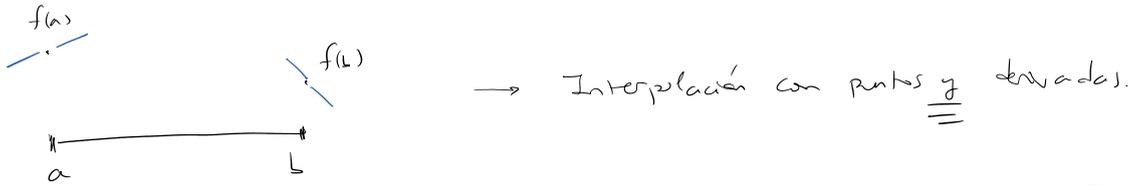
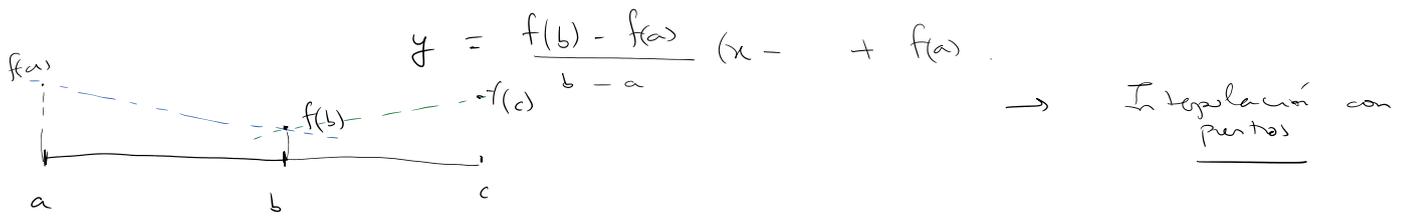


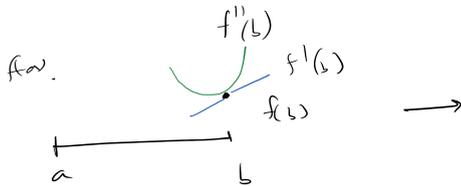
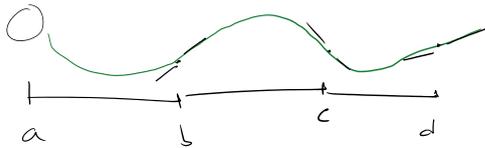
Polinomios Interpolantes



⇒ con un polinomio de grado 3 siempre puedo interpolar.

$$p(x) = \underline{a}x^3 + \underline{b}x^2 + \underline{c}x + \underline{d}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} p(a) = f(a) \\ p'(a) = f'(a) \\ p(b) = f(b) \\ p'(b) = f'(b) \end{cases}$$



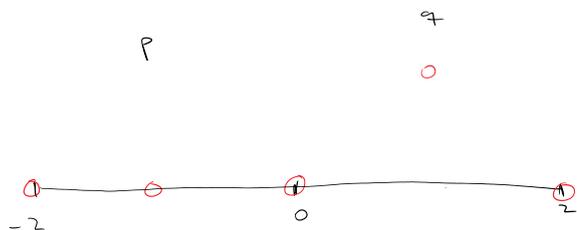
Spline la función que corresponde a concatenar los polinomios es continua, y su derivada primera y segunda son continuas.

Ejercicio 9 (Interpolación cúbica a trozos). Se busca $f: [-2, 2] \rightarrow \mathbb{R}$ definida por dos polinomios p y q cúbicos de acuerdo a

$$f(x) = \begin{cases} p(x) & \text{si } x \in [-2, 0], \\ q(x) & \text{si } x \in [0, 2], \end{cases}$$

que tenga derivada segunda continua en $[-2, 2]$ e interpole los puntos $(-2, 0), (-1, 0), (0, 0), (1, 1)$ y $(2, 0)$.

