



Aprendizaje Automático para Datos en Grafos Graph Neural Networks: Propiedades

Federico 'Larroca' La Rocca Muy basado en transparencias de **Fernando Gama** y **Luana Ruiz**

> flarroca@fing.edu.uy http://iie.fing.edu.uy/personal/flarroca



2 Perturbaciones

- Graph Fourier Transform
- Perturbaciones

Bescalabilidad

Wi-Fi Indoor Positioning



■ Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.



Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.

 \Rightarrow Información local, implementación eficiente (distribuida)



■ Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.
⇒ Información local, implementación eficiente (distribuida)

Cuando la intuición falla tenemos que recurrir a propiedades matemáticas



Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.

 \Rightarrow Información local, implementación eficiente (distribuida)

 \blacksquare Cuando la intuición falla tenemos que recurrir a propiedades matemáticas $\Rightarrow \ensuremath{\sc loss}$ Qué sabemos sobre CNNs?



 \blacksquare Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.

 \Rightarrow Información local, implementación eficiente (distribuida)

- \blacksquare Cu ando la intuición falla tenemos que recurrir a propieda des matemáticas \Rightarrow ¿Qué sabemos sobre CNNs?
- \blacksquare CNNs también aprove chan la información local y tienen una implementación eficiente



 \blacksquare Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.

- \Rightarrow Información local, implementación eficiente (distribuida)
- \blacksquare Cu ando la intuición falla tenemos que recurrir a propieda des matemáticas \Rightarrow ¿Qué sabemos sobre CNNs?
- \blacksquare CNNs también aprove chan la información local y tienen una implementación eficiente

 \Rightarrow Equivariancia (equivariance) a traslaciones y estabilidad [Mallat '12] \Rightarrow explican su gran desempeño



Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.

 \Rightarrow Información local, implementación eficiente (distribuida)

- \blacksquare Cuando la intuición falla tenemos que recurrir a propiedades matemáticas \Rightarrow ¿Qué sabemos sobre CNNs?
- \blacksquare CNNs también aprove chan la información local y tienen una implementación eficiente

 \Rightarrow Equivariancia (equivariance) a traslaciones y estabilidad [Mallat '12] \Rightarrow explican su gran desempeño

Equivarianza \neq Invarianza



Tenemos intuición sobre convoluciones temporales. De las graph convolutions no tanto.

- \Rightarrow Información local, implementación eficiente (distribuida)
- \blacksquare Cuando la intuición falla tenemos que recurrir a propiedades matemáticas \Rightarrow ¿Qué sabemos sobre CNNs?
- \blacksquare CNNs también aprove chan la información local y tienen una implementación eficiente

 \Rightarrow Equivariancia (equivariance) a traslaciones y estabilidad [Mallat '12] \Rightarrow explican su gran desempeño

Equivarianza \neq Invarianza

\blacksquare Permutation equivariance \Rightarrow Aprovechar las simetrías internas del grafo



 \blacksquare Una permutación ${\bf P}$ es una matriz binaria que cumple

 $\{\mathbf{P} \in \{0,1\}^{N \times N} : \mathbf{P1} = \mathbf{1}, \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{1} = \mathbf{1}\}\$



 \blacksquare Una permutación ${\bf P}$ es una matriz binaria que cumple

$$\{\mathbf{P} \in \{0,1\}^{N \times N} : \mathbf{P1} = \mathbf{1}, \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{1} = \mathbf{1}\}\$$

$$\mathbf{P}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



 \blacksquare Una permutación ${\bf P}$ es una matriz binaria que cumple

$$\{\mathbf{P} \in \{0,1\}^{N \times N} : \mathbf{P1} = \mathbf{1}, \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{1} = \mathbf{1}\}\$$

O sea, un único 1 por fila y columna. Permite definir reordenamientos de índices $\sigma(i) = j$. Ejemplo:

$$\mathbf{P}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

• El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}$ reordena las entradas del vector (tomar \mathbf{P}^{T} como un GSO)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)} \\ x_{\sigma(2)} \\ x_{\sigma(3)} \end{pmatrix}$$



 \blacksquare Una permutación ${\bf P}$ es una matriz binaria que cumple

$$\{\mathbf{P} \in \{0,1\}^{N \times N} : \mathbf{P1} = \mathbf{1}, \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{1} = \mathbf{1}\}\$$

$$\mathbf{P}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}$ reordena las entradas del vector (tomar \mathbf{P}^{T} como un GSO)
- El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}$ reordena las filas de la matriz (pensar en \mathbf{S} como N columnas concatenadas)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^\mathsf{T} \\ \mathbf{x}_2^\mathsf{T} \\ \mathbf{x}_3^\mathsf{T} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_2^\mathsf{T} \\ \mathbf{x}_3^\mathsf{T} \\ \mathbf{x}_1^\mathsf{T} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_{\sigma(1)}^\mathsf{T} \\ \mathbf{x}_{\sigma(2)}^\mathsf{T} \\ \mathbf{x}_{\sigma(3)}^\mathsf{T} \end{pmatrix}$$



■ Una permutación **P** es una matriz binaria que cumple

$$\{\mathbf{P} \in \{0,1\}^{N \times N} : \mathbf{P1} = \mathbf{1}, \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{1} = \mathbf{1}\}\$$

$$\mathbf{P}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}$ reordena las entradas del vector (tomar \mathbf{P}^{T} como un GSO)
- El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}$ reordena las filas de la matriz (pensar en \mathbf{S} como N columnas concatenadas)
- El producto SP reordena las columnas de la matriz con el mismo orden que \mathbf{P}^{T}

$$\begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_2 & \mathbf{x}_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_2 & \mathbf{x}_3 & \mathbf{x}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_{\sigma(1)} & \mathbf{x}_{\sigma(2)} & \mathbf{x}_{\sigma(3)} \end{pmatrix}$$



 \blacksquare Una permutación ${\bf P}$ es una matriz binaria que cumple

$$\{\mathbf{P} \in \{0,1\}^{N \times N} : \mathbf{P1} = \mathbf{1}, \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{1} = \mathbf{1}\}\$$

$$\mathbf{P}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}$ reordena las entradas del vector (tomar \mathbf{P}^{T} como un GSO)
- El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}$ reordena las filas de la matriz (pensar en \mathbf{S} como N columnas concatenadas)
- El producto SP reordena las columnas de la matriz con el mismo orden que \mathbf{P}^{T}
- \Rightarrow El producto $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}\mathbf{P}$ reordena las entradas de la matriz

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{22} & x_{23} & x_{21} \\ x_{32} & x_{33} & x_{31} \\ x_{12} & x_{13} & x_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)\sigma(1)} & x_{\sigma(1)\sigma(2)} & x_{\sigma(1)\sigma(3)} \\ x_{\sigma(2)\sigma(1)} & x_{\sigma(2)\sigma(2)} & x_{\sigma(2)\sigma(3)} \\ x_{\sigma(3)\sigma(1)} & x_{\sigma(3)\sigma(2)} & x_{\sigma(3)\sigma(3)} \end{pmatrix}$$



Una matriz de permutación es ortonormal

 $\mathbf{P}^\mathsf{T}\mathbf{I}\mathbf{P}=\qquad\mathbf{P}^\mathsf{T}\mathbf{P}$



