

# Práctico 2

Escalación:  $\otimes$   $\begin{pmatrix} & & & 0 \\ & & & \\ & x & & \\ & & & \\ L & & & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \rightarrow$

$$x_1 = \frac{b_1}{L_{11}}$$

$$x_2 = \frac{b_2 - x_1 L_{21}}{L_{22}}$$

$$\vdots$$

$\mathcal{O}(n^2)$  flops

$\otimes$   $A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \rightarrow$  se escaliza  $A$  y luego  $x$  resuelve.  $\mathcal{O}\left(\frac{2n^3}{3}\right)$  flops.

$\otimes$  Método de Cramer:  $x_1 = \frac{|A_1|}{|A|}$ ,  $A_1 = \begin{pmatrix} x_1 & a_{12} & \dots \\ \vdots & a_{22} & \dots \\ x_n & a_{n2} & \dots \end{pmatrix}$

$\mathcal{O}(\det M_{nn}) = n \mathcal{O}(\det M_{(n-1) \times (n-1)}) = \mathcal{O}(n!)$  flops

$$\begin{pmatrix} 0 & \text{---} & | & \text{---} & | \\ | & \text{---} & | & \text{---} & | \end{pmatrix} \pm \begin{pmatrix} \text{---} & \text{---} & | & \text{---} & | \\ | & \text{---} & | & \text{---} & | \end{pmatrix} \pm \dots$$

**Ejercicio 1** (Un sistema esencialmente triangular inferior). Explicar cómo resolver de forma eficiente un sistema lineal de la forma

$$\begin{bmatrix} O & L_1 \\ L_2 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \\ c \end{bmatrix}$$

donde  $L_1$  y  $L_2$  son matrices triangulares inferiores y no singulares,  $O$  es la matriz nula,  $B$  es una matriz arbitraria, y los vectores están particionados acordeamente. Describir los pasos necesarios en términos de las submatrices y vectores dados.

Solución:

$$L_1 y = b \rightarrow O(n^2)$$

$$L_2 x + B y = c$$

$$L_2 x = c - B y \rightarrow O(n^2)$$

$\Rightarrow$  Costo final:  $O(4n^2)$  flops.

$$\begin{pmatrix} O & L_1 \\ L_2 & B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} O & \begin{matrix} \triangle \\ * \end{matrix} \\ \begin{matrix} \triangle \\ * \end{matrix} & \begin{matrix} \square \\ * \end{matrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ c \end{pmatrix}$$

Si se pudiera reordenar con costo 0.

$$\begin{matrix} 2n \\ \begin{matrix} \triangle \\ * \end{matrix} \\ \begin{matrix} \square \\ * \end{matrix} \end{matrix} \begin{matrix} O \\ \triangle \\ * \end{matrix} \rightarrow O(4n^2)$$

$n$  products y  $n-1$  sums

$$\begin{matrix} n \\ \square \\ B \end{matrix} \begin{matrix} y \\ \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} 2n^2 \\ \square \end{matrix} \text{ operaciones} \\ O(2n^2) \text{ flops.}$$

**Ejercicio 2 (Sustitución hacia atrás).** Escribir una función  $\mathbf{x} = \text{atras}(U, \mathbf{b})$  que tome como entradas una matriz triangular superior  $U$  y un vector columna  $\mathbf{b}$ , y resuelva el sistema  $U\mathbf{x} = \mathbf{b}$  mediante sustitución hacia atrás.

$$\begin{pmatrix}
 & & & & \\
 & & & & \\
 & & x & & \\
 & & \dots & & \\
 0 & & & & 
 \end{pmatrix}
 \begin{pmatrix}
 x_1 \\
 \vdots \\
 x_i \\
 \vdots \\
 x_n
 \end{pmatrix}
 =
 \begin{pmatrix}
 b_1 \\
 \vdots \\
 \vdots \\
 \vdots \\
 b_n
 \end{pmatrix}
 \Rightarrow$$

$$U_{nn} x_n = b_n \rightarrow x_n = \frac{b_n}{U_{nn}}$$

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^n x_j U_{ij}}{U_{ii}} \neq 0.$$

