ENTREGA 2 - Parte A

Sistemas de Información Geográfica Avanzado

Lucia Margall
Yosselyn Musselli
Juan Manuel Lopez De Haro

Objetivos

➜ Trabajar con archivos LAS y LAZ, y explorar sus distintas formas de visualización.

➜ Crear un Modelo Digital de Elevación a partir de la nube de puntos.

➜ A partir del Modelo Digital de Terreno, obtener diferentes subproductos.

Zona de trabajo

Vergara - Treinta y Tres

Sistema de referencia

EPSG: 32721 WGS84 UTM 21S

Fuente: wikipedia

Archivos LAZ- 123 MB

Archivos LAS - 1.08 GB

Porcentaje de compresión: 11%
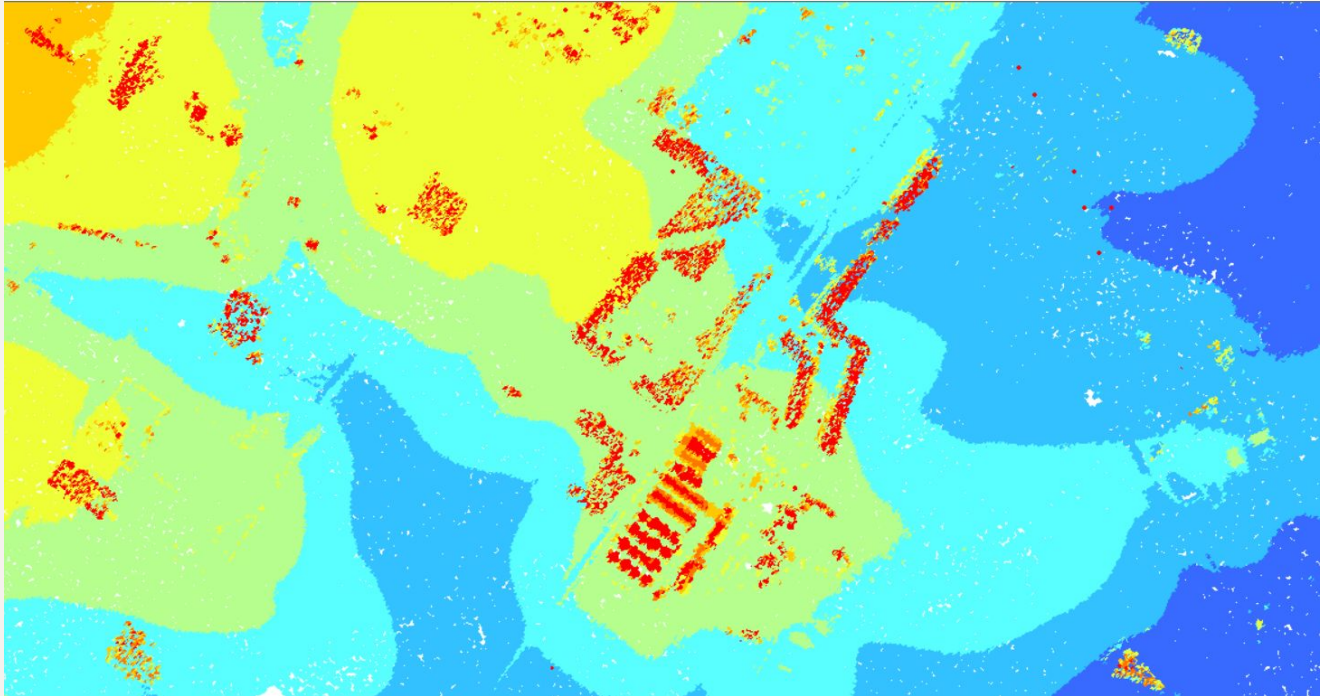
- **Cantidad total de puntos de la nube masiva:** 41.637.416

- **Extensión**: 3999.99 m x 4999.99 m

- **Separación media:** 0.68 m

- **4 Categorías:** Sin asignar, Terreno, Ruido, Superposición.