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$

 \Rightarrow Podemos reordenar primero y operar después

 $(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}\mathbf{P})(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x})$



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$

 \Rightarrow Podemos reordenar primero y operar después u operar y luego reordenar $(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{SP})(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}(\mathbf{Sx})$



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$

- $\Rightarrow \text{ Podemos reordenar primero y operar después u operar y luego reordenar } (\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{SP})(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}(\mathbf{Sx})$
- La permutación es equivalente a reordenar los nodos del grafo



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$

⇒ Podemos reordenar primero y operar después u operar y luego reordenar $(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}\mathbf{P})(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}(\mathbf{S}\mathbf{x})$

- La permutación es equivalente a reordenar los nodos del grafo
- \blacksquare Elegir un GSO S para describir un grafo fuerza un ordenamiento de los nodos



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$

⇒ Podemos reordenar primero y operar después u operar y luego reordenar $(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}\mathbf{P})(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}(\mathbf{S}\mathbf{x})$

- La permutación es equivalente a reordenar los nodos del grafo
- \blacksquare Elegir un GSO S para describir un grafo fuerza un ordenamiento de los nodos
 - \Rightarrow Este ordenamiento es necesario para operar



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$

⇒ Podemos reordenar primero y operar después u operar y luego reordenar $(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}\mathbf{P})(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}(\mathbf{S}\mathbf{x})$

- La permutación es equivalente a reordenar los nodos del grafo
- \blacksquare Elegir un GSO S para describir un grafo fuerza un ordenamiento de los nodos
 - \Rightarrow Este ordenamiento es necesario para operar. Pero es arbitrario



Una matriz de permutación es ortonormal ¿Cuánto es la identidad reordenada?

 $\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{I}\mathbf{P}=\mathbf{I}=\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{P}$

- ⇒ Podemos reordenar primero y operar después u operar y luego reordenar $(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{S}\mathbf{P})(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}(\mathbf{S}\mathbf{x})$
- \blacksquare La permutación es equivalente a reordenar los nodos del grafo
- \blacksquare Elegir un GSO ${\bf S}$ para describir un grafo fuerza un ordenamiento de los nodos
 - \Rightarrow Este ordenamiento es necesario para operar. Pero es arbitrario
- Queremos algoritmos de procesamiento de señales que sean independientes de ordenamientos arbitrarios



Consideremos la convolución en grafos
$$H(S)\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k S^k \mathbf{x}$$



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones.



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\mathbf{\hat{S}})\mathbf{\hat{x}} = \mathbf{P}^{\top}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$

$${f Prueba} \ \Rightarrow \ {f H}({f \hat{S}}){f \hat{x}} = \sum_{k=0}^\infty h_k\,{f \hat{S}}^k{f \hat{x}}$$



Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$

$$\mathbf{Prueba} \;\; \Rightarrow \;\; \mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}}) \hat{\mathbf{x}} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \, \hat{\mathbf{S}}^k \hat{\mathbf{x}} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \, (\mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P})^k \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$$


Permutation Equivariance

Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$

$$\operatorname{Prueba} \ \Rightarrow \ \mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \, \hat{\mathbf{S}}^k \hat{\mathbf{x}} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \, (\mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P})^k \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \, \mathbf{S}^k \mathbf{x} \right)$$



Permutation Equivariance

Consideremos la convolución en grafos $\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Depende de los parámetros del filtro $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty}$ y del shift operator S; aplicado a la señal de entrada **x**

Teorema

Las convoluciones en grafos son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}(\mathbf{S})\mathbf{x}$

$$\mathbf{Prueba} \ \Rightarrow \ \mathbf{H}(\hat{\mathbf{S}})\hat{\mathbf{x}} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \, \hat{\mathbf{S}}^k \hat{\mathbf{x}} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \, (\mathbf{P}^\mathsf{T} \mathbf{S} \mathbf{P})^k \mathbf{P}^\mathsf{T} \mathbf{x} = \mathbf{P}^\mathsf{T} \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \, \mathbf{S}^k \mathbf{x} \right) = \mathbf{P}^\mathsf{T} \mathbf{H}(\mathbf{S}) \mathbf{x}$$

Gama, Bruna, Ribeiro, "Stability Properties of Graph Neural Networks", IEEE TSP 2020



ACUITAD DE

■ Una GNN es una composición de capas ⇒ Filtros en grafos y no-linealidades punto-a-punto



Gama, Bruna, Ribeiro, "Stability Properties of Graph Neural Networks", IEEE TSP 2020





Gama, Bruna, Ribeiro, "Stability Properties of Graph Neural Networks", IEEE TSP 2020

■ Una GNN es una composición de capas ⇒ Filtros en grafos y no-linealidades punto-a-punto

FACULTAD DE INGENIERÍA

 Una operación punto-a-punto no mezcla los valores en los nodos



- Una GNN es una composición de capas ⇒ Filtros en grafos y no-linealidades punto-a-punto
- Una operación punto-a-punto no mezcla los valores en los nodos
 - \Rightarrow Independiente del grafo





Gama, Bruna, Ribeiro, "Stability Properties of Graph Neural Networks", IEEE TSP 2020

- Una GNN es una composición de capas ⇒ Filtros en grafos y no-linealidades punto-a-punto
- Una operación punto-a-punto no mezcla los valores en los nodos
 - \Rightarrow Independiente del grafo
- \blacksquare La GNN conserva la permutation equivariance



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$

donde $\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H})$ es la salida de procesar $\hat{\mathbf{x}}$ en $\hat{\mathbf{S}}$ con la GNN \mathcal{H} y $\Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$ es la salida de procesar \mathbf{x} con \mathbf{S} usando la misma GNN \mathcal{H} .



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones.

 $\Phi(\mathbf{\hat{x}}; \mathbf{\hat{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$

 $\Phi(\mathbf{\hat{x}}; \mathbf{\hat{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados

 $\Phi(\mathbf{\hat{x}}; \mathbf{\hat{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\Phi(\mathbf{\hat{x}}; \mathbf{\hat{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{\mathbf{S}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

 $\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$

donde $\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H})$ es la salida de procesar $\hat{\mathbf{x}}$ en $\hat{\mathbf{S}}$ con la GNN \mathcal{H} y $\Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$ es la salida de procesar \mathbf{x} con \mathbf{S} usando la misma GNN \mathcal{H} .



Teorema

Las GNNs son equivariantes a permutaciones. Para un grafo con shift operator $\hat{S} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{S} \mathbf{P}$ y una señal en el grafo $\hat{x} = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}$ permutados se cumple que

$$\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H}) = \mathbf{P}^{\mathsf{T}} \Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$$

donde $\Phi(\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{S}}, \mathcal{H})$ es la salida de procesar $\hat{\mathbf{x}}$ en $\hat{\mathbf{S}}$ con la GNN \mathcal{H} y $\Phi(\mathbf{x}; \mathbf{S}, \mathcal{H})$ es la salida de procesar \mathbf{x} con \mathbf{S} usando la misma GNN \mathcal{H} .

