL
    PUSH BC
;; si estoy en overflow retorno
    LD A, (over_flow)
    CP 0xFF
    JP Z, fin
;; comparo antes de incrementar
;; si es igual al umbral
    LD A, (num_int)
    LD HL, umbral
    CP (HL)
    JP M, else
;; prende alarma
    LD B, A
    LD A, 1
    OUT (alarma), A
    jr fin_si:
else:
;; apaga alarma
    LD B, A
    LD A, 0
    OUT (alarma), A
fin_si:
;; si num_int = 255
;; overflow y no increm.
    LD A, B
    CP 255
    JP NZ, else2
;; desbordamiento
    LD A, 0xFF
    LD (over_flow), A
    JP fin
else2:
    INC A
    LD (num_int), A
fin:
    POP BC
    POP HL
    POP AF
    EI
    RET

```

Parte c)

```

ORG ALGUN_LUGAR_DE_ROM
consAcum:
    PUSH AF
;; cheque desbordamiento
    LD A, (over_flow)
    CP 0xFF
    JP NZ, no_ovf
    LD BC, 0xFFFF
    JP finn
no_ovf:
    IN A, (cuenta)
    LD C, A
    LD A, (num_int)
    LD B, A
finn:
    POP AF
    RET

```

Parte d)

```

reqUmb      equ 0x82
datoUmb     equ 0x81
cuenta      equ 0x80
cl_reqUmb   equ 0x82
ackUmb      equ 0x81
alarma      equ 0x80
UMBRAL_INI  equ ....

ORG 0x8000
num_int:    db
umbral:     db
over_flow:  db

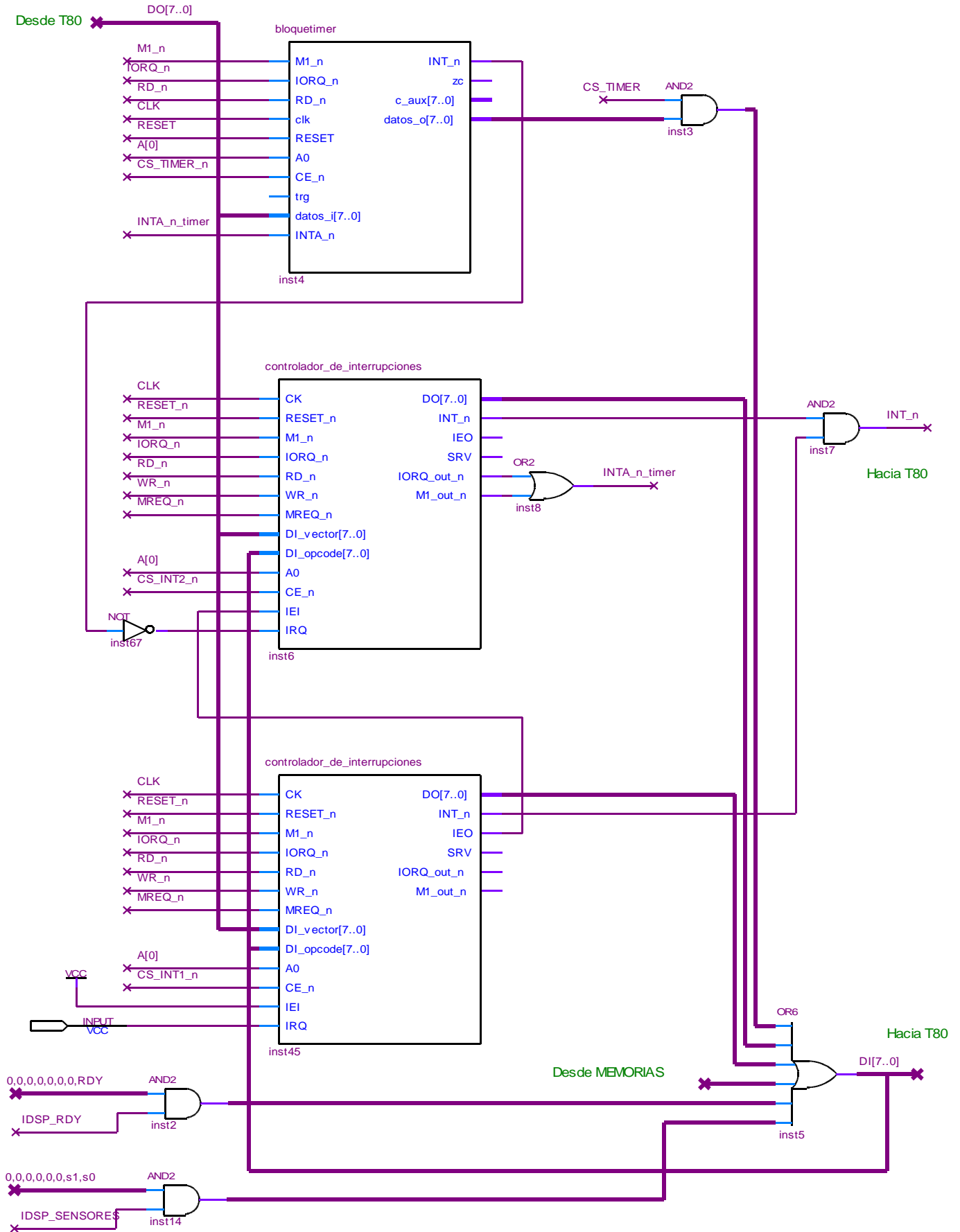
ORG 0x0000
    LD SP, 0
    LD A, 0
    LD (num_int), A
    LD (over_flow), A
    OUT (alarma), A
    OUT (cl_reqUmb), A
    LD A, UMBRAL_INI
    LD (umbral), A
    IM 1
    EI
    JP Loop