- **Cantidad de puntos "GROUND" (terreno):** 23.667.849

Distintas formas de visualización del LAS:

Elevación

Data percentage: 6.6
LAS point elevation
- 51.98 - 813.07
- 47.59 - 51.98
- 43.2 - 47.59
- 38.81 - 43.2
- 34.42 - 38.81
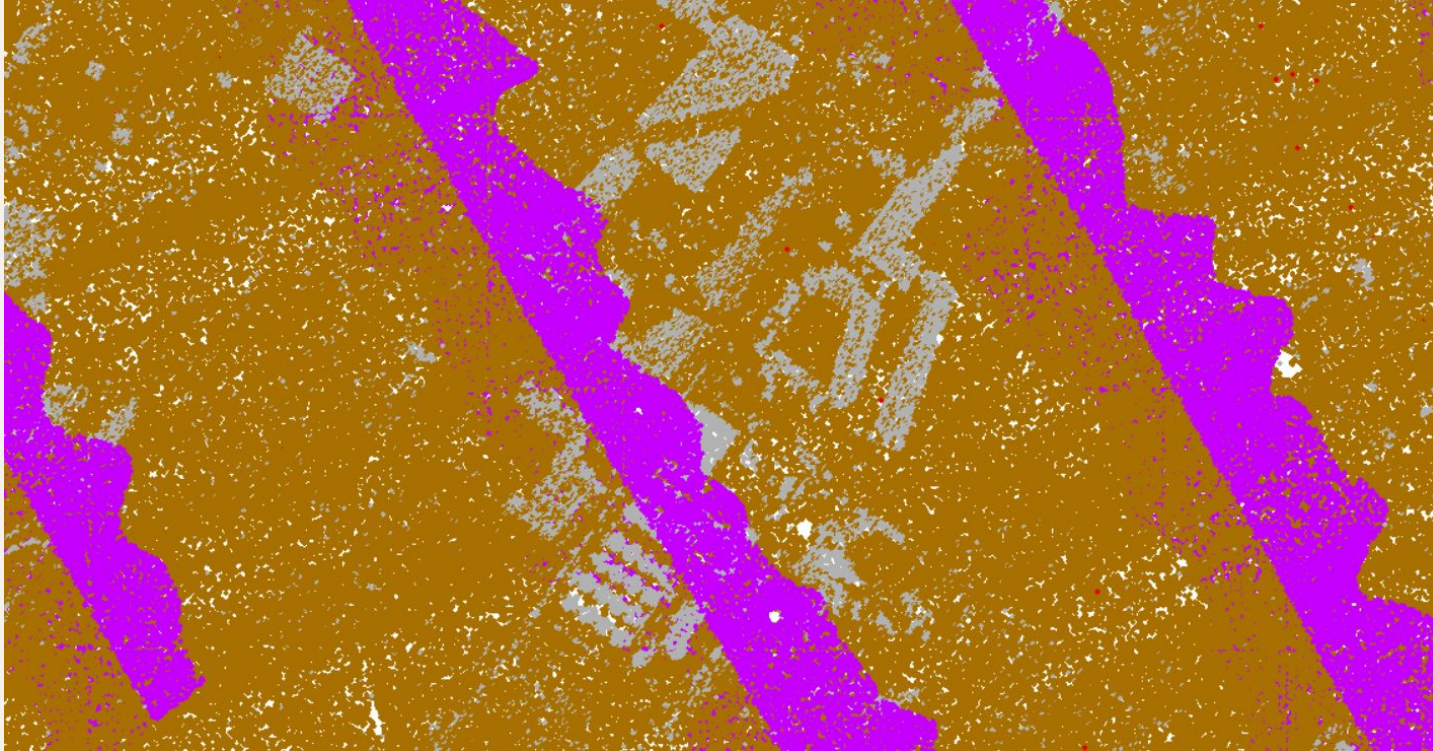- 30.03 - 34.42
- 25.64 - 30.03
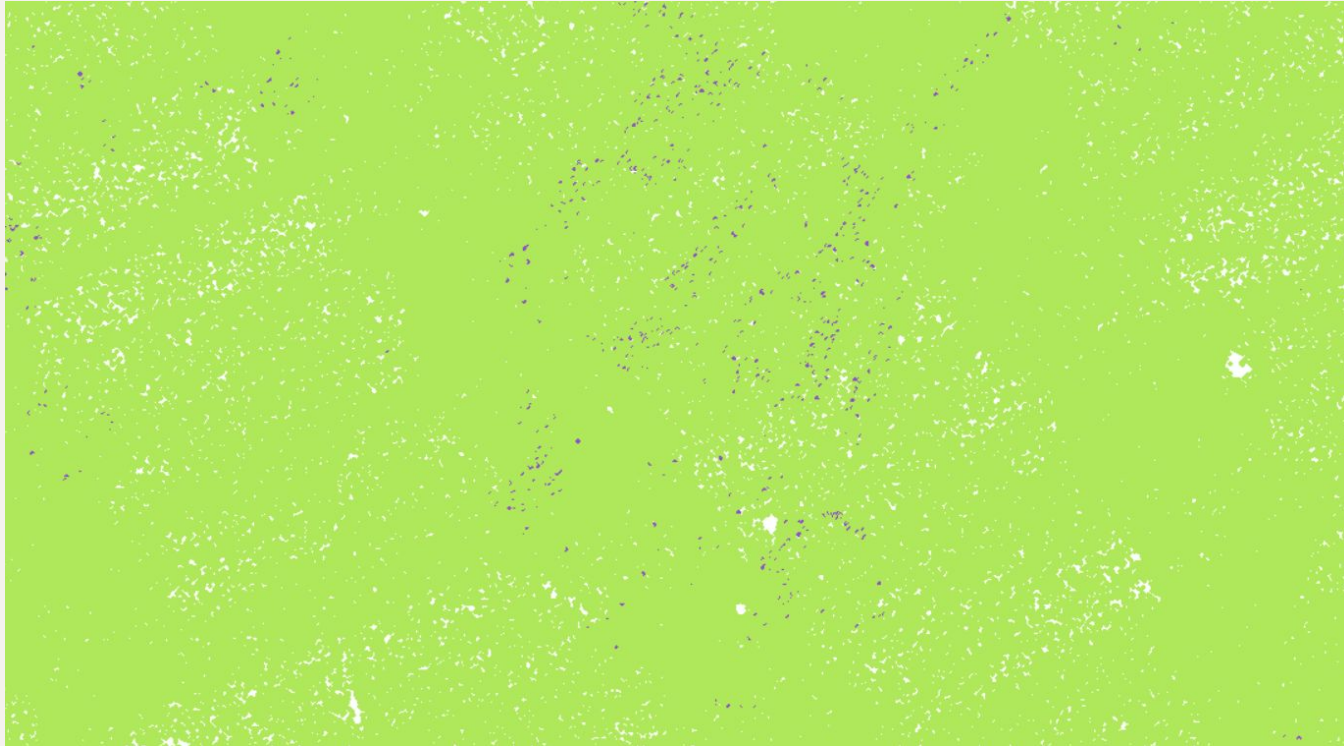- 21.25 - 25.64
- -356.99 - 21.25

