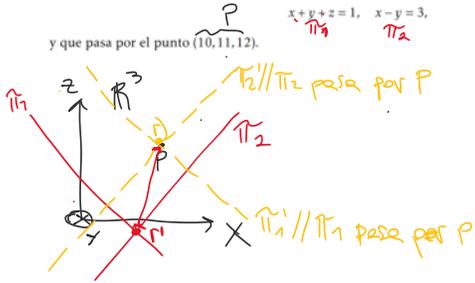


6. Hallar ecuaciones paramétricas de la recta que no corta a ninguno de los planos de ecuaciones

y que pasa por el punto $P(10, 11, 12)$.



¿ π_1 ? Tomo $x+y+z=d \Rightarrow$ Va a ser un plano paralelo
(Va a tener los mismos vectores directores)

Pasa por $P=(10, 11, 12) \rightarrow d=33$
 $\Rightarrow x+y+z=33$

¿ π_2 ? $x-y=-1$

$\Rightarrow \begin{cases} x+y+z=33 \\ x-y=-1 \end{cases} \leftarrow$ reducida

$$\begin{pmatrix} z=\lambda \\ y=M \\ \Rightarrow x=d-\lambda-M \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \lambda + M \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\underbrace{\hspace{1cm}}_P \quad \underbrace{\hspace{1cm}}_{\text{vectores directores}}$

Producto escalar/interno

Def.º: Sea $u, v \in \mathbb{R}^3$,

$\langle u, v \rangle \stackrel{\text{def.}}{=} u \cdot v = \|u\| \|v\| \cos \theta$
 p. escalares ángulo entre ellos



obs.º: Tamb. puedo realizar el prod. escalar así:

$\langle (u_1, u_2, u_3), (v_1, v_2, v_3) \rangle = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3$

- prop.º:
- ① $\langle u+v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle$
 - ② $\langle \alpha u, v \rangle = \alpha \langle u, v \rangle$
 - ③ $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$
 - ④ $\langle u, u \rangle \geq 0 \quad \vee \quad \langle u, u \rangle = 0 \Leftrightarrow u = \vec{0}$
- } en \mathbb{R}^3

def.º: $\|u\| = d(A, B)$



Obs.º: La norma (a veces a calcular como:
en \mathbb{R}^3)

$\|(u_1, u_2, u_3)\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$

\mathbb{R}^3

$$\|(u_1, u_2, u_3)\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$$

Obs. $\Rightarrow \|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$

prop. $\cdot \| \alpha u \| = |\alpha| \|u\| \quad \alpha \in \mathbb{R}$

$\cdot \|u\| \geq 0 \quad \vee \quad \|u\| = 0 \iff u = 0$

$\cdot \|u+v\| \leq \|u\| + \|v\|$

Defo. Sea $u, v \in \mathbb{R}^3$, el producto vectorial $u \wedge v$ es un vector de \mathbb{R}^3 .

① $\|u \wedge v\| = \|u\| \|v\| \sin \theta$

② $\langle u \wedge v, u \rangle = \langle u \wedge v, v \rangle = 0$

($u \wedge v$ es perpendicular al plano de u y v)

$\langle \vec{A}, \vec{B} \rangle = 0 \iff \vec{A} \perp \vec{B}$ son ortogonales (90°)

($\cos(90^\circ) = 0$)

③ $\{u, v, u \wedge v\}$ está orientado positivamente

(Regla de la mano derecha)

$u \wedge v$

pulgar me indica hacia arriba
 • Dedos van de u hacia v
 (caso $u \wedge v$)

$v \wedge u$

• Dedos van de v hacia u
 ↓ pulgar hacia abajo

Otra forma de calcularlos

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

Otra forma de calcularlo es

$$u = (u_1, u_2, u_3) \rightarrow u = u_1 \hat{i} + u_2 \hat{j} + u_3 \hat{k} \in \mathbb{R}^3$$

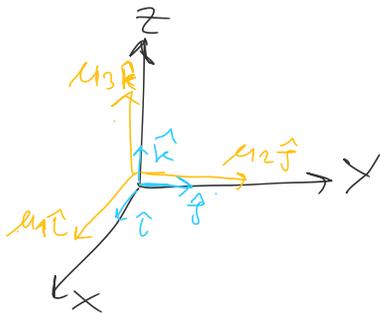
$$v = (v_1, v_2, v_3) \rightarrow v = v_1 \hat{i} + v_2 \hat{j} + v_3 \hat{k}$$