1. Escribir el sistema de ecuaciones que permite hallar los coeficientes de los polinomios p y q .
2. Sea $a = f'(0)$. Hallar expresiones de p y q en función de a .
3. Determinar el valor de a para que $f(x)$ satisfaga todas las condiciones requeridas. Escribir la expresión de la función $f(x)$.



$$\left\{ \begin{array}{l} p(-2) = 0 \\ p(-1) = 0 \\ p(0) = 0 \\ p'(0) = q'(0) \\ p''(0) = q''(0) \\ q(0) = 0 \\ q(1) = 1 \\ q(2) = 0 \end{array} \right.$$

$$p(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$$

$$q(x) = ex^3 + fx^2 + gx + h$$

$$\left[\begin{array}{l} p(x) = A(x+2)(x+1)x \\ q(x) = x(x-2)(Ex+F) \end{array} \right. \rightarrow \text{Usando eq. n.º i, ii, iii}$$

$$2) \left\{ \begin{array}{l} p(-2) = 0 \\ p(-1) = 0 \\ p(0) = 0 \\ p'(0) = q'(0) \\ p''(0) = q''(0) \\ q(0) = 0 \\ q(1) = 1 \\ q(2) = 0 \end{array} \right. = f'(0) = a$$

$$p'(x) = A[(x+2)(x+1) + (x+1)x + (x+2)x]$$

$$q'(x) = (x-2)(Ex+F) + x(Ex+F) + E x(x-2)$$

$$\boxed{p'(0) = 2A} \rightarrow \boxed{A = \frac{a}{2}}, \boxed{F = \frac{a}{-2}}$$

$$1 = q(1) = 1 \cdot (-1)(E+F) = -E - F$$

$$\boxed{E} = -1 - F = -1 + \frac{a}{2}$$

Falta verificar $p''(0) = q''(0)!!$

$$3. \left\{ \begin{array}{l} p'(x) = A[(x+2)(x+1) + (x+1)x + (x+2)x] \rightarrow p''(x) = A[2x + 2(x+1) + 2(x+2)] \\ q'(x) = (x-2)(Ex+F) + x(Ex+F) + E x(x-2) \\ q''(x) = 2(Ex+F) + 2E(x-2) + 2Ex \end{array} \right.$$

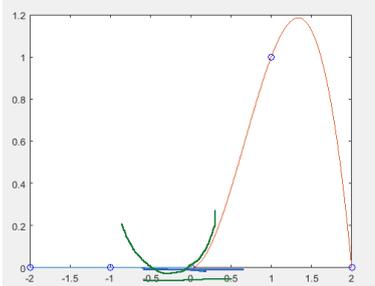
$$p''(0) = 6A \quad || \quad q''(0) = 2F - 4E$$

$$= 3a \quad || \quad = -a + 4 - 2a = 4 - 3a$$

$$P(0) = 4a \quad || \quad f(0) = 4 \quad \cdot \quad \cdot$$

$$= 3a \quad || \quad = -a + 4 - 2a = 4 - 3a.$$

$$\Rightarrow \boxed{a = \frac{2}{3}}$$

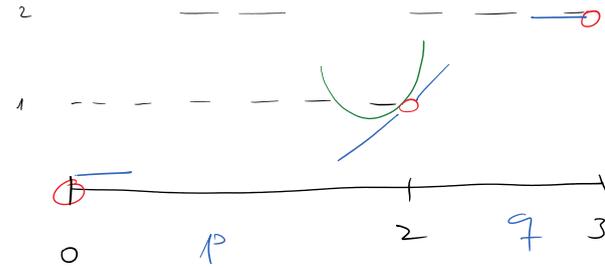


Ejercicio 10 (Spline cúbica). Determinar una spline cúbica $f: [0, 3] \rightarrow \mathbb{R}$ tal que

- $f(x_i) = y_i$, for $i = 1, 2, 3$, $(x_1, x_2, x_3) = (0, 2, 3)$, $(y_1, y_2, y_3) = (0, 1, 2)$;
- $f|_{[x_i, x_{i+1}]}$ es un polinomio de grado menor o igual a tres para $i = 1, 2$;
- f, f', f'' son continuas en $(0, 3)$;
- $f'(0^+) = 0$, $f'(3^-) = 0$.

