```
N° de Prueba:
Nombre:
CI:
Casilla de Control: 2
```

Programación 1 . Primer Parcial 2024 Instituto de Computación

Ejercicio 1 Sea el siguiente fragmento de código donde a y b son de tipo integer:

```
read (a,b);
if (a < b) and (a > b div 2) then
    write ('A')
else
if a > (b + 2) then
    write ('B');
if a mod 2 = b mod 2 then
    write ('C')
```

Indique con cuál de las siguientes entradas se imprime AC en salida:

```
A) 4 7
```

- **B**) 6 4
- C) 4 6
- **D**) 5 5
- E) 4 8

Ejercicio 2 Dado el siguiente encabezado de un procedimiento:

```
procedure miproc (var x : real; y : integer);
```

Indique cuál de las instrucciones es correcta de acuerdo con la siguiente declaración de variables:

```
var a,b : real; c: integer;
A) miproc (2.7, c)
B) a := miproc (b, 8)
C) miproc (a + b, 6)
D) c := miproc (a, c)
E) miproc (a, 9)
```

Ejercicio 3 Dadas las siguientes declaraciones de variables:

```
var a : integer; x : real; c : char;
```

Indique cuál de las siguientes asignaciones da error de compilación:

```
A) a := a + ord (c)
B) x := a + sqr (a)
C) c := chr(x * a)
D) c := chr(a + round(x))
E) x := ord(c) + ord('c')
```

Ejercicio 4 Indique cuál de los siguientes fragmentos de código **no** es equivalente a los demás si num es de tipo integer:

```
A)
      if num = 1 then
         writeln('A')
      else if num = 2 then
         writeln('B')
      else if num = 3 then
         writeln('C')
B)
      case num of
        1 : writeln('A');
        2 : writeln('B');
        3 : writeln('C')
C)
      if num = 1 then writeln('A');
      if num = 2 then writeln('B');
      if num = 3 then writeln('C')
D)
      if num = 1 then
         writeln('A')
      else if num = 2 then
         writeln('B');
      if num = 3 then
                       writeln('C')
E)
      if num = 1 then
         writeln('A')
      else if num = 2 then
         writeln('B')
      else writeln('C')
```

Ejercicio 5 Sean a y b variables de tipo integer, y fin de tipo boolean. Considere el siguiente fragmento de código:

```
read(a);
read(b);
fin := false;
while not fin and (a div b > 0) do
begin
    read(b);
    if b = 0 then
        fin := true
end;
write(b)
```

Asuma que siempre se ingresan valores enteros. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **verdadera**.

- A) El código despliega el último valor leído de la entrada en todos los casos.
- B) El código da error en tiempo de ejecución siempre.
- C) El código puede dar error en tiempo de ejecución en algún caso.
- D) El código despliega el penúltimo valor leído de la entrada en todos los casos.
- E) El código queda en loop (la iteración no termina nunca) en todos los casos.

Ejercicio 6 Dado el siguiente esquema de programa:

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **falsa**, asumiendo que nunca ocurre un error en tiempo de ejecución:

- A) <cuerpo1> se va a ejecutar por lo menos una vez.
- B) Si después de una ejecución de <cuerpo1> no se modificó alguna de las variables de <cond1> el **repeat** vuelve a iterar.
- C) La iteración del **repeat** termina cuando <cond1> evalúa a true.
- D) Si después de una ejecución de <cuerpo2> no se modificó alguna de las variables de <cond2> el while vuelve a iterar.
- E) Puede suceder que nunca se ejecute <cuerpo2>.

Ejercicio 7 Dado el siguiente fragmento de programa:

```
cont:=0;
i := 4;
for i := 1 to 6 do
    if i mod 2 = 1 then
        cont := cont + 1;
write (cont)
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:

- A) Se imprime 1
- B) Se imprime 2
- C) Se imprime 3
- D) Se imprime 4
- E) Se produce un error en tiempo de ejecución.

Ejercicio 8 Considere el siguiente programa:

```
program prog;
var a, b : Integer;
function f(a, b : Integer): Integer;
begin
   f := a + b
end:
procedure p(var a : Integer);
var b : Integer;
begin
  b := a;
   a := f(a,b);
  write(a,' ',b,' ')
end;
begin
  a := 3;
  b := a * 2;
  ; (d) q
   write(a,' ',b)
```

Indique qué se imprime en pantalla:

- **A)** 12 6 3 12
- B) 12 6 12 6
- C) 3 6 3 6
- **D**) 12 6 12 12
- E) 6 3 6 3

Ejercicio 9 Considere k de tipo integer. Indique cuál de las siguientes expresiones booleanas nunca genera error en tiempo de ejecución:

```
A) (k = 0) or (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))
B) (k = 0) and (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))
C) (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))
D) (k \text{ mod } 10 = 0) or (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))
E) (k \text{ mod } 10 = 0) and (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))
```

Ejercicio 10 Dado el siguiente fragmento de código donde a, b y c son de tipo integer:

```
read(a,b,c);
if a > b then
    if a > c then
        write(a)
    else
        write(c)
else
if b > c then
    write(b)
else
write(c)
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:

- A) Se imprime a cuando a>b y a<c.
- B) Se imprime c cuando a < b y b > c.
- C) Se imprime b cuando a>b y b<c.
- D) Se imprime el máximo entre a, b y c.
- E) Se imprime el mínimo entre a, b y c.