Clasificación

Data percentage: 6.6
Classification
- 1 Unassigned
- 2 Ground
- 7 Noise
- 12 Overlap/Reserved

Cantidad de retornos

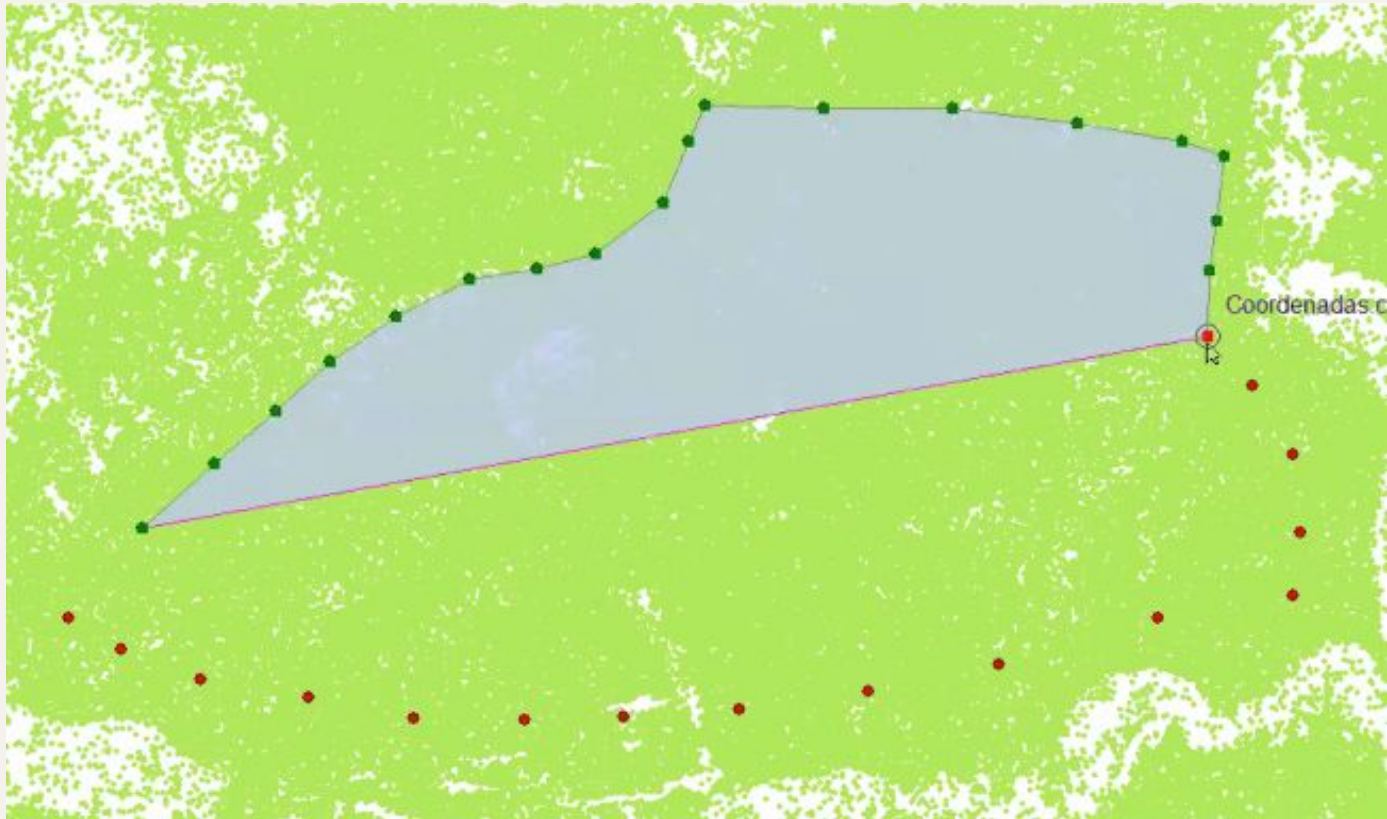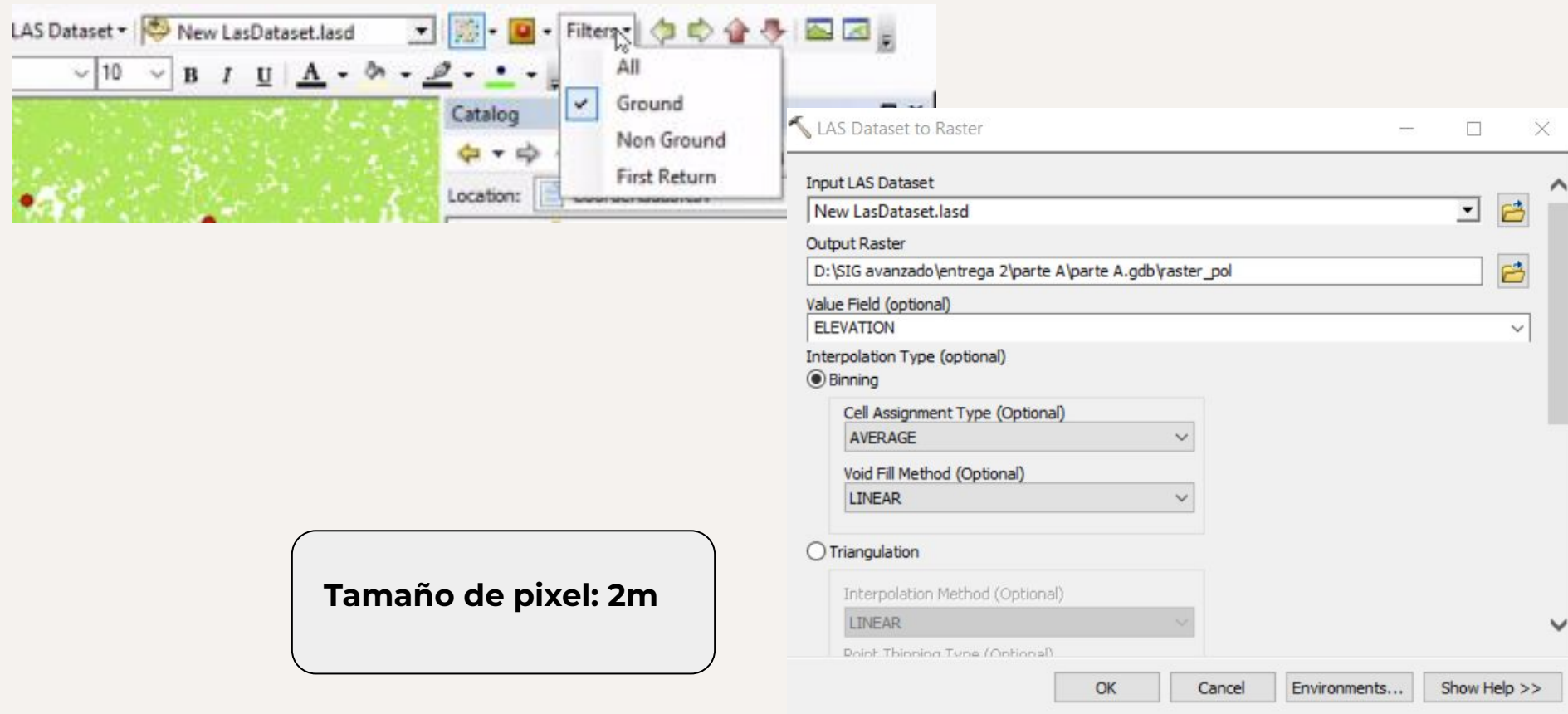Data percentage: 6.6
Return number
- 1
- 2