El procesamiento de señales usando GNNs es independiente del orden y el etiquetado



La invarianza al re-etiquetado de los nodos permite a las GNNs aprovechar la simetría de la señal



La invarianza al re-etiquetado de los nodos permite a las GNNs aprovechar la simetría de la señal





La invarianza al re-etiquetado de los nodos permite a las GNNs aprovechar la simetría de la señal



Aunque diferentes, ambas señales con permutaciones una de la otra



La invarianza al re-etiquetado de los nodos permite a las GNNs aprovechar la simetría de la señal



Aunque diferentes, ambas señales con permutaciones una de la otra

 \Rightarrow Permutation equivariance \Rightarrow La GNN puede aprender a predecir la situación de la derecha



La invarianza al re-etiquetado de los nodos permite a las GNNs aprovechar la simetría de la señal



Aunque diferentes, ambas señales con permutaciones una de la otra

- \Rightarrow Permutation equivariance \Rightarrow La GNN puede aprender a predecir la situación de la derecha
- \blacksquare Permutation Equivariance no es siempre una buena idea
 - Edge-Variant GNNs
 - Feature Augmentation
 - Attention

FACULTAD DE INGENIERÍA Isufi, Gama, Ribeiro, "EdgeNets: Edge Varying Graph Neural Networks", IEEE TPAMI 2021

You, Gomes-Selman, Ying, Leskovec, "Identity-aware Graph Neural Networks", IEEE AAAI 202

Veličković, Cucurull, Casanova, Romero, Liò, Bengio, "Graph Attention Networks", ICLR 201





Permutation Equivariance



- Graph Fourier Transform
- Perturbaciones

B Escalabilidad

Wi-Fi Indoor Positioning



Convolución: Cambios en el grafo

 \blacksquare La convolución en grafos agrega información des
de lo local a lo global

 \Rightarrow Igual que la clásica convolución en el tiempo o espacio



Usando coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=0}^{\infty} \Rightarrow \mathbf{z} = h_0 \mathbf{S}^0 \mathbf{x} + h_1 \mathbf{S}^1 \mathbf{x} + h_2 \mathbf{S}^2 \mathbf{x} + h_3 \mathbf{S}^3 \mathbf{x}$

 \blacksquare La salida de un grafo depende de los coeficientes ${\bf h}$ y el GSO ${\bf S}$



Convolución: Cambios en el grafo

La convolución en grafos agrega información desde lo local a lo global

 \Rightarrow Igual que la clásica convolución en el tiempo o espacio



 \blacksquare La salida de un grafo depende de los coeficientes **h** y el GSO **S**

y y si cambiamos el grafo? Lo vamos a estudiar via la transformada de Fourier en grafos



Los filtros en grafos tienen una representación punto-a-punto en el dominio de la frecuencia



Los filtros en grafos tienen una representación punto-a-punto en el dominio de la frecuencia

 \Rightarrow La misma propiedad que la convolución temporal



■ Los filtros en grafos tienen una representación punto-a-punto en el dominio de la frecuencia ⇒ La misma propiedad que la convolución temporal

Suponiendo que el GSO es normal; e.g., porque el grafo es no-dirigido \Rightarrow **S** = **V** Λ **V**^H



■ Los filtros en grafos tienen una representación punto-a-punto en el dominio de la frecuencia ⇒ La misma propiedad que la convolución temporal

Suponiendo que el GSO es normal; e.g., porque el grafo es no-dirigido \Rightarrow **S** = **V** Λ **V**^H

 \blacksquare El Graph Fourier transform (GFT) de la señal \mathbf{x} es otra señal $\mathbf{\tilde{x}} = \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x}$



Los filtros en grafos tienen una representación punto-a-punto en el dominio de la frecuencia
 ⇒ La misma propiedad que la convolución temporal

Suponiendo que el GSO es normal; e.g., porque el grafo es no-dirigido \Rightarrow **S** = **V** Λ **V**^H

 \blacksquare El Graph Fourier transform (GFT) de la señal \mathbf{x} es otra señal $\mathbf{\tilde{x}} = \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x}$

 \blacksquare La inverse Graph Fourier transform (iGFT) del GFT $\mathbf{\tilde{x}}$ es la señal $\mathbf{x}=\mathbf{V}\mathbf{\tilde{x}}$



Los filtros en grafos tienen una representación punto-a-punto en el dominio de la frecuencia
 ⇒ La misma propiedad que la convolución temporal

Suponiendo que el GSO es normal; e.g., porque el grafo es no-dirigido \Rightarrow **S** = **V** Λ **V**^H

El Graph Fourier transform (GFT) de la señal \mathbf{x} es otra señal $\mathbf{\tilde{x}} = \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x}$

\blacksquare La inverse Graph Fourier transform (iGFT) del GFT $\mathbf{\tilde{x}}$ es la señal $\mathbf{x} = \mathbf{V}\mathbf{\tilde{x}}$

 \blacksquare Decimos que la GFT $\tilde{\mathbf{x}}$ es una representación de \mathbf{x} en el dominio espectral (frecuencia) del grafo



Los filtros en grafos tienen una representación punto-a-punto en el dominio de la frecuencia
 ⇒ La misma propiedad que la convolución temporal

- Suponiendo que el GSO es normal; e.g., porque el grafo es no-dirigido $\Rightarrow \mathbf{S} = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda} \mathbf{V}^{\mathsf{H}}$
- \blacksquare El Graph Fourier transform (GFT) de la señal \mathbf{x} es otra señal $\mathbf{\tilde{x}} = \mathbf{V}^{\mathsf{H}} \mathbf{x}$
- \blacksquare La inverse Graph Fourier transform (iGFT) del GFT $\mathbf{\tilde{x}}$ es la señal $\mathbf{x}=\mathbf{V}\mathbf{\tilde{x}}$
- \blacksquare Decimos que la GFT $\tilde{\mathbf{x}}$ es una representación de \mathbf{x} en el dominio espectral (frecuencia) del grafo



• Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: $\mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

Descomposición espectral del GSO implica $\mathbf{S}^k = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}$. $\mathbf{y} = \sum h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^k$

Multiplico por V^H. OF Construction V^HY = Y. OF Constructed V^HY = X.

$$\nabla^{0} \mathbf{y} = (-) \sum_{k=0}^{\infty} h_{k} (-) \Lambda^{k} \nabla^{0} \mathbf{x} \qquad \Rightarrow \qquad \mathcal{Y} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_{k} \Lambda^{k} \right) \mathbf{f}$$

La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. Λ es diagonal



Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: y = ∑[∞]_{k=0} h_kS^kx
Descomposición espectral del GSO implica S^k = VΛ^kV^H. ⇒ y = ∑[∞]_{k=0} h_kVΛ^kV^Hx
Multiplico por V^H.