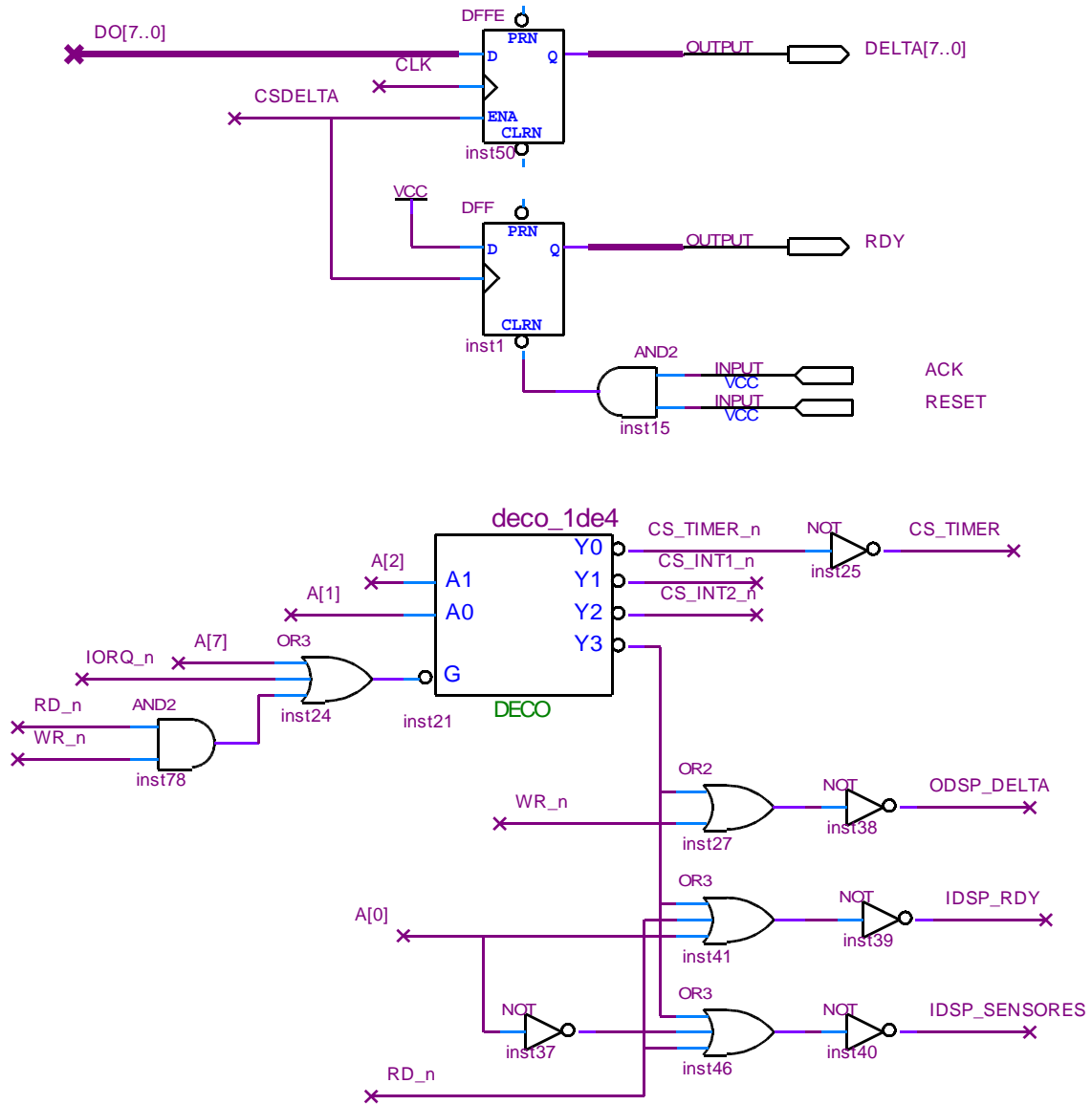
ORG OTRO_LUGAR_DE_ROM
verifUmbral:
    PUSH AF
    IN A, (reqUmb)
    AND 0x01
    JP Z, finnn
    IN A, (datoUmb)
    LD (umbral), A
    OUT (cl_reqUmb), A
    OUT (ackUmb), A
finnn:
    POP AF
    RET

