

CURSO TOPOGRAFIA PLANIMETRICA

1er. Semestre 2024

DOCENTES:

Ing. Agrim. MAGALI MARTINEZ – Ing. Agrim. MARTIN WAINSTEIN

11_MÉTODOS TOPOGRÁFICOS

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

INTRODUCCIÓN

DEFINICIÓN:

Se entiende por métodos topográficos a las distintas técnicas que se utilizan en la toma de medidas distanciométricas y angulares, así como al tratamiento de esos datos para la realización de un trabajo topográfico, tanto en lo que concierne a la planimetría como a la altimetría. (Manuel Chueca Pazos, José Herráez, José Luis Berné).-

Todo trabajo topográfico deberá contemplar en general los siguientes aspectos:

- Determinación de los errores máximos a esperar (tolerancias).
- Elección del instrumental y metodologías a emplear.
- Planificación de las tareas.
- Determinación de costos.

CLASIFICACIÓN:

Los métodos topográficos se pueden clasificar en:

- Métodos Planimétricos
- Métodos Altimétricos
- Métodos plan-Altimétricos

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

INTRODUCCIÓN

PLANIMETRÍA:

La planimetría es la parte de la topografía que estudia el conjunto de métodos y procedimientos que tienden a conseguir la representación a escala de todos los detalles interesantes del terreno sobre una superficie plana (plano geometría), prescindiendo de su relieve y se representa en una proyección horizontal

ALTIMETRÍA:

La altimetría es la rama de la topografía que estudia el conjunto de métodos y procedimientos para determinar y representar la altura o "cota" de cada punto respecto de un plano de referencia.

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE RADIACIÓN:

Este método es empleado cuando el área de trabajo está comprendida dentro del alcance del instrumental.

Consiste en, desde un sólo punto estación, medir el ángulo a partir de una dirección origen, y la distancia desde ésta al punto considerado.-

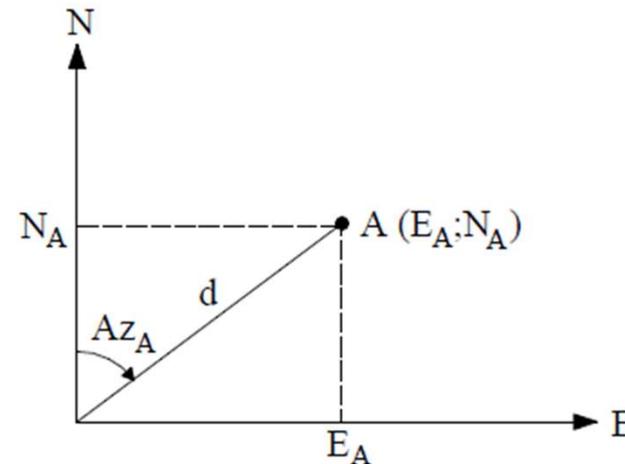
El instrumento se dice que está orientado, cuando el origen angular se define según una dirección conocida.

La distancia desde el punto de estación y el punto a relevar se obtiene mediante mediciones con cinta o electrónicamente (medida directa).

Cada punto queda así definido mediante coordenadas polares, pudiendo transformarse a coordenadas rectangulares mediante:

$$E_A = d_A * \text{sen } Az_A$$

$$N_A = d_A * \text{cos } Az_A$$



TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE RADIACIÓN:

El mayor inconveniente que tiene el método es precisamente su falta de homogeneidad en cuanto a la precisión, pues ésta decrece a medida que aumenta la distancia del punto a la estación.-

$$X_a = X_b + d_{ab} \times \sin Az_{ab}$$

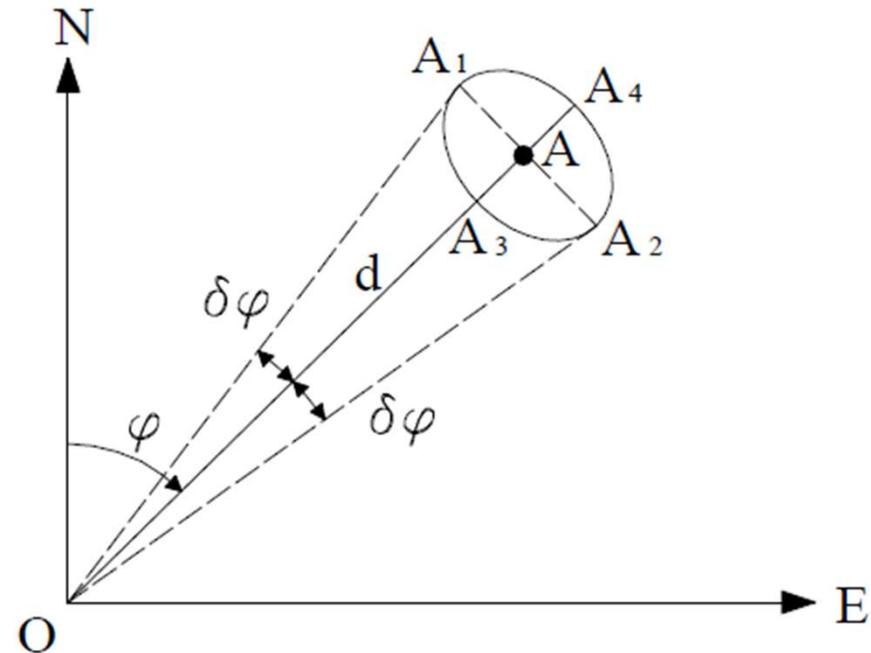
$$Y_a = Y_b + d_{ab} \times \cos Az_{ab}$$

