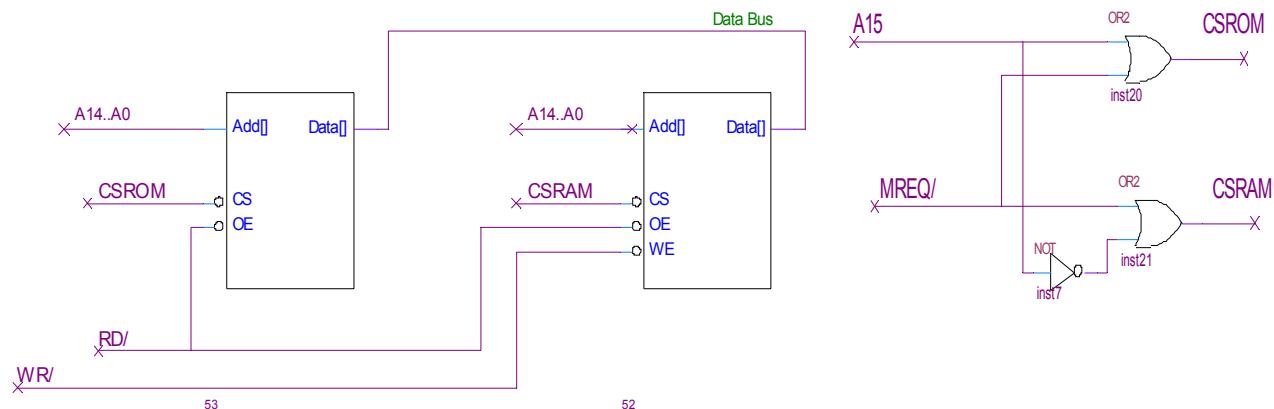


PROBLEMA 1

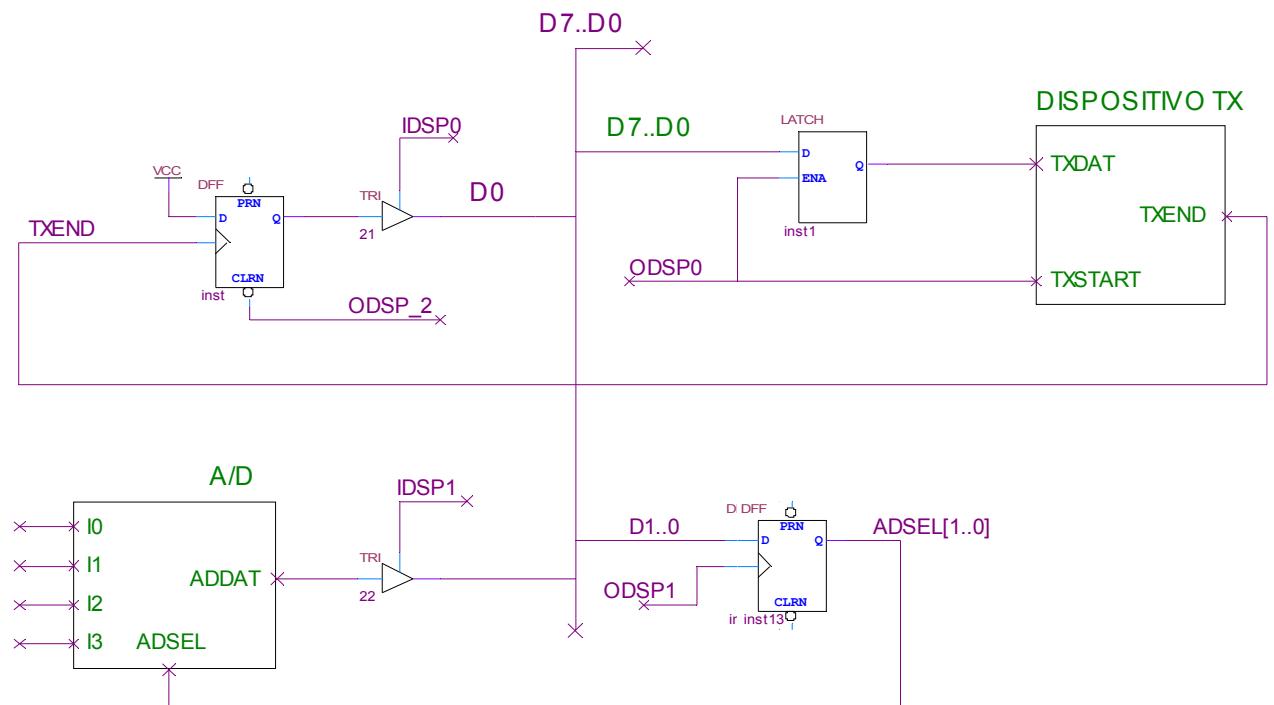
Aclaración letra en pizarrón: todas las tareas del programa principal insumen menos de 1 minuto.