$\{u, v\}$

$\{\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}\}$: versores (de módulo unitario)

$$\|\hat{i}\| = \|\hat{j}\| = \|\hat{k}\| = 1$$

$$\|u\| = |u_1| \|\hat{i}\| = |u_1|$$



$$u \wedge v = \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ u_2 & u_3 & v_2 & v_3 \\ v_1 & v_3 & u_1 & u_2 \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \hat{k}$$

$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

1. Producto escalar y producto vectorial

1. Dados los vectores $u = (2, -1, 7)$, $v = (1, 1, -3)$ y $w = (1, -1, 2)$ calcular:

a) $\|u\|$, $\|v\|$, $\langle u, v \rangle$, $u \wedge v$, $\|u \wedge v\|$.

b) $u \wedge (v \wedge w)$ y $(u \wedge v) \wedge w$. Observar que el producto vectorial no es asociativo.

$$a) \|u\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 7^2} = \sqrt{54}$$

$$\|v\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + (-3)^2} = \sqrt{11}$$

$$\langle u, v \rangle = \langle (2, -1, 7), (1, 1, -3) \rangle = 2 \cdot 1 + (-1) \cdot 1 + 7 \cdot (-3) = -20$$

$$(u \wedge v) \wedge w = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & -1 & 7 \\ 1 & 1 & -3 \end{vmatrix} \wedge (1, 1, -3) = \begin{vmatrix} -1 & 7 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} \hat{k}$$

$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & -1 & 7 \\ 1 & 1 & -3 \end{vmatrix}$$

$$= -4\hat{i} - (-13)\hat{j} - 5\hat{k} \\ = (-4, 13, -5)$$

$$\|m_1 v\| \xrightarrow{1^\circ} \sqrt{(-4)^2 + (13)^2 + (-5)^2} = 16 + 169 + 25 = 210$$

$\xrightarrow{2^\circ} \|u\| \|v\| \cos \theta \rightarrow$ No conviene en este caso
 pero deberia saber el angulo θ
 por letra o hallarlo de otra
 manera

Despejar de θ

$$\langle m_1 v \rangle = m_1 v_1 + m_2 v_2 + m_3 v_3 = \|m\| \|v\| \cos \theta$$

Despejar θ .

2. Productos notables.

Sean x e y vectores de \mathbb{R}^2 o \mathbb{R}^3 . Demostrar que se satisfacen las igualdades

a) $\|x+y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\langle x, y \rangle$.

b) $\langle x+y, x-y \rangle = \|x\|^2 - \|y\|^2$.

c) Regla del paralelogramo. $\frac{1}{2}(\|x+y\|^2 + \|x-y\|^2) = \|x\|^2 + \|y\|^2$

Recomendación: Expresar todo en P.I.s. y luego usar Prop. del P.I.

a) Idem: $\|x+y\|^2 = \langle x+y, x+y \rangle = \langle x, x \rangle + \langle x, y \rangle + \langle y, x \rangle + \langle y, y \rangle$
 $= \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\langle x, y \rangle$

Idem b) y c)

3. Sean u y v dos vectores de \mathbb{R}^3 .

a) Hallar $\|v\|$ sabiendo que el ángulo entre u y v es igual a $\pi/4$, $\|u\| = 3$ y que $u-v$ es perpendicular a u .

$$\langle u, v \rangle = \|u\| \|v\| \cos \theta_{uv}$$

~~$4\sqrt{2} + 4\sqrt{2} + 4\sqrt{2}$~~
no me sirve

$$\cos \theta = \frac{\pi/4}{\sqrt{2}}$$

(3) $\langle u - \sqrt{2}v, u \rangle = 0 \Leftrightarrow \langle u, u \rangle - \langle \sqrt{2}v, u \rangle = 0$

↑
perpendiculares

$\|u\|^2$

$$\Leftrightarrow 9 - (\|v\| \|u\| \cos \theta_{uv}) = 0$$

$$\Leftrightarrow 9 - 3\sqrt{2} \|v\| = 0$$

$$\Leftrightarrow \|v\| = \frac{9\sqrt{2}}{3} = 3\sqrt{2}$$

4. Dados dos vectores u y v de \mathbb{R}^3 , hallar:

- a) todos los vectores w para los que se satisfice $u \wedge w = u \wedge v$.
- b) todos los vectores w para los que se satisfice $\langle u, w \rangle = \langle u, v \rangle$.

