

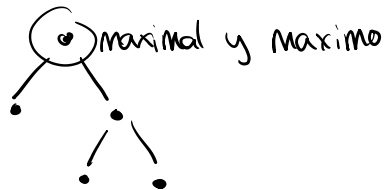
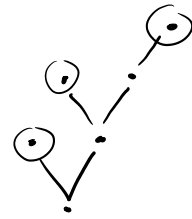
Practico 7

Ejercicio 13 Demostrar que si $(A, \leq)$ es un retículo y A es finito entonces A tiene mínimo y máximo.

Vamos a probar que A tiene máximo

$m \in A$ es maximal si no existe $a \in A$ tal que $m < a$

$M \in A$ es maximo si $a \leq M$ para todo $a \in A$

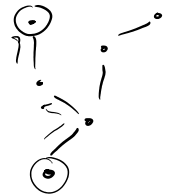


Prop: si A tiene varios maximales diferentes $\Rightarrow$ no hay maximo

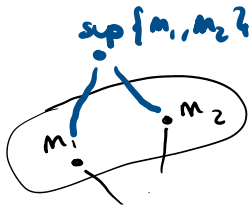
si A tiene un unico maximal $\Rightarrow$ ese maximal es máximo

$(A, \leq)$ es un retículo si para todo $x, y \in A$ existe $\sup\{x, y\}$ y $\inf\{x, y\}$.

Como A es finito, tiene por lo menos un maximal.



Supongamos que A tiene dos maximales distintos m_1 y m_2



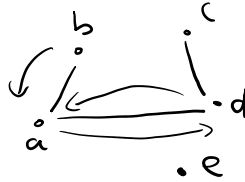
$$\left. \begin{array}{l} m_1 \leq \sup\{m_1, m_2\} \\ m_2 \leq \sup\{m_1, m_2\} \end{array} \right\} \Rightarrow m_1 \text{ y } m_2 \text{ no son maximales} \\ \text{absurdo}$$

$\Rightarrow$ el maximal es unico y por lo tanto ese maximal es el maximo
(porque A es finito)

GRAFOS

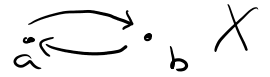
$$G = (V, E)$$

verices aristas



dos verices son adyacentes si existe una arista que los conecta

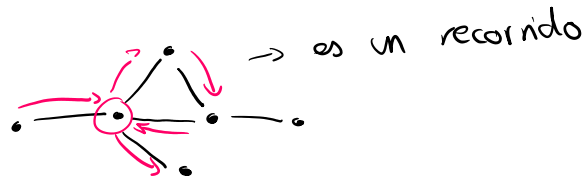
- grafos simples:
- las aristas no tienen orientación
 - entre dos verices puede haber una sola arista
 - no tiene lazos



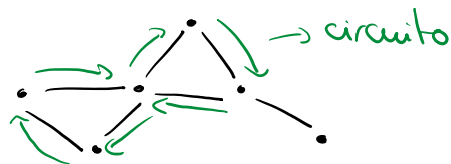
caminos: secuencia de verices: ej: bada

tipos de caminos

- recorrido: verice inicial $\neq$ verice final y no repite aristas



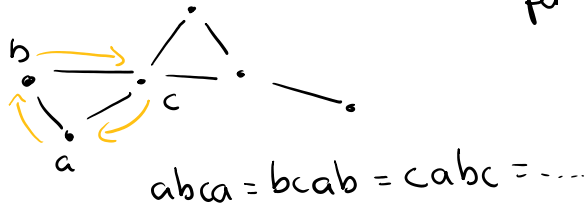
- circuito: verice inicial = verice final y no repite aristas



- camino simple: verice inicial $\neq$ verice final y no repite verice

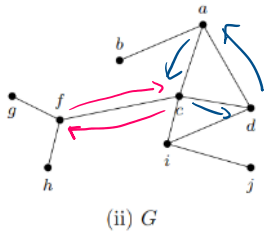


- ciclo: verthce inicial = verthce final y no repite verthces salvo primero y ultimo por lo menos tres verthces



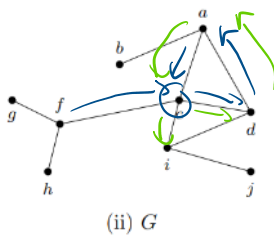
Ejercicio 1 Para el grafo G de la Figura 1 (ii), determinar:

- (a) Un camino que no sea un recorrido;



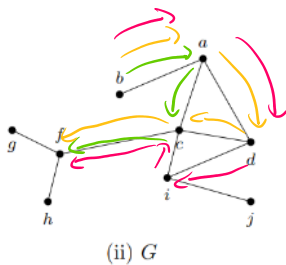
$f c f \leadsto$ no es recorrido porque repite arista
 $c d a c \leadsto$ no es recorrido porque empieza y termina en el mismo vertice

- (b) Un recorrido que no sea camino simple;



$f c d a c \leadsto$ repite el vertice c
 $c d a c i \leadsto$ repite el vertice c

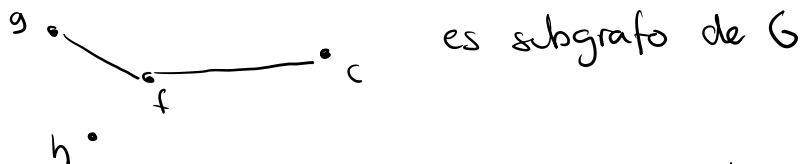
- (c) Los tres caminos simples de b a f .