La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. Λ es diagonal



Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: y = Σ_{k=0}[∞] h_kS^kx
 Descomposición espectral del GSO implica S^k = VΛ^kV^H. ⇒ y = Σ_{k=0}[∞] h_kVΛ^kV^Hx

I Multiplico por \mathbf{V}^{H} . OPT de la solida V^HV - P. OPT de la entrada V^HX - R.

$$\nabla^{0}y = \odot \sum_{k=0}^{\infty} h_{k} \odot \Lambda^{k} \nabla^{0}x \implies \hat{y} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_{k} \Lambda^{k}\right) \hat{x}$$

 \blacksquare La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. A es diagonal



Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: $\mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

• Descomposición espectral del GSO implica $\mathbf{S}^k = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}$. $\Rightarrow \mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}} \mathbf{x}$

I Multiplico por \mathbf{V}^{H} . GFT de la salida $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \tilde{\mathbf{y}}$. GFT de la entrada $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} = \tilde{\mathbf{x}}$. Se tacha $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{V}$

$$\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \mathbb{V}^{\mathsf{H}}\sum_{k=0}^{\infty}h_k\mathbb{V}\mathbf{\Lambda}^k\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} \qquad \Rightarrow \qquad ilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty}h_k\mathbf{\Lambda}^k
ight)\mathbf{ ilde{\mathbf{x}}}$$

■ La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. A es diagonal



Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: $\mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

 $\blacksquare \text{ Descomposición espectral del GSO implica } \mathbf{S}^k = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}. \Rightarrow \mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}} \mathbf{x}$

I Multiplico por \mathbf{V}^{H} . GFT de la salida $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \tilde{\mathbf{y}}$. GFT de la entrada $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} = \tilde{\mathbf{x}}$. Se tacha $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{V}$

$$\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \mathbb{V}^{\mathsf{H}}\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbb{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} \qquad \Rightarrow \qquad \mathbf{\tilde{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{\Lambda}^k\right) \mathbf{\tilde{x}}$$

■ La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. A es diagonal



Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: $\mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

• Descomposición espectral del GSO implica $\mathbf{S}^k = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}$. $\Rightarrow \mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}} \mathbf{x}$

I Multiplico por \mathbf{V}^{H} . GFT de la salida $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \tilde{\mathbf{y}}$. **GFT de la entrada \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} = \tilde{\mathbf{x}}.** Se tacha $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{V}$

$$\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} \qquad \Rightarrow \qquad \tilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{\Lambda}^k\right) \mathbf{\tilde{x}}$$

■ La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. A es diagonal


Convolución en el Dominio de la Frecuencia

• Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: $\mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

• Descomposición espectral del GSO implica $\mathbf{S}^k = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}$. $\Rightarrow \mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}} \mathbf{x}$

I Multiplico por \mathbf{V}^{H} . GFT de la salida $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \tilde{\mathbf{y}}$. GFT de la entrada $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} = \tilde{\mathbf{x}}$. Se tacha $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{V}$

$$\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} \qquad \Rightarrow \qquad \tilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{\Lambda}^k\right) \tilde{\mathbf{x}}$$

■ La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. A es diagonal



Convolución en el Dominio de la Frecuencia

• Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: $\mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

• Descomposición espectral del GSO implica $\mathbf{S}^k = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}}$. $\Rightarrow \mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbf{V}^{\mathsf{H}} \mathbf{x}$

I Multiplico por \mathbf{V}^{H} . GFT de la salida $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \tilde{\mathbf{y}}$. GFT de la entrada $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} = \tilde{\mathbf{x}}$. Se tacha $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{V}$

$$\mathbb{V}^{ ext{H}}\mathbf{y} = \mathbb{V}^{ imes} \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbb{V} \mathbf{\Lambda}^k \mathbb{V}^{ ext{H}}\mathbf{x} \qquad \Rightarrow \qquad ilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{\Lambda}^k
ight) \widehat{\mathbf{x}}$$

■ La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. A es diagonal



Convolución en el Dominio de la Frecuencia

• Definimos la convolución en grafos como un polinomio en el GSO: $\mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{S}^k \mathbf{x}$

• Descomposición espectral del GSO implica $\mathbf{S}^{k} = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^{k} \mathbf{V}^{\mathsf{H}}$. $\Rightarrow \mathbf{y} = \sum_{k=0}^{\infty} h_{k} \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^{k} \mathbf{V}^{\mathsf{H}} \mathbf{x}$

I Multiplico por \mathbf{V}^{H} . GFT de la salida $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \tilde{\mathbf{y}}$. GFT de la entrada $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} = \tilde{\mathbf{x}}$. Se tacha $\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{V}$

$$\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{y} = \mathbb{V}^{\mathsf{H}}\sum_{k=0}^{\infty}h_k\mathbb{V}\mathbf{\Lambda}^k\mathbf{V}^{\mathsf{H}}\mathbf{x} \qquad \Rightarrow \qquad ilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty}h_k\mathbf{\Lambda}^k
ight)\mathbf{ ilde{\mathbf{x}}}$$

 \blacksquare La GFT de las señales de entrada y salida se relacionan por una matriz diagonal. A es diagonal



Convolución representada en el dominio de la frecuencia (espectro) $\Rightarrow \tilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{\Lambda}^k\right) \tilde{\mathbf{x}}$



Convolución representada en el dominio de la frecuencia (espectro) $\Rightarrow \tilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{\Lambda}^k\right) \tilde{\mathbf{x}}$ Las convoluciones son punto-a-punto en el espectro $\Rightarrow \tilde{y}_i = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda_i^k\right) \tilde{x}_i$



Convolución representada en el dominio de la frecuencia (espectro) $\Rightarrow \tilde{y} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \Lambda^k\right) \tilde{x}$ Las convoluciones son punto-a-punto en el espectro $\Rightarrow \tilde{y}_i = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda_i^k\right) \tilde{x}_i$

Definición

Dado un graph filter con coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$, la respuesta en frecuencia (función de transferencia) del grafo es el polinomio

 $\tilde{\mathsf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$



Convolución representada en el dominio de la frecuencia (espectro) $\Rightarrow \tilde{\mathbf{y}} = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \mathbf{\Lambda}^k\right) \tilde{\mathbf{x}}$ Las convoluciones son punto-a-punto en el espectro $\Rightarrow \tilde{y}_i = \left(\sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda_i^k\right) \tilde{x}_i$

Definición

Dado un graph filter con coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$, la respuesta en frecuencia (función de transferencia) del grafo es el polinomio

$$\tilde{\mathsf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$$

\blacksquare De esta forma podemos escribir $\Rightarrow \tilde{y}_i = \tilde{h}(\lambda_i)\tilde{x}_i$



Graph Frequency Response

Definición

Dado un grafo con coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$, la respuesta en frecuencia (función de transferencia) del grafo es el polinomio

$$\tilde{\mathsf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$$

 \blacksquare La respuesta en frecuencia es el mismo polinomio que define el filtro pero en la variable escalar λ



Graph Frequency Response

Definición

Dado un grafo con coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$, la respuesta en frecuencia (función de transferencia) del grafo es el polinomio

$$\tilde{\mathsf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$$

 \blacksquare La respuesta en frecuencia es el mismo polinomio que define el filtro pero en la variable escalar λ

■ La respuesta en frecuencia es independendiente del grafo.



