

Clases teórico	Fundamentos de sistemas operativos		Principles of Concurrent and Distributed Programming
	9na edición	7ma edición	2da edición
Introducción	Cap. 1	Cap. 1	
Estructura Sistemas de Computación			
Estructura de los Sistemas operativos	Cap. 2	Cap. 2	
Procesos/Threads	Cap. 3 y 4	Cap. 3 y 4	
Planificación	Cap. 6	Cap. 5	
1- Introducción a la concurrencia	Cap. 5.1	Cap. 6.1	Cap. 2.1-2.7
2- Sección crítica	Cap. 5.2 y 5.3	Cap 6.2 y 6.3	Cap. 3
3- Sincronización por hardware	Cap. 5.4	Cap 6.4	
4- Semáforos	Cap. 5.6	Cap 6.5	Cap. 6
5- Uso de semáforos	Cap. 5.7	Cap 6.6	
6- Monitores	Cap. 5.8	Cap. 6.7	Cap. 7
7,8- Ada	<b>n/a</b>	<b>n/a</b>	Cap 2.11
9- Cola de mensajes	Cap 3.4.2	Cap 3.4.2	
10- Deadlock	Cap. 7	Cap. 7	
Administración de memoria I	Cap. 8	Cap. 8	
Administración de memoria II			
Memoria Virtual	Cap. 9	Cap. 9	
Sistemas de archivos 1	Cap. 11 y 12	Cap. 11 y 12	
Sistemas de archivos 2			
Estructuras de dispositivos masivos de datos (RAID)	Cap . 10	Cap . 10	
Subsistema E/S	Cap. 13.1 a 13.4	Cap. 13.1 a 13.4	
Seguridad	Cap. 14 y 15	Cap. 14 y 15	
Virtualización	Cap. 16	<b>n/a</b>	

<http://archive.adaic.com/docs/craft/craft.html>

[https://en.wikibooks.org/wiki/Ada\\_Programming/Tasking](https://en.wikibooks.org/wiki/Ada_Programming/Tasking)