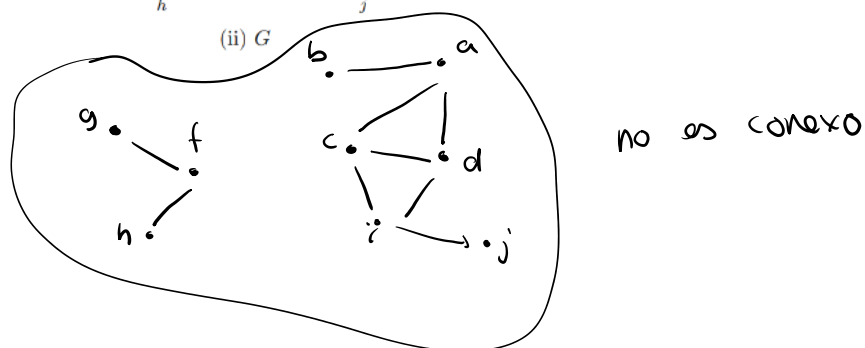
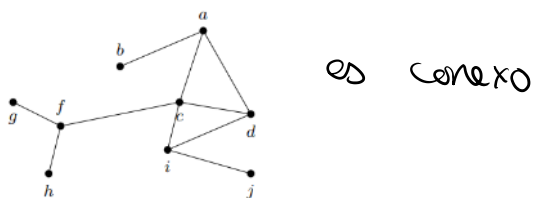
$b a c f$
 $b a d c f$
 $b a d i c f$

(d) La cantidad de subgrafos conexos de G que tienen 4 vértices e incluyen algún ciclo.

$G = (V, E)$
 un subgrafo de G es un grafo $G_1 = (V_1, E_1)$ tal que $V_1 \subseteq V$ y $E_1 \subseteq E$

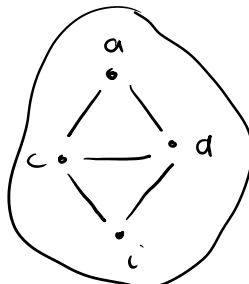
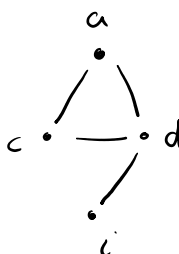
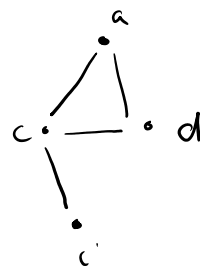
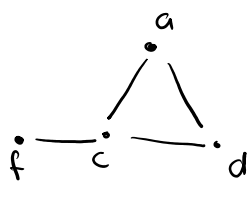
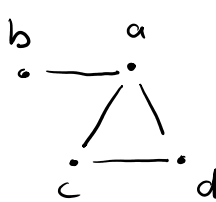
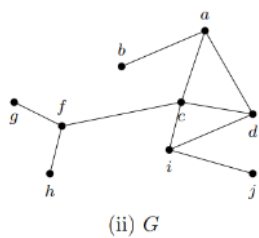


decimos que G es conexo si dados dos vertices cualesquiera x e y existe un camino de x en y .

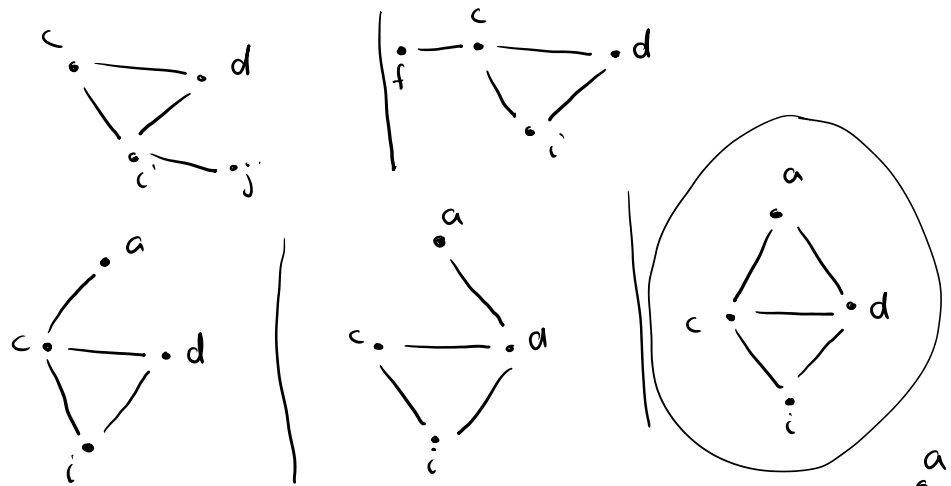


(d) La cantidad de subgrafos conexos de G que tienen 4 vértices e incluyen algún ciclo.

