

Ejercicios Parciales Fundamentos de Bases de Datos 2016

Ejercicio 1

Se desea modelar la base de datos que contendrá los datos correspondientes a una competencia de baile. En esta competencia baila una pareja por vez y es evaluada por un jurado. En primer lugar, interesa registrar los datos de todas las personas que participan de la misma, estos son CI, nombre, dirección y teléfono. Algunas de las personas son jurados o bailarines. De los jurados interesan todos sus títulos (bailarín, periodista, etc.) y si es suplente o titular. No se permiten jurados que participen en la competencia de baile.

De los ritmos musicales que se proponen en la competencia se conoce un código que los identifica y su nombre (por ejemplo salsa, merengue, reguetón, etc.). Por otro lado, interesa registrar la fecha y hora de cada baile para cada ritmo musical, en el cual participa una sola pareja. Nunca hay dos bailes simultáneos del mismo ritmo, aunque puede haberlos de ritmos diferentes. Por otra parte, todas las parejas bailan al menos un ritmo.

Tenga en cuenta que un bailarín dado, nunca puede participar de dos bailes simultáneos. Además, se registra cuáles fueron los jurados que participaron en la evaluación de cada baile y el puntaje que éstos asignaron.

Se Pide: Realizar el Modelo Entidad Relación completo.

Debe incluir el diagrama entidad relación usando los símbolos vistos en el curso y las restricciones no estructurales.

Ejercicio 2

Considere la realidad descrita en la siguiente base de datos de locales de maquinitas:

Los datos de cada local son: su identificación (#local), barrio, dirección, el promedio diario de fichas

que vende y el valor de la ficha; y se encuentran en el esquema relación:

LOCALES (#local, barrio, dirección, promFichas, valorFicha)

Los datos de cada juego son: su identificación (#juego), su origen y su tipo (ej.: deportivo, bélicos,

etc.); y se encuentran en el esquema relación:

JUEGOS (#juego, origen, tipo)

Los datos sobre cada maquina son: su identificación (#maquina), la identificación del juego que

tiene y la identificación del local en el que se encuentra; y se encuentran en el esquema relación:

MAQUINAS (#maquina, #juego, #local)

En esta base de datos se cumplen las siguientes restricciones de inclusión y no hay tablas vacías:

$\square_{\#local}(MAQUINAS) \text{ } \dot{\vee} \text{ } \square_{\#local}(LOCALES)$

$\square_{\#juego}(MAQUINAS) \text{ } \dot{\vee} \text{ } \square_{\#juego}(JUEGOS)$

Con la información almacenada en los esquemas relacionales anteriores:

- Resolver mediante operaciones de **álgebra relacional** la siguientes consulta:
Obtener el barrio y la dirección de los locales que no tienen juegos de tipo "Rol".
- Resolver la siguiente consulta en **SQL** sin utilizar vistas ni subconsultas en el FROM:

Obtener el número y tipo de los juegos que no están en los locales con el menor valor de la ficha.

c) Dada la siguientes consulta en álgebra relacional

$$A = \Pi_{\#local}(\sigma_{barrio=Centro}LOCALES)$$

$$B = \Pi_{\#juego,\#local}(MAQUINAS) \% A$$

$$RES = \Pi_{\#juego,origen}(B * JUEGOS)$$

Obtener la instancia del resultado (RES) si la instancia de las tablas de la base de datos son las siguientes:

#local	barrio	direccion	promFichas	valorFicha
1	Centro	18 de julio 1111	35	50
2	Carrasco	Avenida Italia 1111	21	60
3	Centro	18 de julio 2222	10	55
4	Aguada	Marmaraja 1111	48	70
5	Belvedere	Garzon 1111	44	50
6	Centro	18 de julio 3333	10	50

