

Algoritmo A: elijo a los atletas i  
en base a su d<sub>i</sub> = b<sub>i</sub> + c<sub>i</sub> en forma decreciente.

$\pi_i$  → tiempo que tarda en  
nadar el atleta i

$b_i$  → tiempo que tarda en  
andar en bici el atleta i

$c_i$  → tiempo que tarda en  
correr el atleta i

El primer ejercicio lo probamos con el tema "Stop and go"  
o sea lo haremos en el exchange argument.

Luego suponemos que existe un Algo O óptimo distinto de A. Entonces necesariamente habrá al menos un caso donde i se bogue antes que  $j + q$   $d_i \leq d_j$  A(i,j) le llamaremos inversión.

La idea es demostrar que podemos revertir esos intercambios sin afectar el tiempo del competidor y sin generar nuevas inversiones.  
demonstrando que A (nuestro algoritmo sin inversiones) es óptimo.

Primero, necesitamos demostrar que si existiera dicha inversión entre i y j, necesariamente existe una inversión entre

$$\begin{aligned} k_1 \text{ y } k_2 \text{ consecutivos t.q. } i &\leq k_1 \leq j \\ &i \leq k_2 \leq j \\ &k_1 < k_2 \end{aligned}$$

Si recorremos desde i hasta j, tenemos dos opciones con respecto a la d de los atletas. Vemos que los d disminuyen / son iguales hasta que al pasar a cierto atleta su d aumenta (generando una inversión consecutiva) o, en el otro caso, siguen disminuyendo / manteniéndose.

Sin embargo, en este segundo caso, al llegar a j (como  $d_j > d_i$ ) necesariamente habrá una inversión entre j y j-1 (consecutiva). ■

Haciendo demostrado esto, esto es que eliminando estas invasiones no se generan nuevas y el tiempo del competidor no se ve afectado.

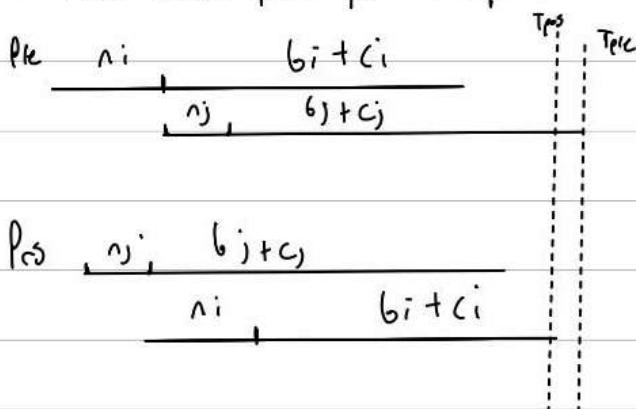
Vemos primero que el tiempo de competidor no crece

Plantea dos tipos de invasión tenemos que  $T_{pre} = n_i + t_{n_i} + b_j + c_j$  (no se toma en cuenta  $b_i + c_i$  porque  $t_{i+1} \leq b_i + c_i$  y como ademas: empieza antes entonces termina antes que  $j$ )  
 $(T = t: \text{ tiempo})$

Al finalizar de deshacerse tenemos  $T_{pos} = n_j + n_i + \max\{b_i + c_i, b_j + c_j - n_i\}$

Como  $t_{i+1} \leq b_i + c_i$ , en ambos casos  $T_{pos} \leq T_{pre}$ .

Por lo tanto conclusiones que no empeora el tiempo  
Ejemplo:



el tiempo de otros atletas  $k/kLi$  no se modifica y que en ambos casos se contaron en el mismo momento ( $Pk$  o  $ls$ ) y para los  $k/kj$  sucede lo mismo o mejor

(en el caso  $T_{pos} < T_{pre}$  los  $k/kj$  pueden empezar antes y por ende terminar antes)

Por lo tanto este procedimiento no afecta la optimidad del algoritmo (no empeora el tiempo del competidor).

Ahora resta ver que no generamos otras invasiones.

Supongamos sin perdida de generalidad que hace una invasión,

Luego para todo  $k/kj$  se cumple  $dk < dj$   $dk < di$

y para todo  $k'/k'<j$  se cumple  $dk' > dj$   $dk' > di$

Como  $d$  unico solo fue entre  $i$  y  $j$  y fue local (entre ambos siendo consecutivos)

estos desigualdades se siguen cumpliendo y por lo tanto se violaría que no hay mas invasiones generadas.

Luego Repitiendo el procedimiento de deshacer todos los invasiones obtendrá el mismo resultado que nuestro Algoritmo A (sin invasiones) probando así que este es óptimo.