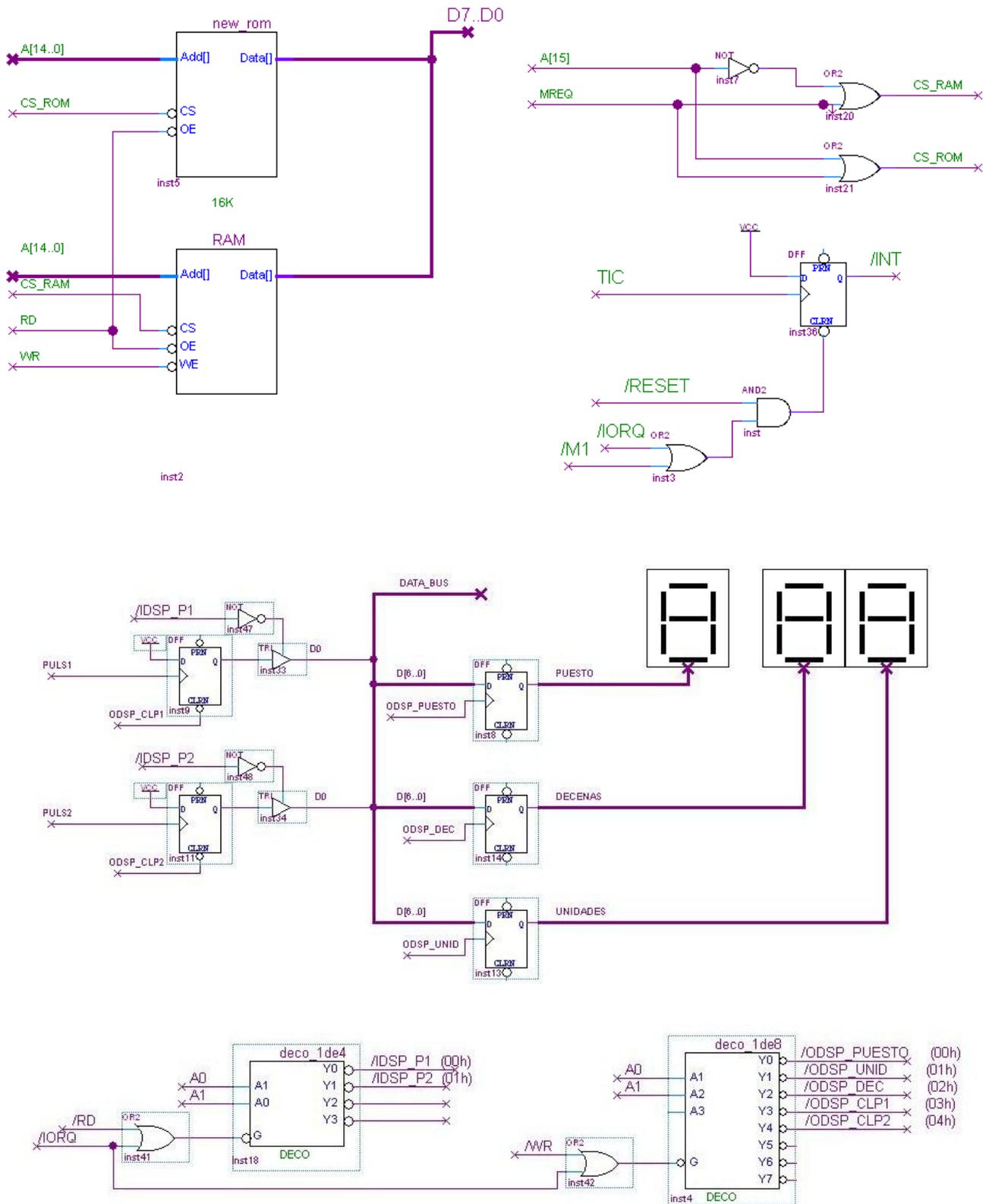


PROBLEMA 1 – Solución

- a)
- 32K RAM (8000h a FFFFh)
- 32K ROM (0000h a 7FFFh)