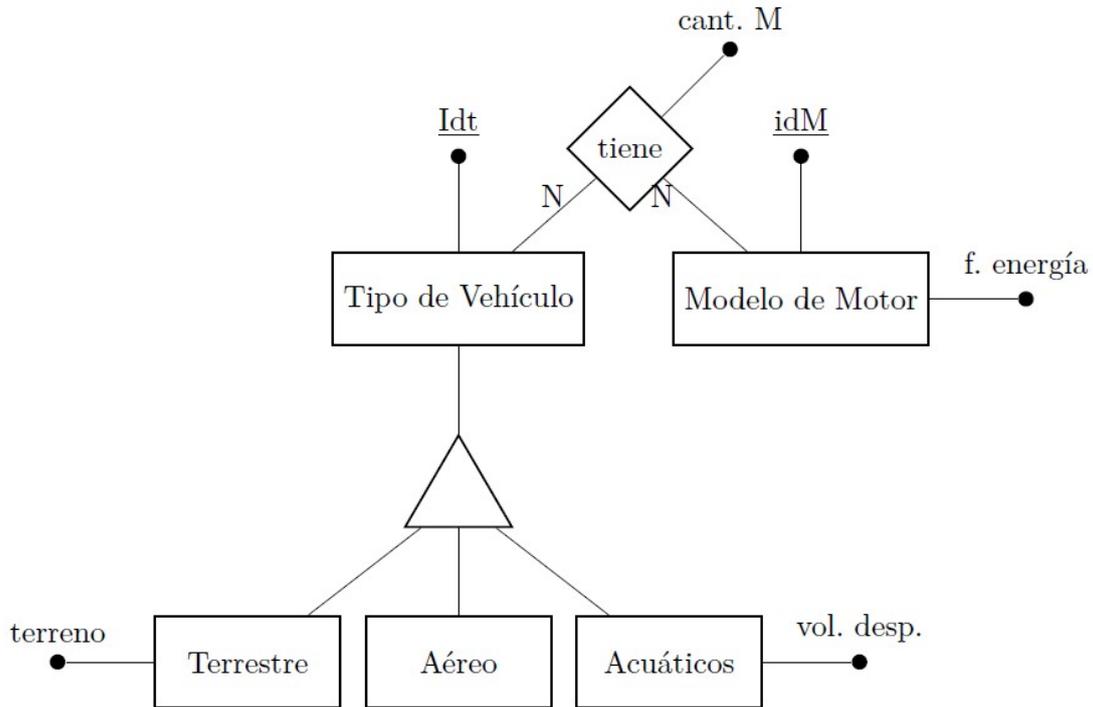
#juego	origen	tipo
1	China	Aventura
2	UK	Accion
3	Usa	Rol

#maquina	#juego	#local
1	1	1
2	1	2
3	1	3
4	1	4
5	1	5
6	1	6
7	2	1
8	2	3
9	2	4
10	2	6
11	3	1

Ejercicio 3:

La FING quiere construir una base de datos de tipos de vehículos para transporte de carga o personas.

El Diagrama entidad relación de la base hasta el momento es el siguiente



$$Terrestre \cap Aereo \equiv \emptyset$$

$$Terrestre \cap Acuatico \equiv \emptyset$$

$$Acuatico \cap Aereo \equiv \emptyset$$

$$Tipo\ de\ Vehiculos \equiv Terrestre \cup Aereo \cup Acuatico$$

De los tipos de vehículos se conoce una identificación y se dividen en terrestres, aéreos y acuáticos. Para los terrestres se conoce sobre qué tipo de terreno pueden circular (Cualquiera, Pavimento, Rieles, Nieve, etc). De los acuáticos, se conoce el volumen de desplazamiento. De los motores, se conoce una identificación y el tipo de energía que utiliza (eléctrica, diesel, gas, nuclear, etc.). Por otra parte, cada vehículo puede tener más de un motor (Ej: autos híbridos, barcos) o ninguno (Ej: Bicicleta, planeador). Para cada vehículo se conoce la cantidad de motores que tiene para cada modelo de motor.

- Construya una representación relacional de la realidad. Debe describir las tablas, las dependencias de inclusión y las dependencias funcionales que se deben cumplir. Justifique su respuesta.
- Considere ahora que la subentidad correspondiente a los vehículos terrestres tuvo la siguiente modificación:

