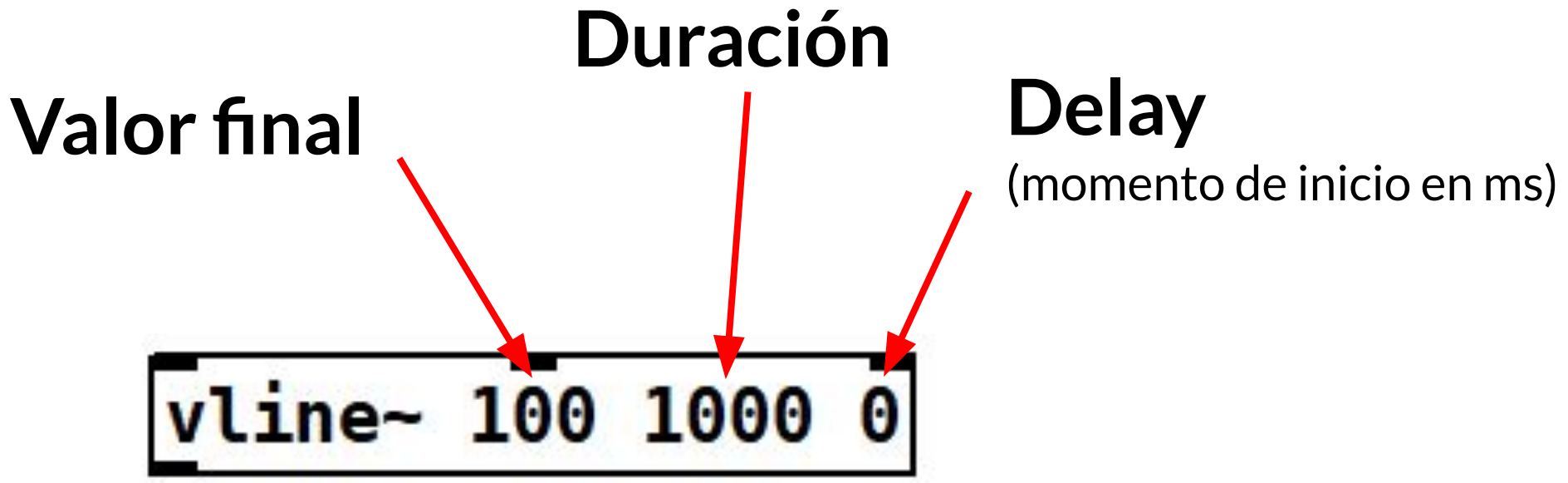
Introducción a Pure Data - 02

Envelopes y bloques de memoria.

FACULTAD DE INGENIERÍA
UNIVERSIDAD DE LA REPÚBLICA URUGUAY

Taller de Procesamiento de Audio y Video con Pure Data/Gem

Envelopes



Obs.: También existe el ***line***, pero el ***vline~*** es más preciso muestra a muestra. Recomendamos usar ***vline~***.

