

$$\begin{cases} y'(t) = F(t, y(t)) \\ y(0) = y_0 \end{cases}$$

$$y(t) = \begin{pmatrix} y_1(t) \\ y_2(t) \\ \vdots \\ y_n(t) \end{pmatrix}$$

La solución es una función $y: [0, a] \rightarrow \mathbb{R}^n$.

Lo que aproximarla computacionalmente es particionar el dominio $[0, a]$ $0 = t_0 < t_1 < \dots < t_k = a$ y tratamos de aproximar los valores de la función $y(t)$ en esos tiempos t_i .

$$t_i \leftrightarrow y_i \approx y(t_i)$$

Si tenemos un octavo $t = [t_0, t_1, \dots, t_k]$
 $y = [y_0, y_1, \dots, y_k]$

Al usar `plot(t, y)` se grafica la solución que hallamos.

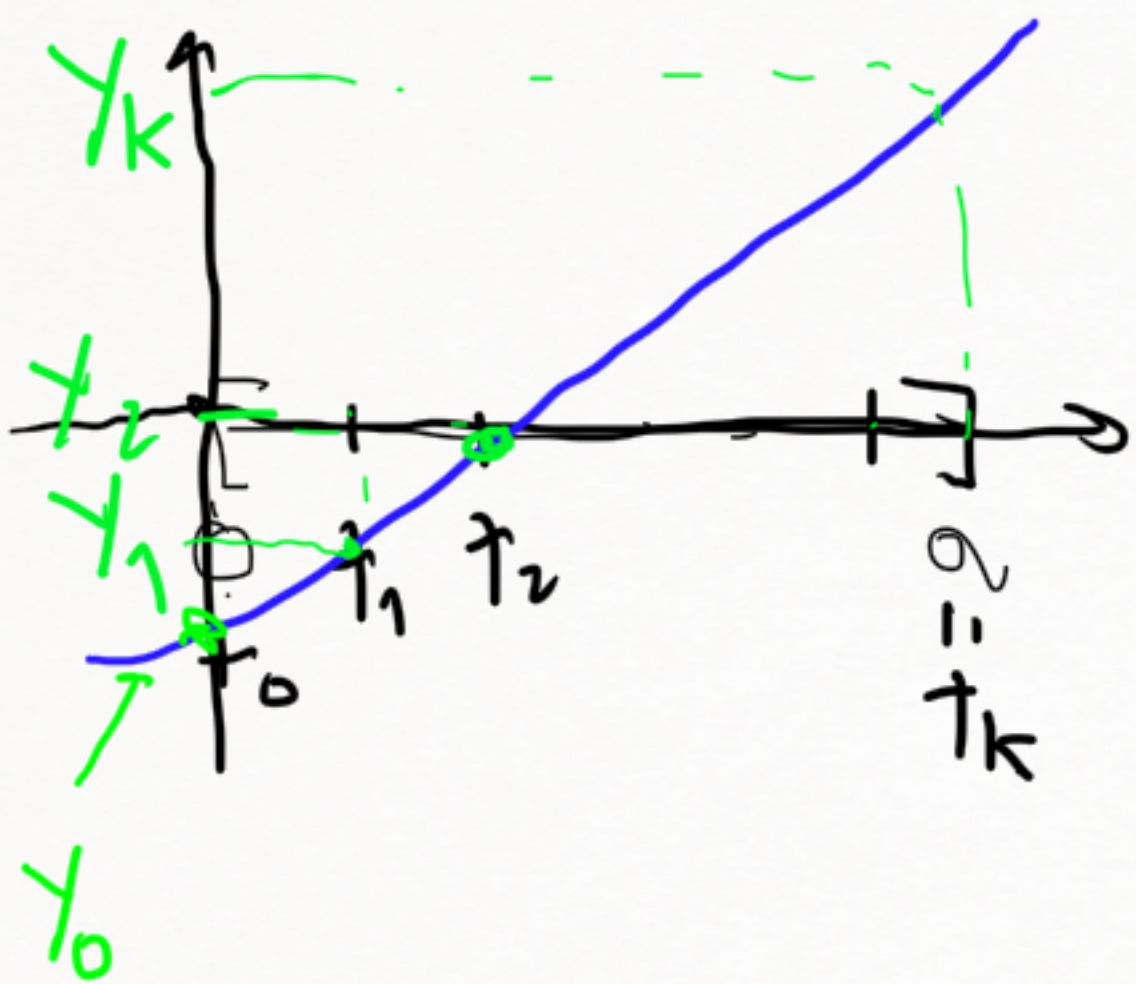
Ejemplo: $y'(t) = 2y(t)$

$y(0) = 1$

sol exacta e^{2t}

$F(t, y) = 2y$

$F(t, y)$



$$\begin{cases} u'' = u' + e^t v \\ v'' = e^t u + v' \end{cases}$$

Los solvers de octave aceptan ecuaciones de la forma $y' = F(t, y)$. Hay que llevarla a esa forma

$$y(t) = \begin{pmatrix} y_1(t) \leftarrow v(t) \\ y_2(t) \leftarrow v'(t) \\ y_3(t) \leftarrow u'(t) \\ y_4(t) \leftarrow v'(t) \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} y_1' = y_3 \\ y_2' = y_4 \\ y_3' = y_3 + e^t y_2 \\ y_4' = e^t y_1 + y_4 \end{cases}$$