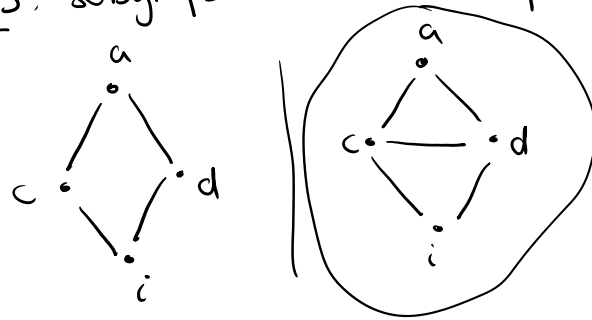
caso 1 subgrafos de 4 cuatros vertices que incluyen



Caso 2: subgrafos de 4 vertices que incluyen



Caso 3: subgrafos de 4 vertices que incluyen

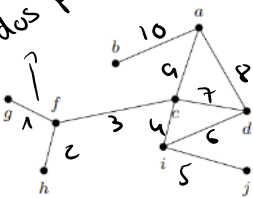


$\Rightarrow$ 10 subgrafos conexos de 4 vertices con un ciclo

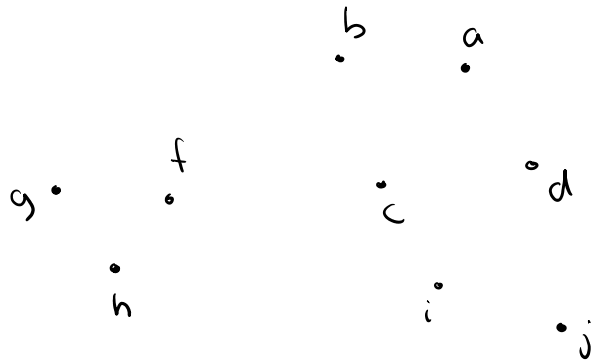
(e) La cantidad de subgrafos recubridores de G .

$G = (V, E)$ un grafo
un subgrafo $G_1 = (V_1, E_1)$ es recubridor de G si $V_1 = V$

dos posibilidades

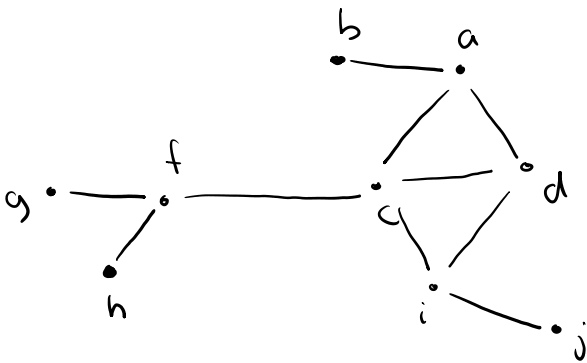


(ii) G



por la regla del producto 2^{10} subgrafos recubridores

(f) La cantidad de subgrafos recubridores conexos de G .



Caso 1: subgrafos recubridores conexos con la misma cantidad de aristas
 → la única posibilidad es G

Caso 2: subgrafos recubridores conexos con una arista menos que G
 tenemos 5 posibilidades
 quitar ca, ad, cd, di, ci

Caso 3: subgrafos recubridores conexos con dos aristas menos que G

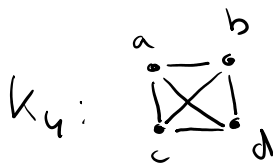
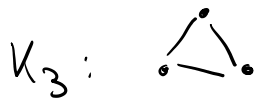
① quitamos cd
 → 4 posibilidades

② no quitamos cd
 → 4 posibilidades

⇒ 14 subgrafos recubridores conexos

$$G = (V, E)$$

K_n = grafo completo : n vertices y todos los vertices son adyacentes



$$\left[\begin{array}{l} \text{dist}(a, d) = 1 \\ \text{dist}(a, b) = 1 \\ \text{dist}(a, c) = 1 \\ \text{dist}(x, y) = 1 \quad x, y \in \{a, b, c, d\} \end{array} \right.$$

$$\text{diam} = \text{maxima distancia} = 1$$

Distancia de x a y : longitud del camino mas corto entre x a y

Diametro = mayor de las distancias.