a) Hardware

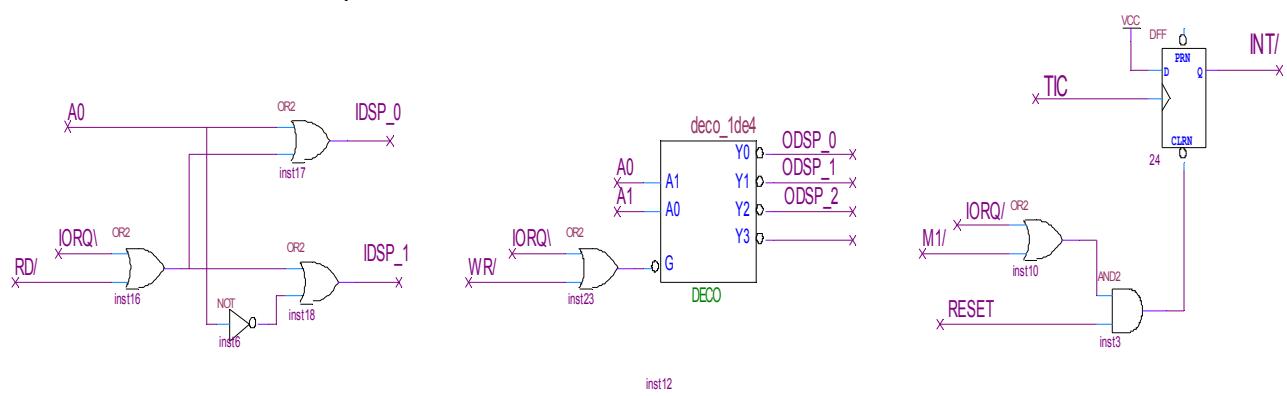
-- Memorias:



-- Puertos:



-- Decodificación e Interrupciones.



```

b) Rutina interrupcion
;rutint(){
;    preservar estado
;    tic++
;    si tic=100 entonces{
;        tic = 0
;        seg++
;        si seg == 60 entonces{
;            seg = 0
;            FIN_ADQUI = TRUE
;        }
;    }
;    si seg == 59 entonces{
;        tabla100[tic] = lectura puerto
;    }
;    restaurar estado
;    ret
;}

org 38
rutint:
    push af
    push hl
    ld a, (TIC) ;tic++
    inc a
    ld (TIC), a
    ;si tic=100 entonces{
    cp 100
    jr nz, finsi100
    ld a, 0 ; tic = 0
    ld (TIC), a
    ld a, (SEG) ; seg++
    inc a
    ld (SEG), a
    ; si seg == 60
    cp 60
    jr nz finsi60
    ld a, 0
    ld (SEG), a ;seg = 0
    ld a, TRUE
    ld (FIN_ADQUI), a ;FIN_ADQUI = TRUE
finsi60:
finsi100:
    ;si seg == 59
    ld a, (SEG)
    cp 59
    jr nz, finsi59
    ld hl, tabla100
    ;tabla100[tic] = addat
    ld a, (TIC)
    ld l, a ; supongo tabla100
    ; alineado a página
    in a, (ADDAT)
    ld (hl), a
finsi59:
    pop hl
    pop af
    ei
    ret

c) Programa principal
;ppal(){
;    forever{
;        espero FIN_ADQUI == TRUE
;        FIN_ADQUI = FALSE
;        resultado = procesar datos
;        transmitir(minuto)
;        transmitir(resultadoHi)
;        transmitir(resultadoLo)
;        minuto++
;        puerto adsel = minuto
;    }
;}

org 100h
ppal:
;    espero FIN_ADQUI == TRUE
    ld a, (FIN_ADQUI)
    or a
    jr z, ppal
    FIN_ADQUI = FALSE
    ld a, 0
    ld (FIN_ADQUI), a
    resultado = procesar datos
    ld hl, tabla100
    call PROCESAR
    push DE ; preservo resultado
    transmitir(minuto)
loop1:
    in a, (TXRDY)
    bit 0, a
    jr z, loop1
    ld a, (MIN)
    out (TXDAT), a
    out (TXENDclr), a
    transmitir(resultadoHi)
    pop DE
loop2:
    in a, (TXRDY)
    bit 0, a
    jr z, loop2
    ld a, D
    out (TXDAT), a
    out (TXENDclr), a
    transmitir(resultadoLo)
loop3:
    in a, (TXRDY)
    bit 0, a
    jr z, loop3
    ld a, E
    out (TXDAT), a
    out (TXENDclr), a
    minuto++
    ld a, (MIN)
    inc a
    ld (MIN), a
    puerto adsel = minuto
    out (ADSEL), a
    jr ppal