parte b)

```

; INICIALIZACIÓN
    org 0000h
    ld SP,0           ; Inicializo stack
    im 1             ; Interrupciones modo 1
    ld a,0
    ld (Tiempo),a    ; Inicializo tiempo en 0
    ld (NUM),a       ; Inicializo num en 0
    call bin2bcd
    ld a,c
    out(puesto), a
    out(Unidades), a
    out(Decenas), a
    ei               ; Habilito interrupciones
    jp PPAL

; DEF. CONSTANTES
    Puesto1 equ 01h
    Puesto2 equ 02h
    Pulsador1 equ 00h
    Pulsador2 equ 01h
    Puesto equ 00h
    UNIDADES equ 01h
    DECENAS equ 02h
    ClrPuls1 equ 03h
    ClrPuls2 equ 04h

; RESERVA MEM
    org 8000h
    NUM:      DB
    Tiempo:   DB

PPAL:
PREG_POR_1:  in a, (Pulsador1) ; Adquiero el pulsador 1
             bit 0,a          ; Me fijo si fue presionado
             jr z,PREG_POR_2 ; Si no se presionó, pregunto por el 2
             out (ClrPuls1),a ; Borro el FF del pulsador 1.
             ld A, (Tiempo)
             cp 00h          ; Me fijo si estamos en los 5 segundos
             jp z, LLAMO_POR_1
ENCOLA_1:   ld a, Puesto1    ; Cargo el puesto en el acumulador
             call put_fifo   ; Encolo puesto 1
             jr PREG_POR_2
LLAMO_POR_1: ld a, Puesto1    ; Cargo el puesto en el acumulador
             call ACTUALIZA

PREG_POR_2:
             in a, (Pulsador2) ; Adquiero el pulsador 1
             bit 0,a          ; Me fijo si fue presionado
             jr z,PREG_POR_1 ; Si no se presionó, pregunto por el 2
             out (ClrPuls2),a ; Borro el FF del pulsador 1.
             ld A, (Tiempo)
             cp 00h          ; Me fijo si estamos en los 5 segundos
             jp z, LLAMO_POR_2
ENCOLA_2:   ld a, Puesto2    ; Cargo el puesto en el acumulador
             call put_fifo   ; Encolo puesto 2
             jr PREG_POR_1
LLAMO_POR_2: ld a, Puesto2    ; Cargo el puesto en el acumulador
             call ACTUALIZA

             jr PPAL

```

org 0200h

```

ACTUALIZA:                                ; Subrutina actualiza, necesita el puesto
                                           ; en el acumulador
push bc
call bin27seg                             ; Paso el puesto a 7seg, supongo que deja
                                           ; el acumulador sin modificar

ld a, c
out (Puesto),a                            ; Actualizo el display del puesto
ld a, (NUM)                               ; Cargo el número de cliente
cp 100                                    ; Me fijo si es 100
jr nz, NO_ES_100                         ; Si no es 100, sigo
ld a, 0                                   ; Si es 100, lo paso a 0

NO_ES_100:

call bin2_7seg                             ; Lo paso a 7seg, supongo que deja el
                                           ; acumulador sin modificar

inc a                                     ; Incremento el número de cliente
ld (NUM),a                                ; Guardo el número de cliente
ld a, b
out (Decenas),a                           ; Actualizo decenas
ld a, c
out (Unidades),a                          ; Actualizo unidades

ld a,5                                    ; Inicio cuenta de tiempo
ld (Tiempo),a
pop bc
ret

```

Parte c)

```

org 38h

ISR_TIME:

push af                                  ; Preservo estado
ld a, (Tiempo)
cp 0
jp Z, FIN

dec a                                    ; Decremento el tiempo
ld (Tiempo), a                          ; Guardo el tiempo decrementado
cp 0                                    ; ACTUALIZO EN LA 5 INTERRUPCIÓN
jr nz, FIN                               ; Si no pasaron 5 interrupciones desde que
                                           ; actualicé, terminé

call get_fifo                            ; Si pasaron, me fijo si hay algo en la
                                           ; cola para actualizar

cp ffh
jr z, FIN_2                              ; Si no hay nada pongo la variable tiempo
                                           ; en 0 y salgo.

call actualiza                            ; Si hay algo actualizo y pongo en 0 tiempo
jr FIN

FIN_2:

ld a,0
ld (Tiempo),a

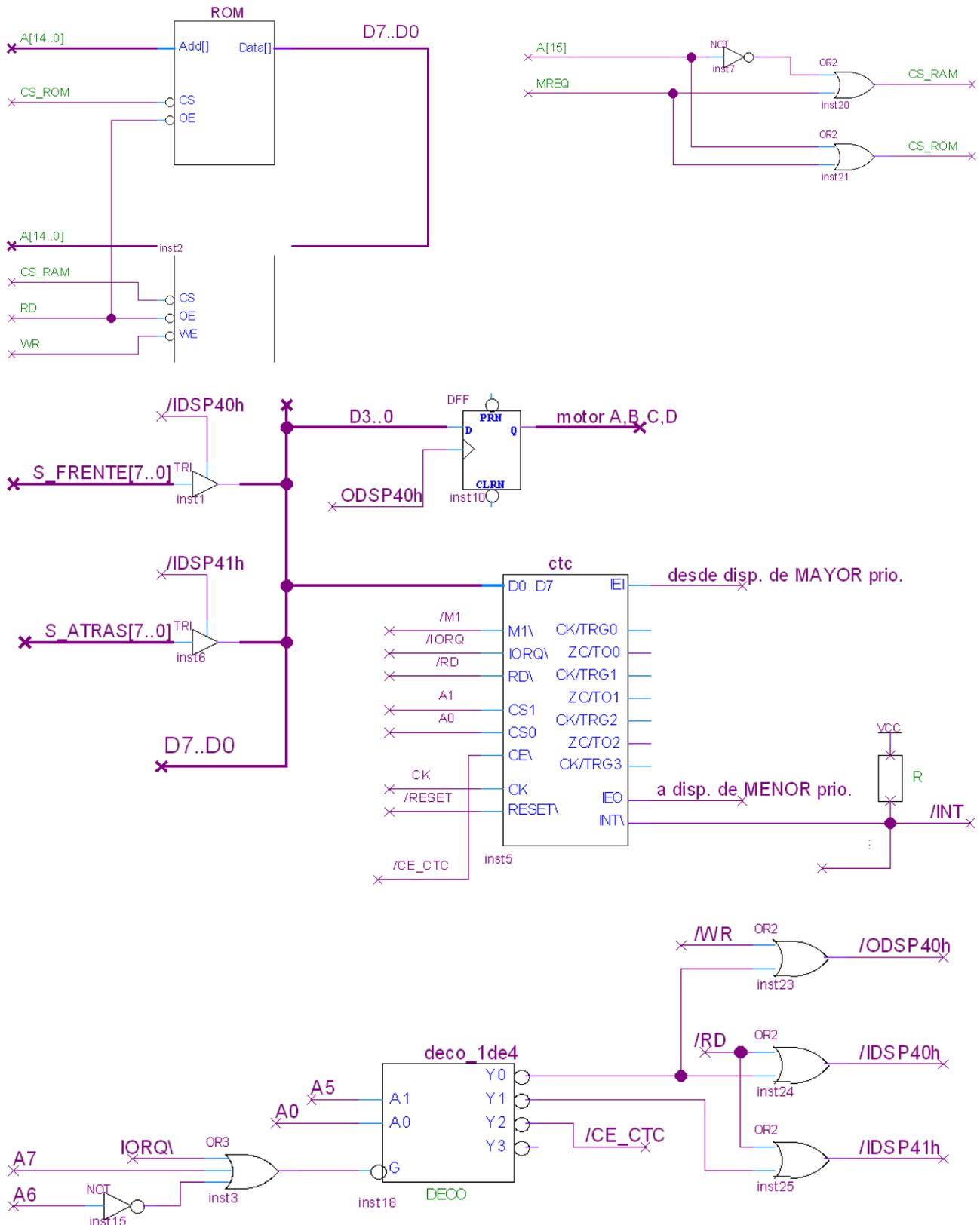
FIN:

pop af
ei
ret