Esto se puede realizar construyendo un sistema de ecuaciones lineales y resolviéndolo en Octave. Graficar la solución y compararla con la salida de la función de Octave `spline`:

```
x = [0 2 3]; y = [0 0 1 2 0];
sc = spline(x, y);
plot(linspace(0,3),ppval(sc,linspace(0,3)),'-r');
```



$$\left\{ \begin{array}{l} p(0) = 0 \\ p'(0) = 0 \\ p(2) = 1 \\ p'(2) = q'(2) \\ p''(2) = q''(2) \\ q(2) = 1 \\ q(3) = 2 \\ q'(3) = 0 \end{array} \right.$$

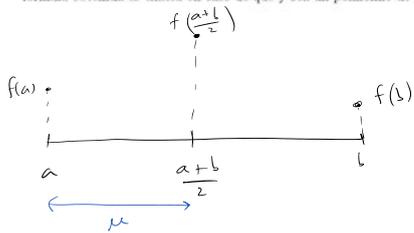
Ejercicio 11 (Integración numérica). Sea $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ una función continua.

a) Escribir la forma de Lagrange del polinomio cuadrático p que interpola por los puntos $(a, f(a))$, $(\frac{a+b}{2}, f(\frac{a+b}{2}))$, $(b, f(b))$.

b) Para estimar el valor de la integral $I(f) := \int_a^b f(x) dx$ la podemos aproximar mediante

$$Q(f) := \int_a^b p(x) dx.$$

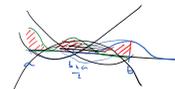
Obtener una expresión para esta aproximación (llamada *regla de Simpson*). Verificar que la fórmula obtenida es exacta en caso de que f sea un polinomio de tercer grado.



$$\begin{aligned} a) \quad p_2(x) &= \sum_i f(x_i) L_i(x) \\ &= f(a) \cdot \frac{(x - (\frac{a+b}{2}))(x-b)}{\underbrace{(a - \frac{a+b}{2})}_{-\mu} \underbrace{(a-b)}_{-2\mu}} \\ &\quad + f(\frac{a+b}{2}) \frac{(x-b)(x-a)}{\underbrace{(\frac{a+b}{2} - b)}_{-\mu} \underbrace{(\frac{a+b}{2} - a)}_{\mu}} \\ &\quad + f(b) \cdot \frac{(x - (\frac{a+b}{2}))(x-a)}{\underbrace{(b - \frac{a+b}{2})}_{\mu} \underbrace{(b-a)}_{2\mu}} \end{aligned}$$

$$Q(f) = \int_a^b p_2(x) dx$$

$$= \int_a^b \sum_i f(x_i) L_i(x) dx = \sum_i f(x_i) \int_a^b L_i(x) dx$$



$$\begin{aligned} \int_a^b \frac{(x - (\frac{a+b}{2}))(x-b)}{2\mu^2} dx &= \frac{1}{2\mu^2} \left[\frac{x^3}{3} - (b + \frac{a+b}{2}) \frac{x^2}{2} + x \frac{b(a+b)}{2} \right]_a^b \\ &= \frac{1}{2\mu^2} \left[\frac{b^3 - a^3}{3} - (3\frac{b+a}{2}) \frac{b^2 - a^2}{2} + \frac{b(a+b)(b-a)}{2} \right] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} b^3 - a^3 &= (b-a)(b^2 + ab + a^2) \\ b^2 - a^2 &= (b-a)(b+a) \end{aligned}$$

$$= \frac{b-a}{2\mu^2} \left[\frac{4(b^2 + ab + a^2)}{12} - \frac{3(3(b+a)(b+a))}{12} + \frac{6b(a+b)}{12} \right]$$

$$= \frac{1}{12\mu} \left[\overbrace{4b^2} + \overbrace{4ab} + \overbrace{4a^2} - \overbrace{9b^2} - \overbrace{12ab} - \overbrace{3a^2} + \overbrace{6b^2} + \overbrace{6ba} \right]$$

$$= \frac{1}{12\mu} (b^2 - 2ab + a^2) = \frac{(b-a)^2}{12\mu} = \boxed{\frac{1}{3} \cdot \mu}$$