```

```

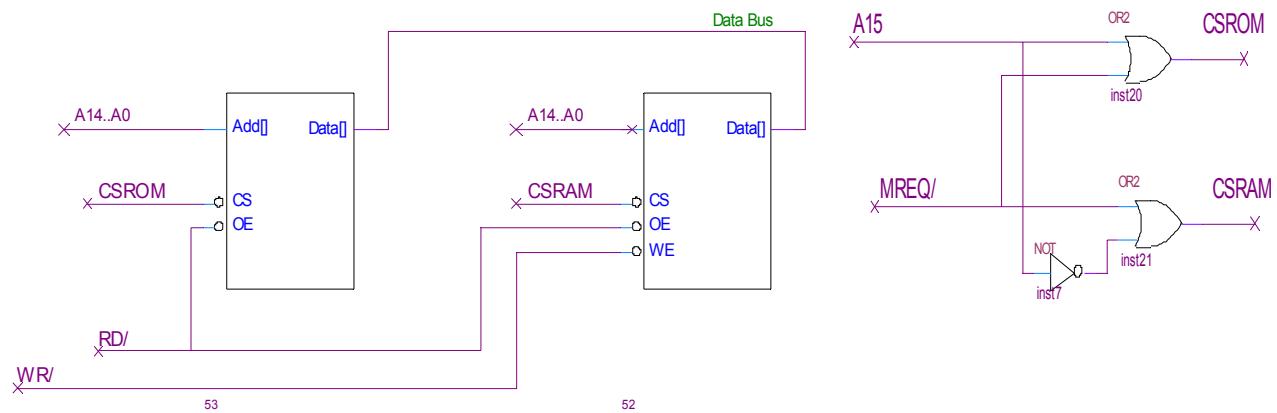
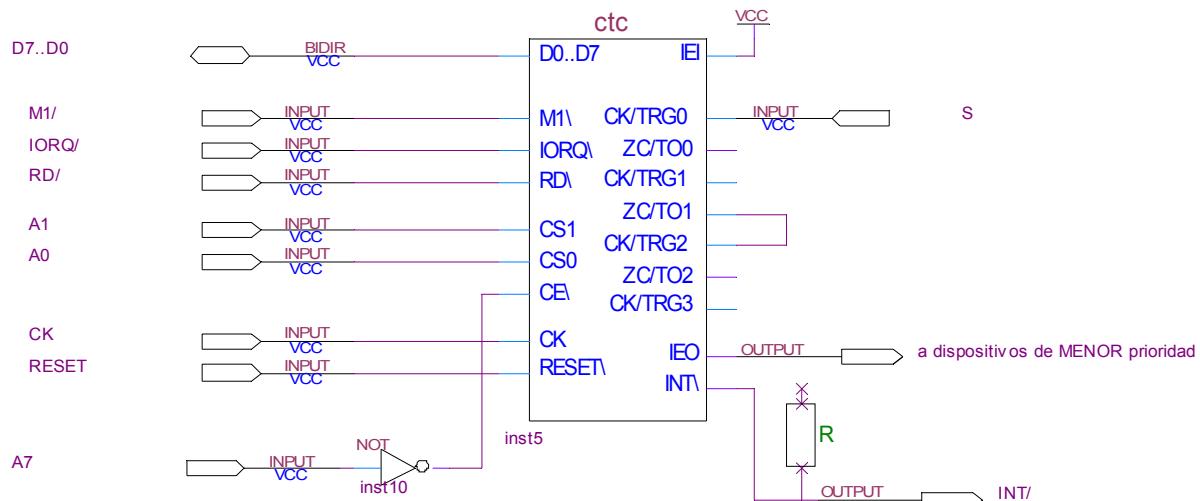
d) Inicialización
;inicializacion{
;    stack
;    modo 1 interrupciones
;    tic = 0
;    seg = 0
;    minuto = 0
;    FIN_ADQUI = FALSE
;    puerto adsel = 0
;    ei
;    jp ppal
;}

; definicion constantes
TRUE    equ      0ffh
ADDAT   equ      1
ADSEL   equ      1
TXDAT   equ      0
TXEND   equ      0
TXENDclr equ      2

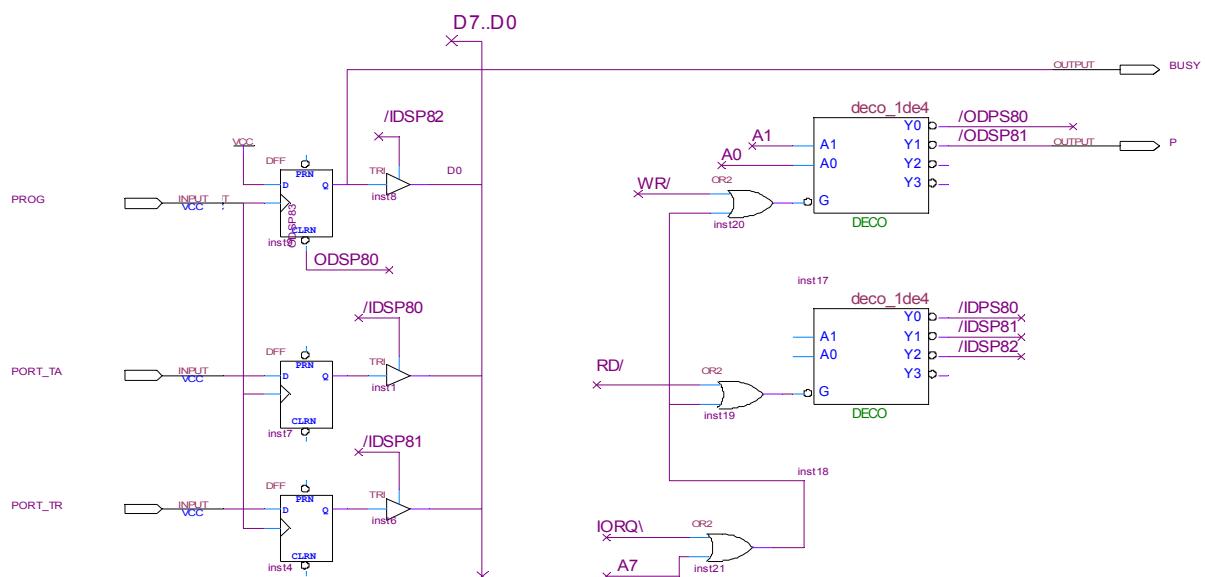
org 8000h
tabla100: DS 100
TIC:      DB
SEG:      DB
MIN:      DB
FIN_ADQI: DB

org 0
ld sp, 0
im 1
ld a, 0
ld (TIC), a
ld (SEG), a
ld (MIN), a
ld (FIN_ADQUI), a
out (ADSEL), a