```

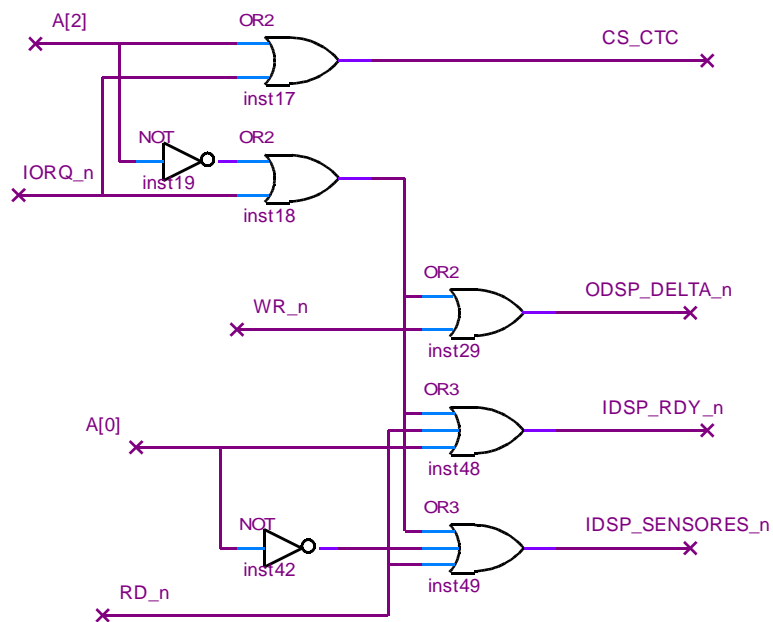
PROBLEMA 2 – Solución

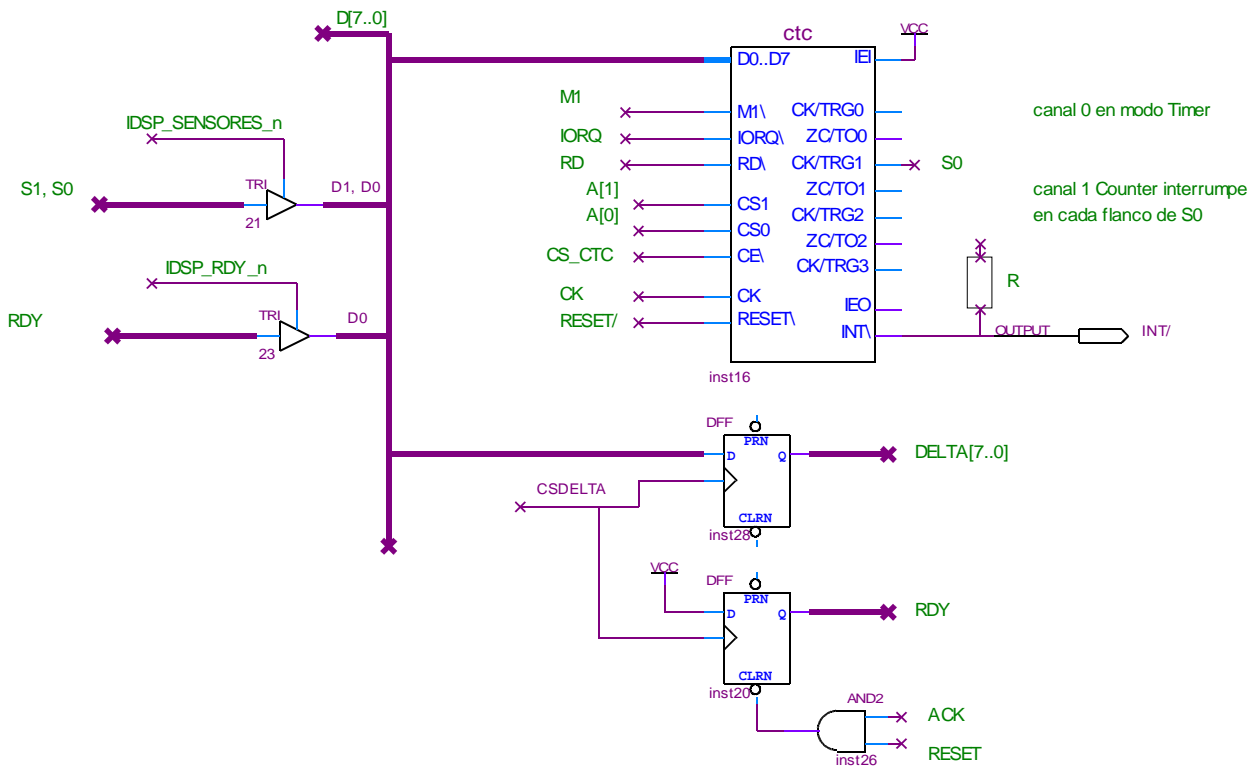
Parte a) Conexionado puertos (caso T80 y bloques lab)





Conexionado puertos - Caso CTC





b) Software

b.i) Bucle programa principal