Ejercicio 11 Dado el siguiente fragmento de código:

Si la entrada es 3, indique qué se imprime en la salida:

```
A) (1,2) (1,3) (2,3)
B) (2,1) (3,1) (3,2)
C) (1,1) (2,2) (3,3)
D) (1,3) (2,2) (3,1)
E) (3,1) (2,2) (1,3)
```

Ejercicio 12 Dado el siguiente fragmento de programa:

```
while (j <> 0) do
begin
    for i := 1 to j mod 10 do write('o');
    write('-');
    j := j div 10
end;
```

Si el valor de j es 135 antes de ejecutar el fragmento, indique cuál de las siguientes afirmaciones es **verdadera**:

- A) Se imprime 00000-000-0-
- B) Se imprime 0-000-0000-
- C) Se imprime 00000-000-
- D) Se imprime o-ooo-
- E) Se imprime 00000-

Ejercicio 13 Considere el siguiente programa:

```
program Ejercicio;
var a, b : integer;
procedure proc1 (x, y: integer);
   function func2 (x, y: integer): integer;
   begin
   end;
begin
end;
function func1(x, y: integer): integer;
   procedure proc2 (a : integer);
   begin
   procedure proc3 (b: integer);
   begin
   end;
begin
end;
begin
end.
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:

- A) La variable global a es visible en todo el código.
- B) La variable global a es visible en todo el código menos en func1.
- C) Es posible invocar func2 desde func1.
- D) Es posible invocar proc2 desde proc1.
- E) La variable global b es visible en todo el código menos en proc3.

Ejercicio 14 Considere el siguiente programa:

```
program iter;
var a, b: integer;
begin
    readln (a,b);
    repeat
        while not (a < 0) do
        begin
            a := a + b;
            write ('Hi', ' ')
        end;
        b := b - 2 * a;
        write ('Low', ' ')
    until b >= 0;
    write (a * b)
end.
```

Si la entrada es 23 -6, indique qué imprime el programa:

A) Hi Hi Hi Hi Low Low Low 0
B) Hi Hi Hi Low Low Low 16
C) Hi Hi Hi Hi Low Low 2
D) Hi Hi Hi Hi Hi Low Low -12

E) Hi Low Low Low 24

Ejercicio de Resolución

- El puntaje máximo por este ejercicio es 12 puntos (no resta puntos).
- En este ejercicio se evaluará, además de la lógica correcta, la utilización de un buen estilo de programación de acuerdo a los criterios impartidos en el curso. De esta manera se tendrá en cuenta entre otros conceptos: indentación apropiada, correcta utilización de las estructuras de control, código elegante y legible, eficiencia de los algoritmos, pasaje correcto de parámetros, etcétera.

Recuerde del laboratorio el procedimiento leerPalabraLargo, con el siguiente encabezado:

```
procedure leerPalabraLargo ( var largo : integer; var fin : boolean);
```

leerPalabraLargo lee de la entrada estándar una palabra, es decir, una cadena de caracteres terminada en SEPARADOR o FINALIZADOR. leerPalabraLargo retorna en el parámetro de salida largo el largo de la palabra (sin contar al SEPARADOR o FINALIZADOR) y en el parámetro de salida fin un booleano que indica si el último carácter es FINALIZADOR o no. Asumimos que el largo de la palabra es mayor o igual que uno.

a) Programe un procedimiento cantidadDeLetras, que lee de la entrada estándar una oración y retorna en el parámetro de salida cnt la cantidad de letras que esta contiene. La oración está compuesta por palabras separadas por un único carácter SEPARADOR, y finaliza con el carácter FINALIZADOR. Los SEPARADORes y el FINALIZADOR no deben contarse. Asumir que la oración tiene al menos una palabra. Para implementar este procedimiento debe invocar al procedimiento leerPalabraLargo (que no se debe implementar), y no debe usar los procedimientos read ni readln.

```
procedure cantidadDeLetras (var cnt: integer);
```

b) Programe un procedimiento oracionMasLarga, que lee de la entrada estándar n oraciones, con n>0, y devuelve el largo de la oración más larga (la que tiene más letras). Todas las oraciones se ingresan en la misma línea y cada oración tiene el formato de la parte a), en particular, no hay separadores entre cada finalizador y la primera palabra de la siguiente oración. Para implementar este procedimiento debe invocar al procedimiento de la parte a) y no debe usar los procedimientos read ni readln.

```
procedure oracionMasLarga (n : Integer; var largo: integer);
```

```
Ejemplos:
```

```
Para n = 1, con la entrada: Hoy llueve. se devuelve en largo el valor 9. Para n = 3, con la entrada: La casa es roja. El auto esta roto. Hoy llueve. se devuelve en largo el valor 14. Para n = 5, con la entrada Caramba. Llueve. Hace calor. Acaso hubo buhos aca. Hoy es jueves. se devuelve en largo el valor 17
```

Solución:

```
a) procedure CantidadDeLetras (var cnt: integer);
  var largo : integer;
      fin
            : boolean;
  begin
     cnt := 0;
     repeat
        leerPalabraLargo (largo, fin);
        cnt := cnt + largo
     until fin
  procedure oracionMasLarga (n: Integer; var largo: Integer);
  var i, cant: integer;
  begin
     cantidadDeLetras(largo);
     for i := 2 to n do
     begin
        cantidadDeLetras(cant);
        if cant > largo then
           largo := cant
     end
  end;
```

Respuestas MO

- ^{1}c
- ^{2}e
- ^{3}c
- ⁴e
- ⁶b
- ⁷c
- ⁸a
- 9d
- ¹⁰d
- 11d
- ¹²a
- ¹³e
- ¹⁴a