

El informe deberá contener:

### **1. Planteo del problema**

- Se detecta una necesidad y por eso surge la solución propuesta.

### **2. Descripción del proceso de desarrollo**

- División funcional del trabajo (¿Cómo se repartieron las tareas? Actores, roles).
- Descripción de las distintas etapas del proceso (Ejemplo: conceptualización, diseño, desarrollo, testing)
- Actividades / tareas (Listado de hitos y actividades; ej: hacer correr la aplicación en cualquier sistema operativo)
- Cronograma general (Relacionado con las actividades)

### **3. Descripción del producto (solución)**

- Justificación (¿A qué necesidades responde?)  
(Ejemplo: Promoción de juegos colaborativos con reglas que permiten resolver los problemas planteados (más arriba). Ej: “piedra-papel-tijera” como estrategia para habilitar un juego motor no disponible en los usuarios por sus limitaciones en extremidades distales).
- Objetivo general (Describir en términos generales qué es lo que pretenden conseguir con lo que están haciendo. Ejemplo: Diseñar una aplicación para la XO basada en narrativa interactiva).
- Objetivos específicos (Referidos al producto; “generar una historia con cinco escenas”, “permitir al usuario generar su propia configuración de la historia”, “permitir grabar la historia”, “permitir al usuario utilizar este producto de manera autónoma, sin asistencia”, “construir una herramienta didáctica que promueva la adquisición de conocimientos”).
- Características de los usuarios (niños, maestros –por ejemplo, si la herramienta permite nuevas configuraciones, auxiliares, etc.)
- Diseño del producto.
- Arquitectura, diagrama de clases, etc. No es necesario ir demasiado al detalle.
- Implementación del producto.
- Entorno de desarrollo (lenguaje utilizado, bibliotecas requeridas, IDE utilizado, manejador de base de datos, etc.)
- Estructura de directorios.
- Repositorio (dónde se encuentra el código y cómo bajarlo).
- Restricciones (condicionantes y limitaciones del producto que deben tener en cuenta futuros desarrolladores).
- Descripción general del funcionamiento de cada módulo.
- Pseudocódigo del ciclo principal.

- Pseudocódigo de los componentes más importantes (si corresponde; como alternativa se pueden hacer diagramas de colaboración)
- Descripción del mecanismo y formatos de almacenamiento de la aplicación (si corresponde; por ejemplo, si algún componente de la aplicación guarda o carga datos en el filesystem, describir cómo lo hace y el formato de archivo)

#### **4. Valoración del producto**

- Valoración de la eficacia de la solución en el contexto de trabajo propuesto (contexto nos referimos a la herramienta utilizada –la XO-, a las características de los usuarios, a las características de la organización destinataria).
- Opinión que les merece la solución en base a tiempo invertido, capacidad de procesamiento de la XO, actitudes generadas en el usuario.
- Valoración que hace el usuario sobre su solución.

#### **5. Conclusiones y trabajo futuro**