```

; forever{
; mientras (rdy == 1) espero
; mientras (flag_TMIN == 0) espero
; mientras (v_delta == 0) espero
; p_delta = v_delta
; v_delta = 0
; arrancho timer
; flag_TMIN = false
; }
    org 0x0100
main:
    ;; mientras (rdy == 1) espero
    in a, (p_rdy)
    bit 0, a
    jr nz, main
    ;; mientras (flag_TMIN == 0) espero
loop_tmin:
    ld a, (flag_tmin)
    cp 0
    jr z, loop_tmin
    ;; mientras (v_delta == 0) espero
espero_cambio:
    ld a, (v_delta)
    cp 0
    jr z, espero_cambio
    ;; p_delta = v_delta
    ;; v_delta = 0
    ;; arrancho timer
    ;; flag_TMIN = false
    out (p_delta), a
    ld a, 0
    ld (v_delta), a
    ld (flag_tmin), a
    call arrancho_timer
    jr main

```

b.ii) Rutinas interrupción

```

; isr_timer{
;   flag_TMIN == true
;   deshabilito int timer
; }
isr_timer:
    ei
    push af
    ld a, 0xff
    ld (flag_tmin), a
    call freno_timer
    pop af
    reti

; isr_s0{
;   si s1==0 entonces inc = +1
;   else inc = -1
;   v_delta = v_delta + inc
; }
isr_s0:
    ei
    push af
    push hl
    in a, (p_sensores)
    bit 1, a
    jr nz, else_s1
    ;; si s1==0 entonces inc = +1
    ld a, 1
    jr fin_si_s1
else_s1:
    ;; else inc = -1
    ld a, -1
fin_si_s1:
    ;; v_delta = v_delta + inc
    ld hl, v_delta
    add a, (hl)

```

```

    ld (v_delta), a
    pop hl
    pop af
    reti

;; tabla interrupciones en ROM
;; y alineada a página
    ORG 0x0200
tabla:
    dw isr_timer
    dw isr_s0

;-----
;; subrutinas
;;--- caso bloques Timer y Contr
init_bloques:
    ;; inic vectores
    ld a, VEC_S0
    out (base_int_next+off_vector), a
    ld a, VEC_TIM
    out (base_int_tim+off_vector), a
    ;; borro peticiones anteriores
    out (base_int_next+off_status), a
    out (base_int_tim+off_status), a
    ret

arranco_timer:
    ld a, TIM_CTE
    out (base_tim + off_cte), a
    ld a, TIM_CTRL
    out (base_tim + off_ctrl), a
    ret

freno_timer:
    ;; deshabilito generación de interr
    ;; por el timer
    ld a, TIM_CTRL_DI
    out (base_tim + off_ctrl), a
    ret

;-----
;; subrutinas
;; -- caso CTC
init_bloques:
    ;; inic vectores
    ld a, VEC_CTC
    out (CTC_0), a
    ;; inic counter s0
    ld a, COUNTER_CTRL
    out (CTC_1), a
    ld a, COUNTER_CTE
    out (CTC_1), a
    ret

arranco_timer:
    ld a, TIM_CTRL
    out (CTC_0), a
    ld a, TIM_CTE
    out (CTC_0), a
    ret

freno_timer:
    ;; deshabilito generación de interr
    ;; por el timer
    ld a, TIM_CTRL_DI
    out (CTC_0), a
    ret

;; -- fin subrutinas caso CTC

;; variables
    org 0x8000
flag_tmin: db 0
v_delta:  db 0

```

b.iii) Inicializacion y directivas

```

;-----
; CONSTANTES caso BLOQUES
; ports timer
base_tim equ 0x00
off_cte equ 0
off_ctrl equ 1
off_flag equ 0
off_cuenta equ 1

; ports contr. Int.
base_int_next equ 0x02
base_int_tim equ 0x04
off_vector equ 0
off_status equ 1

; ctes timer
TIM_CTE equ 125-1
; ei, x, rst=1, trg auto, pre = 8
TIM_CTRL equ 10100100B
; di, x, reset=1, xxxxx
TIM_CTRL_DI equ 00100000B
VEC_TIM equ 0
VEC_S0 equ 2

;-----
; CONSTANTES caso CTC
; ports CTC
CTC_0 equ 0
CTC_1 equ 1

; ctes timer
TIM_CTE equ 125
; ei, timer, pre=256, x,
; autotrg, sigue cte, sw reset
TIM_CTRL equ 10100111B
; di, no sigue cte
TIM_CTRL_DI equ 00100011B
VEC_CTC equ 0

; ctes contador
; ei, cntr, x, flanco subida,
; x, sigue cte, sw reset
COUNTER_CTRL equ 11010111B
COUNTER_CTE equ 1

; puertos (ambos casos)
p_delta EQU 6
p_rdy EQU 6
p_sensores EQU 7

ORG 0
ld sp, 0
im 2
ld hl, tabla
ld a, h
ld i, a
;; flag_tmin = false
;; v_delta = 0
ld a, 0
ld (flag_tmin), a
ld (v_delta), a
;; RDY inactivo por hw
;; inicializo Contr. Int.
;; o CTC
call init_bloques
ei
jp main
    
```