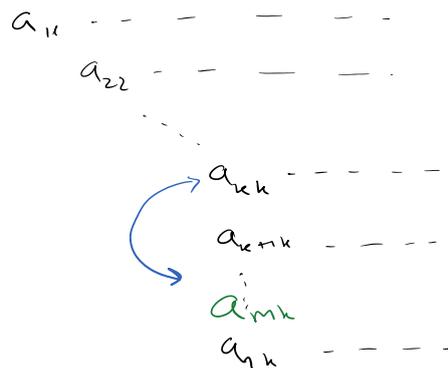
Ejercicio 3 (Cómputo de determinantes). La factorización  $PA = LU$  se puede utilizar para computar el determinante de  $A$ . Tenemos  $\det(L)\det(U) = \det(P)\det(A)$ . Como  $L$  es triangular y tiene unos en la diagonal,  $\det(L) = 1$ . Al ser  $U$  triangular,  $\det(U) = u_{11}u_{22}\dots u_{nn}$ . Como  $P$  es de permutaciones,  $\det(P) = +1$  si la cantidad de intercambios es par y  $\det(P) = -1$  si es impar. Por lo tanto,

$$\det(A) = \pm u_{11}u_{22}\dots u_{nn}.$$

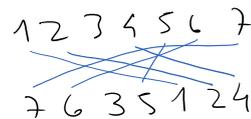
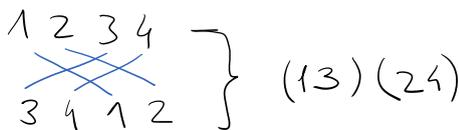
Modificar la función `lutx` de modo que retorne cuatro variables.

```
function [L,U,p,sig] = lutx_modificada(A)
% LU Triangular factorization
% [L,U,p,sig] = lutx(A) computa una matriz triangular inferior L,
% una matriz triangular superior U, un vector de permutaciones p y
% un escalar sig, de forma que L*U = A(p,:) y sig = +1 o -1 si p
% es una permutacion par o impar.
```

Escribir una función `determinante(A)` que use la función `lutx_modificada` para calcular el determinante de  $A$ . El producto  $u_{11}u_{22}\dots u_{nn}$  se puede calcular usando la expresión `prod(diag(U))`.



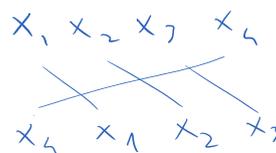
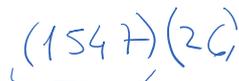
Permutaciones



Dada una permutación  $\sigma$

el signo de  $\sigma$  es

$$(-1)^{\#\{\text{transposiciones que forman } \sigma\}}$$



$$(x_1 x_4)(x_1 x_3)(x_1 x_2)$$

Ejercicio 4 (Cómputo de inversas). La inversa de una matriz  $A$  se puede definir como la matriz  $X$  cuyas columnas  $x_j$  resuelven las ecuaciones

$$Ax_j = e_j,$$

donde  $e_j$  es la  $j$ -ésima columna de la matriz identidad.

a) Tomando como punto de partida la función `blashtx`, escribir una función  $X = \text{inversa}(A)$  que compute la inversa de  $A$ . Dicha función debe llamar a `lutx` solamente una vez y no debe usar ni las funciones `inv` ni `\` (backslash).

b) Comparar los resultados obtenidos con esta función con las inversas obtenidas utilizando la función `inv(A)` en algunas matrices.

$$\left( A \left\| \begin{matrix} \hat{1} & & 0 \\ & \hat{1} & \\ 0 & & \ddots \\ & & & \hat{1} \end{matrix} \right. \right)$$

$$\left( \begin{matrix} \hat{1} & & & \\ & \hat{1} & & \\ & & \hat{1} & \\ & & & \hat{1} \end{matrix} \right\| A^{-1} \right)$$

$$(A^{-1}) (A) \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix} = I$$

$$\begin{pmatrix} | & | & \dots & | \\ x_1 & x_2 & & x_n \\ | & | & \dots & | \end{pmatrix} \rightarrow A^{-1}$$

$$A \leftarrow \begin{pmatrix} \text{---} & 1 & 0 & 0 \\ \text{---} & 0 & 1 & 0 \\ \dots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \text{---} & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