$$\partial X_a^2 = \left(\frac{\partial X_a}{\partial d}\right)^2 \times \sigma_d^2 + \left(\frac{\partial X_a}{\partial \varphi}\right)^2 \times \sigma_\varphi^2$$

$$\partial Y_a^2 = \left(\frac{\partial Y_a}{\partial d}\right)^2 \times \sigma_d^2 + \left(\frac{\partial Y_a}{\partial \varphi}\right)^2 \times \sigma_\varphi^2$$

$$\partial X_a^2 = (\sin Az_{ab} \times \sigma_d)^2 + (d \times \cos Az_{ab} \times \sigma_\varphi)^2$$

$$\partial Y_a^2 = (\cos Az_{ab} \times \sigma_d)^2 + (-d \times \sin Az_{ab} \times \sigma_\varphi)^2$$



Considerando un error angular de 7'' y un error en distancia de 2mm+2ppm (error de estación 407).

Calcular el error al medir un ángulo de 45° a una distancia de 50m. Y compararlo con el error al medir un ángulo de 145° a una distancia de 500m

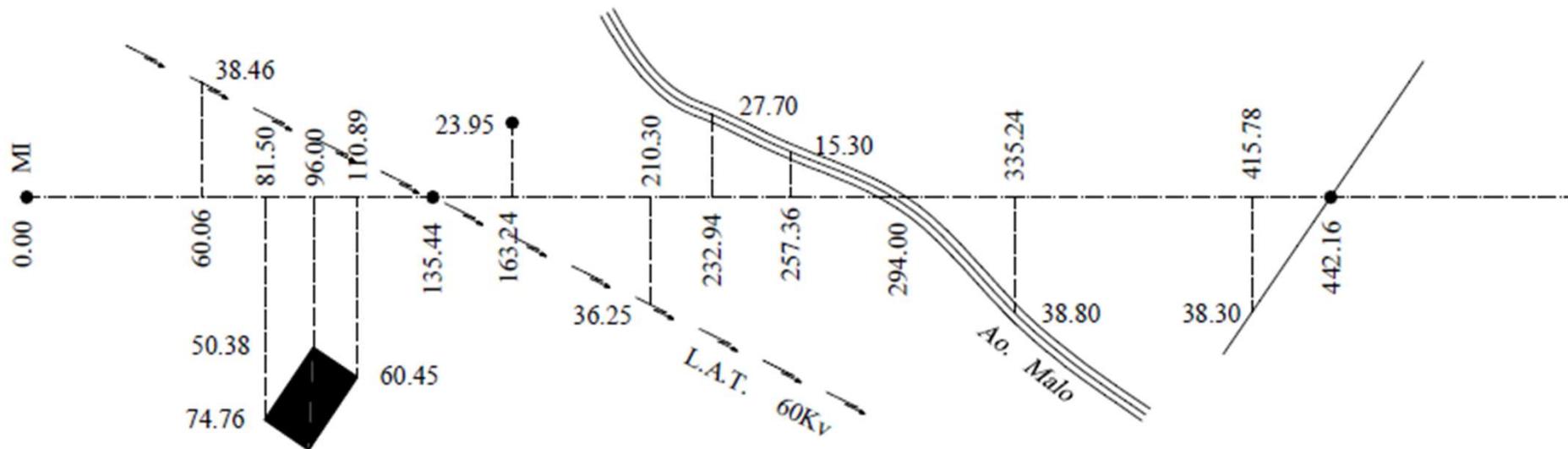
TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE ABSCISAS Y ORDENADAS:

Se emplea este método en general cuando la zona en cuestión abarca una gran extensión en un sentido y muy pequeña en la dirección normal a ésta.-

Para ello se determina una alineación base sobre la cual se miden las distancias acumuladas (progresivas) a partir de un punto tomado como origen, y luego se miden los apartamientos (ordenadas) de los puntos de interés a dicha alineación.-



TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

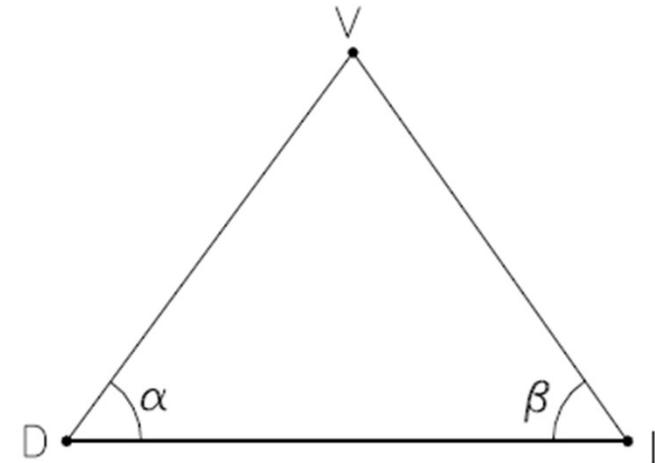
MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCION DIRECTA:

Es un procedimiento muy usado en mediciones geodésicas y operaciones topográficas.-

Se basa en la determinación de una base DI cuya longitud y acimut son conocidos, se estaciona luego el teodolito en los extremos y se miden los ángulos que forman con la base las visuales al punto V cuyos datos se quieren obtener.-

En el triángulo VDI se conocerán pues un lado (la base) y los dos ángulos adyacentes por lo que el mismo queda perfectamente definido.-



$$\hat{V} = 180^\circ - \alpha - \beta$$

$$\frac{a}{\sin D} = \frac{b}{\sin I} = \frac{c}{\sin V} \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} a &= \frac{c \times \sin D}{\sin V} \\ b &= \frac{c \times \sin I}{\sin V} \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} X_V &= X_D + b \times \sin(Az_{DI} - \alpha) \\ Y_V &= Y_D + b \times \cos(Az_{DI} - \alpha) \end{aligned}$$

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCION DIRECTA:

$$\begin{array}{l}
 X_V = X_D + b \times \sin(Az_{DI} - \alpha) \\
 Y_V = Y_D + b \times \cos(Az_{DI} - \alpha)
 \end{array}
 \Rightarrow
 \begin{array}{l}
 X_V = X_D + \frac{c \times \sin \beta}{\sin \gamma} \times \sin(Az_{DI} - \alpha) \\
 Y_V = Y_D + \frac{c \times \sin \beta}{\sin \gamma} \times \cos(Az_{DI} - \alpha)
 \end{array}$$

$$\sin \gamma = \sin(180^\circ - \alpha - \beta) = \sin(\alpha + \beta)$$

$$\partial X_V^2 = \left(\frac{\partial X_V}{\partial c}\right)^2 \times \sigma_c^2 + \left(\frac{\partial X_V}{\partial \alpha}\right)^2 \times \sigma_\alpha^2 + \left(\frac{\partial X_V}{\partial \beta}\right)^2 \times \sigma_\beta^2 + \left(\frac{\partial X_V}{\partial Az}\right)^2 \times \sigma_{Az}^2$$

$$\partial Y_V^2 = \left(\frac{\partial Y_V}{\partial c}\right)^2 \times \sigma_c^2 + \left(\frac{\partial Y_V}{\partial \alpha}\right)^2 \times \sigma_\alpha^2 + \left(\frac{\partial Y_V}{\partial \beta}\right)^2 \times \sigma_\beta^2 + \left(\frac{\partial Y_V}{\partial Az}\right)^2 \times \sigma_{Az}^2$$

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCION DIRECTA:

$$\left(\frac{\partial X_v}{\partial c}\right) = \frac{\sin \beta \sin(Az - \alpha)}{\sin(\alpha + \beta)} \quad \left(\frac{\partial X_v}{\partial Az}\right) = \frac{c \times \sin(Az - \alpha)}{\sin(\alpha + \beta)}$$

$$\left(\frac{\partial X_v}{\partial \alpha}\right) = - \left[\frac{c \times \sin \beta \times (\cos(\alpha - Az) \times \sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - Az) \times \cos(\alpha + \beta))}{\sin^2(\alpha + \beta)} \right]$$

$$\left(\frac{\partial X_v}{\partial \beta}\right) = \frac{c \times \sin(Az - \alpha) \times (\cos \beta \times \sin(\alpha + \beta) - \sin \beta \times \cos(\alpha + \beta))}{\sin^2(\alpha + \beta)}$$

$$\left(\frac{\partial Y_v}{\partial c}\right) = \frac{\sin \beta \cdot \cos(Az - \alpha)}{\sin(\alpha + \beta)} \quad \left(\frac{\partial Y_v}{\partial Az}\right) = - \frac{c \times \sin \beta \sin(Az - \alpha)}{\sin(\alpha + \beta)}$$

$$\left(\frac{\partial Y_v}{\partial \alpha}\right) = - \frac{c \times \sin \beta \times (\sin(\alpha + \beta) \sin(\alpha - Az) + \cos(\alpha - Az) \cos(\alpha + \beta))}{\sin^2(\alpha + \beta)}$$

$$\left(\frac{\partial Y_v}{\partial \beta}\right) = \frac{c \times \cos(Az - \alpha) \times (\cos \beta \times \sin(\alpha + \beta) - \sin \beta \times \cos(\alpha + \beta))}{\sin^2(\alpha + \beta)}$$

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE TRILATERACIÓN:

El empleo de este método se ha incentivado y ha tenido gran impulso a partir del surgimiento de los instrumentos electrónicos de medidas de distancias, que permiten medir grandes longitudes en un breve lapso de tiempo y con gran precisión.