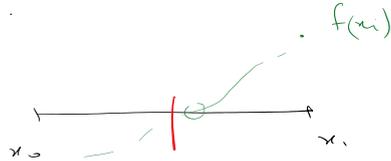
$$\begin{aligned} Q(f) &= \frac{f(a) \cdot \mu}{3} + \frac{f(\frac{a+b}{2}) \cdot \mu}{3} + \frac{4 f(\frac{b+a}{2}) \cdot \mu}{3} \\ &= \frac{\mu}{3} \left(f(a) + 4 f(\frac{a+b}{2}) + f(b) \right) \end{aligned}$$

Práctico 4

Método 1 $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \rightarrow$ quiero hallar la raíz de f .

Si f continua: uso Bolzano iteradamente hasta hallar una raíz.

Newton $f(x_0) \cdot f(x_1) < 0$



Si estoy en el intervalo $[x_{k-1}, x_k]$

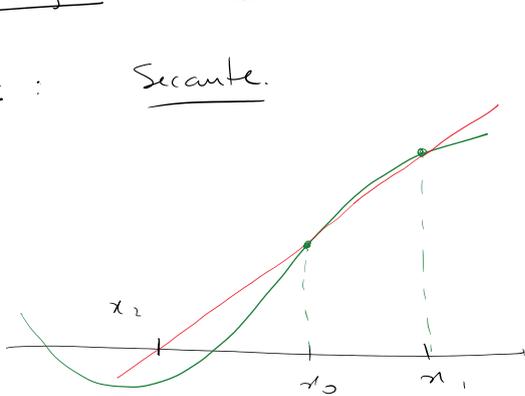
Si $f(x_{k-1}) \cdot f\left(\frac{x_{k-1} + x_k}{2}\right) < 0$ " " "
 $\Rightarrow x_k = x_{k-1}$
 $\Rightarrow x_{k+1} = \frac{x_{k-1} + x_k}{2}$, $[x_{k-1}, x_{k+1}]$

Si $f\left(\frac{x_{k-1} + x_k}{2}\right) \cdot f(x_k) < 0$ " " "
 $\Rightarrow x_k = \frac{x_{k-1} + x_k}{2} \rightarrow [x_{k+1}, x_k]$
 $x_{k+1} = x_k$.

En cada paso, el largo del intervalo se reduce a la mitad.

Desventajas: \otimes raíces dobles no son detectadas.

Método 2: Secante.



$$y = \frac{\Delta f / \Delta x \cdot (x - x_0) + f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

$$x_2 = -\frac{f(x_1)}{\Delta f / \Delta x} + x_1$$

$$x_{k+1} = -\frac{f(x_k)}{\Delta f / \Delta x} + x_k \rightarrow \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

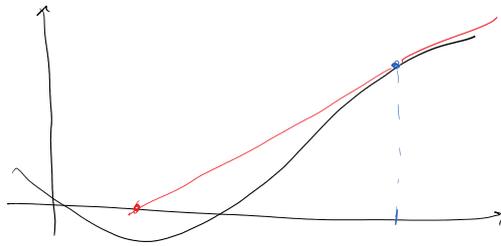
Teorema: Si $f'(x_0) \neq 0$, f de clase C^2 .

$\Rightarrow \exists \delta: \forall x_0 \in B(x^*, \delta)$ el método converge. (orden al menos $\Phi = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$)

Método 3: Newton (asumiendo f de clase C^1)



$$x_2 = -\frac{f(x_1)}{f'(x_1)} + x_1$$



$$x_2 = -\frac{f(x_1)}{f'(x_1)} + x_1$$

$$\vdots$$

$$x_{k+1} = -\frac{f(x_k)}{f'(x_k)} + x_k$$

Teorema: converge y además tiene orden a lo menos cuadrático.

Ejercicio 1 (Cómputo de recíprocos). Para $a > 0$ fijo, busquemos determinar el valor de $1/a$. Sea

$$f(x) = \frac{1}{x} - a,$$

y busquemos la solución de $f(x) = 0$ con el método de Newton.

a) Escribir la iteración de Newton y mostrar que converge si $0 < x_0 < 1/a$.