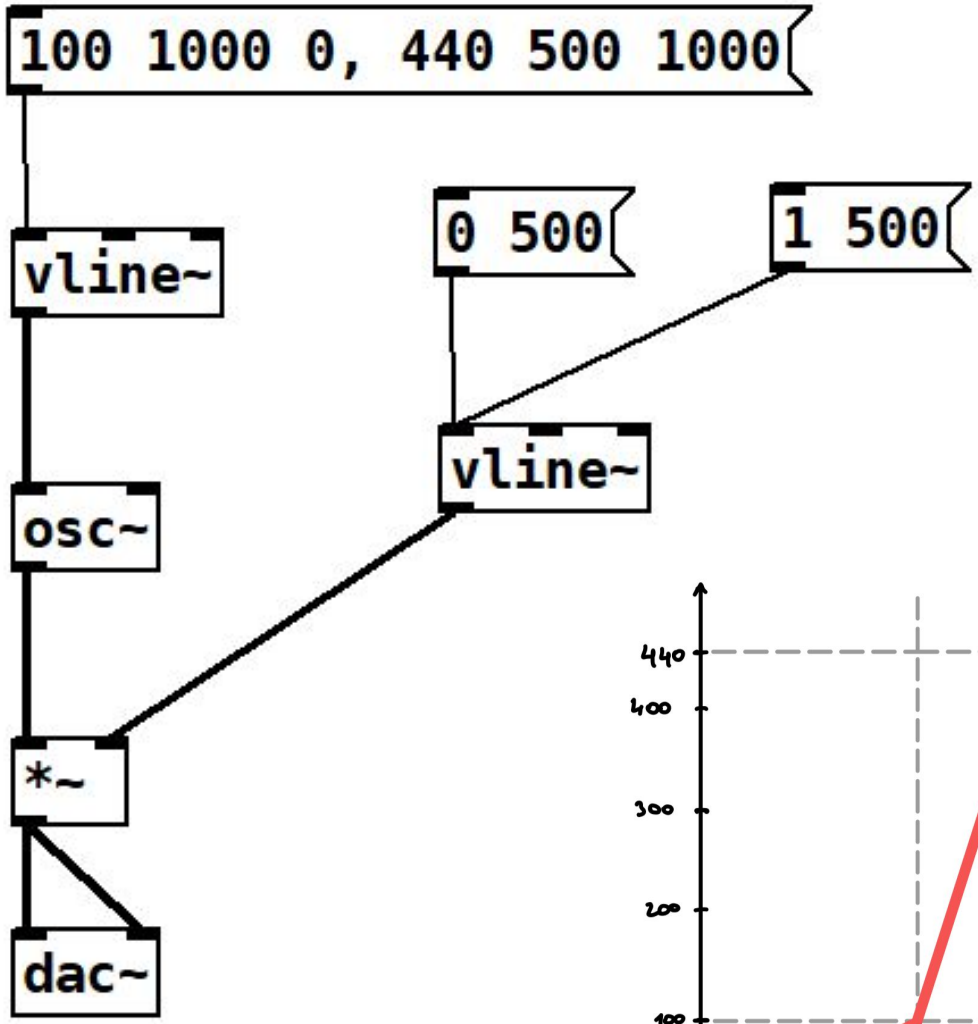
Ejemplo

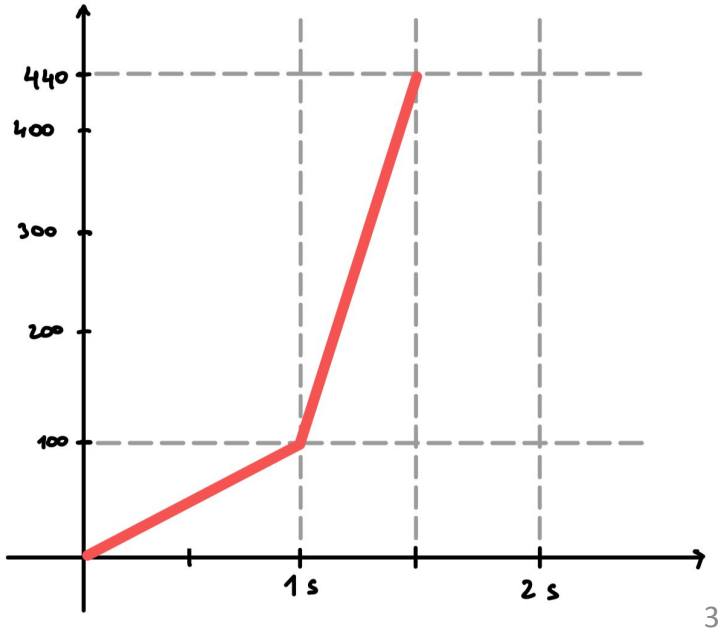
Observación:

Los parámetros se están pasando por mensajes.

Los que están conectados al multiplicador controlan al volumen para hacer un encendido y apagado progresivo.

El que está conectado al osc controla la frecuencia y sigue el patrón de la imágen.