Graph Frequency Response

Definición

Dado un grafo con coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$, la respuesta en frecuencia (función de transferencia) del grafo es el polinomio

$$\tilde{\mathsf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$$

 \blacksquare La respuesta en frecuencia es el mismo polinomio que define el filtro pero en la variable escalar λ

- La respuesta en frecuencia es independendiente del grafo. Está determinada únicamente por los coeficientes (taps) del filtro
- El rol del grafo es determinar los valores propios en los que se evaluará el polinomio



Dados los coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$ la respuesta en frecuencia del filtro resulta $\tilde{\mathbf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$





Dados los coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$ la respuesta en frecuencia del filtro resulta $\tilde{\mathbf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$

 \blacksquare Para un grafo específico, se evalúa en sus valor propios λ_i





Dados los coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$ la respuesta en frecuencia del filtro resulta $\tilde{\mathbf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$

 \blacksquare Para un grafo específico, se evalúa en sus valor propios λ_i

Para un grafo diferente la respuesta se evalúa en valores propios distintos $\hat{\lambda}_i$





Dados los coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$ la respuesta en frecuencia del filtro resulta $\tilde{\mathbf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$

 \blacksquare Para un grafo específico, se evalúa en sus valor propios λ_i

Para un grafo diferente la respuesta se evalúa en valores propios distintos $\hat{\lambda}_i$



 \blacksquare Clave para el análisis de perturbación del grafo $\ \Rightarrow$



Dados los coeficientes $\mathbf{h} = \{h_k\}_{k=1}^{\infty}$ la respuesta en frecuencia del filtro resulta $\tilde{\mathbf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$

 \blacksquare Para un grafo específico, se evalúa en sus valor propios λ_i

Para un grafo diferente la respuesta se evalúa en valores propios distintos $\hat{\lambda}_i$



 \blacksquare Clave para el análisis de perturbación del grafo \Rightarrow explicará el buen desempeño de las GNNs







- Graph Fourier Transform
- Perturbaciones







\square Caso sencillo de perturbación: dilatación de aristas $\Rightarrow \hat{\mathbf{S}} = (1 + \varepsilon)\mathbf{S}$





 \blacksquare Caso sencillo de perturbación: dilatación de aristas $\Rightarrow \hat{\mathbf{S}} = (1 + \varepsilon) \mathbf{S}$

En este caso, se produce una dilatación espectral $\Rightarrow \hat{\lambda}_i = (1 + \epsilon)\lambda_i$ (y los vectores propios no cambian)





 \blacksquare Caso sencillo de perturbación: dilatación de aristas $\Rightarrow \hat{\mathbf{S}} = (1 + \epsilon) \mathbf{S}$

En este caso, se produce una dilatación espectral $\Rightarrow \hat{\lambda}_i = (1 + \epsilon)\lambda_i$ (y los vectores propios no cambian)





 \blacksquare Caso sencillo de perturbación: dilatación de aristas $\Rightarrow \hat{\mathbf{S}} = (1 + \epsilon) \mathbf{S}$

ACULTAD DE NGENIERÍA

En este caso, se produce una dilatación espectral $\Rightarrow \hat{\lambda}_i = (1 + \epsilon)\lambda_i$ (y los vectores propios no cambian)



 \blacksquare Pequeñas deformaciones resultan en grandes variaciones a la salida del filtro para valores altos de λ



 \blacksquare Caso sencillo de perturbación: dilatación de aristas $\Rightarrow \hat{\mathbf{S}} = (1 + \varepsilon) \mathbf{S}$

ACULTAD DE NGENIERÍA

En este caso, se produce una dilatación espectral $\Rightarrow \hat{\lambda}_i = (1 + \epsilon)\lambda_i$ (y los vectores propios no cambian)



Si $\tilde{h}(\lambda)$ suave para valores altos de $\lambda \Rightarrow \log$ valores propios no se mueven o el filtro no cambia



 \blacksquare Caso sencillo de perturbación: dilatación de aristas $\Rightarrow \hat{\mathbf{S}} = (1 + \varepsilon) \mathbf{S}$

ACULTAD DE NGENIERÍA

En este caso, se produce una dilatación espectral $\Rightarrow \hat{\lambda}_i = (1 + \epsilon)\lambda_i$ (y los vectores propios no cambian)



 \blacksquare Si $\tilde{h}(\lambda)$ suave para valores altos de $\lambda \Rightarrow$ los valores propios no se mueven o el filtro no cambia



■ ¿Qué tienen de malo las convoluciones lineales?

■ No pueden ser a la vez estables a deformaciones y discriminar features a frecuencias altas





■ ¿Qué tienen de malo las convoluciones lineales?

■ No pueden ser a la vez estables a deformaciones y discriminar features a frecuencias altas





■ ¿Qué tienen de malo las convoluciones lineales?

■ No pueden ser a la vez estables a deformaciones y discriminar features a frecuencias altas





■ ¿Qué tienen de malo las convoluciones lineales?

ACULTAD DE NGENIERÍA

■ No pueden ser a la vez estables a deformaciones y discriminar features a frecuencias altas



Limita su utilidad en problemas de aprendizaje automático cuando los features importantes están en frecuencias (valores propios) altos

Las No-Linealidades Cambian el Soporte del Espectro

■ ¿Qué aportan las no-linealidades punto-a-punto?

ACULTAD DE NGENIERÍA

■ Siguen siendo permutation equivariant pero a la vez generan componentes en otras frecuencias (bajas) ⇒ Que podemos discriminar con filtros estables



■ La no-linealidad demodula. Crea nuevos componentes en frecuencias bajas

Las No-Linealidades Cambian el Soporte del Espectro

■ ¿Qué aportan las no-linealidades punto-a-punto?

ACULTAD DE NGENIERÍA

■ Siguen siendo permutation equivariant pero a la vez generan componentes en otras frecuencias (bajas) ⇒ Que podemos discriminar con filtros estables



La no-linealidad demodula. Crea nuevos componentes en frecuencias bajas

Las No-Linealidades Cambian el Soporte del Espectro

Las GNNs son arquitecturas de procesamiento de información estables y selectivas





Permutation Equivariance

2 Perturbaciones

- Graph Fourier Transform
- Perturbaciones



Wi-Fi Indoor Positioning



■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

 \Rightarrow $\mathbf{y}=\mathbf{A}\mathbf{x}$ (i.e. $\mathbf{S}=\mathbf{A})$





Federico Larroca • Aprendizaje Automático para Datos en Grafos

■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

 \Rightarrow **y** = **Ax** (i.e. **S** = **A**)





■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

 \Rightarrow **y** = **Ax** (i.e. **S** = **A**)





■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

 \Rightarrow $\mathbf{y}=\mathbf{A}\mathbf{x}$ (i.e. $\mathbf{S}=\mathbf{A})$





■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow$$
 y = **Ax** (i.e. **S** = **A**)

• Ahora re-escalando $\mathbf{S}_n = \mathbf{A}/n$.





■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow$$
 y = **Ax** (i.e. **S** = **A**)

• Ahora re-escalando $\mathbf{S}_n = \mathbf{A}/n$.




Escalando una GNN

■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow$$
 y = **Ax** (i.e. **S** = **A**)

• Ahora re-escalando $\mathbf{S}_n = \mathbf{A}/n$.





Escalando una GNN

■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow$$
 y = **Ax** (i.e. **S** = **A**)

• Ahora re-escalando $\mathbf{S}_n = \mathbf{A}/n$.





Escalando una GNN

■ ¿Cómo se comporta una GNN a medida que el grafo crece?

- Ya conocemos algunos modelos para grafos "crecientes". Consideremos el grafón
- Ejemplo: Convolución de la señal $\mathbf{x} = \mathbf{1}$ con un SBM de parámetros:

$$\alpha = [0,3,0,7] \quad \pi = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow$$
 y = **Ax** (i.e. **S** = **A**)

• Ahora re-escalando $\mathbf{S}_n = \mathbf{A}/n$. En el infinito...