Creación del polígono:
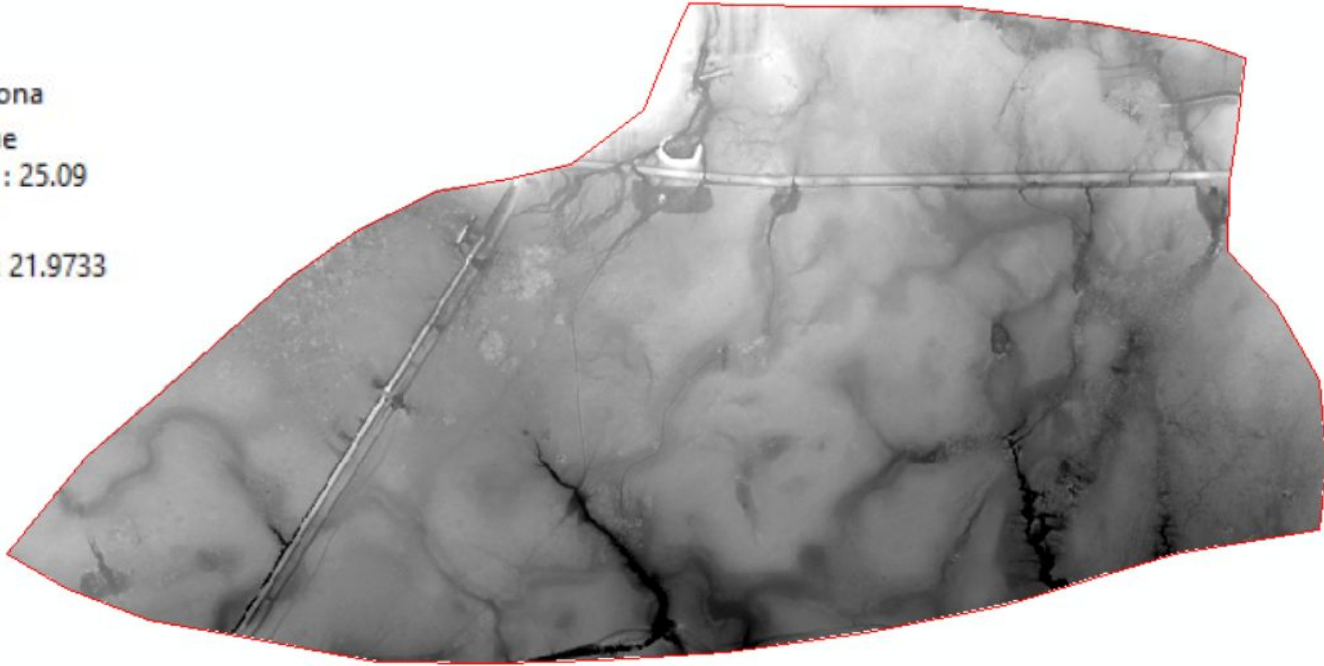
Generar el Modelo Digital de Terreno (MDT):

