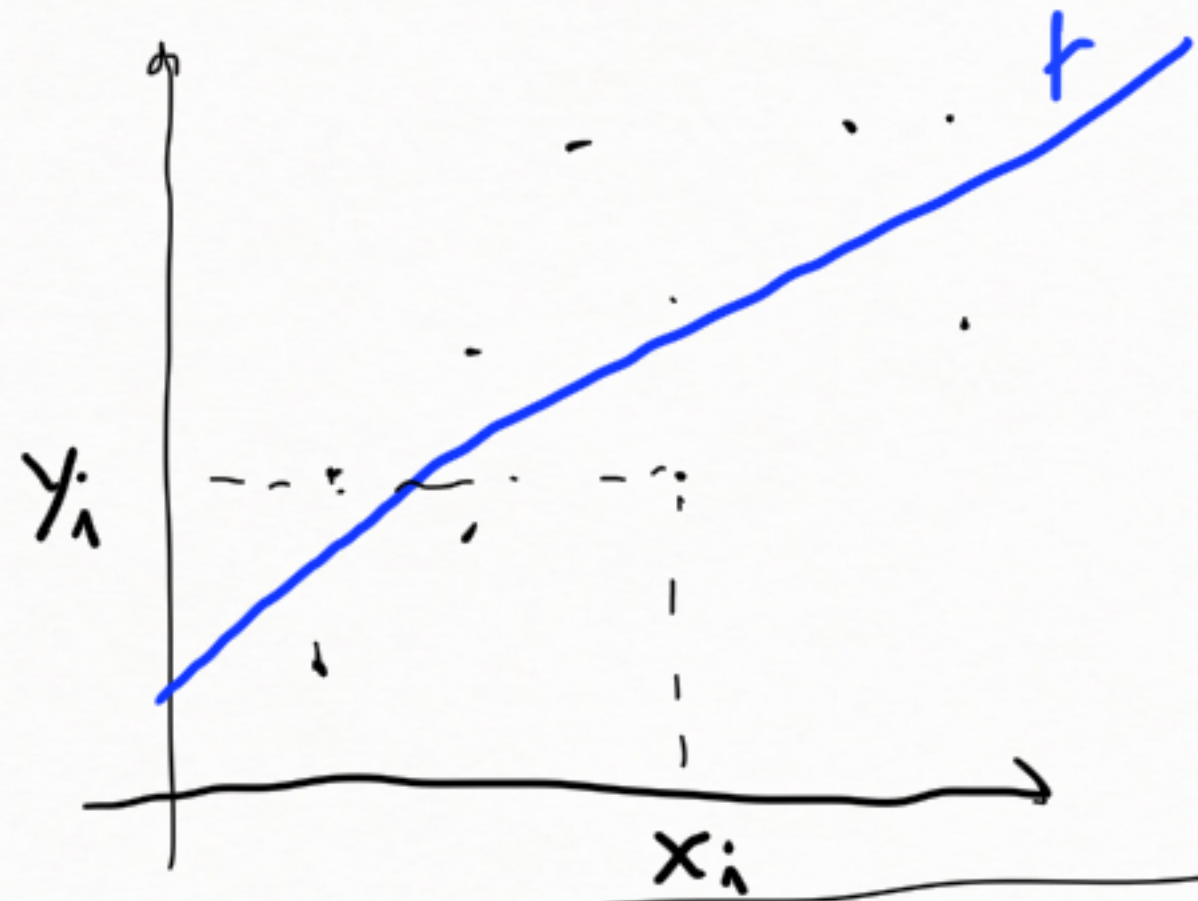