```

a) Hardware

- memoria: 32K + 32K
- CTC para generar la interrupción. Un solo canal modo timer, pre = 256, cte calculada según |error|.
- sensores (dos puertos de entrada de 8 bits siempre listos)
- motor (puerto salida de 4 bits)



b) Prog. Principal

```
-- variables globales:
modo: -1 retroceso, 0 detener, 1 avance
deltat: valor del próximo período del
timer.
```

```
forever{
    leo sensores
    calculo diferencia
    modo = +1
    si (diferencia < 0 ) {
        modo = -1
        diferencia = - diferencia
    }
    si (diferencia < umbral){
        modo = 0
    }
    deltat = 255 - diferencia

    call atiando_otros
}

forever:
    ld c, 1
    in a, (s_atras)
    ld b, a
    in a, (s_frente)
    sub b
    ld b, a
    jp P, finsil
    ; si (diferencia < 0 ) {
    ;     modo = -1
    ;     diferencia = - diferencia

    neg
    ld b, a
    ld a, -1
    ld c, a
finsil:
    ld a, b
    sub UMBRAL
    jp P, finsi2
    ; si (diferencia < umbral){
    ;     modo = 0

    ld a, 0
    ld c, a
finsi2:
    ld a, c
    ld (modo), a
    ; deltat = 255 - diferencia
    ld a, 255
    sub b
    ld (deltat), a
    call atiando_otros
    jp forever
```

c) Rutina atención interrupción

```
; preservar estado
; actual = (actual + modo + 4) mod 4
; puerto = tabla[actual]
// si modo = 0 mantiene valor y queda
detenido
; posición = posición + modo
// ext. signo al llevar modo a 16 bits
; reprogramar CTC con deltat
; restaurar estado

    org 0x0200
rutint:
    ei
    push af
    push bc
    push hl
        ; inc actual según modo
        ; mód 4
    ld a, ( actual )
    add 4
    ld b, a
    ld a, ( modo )
    add b
    and 00000011B
    ld ( actual ), a
        ; puerto = tabla[actual]
    ld c, a
    ld b, 0 ; bc = actual
    ld hl, tabla
    add hl, bc ; tabla + actual
    ld a, ( hl )
    out (puerto), a

        ; posición = posición + modo
    ld hl, (posicion)
    ld a, (modo)
    cp -1
    jr nz sigol
    dec hl
sigol:
    cp 1
    jr nz sigo2
    inc hl
sigo2:
    ld (posicion), hl

        ; reprogramar ctc
        ; valor inic = deltat
    ld a, CW_CTC
    out (CTC0), a
    ld a, (deltat)
    out (CTC0), a

    pop hl
    pop bc
    pop af
    reti
```

```

e) Inicialización
  ld sp, 0      ; stack
                ; interrupciones
  im 2
  ld a, tabint_hi
  ld i, a

                ; CTC, canal 0 en modo timer
  ld a, vector ; vector
  out (CTC0), a
  ld a, CW_CTC ; canal 0
  out (CTC0), a
  ld a, 0      ; cte inicial = 256
  out (CTC0), a

                ; variables y puertos
  ld a, 0
  ld (modo), a
  ld (deltat), a
                ; actual = 0
                ; puerto con tabla(actual)
  ld (actual), a
  ld a, (tabla)
  out (puerto), a
                ; posición = 0
  ld hl, 0
  ld (posicion), hl
  ei

                ; jp a prog. principal
  jr forever

                ; tabla secuencia motor
                org 0x0400 ; algun lugar de rom
  tabla:
                db 00001100B
                db 00000110B
                db 00000011B
                db 00001001B

                ; tabla interrupciones
                org tabla_hi * 256 ; 0x1000
  tabla_int:
                DW xxxx ; isr de otros
  dispositivos
                DW yyyy
                DW
                DW
                DW rutint ; canal 0

                ; variables
                org 0x8000
  posicion: DW
  modo:      DB
  actual:    DB
  deltat:    DB

  tabla_hi EQU 0x10
  s_frente EQU 0x40
  s_atras  EQU 0x41
  p_motor  EQU 0x40
  CTC0     EQU 0x60
                ; offset 8, vector 4 en adelante
  vector   EQU 0x08
                ; control word
                ; 1 ei
                ; 0 modo timer
                ; 1 pre=256
                ; x edge don't care
                ; 0 trigger auto
                ; 1 sigue time constant
                ; 1 soft reset
                ; 1 control word
  CW_CTC   EQU 10100111B

```