

CURSO DE POSGRADO

Técnicas y Gestión de las Pruebas de Software

Cecilia Apa

DOCENTE

Terminología

Terminología (1)

- Bug = Defecto = Falta
 - Características que pueden causar que un componente o sistema no realice las funciones requeridas
- Error = Desperfecto
 - Acción humana que produce un resultado incorrecto
- Falla (fallo)
 - Desviación de un componente o sistema con relación al resultado esperado
- Calidad
 - Grado con el que un componente, sistema o proceso alcanza los requerimientos especificados o las expectativas de los usuarios

Terminología (2)

- Depurar
 - Actividad de búsqueda de las causas de una falla en el software, normalmente realizada por el programador.
- Requisito
 - Exigencia de tipo funcional o no funcional que debe ser cumplida por el software para satisfacer una necesidad de los usuarios.
- Revisión
 - Observación de alguna de las formas del software (documentación, código fuente, ejecutable...) realizada a lo largo del proceso de desarrollo con el fin de evaluar que se han alcanzado los objetivos fijados. Se trata de una actividad planeada y organizada, con mayor o menor grado de formalidad.

Terminología (3)

- Prueba de Confirmación
 - Volver a probar una nueva versión del software para un caso de prueba que ha mostrado error, con el fin de verificar si ha sido corregido.
- Prueba de regresión
 - Prueba de un software previamente probado en una versión anterior, para verificar que en la nueva versión no se han introducido errores.
- Incidencia
 - Un evento ocurrido que requiere investigación.

Terminología (4)

- **Criterio de salida**
 - Conjunto de condiciones generales y específicas, aceptadas por el cliente, tal que permiten que el proceso sea oficialmente terminado.
 - Evitar ambigüedad y malos entendidos respecto al momento de dar por terminada una prueba.
- **Base de pruebas**
 - La documentación en la que se basan los casos de prueba. Es el conjunto de documentos de donde los requisitos de un componente o sistema se pueden inferir (caso de base de pruebas congelada).
- **Condición de prueba**
 - Un ítem o evento de un componente o sistema que debería ser verificado por uno o más casos de prueba, p.ej. una función, transacción, rasgo, atributo de calidad o elemento estructural.

Terminología (5)

- Caso de prueba
 - Conjunto de valores de entrada, precondiciones de ejecución, resultados esperados y postcondiciones de ejecución, desarrollado con un objetivo particular o condición de prueba, tales como probar un determinado camino de ejecución o para verificar el cumplimiento de un requisito determinado. (IEEE 610)

- Objetivo de la prueba
 - Razón o propósito para diseñar y ejecutar una prueba
 - Validación del software
 - Prevención y detección de defectos
 - Aumentar la información acerca de la calidad del software
 - Aumentar la confianza en el software
 - Identificación de riesgos potenciales
 - Análisis de zonas de mejora posible

Terminología (6)

- Datos de prueba
 - Datos que existen previos a la ejecución de la prueba (o se ingresan durante la misma) y que afectan o son afectados por el sistema bajo prueba.
- Nivel de prueba
 - Hace referencia al nivel del ciclo de vida subyacente (por ejemplo: prueba de sistema).
- Grado de prueba
 - Nivel de profundidad o extensión de la prueba (parcial, completa)

Terminología (7)

- Datos de prueba
 - Datos que existen previos a la ejecución de la prueba (o se ingresan durante la misma) y que afectan o son afectados por el sistema bajo prueba.
- Cobertura de las pruebas
 - Porcentaje en el cual se ha realizado pruebas a un elemento, con relación a una serie potencial de pruebas
- Ejecución de prueba
 - Proceso de utilización de un componente o sistema, produciendo resultados reales.
- Política de pruebas
 - Documento de alto nivel describiendo principios, enfoques y los objetivos principales de las pruebas de software en el proyecto

Terminología (8)

- Estrategia de pruebas
 - Descripción general que indica qué niveles de prueba deben ser realizados y los tipos de prueba en cada nivel.
- Serie de pruebas
 - Conjunto de casos de prueba para un componente, donde la post condición de uno es usualmente la pre-condición del siguiente caso de prueba.
- Elementos (utensilios) de pruebas / bases de prueba
 - Artefactos producidos durante el proceso de pruebas, necesarios para planificar, concebir y ejecutar las pruebas, tales como documentos, guiones, datos de entrada y de salida, procedimientos de ejecución, archivos, entornos y otros software o herramientas utilizadas para las pruebas.