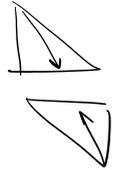
$$Ax_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \quad Ax_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots$$

$$Ax = \underline{b} = e_1, e_2, \dots \quad [L, U, P] = \text{lu}(A)$$

$$\underbrace{PA}_n x = Pb$$

$$(LU)x = Pb$$

$$L(\underbrace{Ux}_y) = Pb$$



- Primero:  
 $Ly = Pb$

Resuelvo.

- Segundo:

$$Ux = y.$$

Resuelvo

$P$  matriz de permutación.

Ej:  $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$$Pb = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_2 \\ b_3 \\ b_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \text{ vector} \leftrightarrow (321) \text{ permutación.}$$

flechas

$$\begin{matrix} 1 \rightarrow 3 \\ 2 \rightarrow 1 \\ 3 \rightarrow 2 \end{matrix}$$

permutación

$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 \\ \swarrow & \searrow & \swarrow \\ 1 & 2 & 3 \end{matrix}$$

$$(321) \text{ ados.}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow [132] \leftrightarrow \begin{matrix} (23) \\ \parallel \\ (32) \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow [2143] \leftrightarrow (12)(34)$$

Ejercicio 6 (Fórmula de actualización de la inversa). Dada una matriz  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  invertible, considerar la matriz  $B = A - uv^t$ , donde  $u$  y  $v$  son columnas de  $n$  elementos.

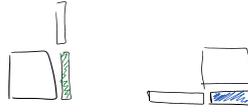
a) Probar que si  $B$  es invertible entonces su inversa es

$$B^{-1} = A^{-1} + \alpha(A^{-1}u)(v^t A^{-1})$$

para un escalar adecuado  $\alpha$  que se determinará.  
[Sugerencia:  $v^t A^{-1}u$  es un número distinto de 1.]

b) Aplicar la fórmula anterior para corregir la inversa de  $A$  cuando se efectúa un cambio en una de sus columnas. Para ello seguir estos pasos:

- Definir una matriz  $A$  de  $6 \times 6$  y hallar su inversa con el comando `inv`.
- Definir una matriz  $B$  igual a  $A$  excepto en su columna 4, que será de unos.
- Elegir vectores columna  $u$  y  $v$  de forma que  $B = A - uv^t$ .
- Usar la fórmula anterior para hallar  $B^{-1}$  y verificar el resultado.



Propiedad Asociativa:

$$(A \times B) \times C = A \times (B \times C)$$

Propiedad Conmutativa no vale

$$A \times B \neq B \times A$$

pero si  $B$  es un escalar

$$\Rightarrow AB = BA$$

$$\underline{I} = B \cdot B^{-1} = (A - uv^t) \left( A^{-1} + \alpha \overbrace{(A^{-1}u)}^{\text{columna}} \overbrace{(v^t A^{-1})}^{\text{fila}} \right)$$

$$= \underline{A} \underline{A}^{-1} - uv^t A^{-1} + \alpha A (A^{-1}u)(v^t A^{-1}) - \alpha uv^t (A^{-1}u)(v^t A^{-1})$$

$$= \underline{I} - \underline{uv^t A^{-1}} + \alpha (A A^{-1}) \underline{uv^t A^{-1}} - \alpha \underline{u} \underbrace{(v^t A^{-1} u)}_{\text{escalar}} \underline{v^t A^{-1}}$$

$$= \underline{I} + \underbrace{(-1 + \alpha - \alpha (v^t A^{-1} u))}_{\equiv 0} uv^t A^{-1}$$

$$\Rightarrow \text{Si } B \text{ es invertible, } \alpha = \frac{1}{1 - v^t A^{-1} u}$$