Consiste como lo dice su nombre, en medir los 3 lados de un triángulo, con lo que el problema queda resuelto, aplicando luego las fórmulas de la trigonometría:

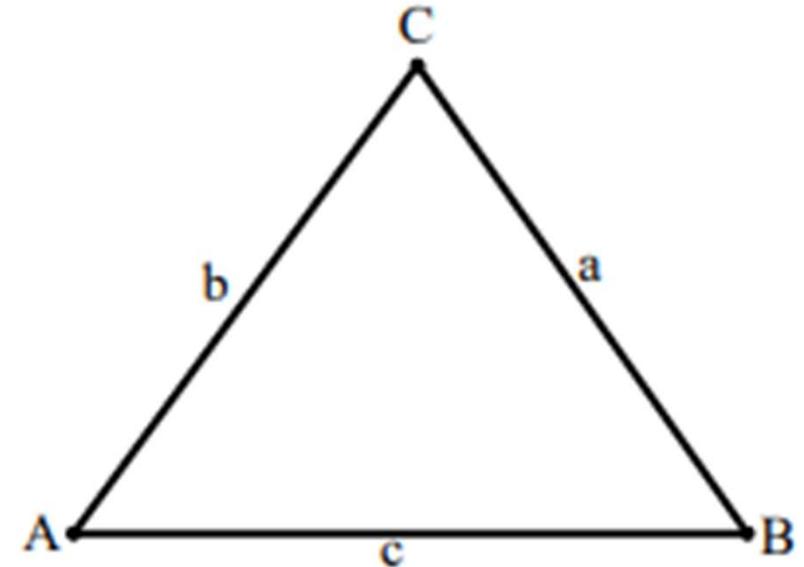
Por la ley del coseno:

$$\cos A = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} \quad \cos B = \frac{a^2 + c^2 - b^2}{2ac} \quad \cos C = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}$$

O también:

$$\begin{aligned} \operatorname{tg} \frac{1}{2} A &= \sqrt{\frac{(p-b)(p-c)}{p(p-a)}} \\ \operatorname{tg} \frac{1}{2} B &= \sqrt{\frac{(p-a)(p-c)}{p(p-b)}} \\ \operatorname{tg} \frac{1}{2} C &= \sqrt{\frac{(p-a)(p-b)}{p(p-c)}} \end{aligned}$$

donde $p = \frac{1}{2}(a+b+c)$



TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

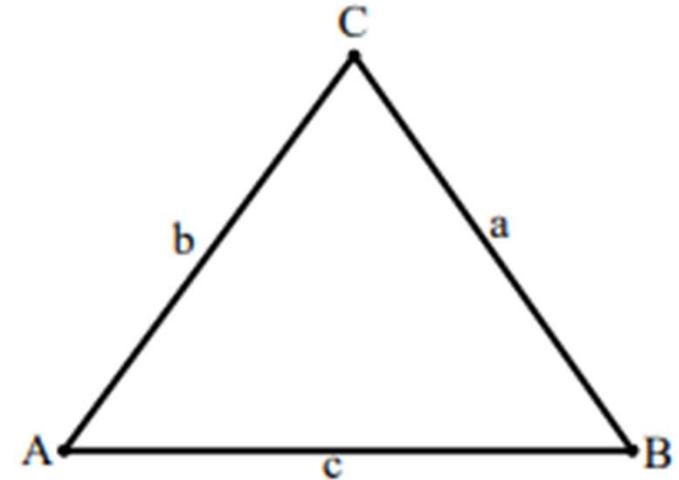
MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE TRILATERACIÓN:

Partiendo de coordenadas (X_A, Y_A) del punto A conocidas, se puede obtener las coordenadas del punto C (X_C, Y_C) siempre y cuando conozcamos el $Az(AC)$.

$$\begin{aligned}
 X_C &= X_A + b \times \sin Az_{AC} & X_B &= X_A + c \times \sin Az_{AB} & Az_{AB} &= Az_{AC} + \hat{A} \\
 Y_C &= Y_A + b \times \cos Az_{AC} & Y_B &= Y_A + c \times \cos Az_{AB}
 \end{aligned}$$

$$\hat{A} = \text{Arc cos} \left(\frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} \right)$$



Si consideramos la dirección AC como origen angular, el $Az(AC) = 0$ (simplificación para el cálculo de error)
 Entonces el error en la determinación de las coordenadas del punto B será en función del error en la medición de los 3 lados del triángulo (a,b,c).