```

Solución problema 2**a) Hardware. Memoria****CTC****Puertos y decodificación E/S**

Port_Ta y port_TR solo valen en el el flanco de subida de PROG, por lo que deben ser memorizados.



SOLUCIONES

```

d) -- inicializacion ; constantes
    org 0
    ld sp, 0           ; stack
    im 2               ; modo int
    ld a, TABLAHI; tabla int en ROM
    ld I, a
    ld a, VAL_TA_INI   ; val_ta y val_tr
    ld (valTA), a
    ld a, VAL_TR_INI
    ld (valTR), a
                ; borro ff_prog
    out (borroPROG), a ; canal 0, entrada S
                        ; ei|counter|sigue cte|reset
    ld a, vecCTC0      cwCTC0      equ      11x0x111B
    out (ctc10), a     ; disable canal 0: di|counter
                        ; ctc vector
    ld a, vecCTC0      CWDISABLE   equ      01x0x001B
    out (ctc10), a     cteCTC0     equ      1
                        ; ctc canal T1
                ; (timer, pre = 16, N = 20)
    ld a, cwCTC1       cteCTC0     equ      1
    out (ctc1), a      ; canal 1, timer
    ld a, cteCTC1      cwCTC1      equ      000x0111B
    out (ctc1), a      cteCTC1     equ      20
                        ; di|timer|pre16|autotrg|sigue cte|reset
                ; ctc canal0
                ; sense (counter, N = 1)
    ld a, cwCTC0       cwCTC2      equ      11x0x111B
    out (ctc0), a      ; canal 2 cuenta salida canal 1
    ld a, cteCTC0      estadoA     equ      0
    out (ctc0), a      estadoR     equ      1
                        ; ei|counter|sigue cte|reset
                ; ctc canal T2
                ; (counter, N = val_ta)
    ld a, cwCTC2       VAL_TA_INI  equ      70
    out (ctc2), a       VAL_TR_INI  equ      30
    ld a, (valTA); timeout = Ta
    out (ctc2), a
                ; reserva de memoria
                ; estado = A
    ld a, estadoA      org 1000h
    ld (ESTADO), a
    ei
    jp ppal
    TABLA:          ; tabla interrupciones en ROM
    DW      isr_sens    ; canal0, S
    DW
    DW      isr_timer   ; canal2, ta y tr
    DW
    org 8000h          ; variables en RAM
    valTA DB
    valTR DB
    ESTADO DB

```