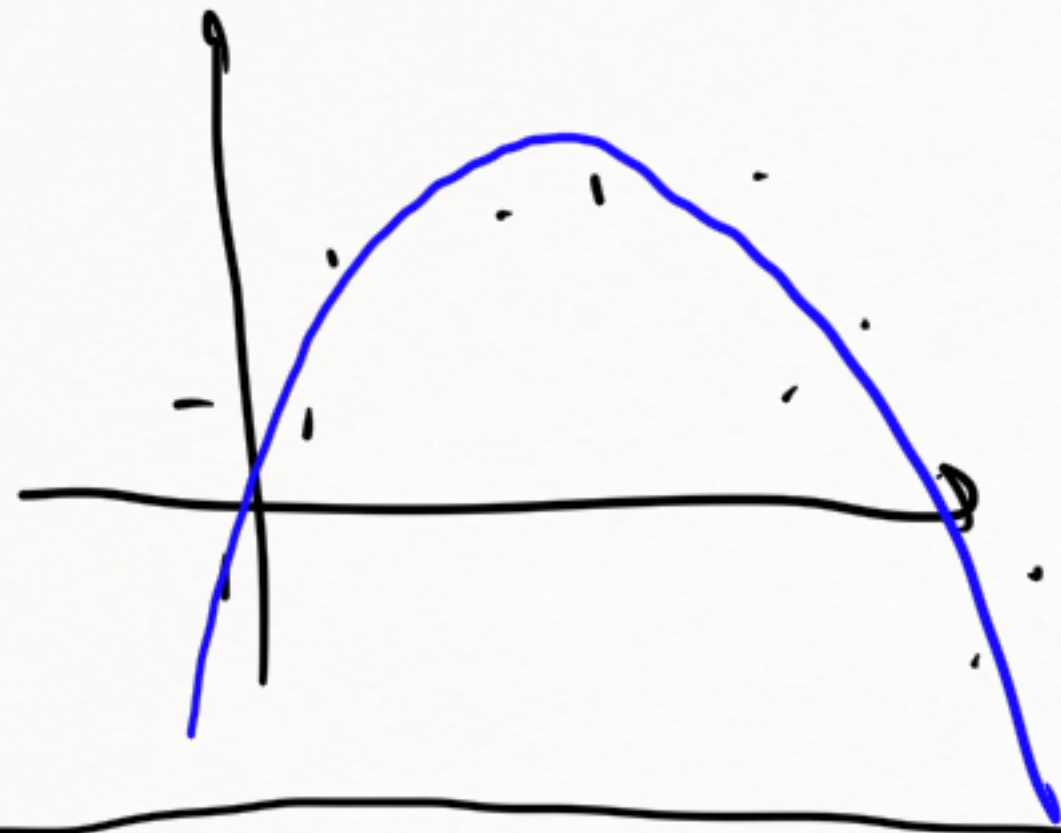