$$\begin{aligned}
 \partial X_B^2 &= \left(\frac{\partial X_B}{\partial a} \right)^2 \times \sigma_a^2 + \left(\frac{\partial X_B}{\partial b} \right)^2 \times \sigma_b^2 + \left(\frac{\partial X_B}{\partial c} \right)^2 \times \sigma_c^2 + \left(\frac{\partial X_B}{\partial Az} \right)^2 \times \sigma_{Az}^2 \\
 \partial Y_B^2 &= \left(\frac{\partial Y_B}{\partial a} \right)^2 \times \sigma_a^2 + \left(\frac{\partial Y_B}{\partial b} \right)^2 \times \sigma_b^2 + \left(\frac{\partial Y_B}{\partial c} \right)^2 \times \sigma_c^2 + \left(\frac{\partial Y_B}{\partial Az} \right)^2 \times \sigma_{Az}^2
 \end{aligned}$$

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE TRILATERACIÓN:

$$\partial X_B^2 = \left(\frac{\partial X_B}{\partial a}\right)^2 \times \sigma_a^2 + \left(\frac{\partial X_B}{\partial b}\right)^2 \times \sigma_b^2 + \left(\frac{\partial X_B}{\partial c}\right)^2 \times \sigma_c^2$$

$$\partial Y_B^2 = \left(\frac{\partial Y_B}{\partial a}\right)^2 \times \sigma_a^2 + \left(\frac{\partial Y_B}{\partial b}\right)^2 \times \sigma_b^2 + \left(\frac{\partial Y_B}{\partial c}\right)^2 \times \sigma_c^2$$

$$\frac{\partial X_B}{\partial b} = - \left(\frac{b^4 - c^4 + 2a^2c^2 - a^4}{4cb^3 \sqrt{1 - \left(\frac{(c^2 + b^2 - a^2)^2}{4b^2c^2}\right)}} \right)$$

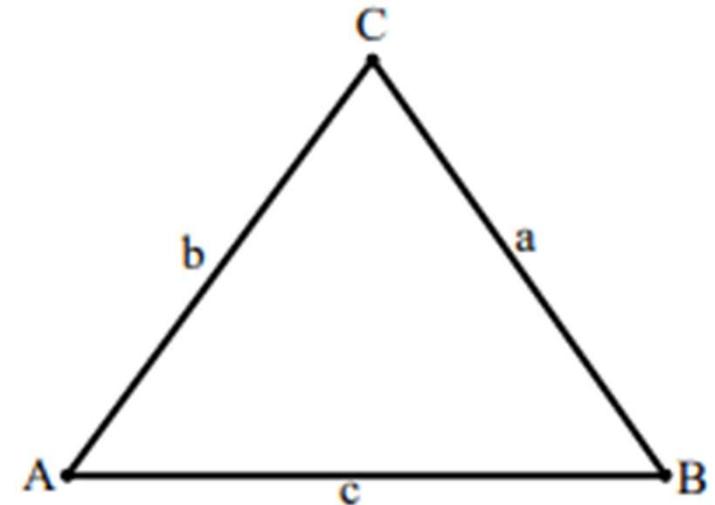
$$\frac{\partial X_B}{\partial a} = \frac{a(-a^2 + c^2 + b^2)}{2b^2c \sqrt{1 - \frac{(-a^2 + c^2 + b^2)^2}{4b^2c^2}}}$$

$$\frac{\partial X_B}{\partial c} = - \frac{c^2 - b^2 - a^2}{2b^2 \sqrt{1 - \frac{(c^2 + b^2 - a^2)^2}{4b^2c^2}}}$$

$$\frac{\partial Y_B}{\partial b} = \frac{b^2 - c^2 + a^2}{2b^2}$$

$$\frac{\partial Y_B}{\partial a} = \frac{-a}{b}$$

$$\frac{\partial Y_B}{\partial c} = \frac{c}{b}$$



TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

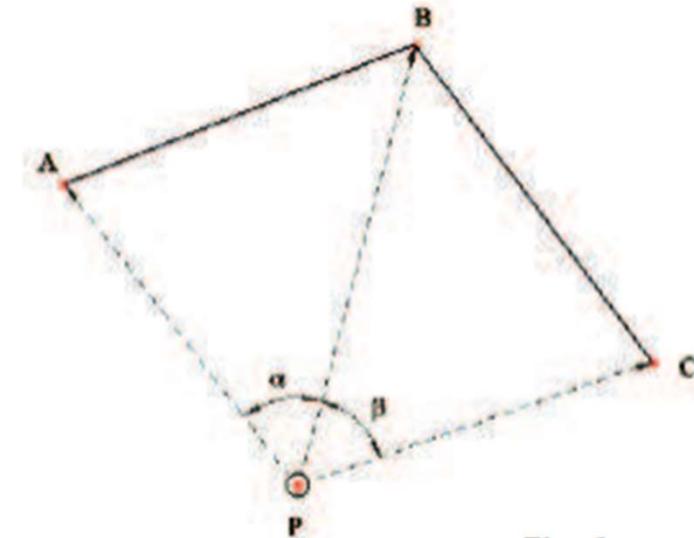
MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCIÓN INVERSA:

El Método consiste en la determinación de la posición planimétrica de puntos, mediante observaciones angulares hechas desde éstos y dirigidas a otros puntos de coordenadas conocidas.

