
INTRODUCCIÓN A LA GESTIÓN DE PROYECTOS

Notas clase 1, 2018

Tabla de contenido

Director de proyecto.....	3
Ciclo de vida de un proyecto.....	4
Predictivo	4
El iterativo e incremental.....	4
Adaptativos	4

¿Qué es un proyecto?

«Un proyecto es un esfuerzo **temporal** que se lleva a cabo para crear un producto, servicio o resultado **único**.» (PMBOK 5.a edición)

Temporalidad

Analicemos esta definición, arranquemos por **temporal**, esto implica que tiene **inicio** y **fin**. Veamos cuándo puede finalizar un proyecto.

Las circunstancias que pueden determinar esta finalización son:

- El cumplimiento de los objetivos del proyecto, el caso feliz.
- Cuando la necesidad que dio origen al proyecto ya no existe. Por ejemplo, en la industria estamos desarrollando una aplicación que va a cubrir una necesidad, pero, antes de liberarla, la competencia libera una aplicación que cubre esa necesidad. En este caso podría ocurrir que la necesidad como tal ya no exista y el proyecto pierda sentido.
- También podría ser una decisión del cliente o patrocinador. Por ejemplo, si el proyecto va muy atrasado o la factibilidad de los objetivos del proyecto está en duda, el cliente podría decidir cancelar.

Es importante destacar que la temporalidad del proyecto no aplica al producto, el cual va a tener su propio ciclo de vida y duración en el mercado posterior al proyecto,

Unicidad

Ahora veamos la **unicidad** del resultado. Con esto se refiere a que, si bien puede haber actividades que se repiten en algunos entregables y actividades del proyecto, esta repetición no altera las características únicas del proyecto. Por ejemplo, en la construcción, se pueden utilizar materiales similares; sin embargo, cada proyecto posee características únicas. Ya sea diseño, interesados, dónde se encuentra, situación actual, país, etc.

Por más detalles de este tema leer PMBOK 5^o edición, página 3 y 4.

Director de proyecto

«El director del proyecto es la persona asignada por la organización ejecutora para liderar al equipo responsable de alcanzar los objetivos del proyecto.» (PMBOK 5^a edición)

Para que el director de proyectos pueda liderar al equipo para lograr los objetivos, es necesario que cuente con habilidades en el área de desempeño del proyecto —esto no quiere decir que sea un experto técnico; sí debe tener noción del área—. Además, debe contar con las competencias de conocimiento, desempeño y personales.

Conocimiento refiere a lo que el director de proyecto conozca sobre la dirección de proyectos, la formación que tenga.

Desempeño apunta a lo que el director de proyecto pueda lograr al aplicar los conocimientos en dirección de proyectos aplicándolos de forma adecuada.

Y **personal**, refiere a cómo se comporta el director de proyectos. Esto abarca personalidad, actitudes y habilidades interpersonales. Es vital para el éxito del proyecto que el director de

proyectos tenga formación y experiencia en liderazgo, trabajo en equipo, negociación, manejo de conflictos, motivación, entre otros.

Por más detalles de este tema leer PMBOK 5° edición, páginas 16 - 18.

Ciclo de vida de un proyecto

A continuación se describen brevemente tres ciclos de vida de un proyecto: predictivo, iterativo y adaptativo.

Predictivo

También conocido como orientado a planes, refiere a los ciclos donde el alcance, tiempo y costo se definen lo más temprano posible en el proyecto. En general, este tipo de ciclo se utiliza cuando el producto a desarrollar se conoce muy bien.

El objetivo primordial del equipo al inicio del proyecto será poder definir el alcance del producto y de proyecto, armar un plan para cumplir con este alcance y proceder a ejecutar.

En este tipo de proyectos, los cambios de alcance, son revisados minuciosamente y deben pasar por un proceso formal antes de ser aceptados.

El iterativo e incremental

El desarrollo de producto en estos ciclos se hace de forma iterativa y con incrementos graduales. En cada iteración, se construyen los entregables necesarios para cumplir los criterios de salida de la iteración o fase según corresponda.

Esto ayuda a poder entregar valor en forma temprana al cliente y obtener su retroalimentación e ir adaptando el producto.

Se opta por estos ciclos cuando el alcance cambia, cuando es necesario reducir la complejidad total y cuando posibles entregas parciales generan valor.

Adaptativos

Los ciclos de vida adaptativos, también conocidos como métodos ágiles, son un tipo de ciclo iterativo e incremental. En general, se opta por estos modelos cuando existen altos niveles de cambio y es posible la interacción durante todo el proyecto con los interesados.

Por más detalles de este tema leer PMBOK 5° edición, páginas 38 - 46.