Ej lineal:

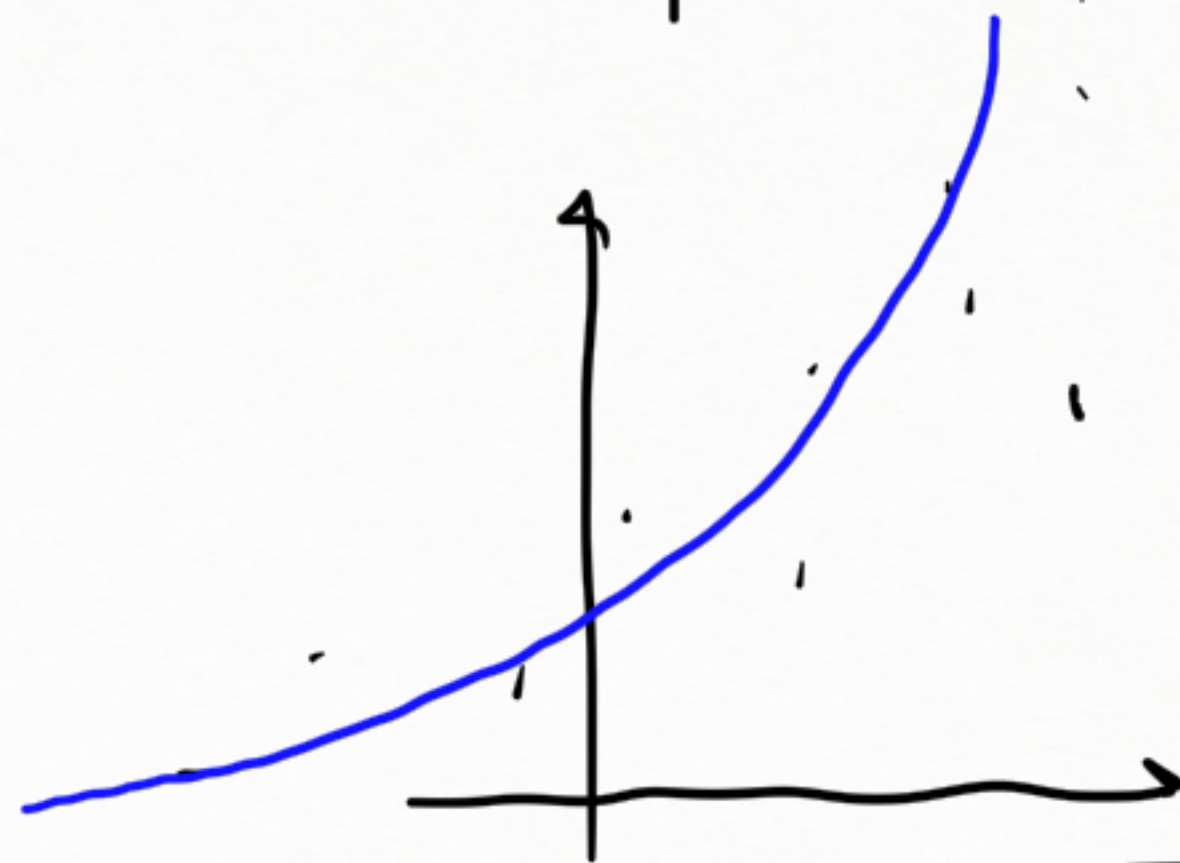


$\{(x_i, y_i) / i=1:n\}$
y buscamos la recta que en cierto sentido
mejor aproxima

Ej: buscar la parábola que mejor aproxima



Ej: Exponencial que mejor
aproxima



Para aplicar mínimos cuadrados tenemos que tener definido de antemano el tipo de función
(lineal, cuadrática, etc)

① $\{(x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2 / i=1:n\}$ queremos aproximar por una función de forma $f(x) = \underline{a}x^3 + \underline{b}x + \underline{c}$ incógnitas que hay que hallar.

La idea es llevar esto a algo de la forma $Az = v$.

No van a cumplirse exactamente todas las observaciones, pero comenzamos planteando las ecuaciones como si sí se cumplieran todas de forma exacta.

$$\begin{cases} f(x_1) = y_1 \\ f(x_2) = y_2 \\ \vdots \\ f(x_n) = y_n \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} ax_1^3 + bx_1 + c = y_1 \\ ax_2^3 + bx_2 + c = y_2 \\ \vdots \\ ax_n^3 + bx_n + c = y_n \end{cases} \Leftrightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} x_1^3 & x_1 & 1 \\ x_2^3 & x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n^3 & x_n & 1 \end{pmatrix}}_A \underbrace{\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}}_z = \underbrace{\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}}_v \Leftrightarrow Az = v$$

↑
Pasa por los puntos

$Az = v$ es (probablemente) incompatible. No hay solución exacta pero buscamos a algún sentido lo que esté más cerca de ser solución.

$$Az = v \Leftrightarrow Az - v = 0 \Leftrightarrow \underline{\|Az - v\|_2 = 0}$$

Definimos z es la solución a sentido de mínimos cuadrados si z minimiza $\|Az - v\|_2$
 z es el vector que hace que $\|Az - v\|_2$ sea lo más chico posible.