Es necesario realizar al menos visuales a tres puntos de posición conocida.

La obtención de las coordenadas X e Y que definan la posición planimétrica de los puntos, puede hacerse por métodos gráficos o por métodos analíticos.



El caso más general, es el que se observa en la Figura. Se tienen tres puntos A, B, C, de posición planimétrica conocida y se pretende calcular la posición de un punto P, estacionando en él con un Teodolito o Estación Total y midiendo exclusivamente los ángulos α y β .

El problema tendrá solución siempre que el punto P no se encuentre en la llamada "circunferencia peligrosa" que determinan los puntos A, B y C, ya que los tres arcos capaces se confundirían en uno solo.

Cuando el punto P está en esta circunferencia, el cuadrilátero PABC es inscrito y se cumple que: $B + \alpha + \beta = 180^\circ$. En todo cuadrilátero inscrito, los ángulos opuestos son suplementarios.

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

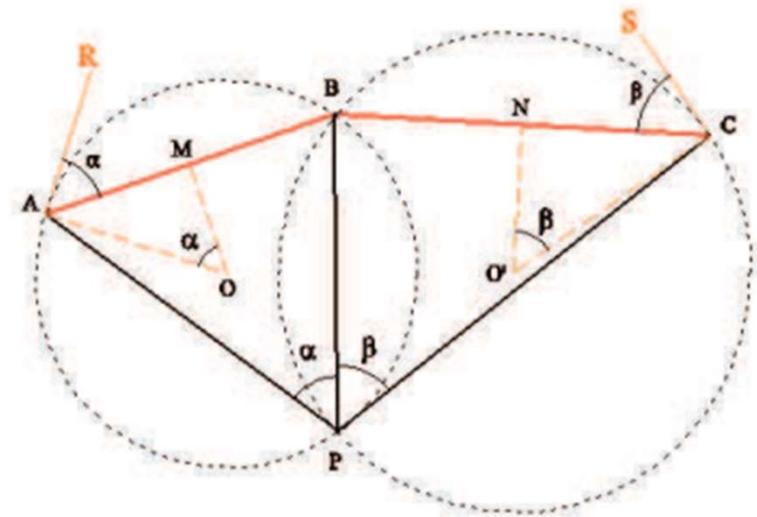
MÉTODO DE INTERSECCIÓN INVERSA:

SOLUCIÓN GEOMÉTRICA (Intersección de Arcos Capaces)

El método consiste en la construcción del arco capaz de segmento AB y ángulo α y el arco capaz de segmento BC y ángulo β . La intersección de estos será el punto P a determinar.

Para esto es necesario obtener los centros de las circunferencias que pasan por los puntos A,B,P y B,C,P. Para ello trazaremos las mediatrices de los lados AB (M) y BC (N).

Trazaremos la recta AR que forma el ángulo α con el lado AB, y una perpendicular a AR que pasaría por O para obtener el centro del círculo por intersección. Haremos lo mismo con el lado BC. Obtenemos los centros O y O', y trazando los círculos de radios OA y O'C, pasarán por B y P, siendo P la solución buscada.



El arco capaz es el lugar geométrico de los vértices P de los ángulos APB que tienen la misma amplitud. El arco capaz de ángulo γ y de un segmento AB es el lugar geométrico de los puntos P tales que $\widehat{APB} = \gamma$ y son exclusivamente dos arcos de circunferencia, uno a cada lado del segmento AB, ambos puntos se incluyen uniendo dichos arcos.

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCIÓN INVERSA:

SOLUCIÓN GEOMÉTRICA (Método de Collins)

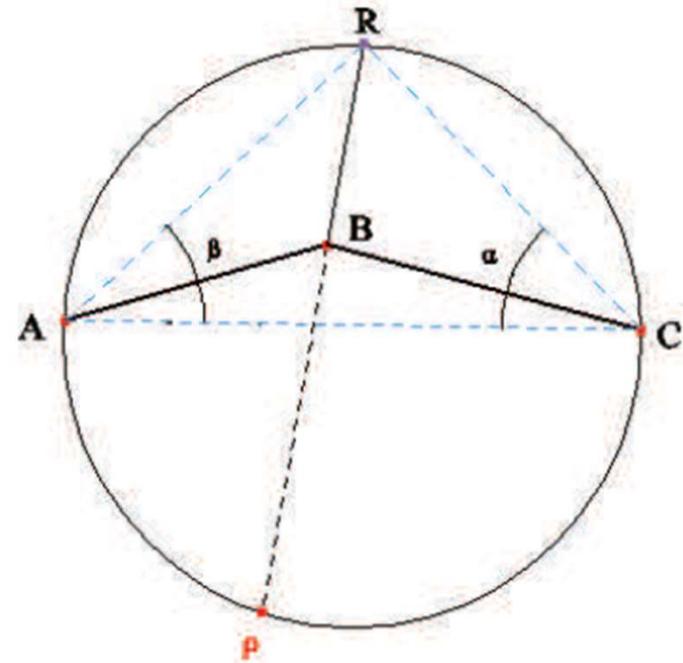
Sean A, B y C los tres vértices de coordenadas conocidas y P el punto que queremos determinar por Intersección Inversa. Medimos α y β desde P. Llevando α sobre la base CA y β sobre la AC como se indica en la Figura, la intersección nos da un punto **R** (punto auxiliar de Collins).

Se traza la circunferencia que pasa por los puntos A, R y C. Uniendo el punto R con el vértice B y prolongando hasta cortar a la circunferencia, se obtiene el punto P buscado.

La justificación del método se fundamenta en que desde el vértice **R** se mira a la base **AC** con un ángulo $180 - (\alpha + \beta)$, Por tanto desde **P** se verá con un ángulo $\alpha + \beta$. (*propiedad de ángulos suplementarios en cuadriláteros inscriptibles*)

Además, si desde **C** miramos a **AR** con un ángulo α también lo miraremos desde **P**, porque son ángulos inscritos sobre la misma cuerda. También desde **P** miramos a **RC** con un ángulo β , al igual que desde **A**.

Por todo ello, el punto **P** es pues la solución que buscábamos. El mismo resultado hubiésemos obtenido si en vez de basar toda la construcción sobre la base **AC** lo hubiésemos hecho sobre cualquiera de las otros dos bases.



TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

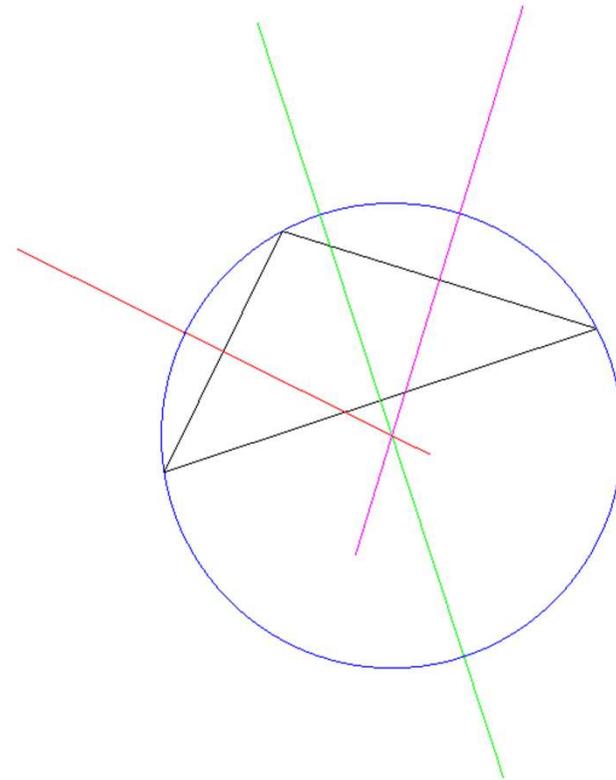
MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCIÓN INVERSA:

SOLUCIÓN GEOMÉTRICA (Método de Collins)

Un problema sería hallar la circunferencia que al que pertenecen los puntos A,C,R y P. O en su defecto A,C,R.

Para eso es necesario trazar las mediatrices de los segmentos AC, AR y RC. El punto en el que se intersectan las 3 mediatrices será el centro de la circunferencia.



TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCIÓN INVERSA:

SOLUCIÓN ANALÍTICA (Método de Pothénot)

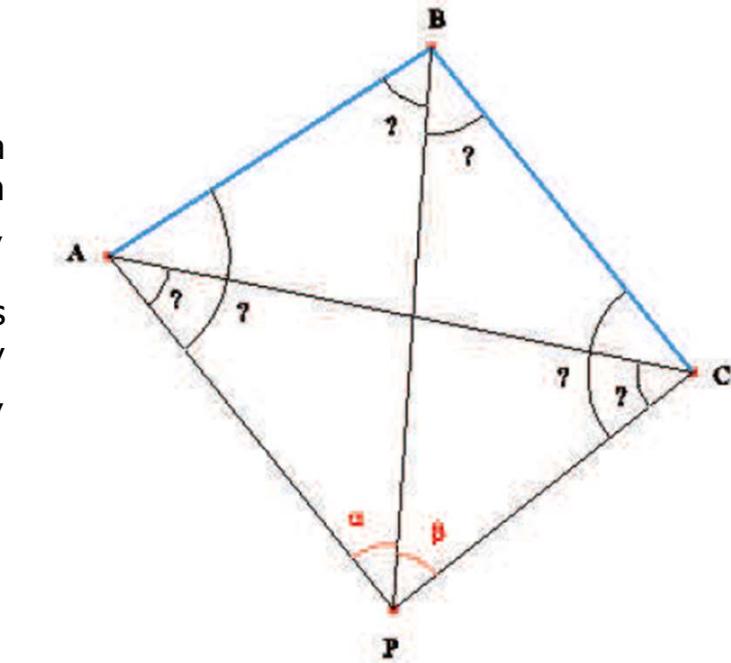
Dada la figura, se observa que el problema analítico para la determinación de la posición del punto P radica en que en ninguno de los tres triángulos que se forman, con vértice en P, se conocen dos de sus ángulos.

Sólo se conoce un ángulo y su lado opuesto. Por tanto, no podemos aplicar el teorema del seno en ellos, para deducir sus lados y ángulos. Llamemos "a" y "b" a las distancias AB y BC conocidas, por ser A, B y C puntos de coordenadas también conocidas

Los dos triángulos considerados, tienen una diagonal común PB y el valor de su distancia en cada uno de ellos es:

Triangulo APB $\frac{PB}{\text{sen } A} = \frac{AB}{\text{sen } \alpha} \longrightarrow PB = a \frac{\text{sen } A}{\text{sen } \alpha}$

Triangulo BPC $\frac{PB}{\text{sen } C} = \frac{BC}{\text{sen } \beta} \longrightarrow PB = b \frac{\text{sen } C}{\text{sen } \beta}$



$\longrightarrow \frac{\text{sen } C}{\text{sen } A} = \frac{a \text{ sen } \beta}{b \text{ sen } \alpha} = \text{constante}$

a y b son distancias conocidas,
 alpha y beta se miden en campo

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

MÉTODO DE INTERSECCIÓN INVERSA:

SOLUCIÓN ANALÍTICA (Método de Pothenot)

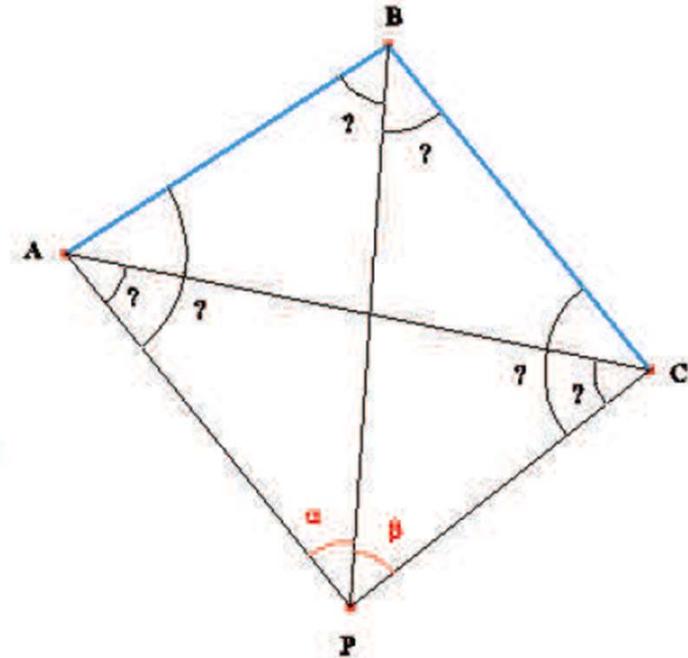
$$\frac{\text{sen } C}{\text{sen } A} = k$$

$A + C = Z$ (valor conocido) Luego $C = Z - A$.

$$\frac{\text{sen } C}{\text{sen } A} = \frac{\text{sen}(Z - A)}{\text{sen } A} = \frac{\text{sen } Z \cos A - \cos Z \text{sen } A}{\text{sen } A} = \text{sen } Z \cot A - \cos Z = K \text{ (constante)}$$

$$\cot A = \frac{K + \cos Z}{\text{sen } Z}$$

$$A = \text{arctg}\left(\frac{\text{sen } Z}{K + \cos Z}\right) \quad C = Z - A$$



Conocidos A y C, el problema está resuelto. En efecto, del triángulo APB se deduce:

$$\left. \begin{aligned} \theta_A^P &= \theta_A^B + \hat{A} \\ AP &= a \frac{\text{sen}(A + \alpha)}{\text{sen } \alpha} \end{aligned} \right\} \begin{aligned} X_P &= X_A + AP \text{sen } \theta_A^P \\ Y_P &= Y_A + AP \text{cos } \theta_A^P \end{aligned}$$

TOPOGRAFÍA PLANIMÉTRICA

MÉTODOS PLANIMÉTRICOS

APLICACIÓN "ESTACIÓN LIBRE":

La aplicación o método consiste en determinar las coordenadas del punto P conociendo al menos 2 puntos con coordenadas conocidas.

Para ello es necesario medir las distancias PA, PB y las lecturas angulares en ambas direcciones.

Las coordenadas de P se obtienen mediante la intersección de 2 circunferencias de centro A y radio PA y de centro B y radio PB. Dicha intersección da 2 soluciones posibles, la ambigüedad se resuelve con la lectura angular de los puntos.

El punto P puede estar de un lado u el otro según la lectura angular del limbo graduado.

El error en la determinación de P viene dado en función del error de la medición de distancias PA y PB