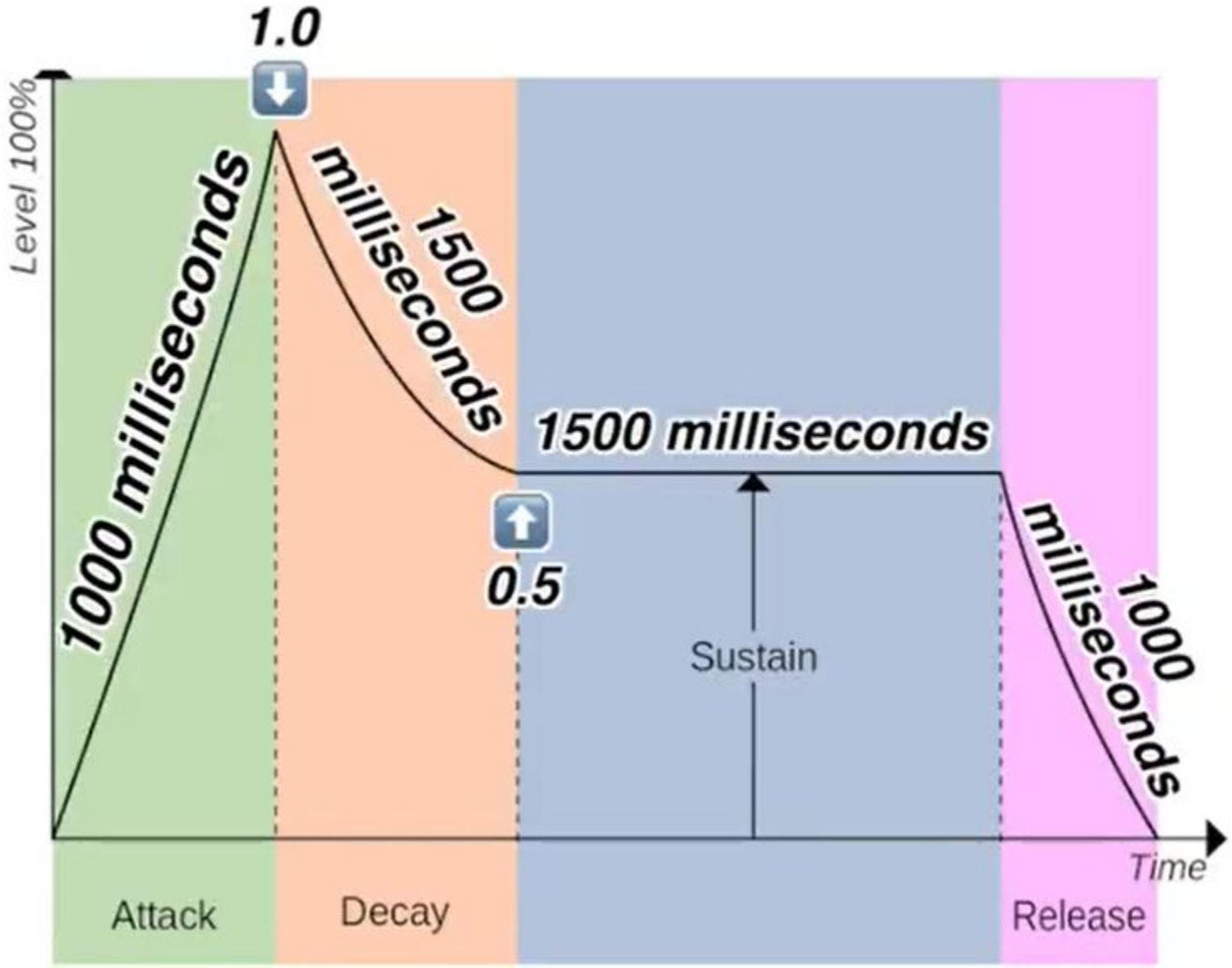




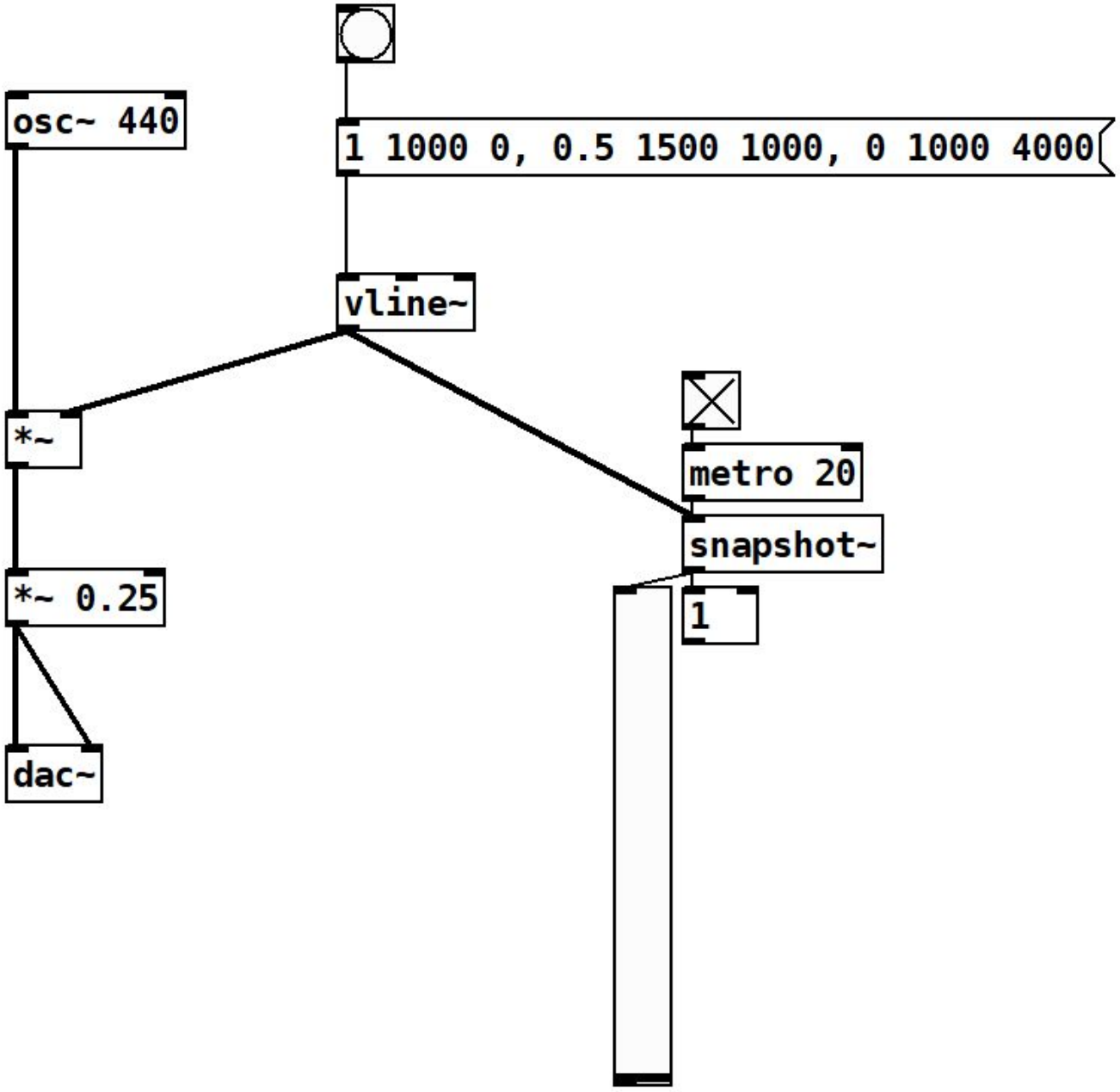
Ejercicio:

Realizar un patch que, al pulsar un bang, sea capaz de variar el volumen de una señal como indica la gráfica.

Implementar una manera de poder visualizar esta variación (por ejemplo, con un slider).



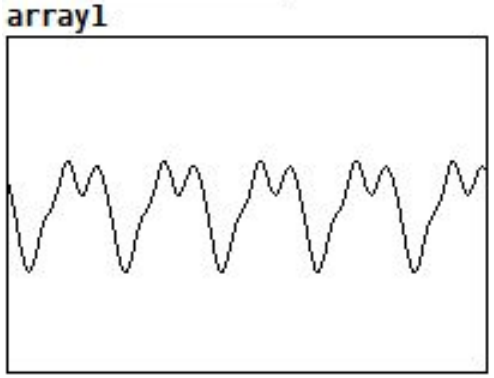
Solución


osc~ 440
1 1000 0, 0.5 1500 1000, 0 1000 4000
vline~
*~
metro 20
snapshot~
*~ 0.25
1
dac~

Bloques de memoria

integer:
Almacena un número entero.