(y_1, y_4, y_3, y_4)

$$F(t, y) =$$

$$\begin{pmatrix} y_3 \\ y_4 \\ y_3 + e^t y_2 \\ e^t y_1 + y_4 \end{pmatrix}$$

Sup que queremos aproximar

$$u(1) \quad (t=1)$$

Hay que hallar un i

tal que $t_{i+1} - t_i \approx 1$

y ver valores (1,3)

$$y(0) = \begin{pmatrix} y_1(0) \\ y_2(0) \\ y_3(0) \\ y_4(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = y_0$$

$$\begin{cases} y'(t) = F(t, y(t)) \\ y(0) = y_0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y'(t) = -y(t)^2 \\ y(0) = y_0 \end{cases} \quad \text{Resolver analíticamente}$$

$$y'(t) = -y(t)^2 \Rightarrow \frac{y'(t)}{y(t)^2} = -1 \Rightarrow \int \frac{y'(t) dt}{y(t)^2} = -t + C \Rightarrow \int \frac{1}{u^2} du = -t + C$$

$$\begin{aligned} \text{CV } u &= y(t) \\ du &= y'(t) dt \end{aligned}$$

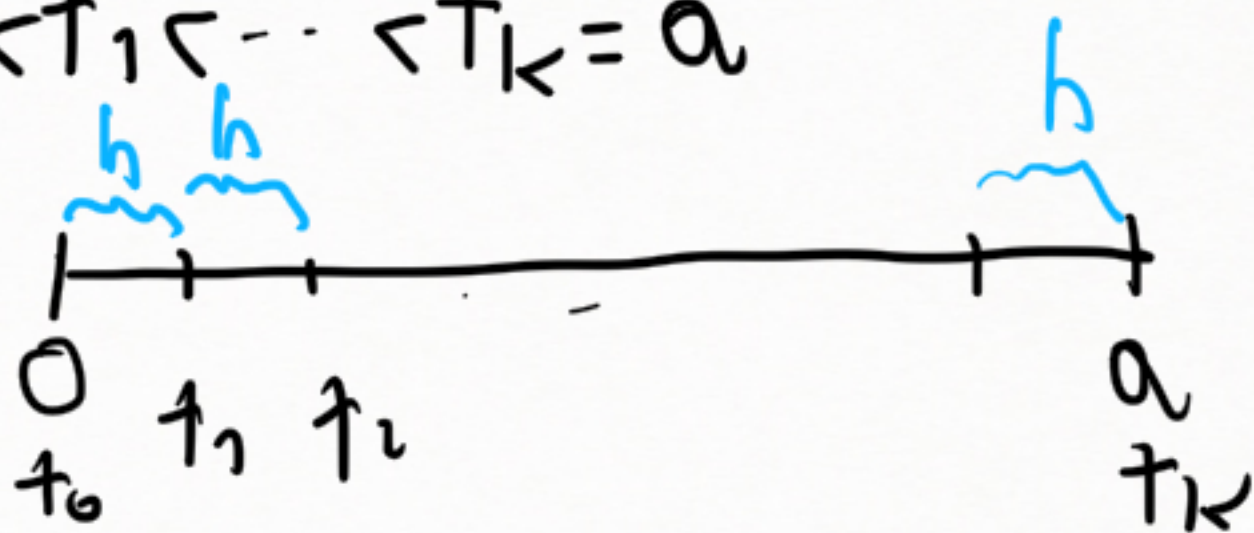
$$\Rightarrow -\frac{1}{u} = -t + C \Rightarrow \frac{-1}{y(t)} = -t + C \Rightarrow \boxed{y(t) = \frac{1}{t - C}} \quad \text{solución general}$$