[Sugerencia: se puede usar un argumento geométrico o demostrar que $\{x_n\}$ es monótona creciente y acotada por $1/a$.]

b) Usar esta iteración para aproximar $1/\pi$: elegir un valor inicial apropiado y calcular tres iterados. Comparar el resultado con el valor numérico dado por Octave.

$$a) \quad f(x) = \frac{1}{x} - a \quad || \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = x_k - \frac{\left(\frac{1}{x_k} - a\right)}{-\frac{1}{x_k^2}} = 2x_k - ax_k^2$$

$$(i) \quad \{x_k\}_k \text{ creciente.} \quad \text{Si: } x_k < 1/a \Rightarrow -x_k > \frac{1}{a}.$$

$$x_{k+1} = 2x_k - ax_k^2 > 2x_k - x_k = x_k. \Rightarrow \text{creciente } \checkmark$$

(ii) $\{x_k\}_k$ acotada.

$$\text{Si: } x_k < \frac{1}{a} \quad \overset{?}{\rightsquigarrow} \quad \underbrace{x_{k+1}}_{\updownarrow} < \frac{1}{a}.$$

$$2x_k - ax_k^2 < \frac{1}{a} \Leftrightarrow 2ax_k - a^2x_k^2 < 1$$

$$\Leftrightarrow 0 < \underbrace{1 + a^2x_k^2 - 2ax_k}$$

$$\Leftrightarrow 0 < (1 - ax_k)^2 \quad \checkmark$$

se cumple por
 $x_k < \frac{1}{a}$.

Ejercicio 2 (Newton en condiciones favorables). Aplicar el método de Newton a la función $f(x) = x + x^4$ y obtener una recursión explícita, expresando e^{k+1} en función de e^k (observar que $x_* = 0$). Obtener el orden de convergencia para este problema. ¿Por qué es consistente con el orden que demostramos en teórico?

$$f(x) = x + x^4 \quad || \quad f'(x) = 1 + 4x^3$$

$$x_* = 0$$

$$e^{k+1} = x_* - \overbrace{x_{k+1}}^{\text{Newton}} = \overbrace{x_*}^0 - \left[x_k - \frac{x_k + x_k^4}{1 + 4x_k^3} \right]$$

$$= - \left[\frac{\cancel{x_k} + 4x_k^4 - \cancel{x_k} - x_k^4}{1 + 4x_k^3} \right] = - \frac{3x_k^4}{1 + 4x_k^3}$$

Si $x_k > 0$

$$\Rightarrow |e^{k+1}| \leq 3x_k^4 = 3(\overset{0}{\uparrow} x_* - x_k)^4 = 3(e^k)^4$$

\Rightarrow El orden es $p = 4$

Ejercicio 3 (Convergencia a distintas raíces). El siguiente es un polinomio cúbico con tres raíces cercanas entre sí:

$$p(x) = 816x^3 - 3835x^2 + 6000x - 3125.$$

- Usar los comandos `sym` y `factor` para determinar cuáles son las raíces exactas de p .
- Graficar $p(x)$ para $1,43 \leq x \leq 1,71$, y mostrar la ubicación de las tres raíces.
- Comenzando con $x^0 = 1,5$, ¿qué hace el método de Newton?
- Comenzando con $x^0 = 1$, $x^1 = 2$, ¿qué hace el método de la secante?
- Comenzando con el intervalo $[1, 2]$, ¿qué hace el método de bisección?

$$p(x) = a(x - \alpha_1)(x - \alpha_2)(x - \alpha_3)$$

$$\begin{cases} 316 = a \\ 3935 = a(\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3) \\ 6000 = a(\alpha_1\alpha_2 + \alpha_2\alpha_3 + \alpha_3\alpha_1) \\ 3125 = a(\alpha_1\alpha_2\alpha_3) \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \frac{5}{5} \text{ raíz de } p &\Rightarrow & r \mid 3125 &\rightarrow 5^5 \\ & & s \mid 816 &\rightarrow 3 \cdot 2^4 \cdot 17. \end{aligned}$$

$$p(x) = (16x - 25)(17x - 25)(3x - 5)$$