

Programación 4

LISTA DE ASOCIACIONES COMUNES

La siguiente es una lista de categorías de asociaciones comunes que pueden resultar de utilidad al momento de realizar un Modelo de Dominio. En la tabla se muestran las categorías propuestas y un ejemplo de concepto perteneciente a cada una de ellas. Los ejemplos son tomados en una realidad referente a un sistema para un aeropuerto.

Fuente: Applying UML and Patterns, C. Larman.

Categoría	Ejemplo
A es una parte física de B	<i>Ala - Avion</i>
A es una parte lógica de B	<i>Tramo - Ruta</i>
A está contenido físicamente en B	<i>Pasajero - Avion</i>
A está contenido lógicamente en B	<i>Vuelo - PlanVuelo</i>
A es una descripción de B	<i>DescripcionVuelo - Vuelo</i>
A es un ítem de una transacción B	<i>VisitaTaller - LogMantenimiento</i>
A es conocido/registrado/capturado en B	<i>Reserva - PlanillaReservas</i>
A es un miembro de B	<i>Piloto - Aerolínea</i>
A es una subunidad organizacional de B	<i>Mantenimiento - Aerolínea</i>
A usa o maneja B	<i>Piloto - Avion</i>
A se comunica con B	<i>Agente - Pasajero</i>
A esta relacionado con la transacción B	<i>Pasajero - Pasaje</i>
A es una transacción relacionada con la transacción B	<i>Reserva - Cancelación</i>
A está cerca de B	<i>Ciudad - Ciudad</i>
A es propiedad de B	<i>Avion - Aerolínea</i>