Para hallar C usamos la condición inicial. $y(0) = \frac{-1}{C} = y_0 \Rightarrow C = -y_0^{-1}$

$$\boxed{y(t) = \frac{1}{t + y_0^{-1}}}$$

Euler hacia adelante

Queremos aproximar $y: [0, a] \rightarrow \mathbb{R}$ $0 = t_0 < t_1 < \dots < t_k = a$
En este caso usamos partición equiespaciada.



$$h = \frac{a}{k}$$

Queremos hallar valores

y_0, y_1, \dots, y_k que aproximen la solución en los t_n $y_n \approx y(t_n)$

El método de Euler se puede deducir a partir de hacer cocientes incrementales
 $\rightarrow y_0 = y_0$ (dato)

$y_n \rightarrow y_{n+1}$: Tenemos la ecuación $y'(t) = F(t, y(t))$

$$y'(t_n) \approx \frac{y(t_n + h) - y(t_n)}{h} \approx \frac{y_{n+1} - y_n}{h}$$

$\begin{matrix} \text{"} \\ F(t_n, y(t_n)) \\ \text{"} \\ F(t_n, y_n) \end{matrix}$

$$y_{n+1} = y_n + h F(t_n, y_n)$$

Se utiliza para calcular y_{n+1} en base a y_n

En este ejercicio $y' = -y^2 = F(t, y)$

$$y_{n+1} = y_n - h y_n^2 \quad \text{Dominio } [0, 1]$$

sol exo 10 $y(t) = \frac{1}{t + y_0^{-1}} = \frac{1}{t + \frac{1}{2}}$

$$y(1) = \frac{1}{1 + \frac{1}{2}} = \frac{2}{3}$$

$$|e| \approx Ch^\alpha$$

$$\log |e| = \underbrace{\log(c)}_b + \underbrace{\alpha}_{a} \log(h)$$

\uparrow
datos y_i

\uparrow
datos x_i

$$ax_i + b = y_i$$

$$h_1 = \frac{1}{10} \quad e_1 \rightarrow x_1 = \log\left(\frac{1}{10}\right)$$

$$y_1 = \log(e_1)$$

$$h_2 = \frac{1}{20} \quad e_2 \rightarrow x_2 = \log\left(\frac{1}{20}\right)$$

$$y_2 = \log(e_2)$$

Euler hacia atrás

Se razona similar a Euler hacia adelante, pero haciendo el conteo incremental desde y_{n+1} hacia atrás.

$$\underline{y_n \rightarrow y_{n+1}}$$

$$y'(t_{n+1}) \approx \frac{y_{n+1} - y_n}{h} \Rightarrow$$

" $f(t_{n+1}, y_{n+1})$

$$y_{n+1} = y_n + h f(t_{n+1}, y_{n+1})$$

aparece la incógnita también

Métodos implícitos

Para pasar de y_n a y_{n+1} hay que resolver la ecuación $y_n + h f(t_{n+1}, y_{n+1}) - y_{n+1} = 0$ que es una ecuación no lineal

En este caso $f(t, y) = -y^2$ $y_n - h y_{n+1}^2 - y_{n+1} = 0$ ecuación cuadrática que podemos resolver a mano. En general en cada paso hay que usar algún método para ecuaciones no lineales