En el infinito (y normalizando el GSO) la convolución en grafos se convierte en una integral en $\mathbf{W}(u, v)$



 \blacksquare En el infinito (y normalizando el GSO) la convolución en grafos se convierte en una integral en $\mathbf{W}(u, v)$

Se define entonces la convolución en grafones, parametrizada por el grafón shift operator

Definición

Sea X(u) una función en $L_2([0,1])$ (señal en el grafón). El grafón shift operator de un grafón \mathbf{W} se define como $Y(v) = (T_{\mathbf{W}}X)(v) = \int_0^1 \mathbf{W}(u,v)X(u)du.$

 \blacksquare El grafón shift operator es un operador lineal e integral con un kernel dado por el grafón ${f W}$



En el infinito (y normalizando el GSO) la convolución en grafos se convierte en una integral en $\mathbf{W}(u, v)$

Se define entonces la convolución en grafones, parametrizada por el grafón shift operator

Definición

ACULTAD DE NGENIERÍA

Sea X(u) una función en $L_2([0,1])$ (señal en el grafón). El grafón shift operator de un grafón \mathbf{W} se define como $Y(v) = (T_{\mathbf{W}}X)(v) = \int_0^1 \mathbf{W}(u,v)X(u)du.$

 \blacksquare El grafón shift operator es un operador lineal e integral con un kernel dado por el grafón ${f W}$

• Convolución en grafones $\Rightarrow Z = h_0 T^0_{\mathbf{W}} X$

En el infinito (y normalizando el GSO) la convolución en grafos se convierte en una integral en $\mathbf{W}(u, v)$

Se define entonces la convolución en grafones, parametrizada por el grafón shift operator

Definición

ACULTAD DE NGENIERÍA

Sea X(u) una función en $L_2([0,1])$ (señal en el grafón). El grafón shift operator de un grafón \mathbf{W} se define como $Y(v) = (T_{\mathbf{W}}X)(v) = \int_0^1 \mathbf{W}(u,v)X(u)du.$

 \blacksquare El grafón shift operator es un operador lineal e integral con un kernel dado por el grafón ${f W}$

Convolución en grafones $\Rightarrow Z = h_0 T_{\mathbf{W}}^0 X + h_1 T_{\mathbf{W}}^1 X$

En el infinito (y normalizando el GSO) la convolución en grafos se convierte en una integral en $\mathbf{W}(u, v)$

Se define entonces la convolución en grafones, parametrizada por el grafón shift operator

Definición

ACULTAD DE NGENIERÍA

Sea X(u) una función en $L_2([0,1])$ (señal en el grafón). El grafón shift operator de un grafón \mathbf{W} se define como $Y(v) = (T_{\mathbf{W}}X)(v) = \int_0^1 \mathbf{W}(u,v)X(u)du.$

 \blacksquare El grafón shift operator es un operador lineal e integral con un kernel dado por el grafón ${f W}$

 $\blacksquare \text{ Convolución en grafones } \Rightarrow Z = h_0 T^0_{\mathbf{W}} X + h_1 T^1_{\mathbf{W}} X + h_2 T^2_{\mathbf{W}} X$

En el infinito (y normalizando el GSO) la convolución en grafos se convierte en una integral en $\mathbf{W}(u, v)$

Se define entonces la convolución en grafones, parametrizada por el grafón shift operator

Definición

ACULTAD DE NGENIERÍA

Sea X(u) una función en $L_2([0,1])$ (señal en el grafón). El grafón shift operator de un grafón \mathbf{W} se define como $Y(v) = (T_{\mathbf{W}}X)(v) = \int_0^1 \mathbf{W}(u,v)X(u)du.$

 \blacksquare El grafón shift operator es un operador lineal e integral con un kernel dado por el grafón ${f W}$

Convolución en grafones $\Rightarrow Z = h_0 T^0_{\mathbf{W}} X + h_1 T^1_{\mathbf{W}} X + h_2 T^2_{\mathbf{W}} X + h_3 T^3_{\mathbf{W}} X$

En el infinito (y normalizando el GSO) la convolución en grafos se convierte en una integral en $\mathbf{W}(u, v)$

Se define entonces la convolución en grafones, parametrizada por el grafón shift operator

Definición

ACULTAD DE NGENIERÍA

Sea X(u) una función en $L_2([0,1])$ (señal en el grafón). El grafón shift operator de un grafón \mathbf{W} se define como $Y(v) = (T_{\mathbf{W}}X)(v) = \int_0^1 \mathbf{W}(u,v)X(u)du.$

 \blacksquare El grafón shift operator es un operador lineal e integral con un kernel dado por el grafón ${f W}$

Convolución en grafones
$$\Rightarrow Z = h_0 T_{\mathbf{W}}^0 X + h_1 T_{\mathbf{W}}^1 X + h_2 T_{\mathbf{W}}^2 X + h_3 T_{\mathbf{W}}^3 X \dots = \sum_{k=0}^{K-1} h_k T_{\mathbf{W}}^k X$$

Aproximación de convolución en grafones por convolución en grafos

 \blacksquare ¿Cómo se comporta esta convergencia para nfinito?

Teorema

Sea una señal en el grafo $(\mathbf{S}_n, \mathbf{x}_n)$ muestreada de un grafón (\mathbf{W}, X) y las convoluciones $\mathbf{y}_n = \mathbf{H}(\mathbf{S}_n)\mathbf{x}_n$ y $Y = T_{\mathbf{H}}X$. La norma de la diferencia de las señales está acotada por

 \blacksquare La cota es decreciente en $n \Rightarrow$ cuanto más grande el grafo mejor la aproximación del grafón

L. Ruiz, L.F.O. Chamon, y A. Ribeiro. "Graphon signal processing" IEEE Transactions on Signal Processing, 2021.

L. Ruiz, L.F.O. Chamon, y A. Ribeiro. "Transferability properties of graph neural networks" IEEE Transactions on Signal Processing, 2023.



Aproximación de convolución en grafones por convolución en grafos

 \blacksquare ¿Cómo se comporta esta convergencia para nfinito?

Teorema

Sea una señal en el grafo $(\mathbf{S}_n, \mathbf{x}_n)$ muestreada de un grafón (\mathbf{W}, X) y las convoluciones $\mathbf{y}_n = \mathbf{H}(\mathbf{S}_n)\mathbf{x}_n$ y $Y = T_{\mathbf{H}}X$. La norma de la diferencia de las señales está acotada por

$$\|\mathbf{Y_n} - \mathbf{Y}\| \leq \left(\mathbf{A_h} + \pi \frac{B_{\mathbf{W}_n}^c}{\delta_{\mathbf{W}\mathbf{W}_n}^c}\right) \left(\frac{2(A_w \alpha(n,\chi_1) + \beta(n,\chi_3))}{n}\right) \|\mathbf{X}\| + \left(\frac{A_x \alpha(n,\chi_2)(\mathbf{a_h c} + 2)}{n}\right) + 4\mathbf{a_h c} \|\mathbf{X}\| - \frac{2}{n} \|\mathbf{X}\| + \frac{2$$

 \blacksquare La cota es decreciente en $n \Rightarrow$ cuanto más grande el grafo mejor la aproximación del grafón

- Las constantes A_h , a_h y c se refieren a $\tilde{h}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$:
 - La función $\tilde{h}(\lambda)$ es A_h -Lipschitz en $[-1, -c] \cup [c, 1]$ (y a_h -Lipschitz en (-c, c), con $a_h < A_h$)
 - O sea, $|\tilde{\mathfrak{h}}'(\lambda)| < A_h$ para $|\lambda| > c$ (y $|\tilde{\mathfrak{h}}'(\lambda)| < a_h$ para $|\lambda| < c$, con $a_h < A_h$)

L. Ruiz, L.F.O. Chamon, y A. Ribeiro. "Graphon signal processing" IEEE Transactions on Signal Processing, 2021.

L. Ruiz, L.F.O. Chamon, y A. Ribeiro. "Transferability properties of graph neural networks" IEEE Transactions on Signal Processing, 2023.



Aproximación de convolución en grafones por convolución en grafos

 \blacksquare ¿Cómo se comporta esta convergencia para nfinito?

Teorema

Sea una señal en el grafo $(\mathbf{S}_n, \mathbf{x}_n)$ muestreada de un grafón (\mathbf{W}, X) y las convoluciones $\mathbf{y}_n = \mathbf{H}(\mathbf{S}_n)\mathbf{x}_n$ y $Y = T_{\mathbf{H}}X$. La norma de la diferencia de las señales está acotada por

$$\|\mathbf{Y_n} - \mathbf{Y}\| \leq \left(\mathbf{A_h} + \pi \frac{B_{\mathbf{W}_n}^c}{\delta_{\mathbf{W}\mathbf{W}_n}^c}\right) \left(\frac{2(A_w \alpha(n,\chi_1) + \beta(n,\chi_3))}{n}\right) \|\mathbf{X}\| + \left(\frac{A_x \alpha(n,\chi_2)(\mathbf{a_h c} + 2)}{n}\right) + 4\mathbf{a_h c} \|\mathbf{X}\| - \frac{2}{n} \|\mathbf{X}\| + \frac{2$$

 \blacksquare La cota es decreciente en $n \Rightarrow$ cuanto más grande el grafo mejor la aproximación del grafón

- Las constantes A_h , a_h y c se refieren a $\tilde{h}(\lambda) = \sum_{k=0}^{\infty} h_k \lambda^k$:
 - La función $\tilde{h}(\lambda)$ es A_h -Lipschitz en $[-1, -c] \cup [c, 1]$ (y a_h -Lipschitz en (-c, c), con $a_h < A_h$)
 - O sea, $|\tilde{\mathfrak{h}}'(\lambda)| < A_h$ para $|\lambda| > c$ (y $|\tilde{\mathfrak{h}}'(\lambda)| < a_h$ para $|\lambda| < c$, con $a_h < A_h$)
- ¿Porqué aparecen estas constantes? Lo vamos a ver en el espectro...

L. Ruiz, L.F.O. Chamon, y A. Ribeiro. "Graphon signal processing" IEEE Transactions on Signal Processing, 2021.

L. Ruiz, L.F.O. Chamon, y A. Ribeiro. "Transferability properties of graph neural networks" IEEE Transactions on Signal Processing, 2023.



Representación espectral de los filtros en grafones

 \blacksquare Los grafones también se pueden descomponer en valores y funciones propias

$$\Rightarrow W(u,v) = \sum_{j \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}} \lambda_j \varphi_j(u) \varphi_j(v) \quad (\operatorname{con} \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle = \int_0^1 \varphi_i(u) \varphi_j(u) du = 0 \text{ y } \|\varphi_i\| = 1)$$

• El SBM de dos comunidades de ejemplo tiene sólo dos funciones propias con $\lambda > 0$:





Representación espectral de los filtros en grafones

 \blacksquare Los grafones también se pueden descomponer en valores y funciones propias

$$\Rightarrow W(u,v) = \sum_{j \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}} \lambda_j \varphi_j(u) \varphi_j(v) \quad (\operatorname{con} \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle = \int_0^1 \varphi_i(u) \varphi_j(u) du = 0 \text{ y } \|\varphi_i\| = 1)$$

• El SBM de dos comunidades de ejemplo tiene sólo dos funciones propias con $\lambda > 0$:



Teorema

Sean un filtro en el grafón con coeficientes h_k , una señal X y la señal filtrada Y. Las Transformadas de Fourier en el Grafón $\tilde{X}_j = \int_0^1 \varphi_j(u) X(u) du \ y \ \tilde{Y}_j = \int_0^1 \varphi_j(u) Y(u) du \$ son tales que

$$ilde{Y}_j = \sum_{k=0}^{K-1} h_k \lambda_j^k ilde{X}_j = ilde{\mathsf{h}}(\lambda) ilde{X}_j \qquad \Rightarrow \qquad ilde{\mathsf{h}}(\lambda) = \sum_{k=0}^{K-1} h_k \lambda^k$$



Representación espectral de los filtros en grafones

■ ¿Porqué la aproximación de la convolución en el grafón depende de A_h , a_h y c? Porqué hace falta imponer restricciones sobre la derivada de $\tilde{h}(\lambda)$ cerca del origen ($|\lambda| < c$)?

• Ejemplo de valores propios del SBM con n = 100 y el grafón. ¿El filtro puede ser muy selectivo en bajas frecuencias?





Graph Neural Networks

- Una GNN es una cascada de capas
- Cada cual una composición de
 - \Rightarrow convolución en el grafo $\mathbf{H}(\mathbf{S})$
 - \Rightarrow y no-linealidades punto-a-punto σ
- Los parámetros a aprender son el conjunto $\mathcal{H} = \{h_{kl}\}$
- Una GNN se puede representar como y = Φ(H; S; x)





Graphon Neural Networks

- \blacksquare Una NN en el grafón es una cascada de capas
- Cada cual una composición de
 - \Rightarrow convolución en el grafón $T_{\mathbf{H}}$
 - \Rightarrow y no-linealidades punto-a-punto σ
- Los parámetros a aprender son el conjunto $\mathcal{H} = \{h_{kl}\}$
- Una WNN se puede representar como $Y = \mathbf{\Phi}(\mathcal{H}; \mathbf{W}; X)$





Graph Filters vs. Graph Neural Networks

- \blacksquare Las propiedades de transferabilidad de los filtros se heredan en la GNN
- La diferencia en la GNN es que las no-linealidades mueven las componentes espectrales por el espectro





Graph Filters vs. Graph Neural Networks

- Las propiedades de transferabilidad de los filtros se heredan en la GNN
- La diferencia en la GNN es que las no-linealidades mueven las componentes espectrales por el espectro





Graph Filters vs. Graph Neural Networks

- \blacksquare Las propiedades de transferabilidad de los filtros se heredan en la GNN
- La diferencia en la GNN es que las no-linealidades mueven las componentes espectrales por el espectro



Lo que permite aumentar la discriminabilidad sin sacrificar transferabilidad. O sea:

ACULTAD DE NGENIERÍA

- \Rightarrow Para el mismo nivel de transferabilidad $\ \Rightarrow$ GNNs son más discriminativas que los filtros
- \Rightarrow Para el mismo nivel de discriminabilidad $\ \Rightarrow$ GNNs son más transferibles que los filtros

Transferabilidad en GNNs

\blacksquare Evidencia empírica de la transferabilidad de las GNNs \Rightarrow sistema de recomendación



■ La diferencia en desempeño entre entrenar usando todo el grafo y un sub-conjunto decrece con el tamaño de este último

GNNs son más transferibles sobre todo si los filtros subyacentes son Lipschitz





Permutation Equivariance

2 Perturbaciones

- Graph Fourier Transform
- Perturbaciones



Wi-Fi Indoor Positioning



Problema: Desplegar información de la obra frente al usuario





Problema: Desplegar información de la obra frente al usuario

 \blacksquare ¿El usuario está frente a





Problema: Desplegar información de la obra frente al usuario

∎ ¿El usuario está frente a

• Circulo y cuadrado o





- **Problema**: Desplegar información de la obra frente al usuario
- ∎ ¿El usuario está frente a
 - Circulo y cuadrado o
 - Juan cree que el sol es una estrella?





- \blacksquare Claramente ningún GNSS (e.g. GPS) va obtener la precisión necesaria
- Posibilidades
 - Desplegar un sistema de posicionamiento alternativo (e.g. BLE)



■ Claramente ningún GNSS (e.g. GPS) va obtener la precisión necesaria

Posibilidades

- Desplegar un sistema de posicionamiento alternativo (e.g. BLE)
- Usar señales ya disponibles (99% de los casos: Wi-Fi). Ejemplo MNAV: 15 APs en dos pisos





 \blacksquare Claramente ningún GNSS (e.g. GPS) va obtener la precisión necesaria

Posibilidades

- Desplegar un sistema de posicionamiento alternativo (e.g. BLE)
- $\bullet\,$ Usar señales ya disponibles (99 % de los casos: Wi-Fi). Ejemplo MNAV: 15 APs en dos pisos



■ ¿Son necesarias las coordenadas del usuario? No, típicamente con saber en qué zona está es suficiente



Wi-Fi Fingerprinting

■ ¿Qué podemos usar del Wi-Fi disponible para inferir la posición?

- La versión más sencilla es simplemente la potencia recibida de cada AP (RSSI)
- Fuertemente relacionado con la distancia al AP



Wi-Fi Fingerprinting

■ ¿Qué podemos usar del Wi-Fi disponible para inferir la posición?

- La versión más sencilla es simplemente la potencia recibida de cada AP (RSSI)
- Fuertemente relacionado con la distancia al AP
- Convertimos el problema de posicionamiento en uno de calificación:
 - Sean n_{AP} el número de APs y n_Z el número de zonas
 - Sea $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n_{AP} \times F_{in}}$ la medida de RSSI del móvil en cierta zona ($F_{in} = 2$ si doble banda)
 - $\bullet\,$ La fila i corresponde a la medida del AP $i\text{-}\acute{esimo}$
 - \bullet El objetivo es encontrar una función Φ que mape
e de las medidas a las zonas. O sea:

$$\Phi: \mathbb{R}^{n_{AP} \times F_{in}} \to \mathbb{R}^{n_Z}$$



Wi-Fi Fingerprinting

■ ¿Qué podemos usar del Wi-Fi disponible para inferir la posición?

- La versión más sencilla es simplemente la potencia recibida de cada AP (RSSI)
- Fuertemente relacionado con la distancia al AP
- Convertimos el problema de posicionamiento en uno de calificación:
 - Sean n_{AP} el número de APs y n_Z el número de zonas
 - Sea $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n_{AP} \times F_{in}}$ la medida de RSSI del móvil en cierta zona ($F_{in} = 2$ si doble banda)
 - $\bullet\,$ La fila i corresponde a la medida del AP $i\text{-}\acute{esimo}$
 - \bullet El objetivo es encontrar una función Φ que mape e de las medidas a las zonas. O sea:

$$\Phi: \mathbb{R}^{n_{AP} \times F_{in}} \to \mathbb{R}^{n_Z}$$

Las arquitecturas usadas en este aprendizaje (e.g. KNN, FCNN) no consideran la geometría inherente al problema

Zafari, Gkelias, Leung, "A Survey of Indoor Localization Systems and Technologies", IEEE Communications Surveys & Tutorials, 2019



Wi-Fi Indoor Localization basado en GNNs

Primera posibilidad: convertir el problema en uno de clasificación de grafos



Lezama, García-González, Larroca, Capdehourat, "Indoor Localization using Graph Neural Networks", URUCON 2021



Wi-Fi Indoor Localization basado en GNNs

Primera posibilidad: convertir el problema en uno de clasificación de grafos



Desventaja: pierdo la permutation equivariance

• ¿Cómo recuperarla?

Lezama, García-González, Larroca, Capdehourat, "Indoor Localization using Graph Neural Networks", URUCON 2021



Wi-Fi Indoor Localization basado en GNNs

Segunda posibilidad: agregar las zonas al grafo


Wi-Fi Indoor Localization basado en GNNs

Segunda posibilidad: agregar las zonas al grafo ¿Señal de entrada en las zonas? ¿Señal de salida en los APs?



Wi-Fi Indoor Localization basado en GNNs

Segunda posibilidad: agregar las zonas al grafo ¿Señal de entrada en las zonas? ¿Señal de salida en los APs? ¿Aristas entre APs es lo mismo que entre zona y AP?



Wi-Fi Indoor Localization basado en GNNs

Segunda posibilidad: agregar las zonas al grafo ¿Señal de entrada en las zonas? ¿Señal de salida en los APs? ¿Aristas entre APs es lo mismo que entre zona y AP?



■ Heterogeneous GNN:

$$\mathbf{x}_{i}' = \sigma \left(\mathbf{H}_{0} \mathbf{x}_{i} + \sum_{r \in \mathcal{R}} \mathbf{H}_{r} \sum_{j \in \mathcal{N}_{i}^{r}} S_{j,i}^{r} \mathbf{x}_{j} \right),\$$

Schlichtkrull, Kipf, Bloem, van den Berg, Titov, Welling, "Modeling relational data with graph convolutional networks", ESWC 2018 Lezama, Larroca, Capdehourat, "On the application of Graph Neural Networks for Indoor Positioning Systems", to appear



Permutation Equivariance para la HGNN

■ Ejemplo:





Permutation Equivariance para la HGNN

■ Ejemplo:





Permutation Equivariance para la HGNN

■ Ejemplo:



En la medida que haya (quasi-)simetrías internas, la GNN heterogénea debería funcionar mejor



Algunos Resultados

 \blacksquare El mayor costo de estos sistemas es la recolección de datos

• ¿Desempeño del sistema con pocas muestras? Resultados similares para FCNN, KNN y otros métodos shallow





Algunos Resultados

 \blacksquare El mayor costo de estos sistemas es la recolección de datos

• ¿Desempeño del sistema con pocas muestras? Resultados similares para FCNN, KNN y otros métodos shallow



■ ¿Y si se cae un AP?

• Rule-of-thumb: al menos 90 % de accuracy para que el sistema "funcione"