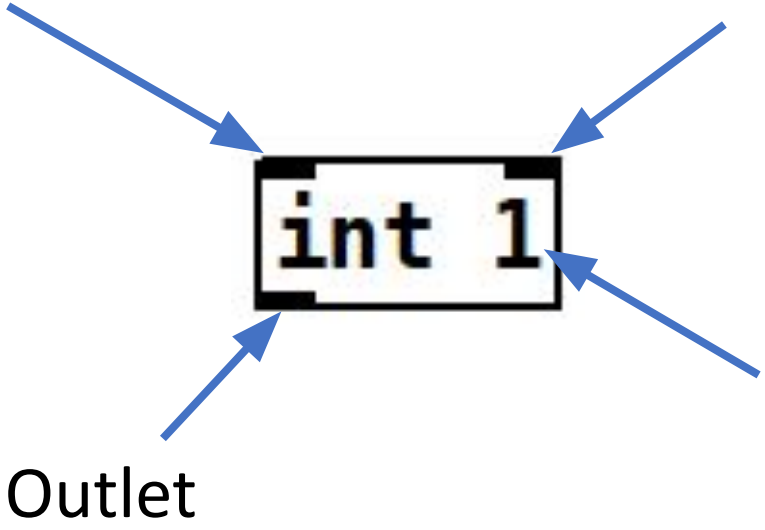
float:
Almacena un número decimal.



array:
Almacena un conjunto de reales.

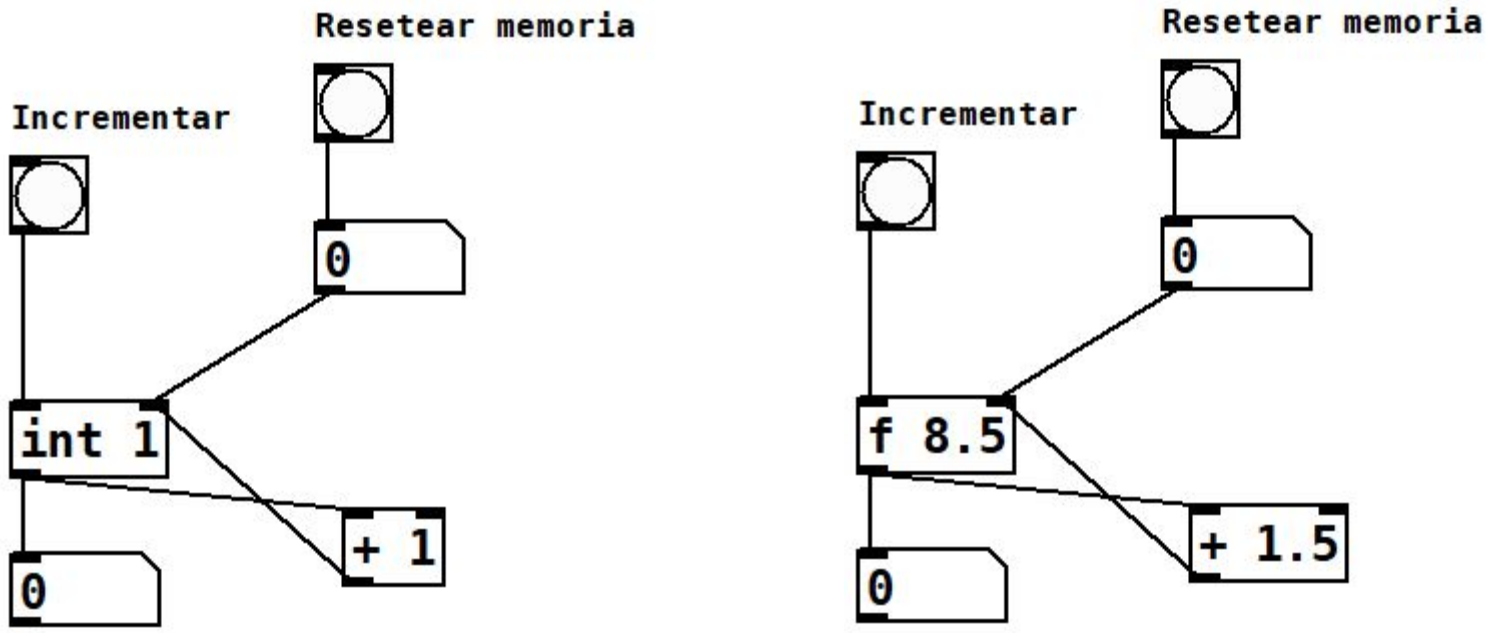
integer y float

Cuando entra un pulso por este inlet, saca por su outlet el número que tenía almacenado en memoria.