Tamaño de pixel: 2m
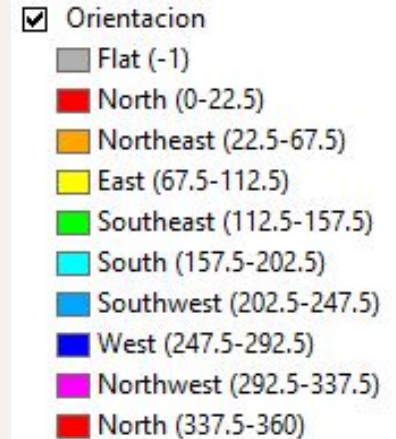
Modelo Digital de Terreno (MDT):
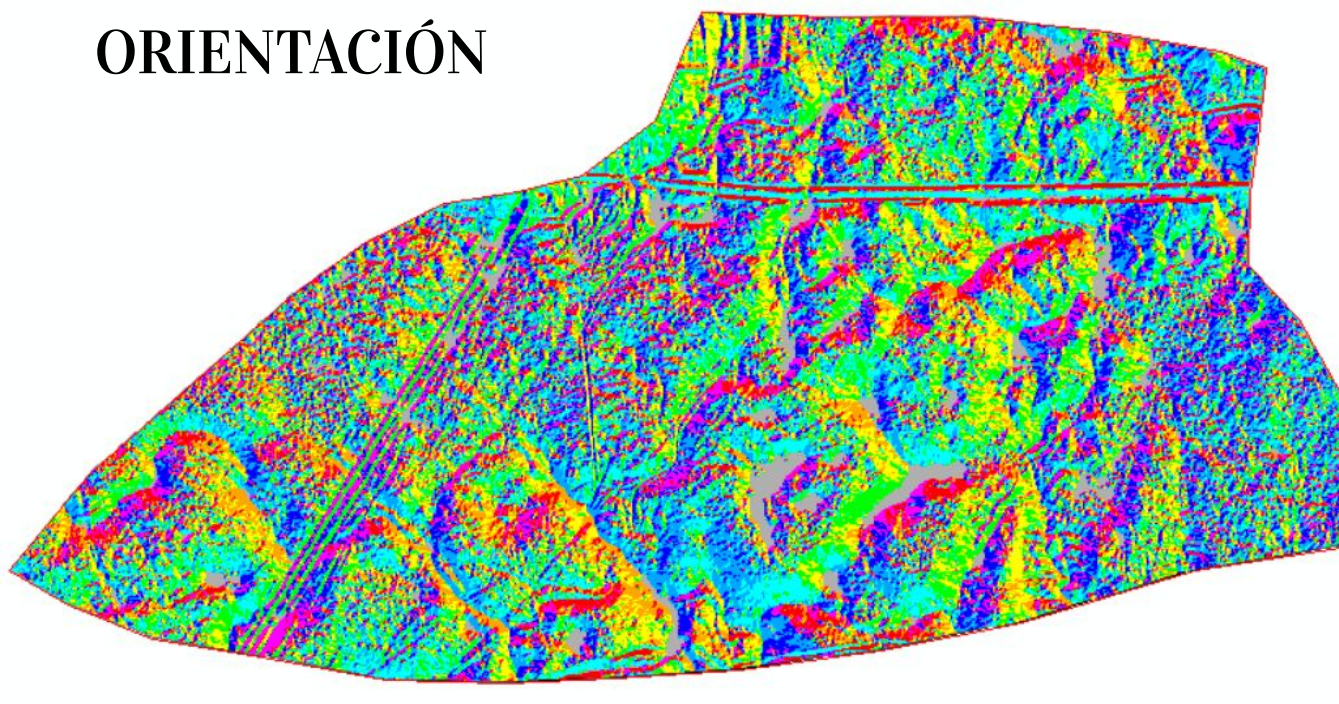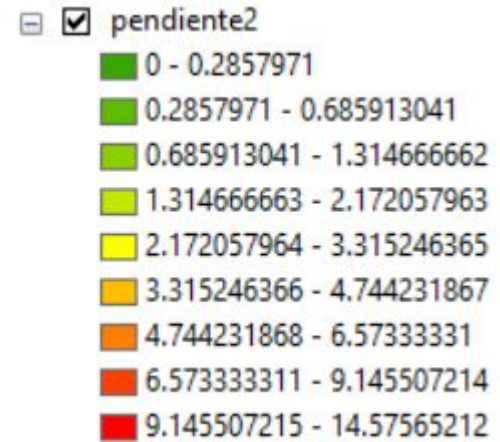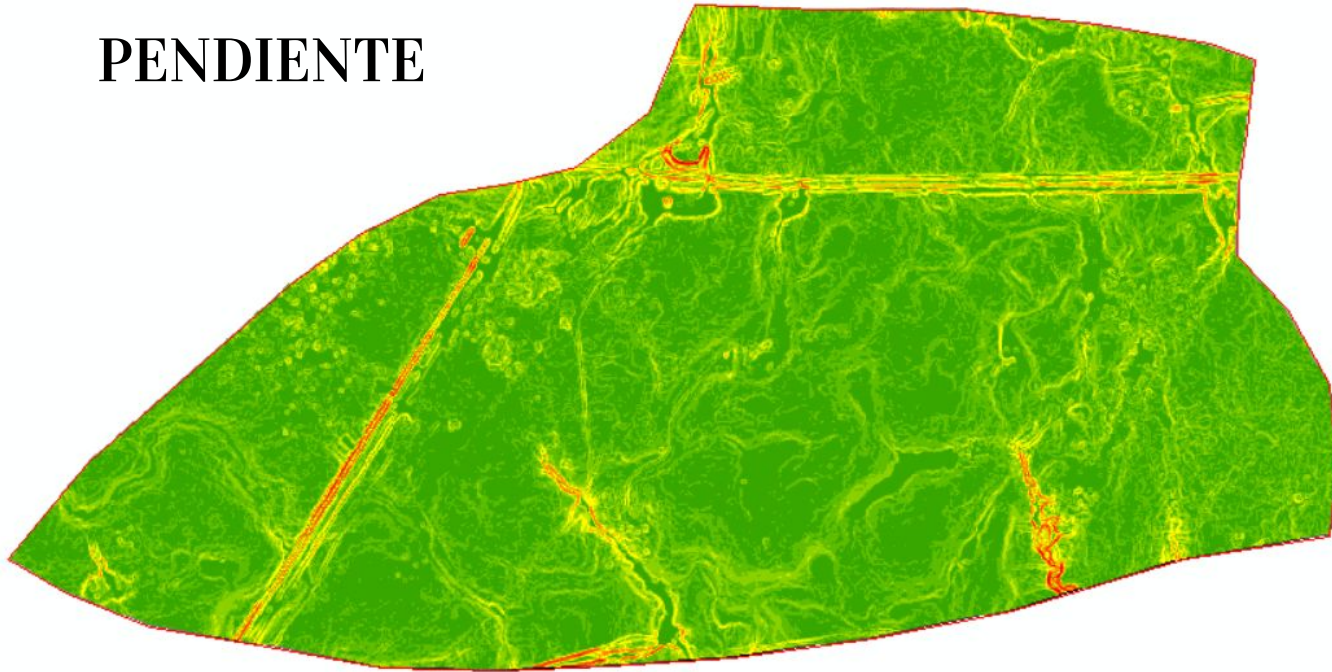