- Siempre existe el z . Puede ser único o no.

ecuaciones normales

Ecuaciones normales: z es solución del PMC $\Leftrightarrow \overbrace{A^T A z = A^T v}$

Teniendo la matriz A y el vector v se pueden plantear las ecuaciones normales.

$$A = \begin{pmatrix} x_1^3 & x_1 & 1 \\ x_2^3 & x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n^3 & x_n & 1 \end{pmatrix} \quad v = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

Eq norm: $\underbrace{A^+ A}_\text{calcular} z = \underbrace{A^+ v}$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$A^+ v = \begin{pmatrix} x_1^3 & x_2^3 & \dots & x_n^3 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n x_i^3 y_i \\ \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ \sum_{i=1}^n y_i \end{pmatrix} = w$$

La solución del PMC es resolver

$$Bz = w$$

con eso hallamos $(a, b, c) = z$

$$A^+ A = \begin{pmatrix} x_1^3 & x_2^3 & \dots & x_n^3 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} x_1^3 & x_2^3 & \dots & x_n^3 \\ \sum_{i=1}^n x_i^6 & \sum_{i=1}^n x_i^4 & \dots & \sum_{i=1}^n x_i^3 \\ \sum_{i=1}^n x_i^4 & \sum_{i=1}^n x_i^2 & \dots & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i^3 & \sum_{i=1}^n x_i & \dots & n \end{pmatrix}}_B$$

Descomposición QR

Escribir la matriz A como multiplicación de dos matrices: Q y R $A=QR$
de modo que, 1) Q es ortogonal y 2) R es triangular superior

$$A \in M_{m \times n}(\mathbb{R}) \rightarrow Q \in M_{m \times m}(\mathbb{R}) \quad R \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$m \geq n$

$$= Q = \begin{pmatrix} q_{11} & \dots & q_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ q_{m1} & \dots & q_{mm} \end{pmatrix}$$

cuadrado

$$R = \begin{pmatrix} r_{11} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & \dots & r_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

mismo forma
que A

Matrices ortogonales

$Q \in M_{m \times m}(\mathbb{R})$ es ortogonal si sus columnas son una base de \mathbb{R}^m

1) $\forall v \in \mathbb{R}^m \quad \|Qv\|_2 = \|v\|_2$

2) $Q^{-1} = Q^t$ y también es ortogonal

3) Q_1, Q_2 son matrices ortogonales
 $\Rightarrow Q_1 Q_2$ también lo es

z es sol de PMC si z minimiza $\|Az - v\|_2$

Vamos a usar la descom. QR de A para hallar el z .

$$\|Az - v\|_2 = \|QRz - v\|_2 = \| \underbrace{Q^T QRz - Q^T v}_{\text{Propiedades 1 y 2 Id de antes}} \|_2 = \|Rz - Q^T v\|_2$$

Hallamos z que minimice $\|Rz - Q^T v\|_2$, lo cual es más fácil porque R es triangular.

Vedmos nuestro caso en que hay 3 columnas. (Ej 1)

$$R = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ 0 & r_{22} & r_{23} \\ 0 & 0 & r_{33} \\ 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$Q^T v = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ | \\ \alpha_n \end{pmatrix}$$

$$\|Rz - Q^T v\|_2 =$$

a, b, c
no afectan

$$\begin{matrix} Rz - Q^T v = 0 \\ \hline \left(\begin{array}{ccc|c} r_{11}a + r_{12}b + r_{13}c & - & \alpha_1 & \\ r_{22}b + r_{23}c & - & \alpha_2 & \\ r_{33}c & - & \alpha_3 & \\ & & -\alpha_4 & \\ & & \vdots & \\ & & -\alpha_n & \end{array} \right) \end{matrix}$$

aparecen a, b, c
en un sistema
esolutorio.

Para minimizar
la norma, elegimos

números que se calculan

Conclusión: Agradamos los 3 primeros filas de R , los 3 primeros enteros de $Q^T v$ y resolvemos el sistema 3×3

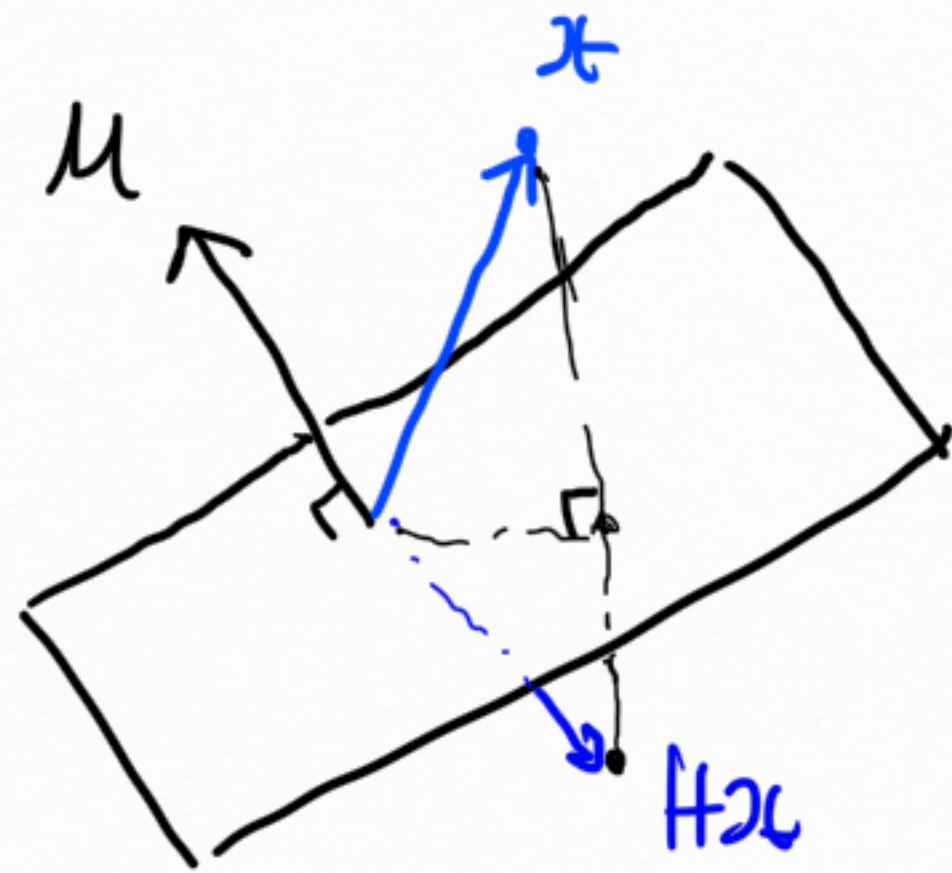
los 3 primeros enteros
sean 0.
 a, b, c para que

Reflexiones de Householder

Dado $u \in \mathbb{R}^m$ $u \neq 0$ definimos una matriz $H \in M_{m \times m}(\mathbb{R})$ con

$$H = I - \frac{2}{\|u\|_2^2} u u^T$$

Multipliquemos H por un vector x simetriza x respecto al plano perpendicular a u .



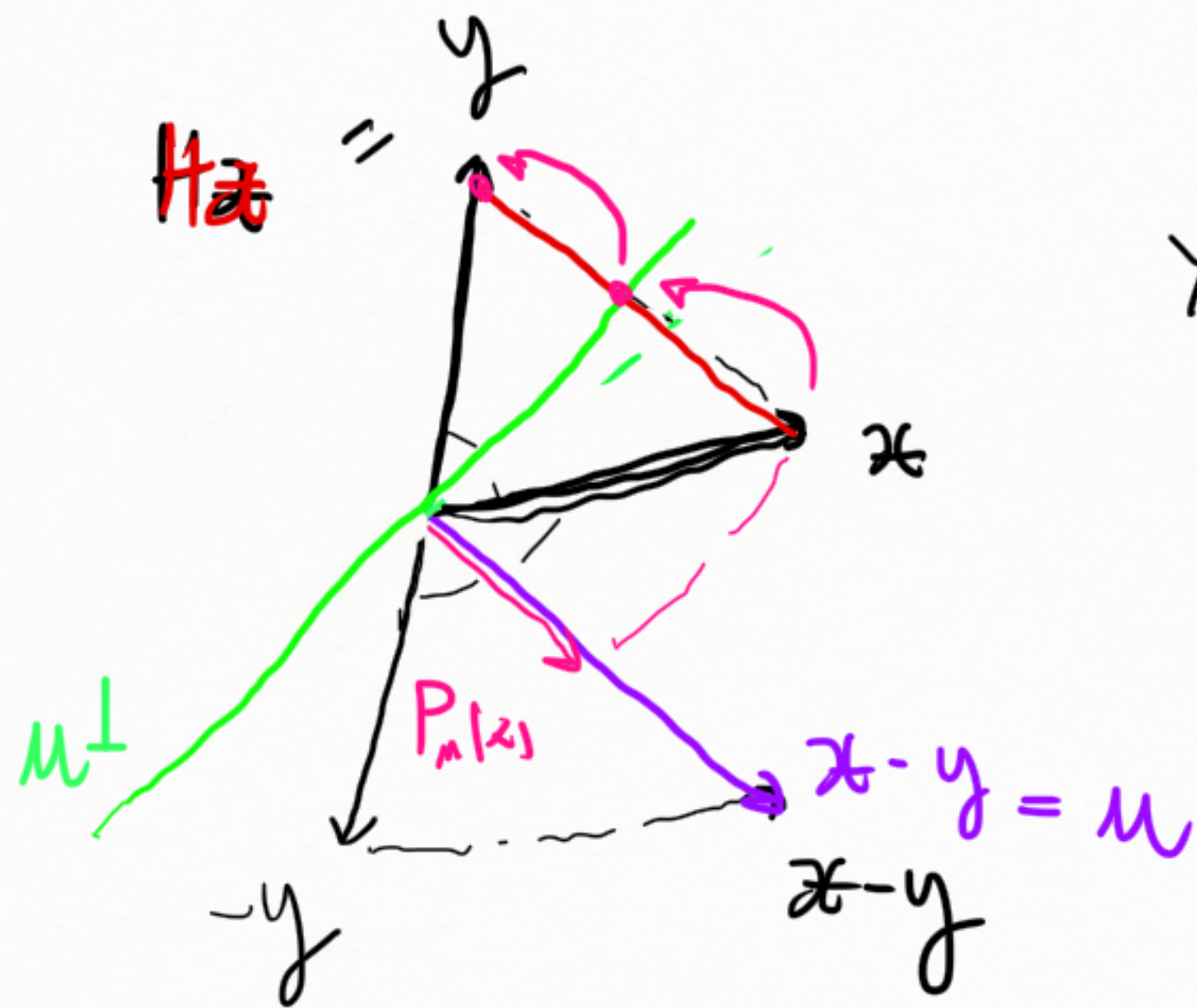
$$\begin{matrix} u \\ \parallel \\ u u^T \\ \parallel \\ u^T \end{matrix}$$

Cada vector u da lugar a una matriz H que simetriza respecto al plano u^\perp y estas matrices H son ortogonales

④ $x = \begin{pmatrix} 9 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix}$ $y = \begin{pmatrix} -11 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

queremos $H \perp y$ $Hx = y$.

como H es ortogonal preserva norma, entonces si $Hx = y$, necesariamente $\|y\|_2 = \|x\|_2$ ✓
 Para hallar H hay que hallar el vector u .
 lo verificamos.



Basta tomar $u = x - y$
 y con ese u la matriz H
 cumple $Hx = y$