Obs.: ***int*** y ***f*** funcionan de la misma manera.

Ejemplo de aplicación: contadores



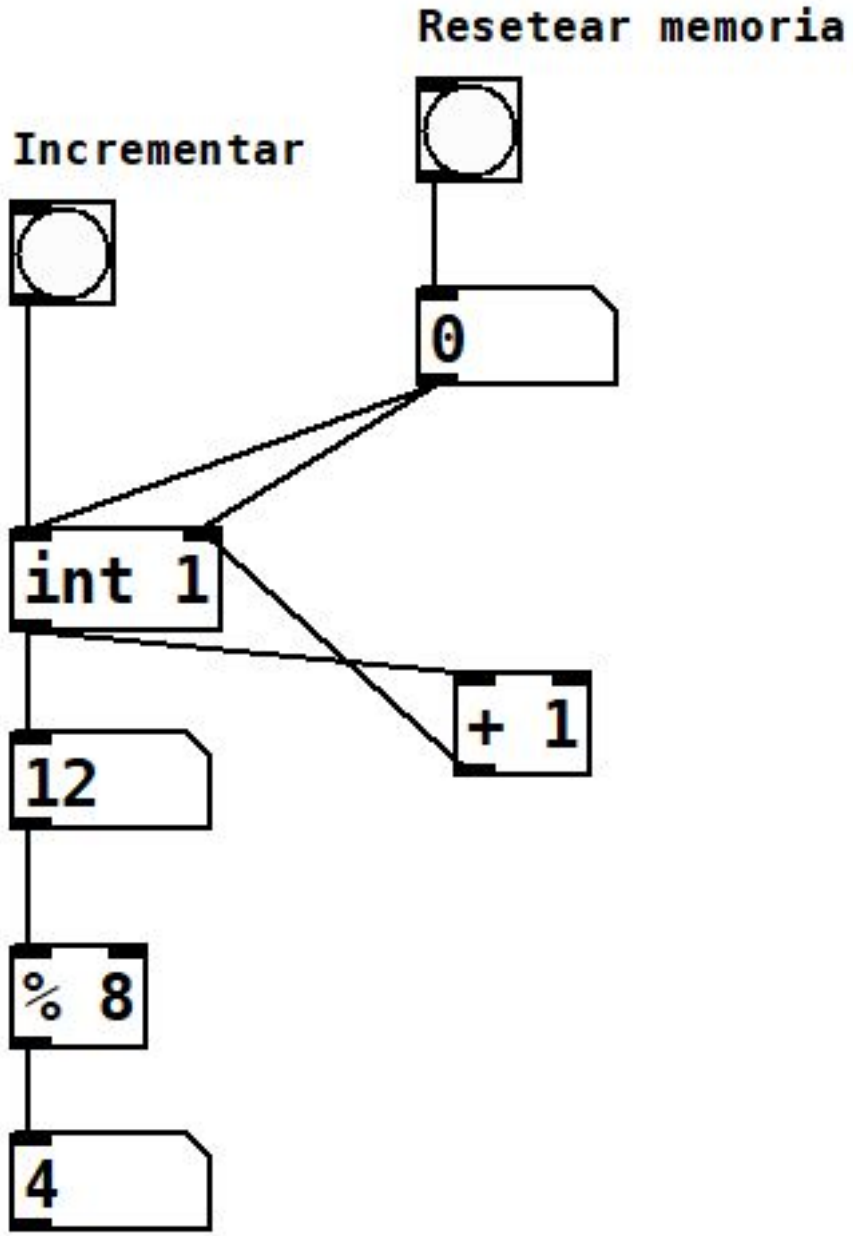
Obs.: El botón ***reset*** solo pone en 0 la memoria del ***bloque de memoria*** pero no lo muestra en la salida hasta pulsar el botón de incrementar. Si quisiéramos que también lo muestre a la salida, debemos conectar el boton reset a ambos inlets del bloque de memoria.

Ejemplo de uso de un contador:

Para alimentar un selector.

En este caso, se utiliza el bloque que calcula el resto de la división entera para dar un resultado que varía del 0 al 7.

Esto puede usarse luego para alimentar un selector que actúe en función de este resultado (se verá más adelante).



Gracias

UNIVERSIDAD
DE LA REPÚBLICA
URUGUAY