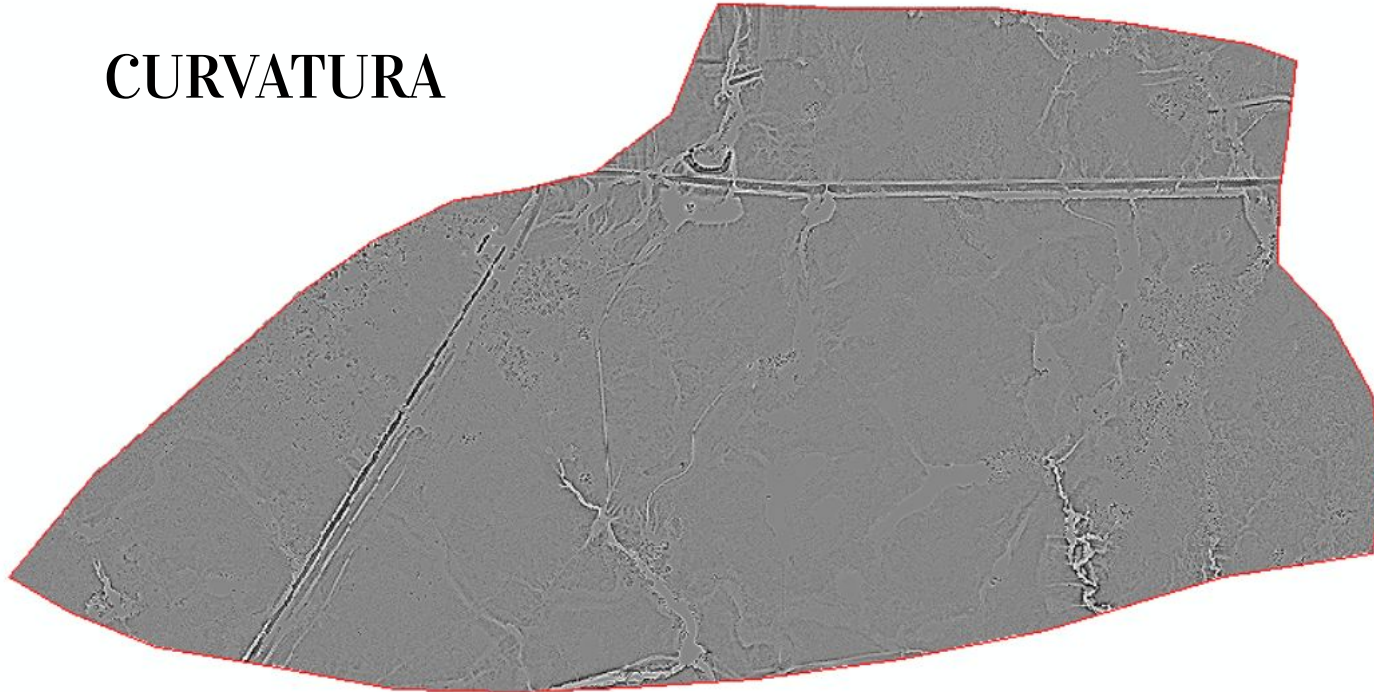

raster_zona
Value
High : 25.09

Low : 21.9733

Rellenado

Subproductos del MDT:

ORIENTACIÓN

PENDIENTE

CURVATURA

curv

Value
High : 38.9208

Low : -31.9626

GRACIAS