



### Problema 1:

```
function y=collatz(n,s)
    if s==0
        y=[];
    elseif n==1
        y=1;
    elseif mod(n,2)==0
        y=[n,collatz(n/2,s-1)];
    else
        y=[n,collatz(3*n+1,s-1)];
    end
```

### Problema 2:

a)

```
function d = binarioADecimal(v)
    n = length(v);
    d = 0;
    for i=1:n
        d = d + v(i) * 2^(n-i);
    end
```

b)

```
function d = excesoADecimal(v)
    n = length(v);
    d = binarioADecimal(v) - 2^(n-1);
```

c)

```
function d = flotanteADecimal(v, exp)
    n = length(v);
    largo_mantisa = n - exp - 1;

    signo = v(1);
    exponente = v(2:exp+1);
    mantisa = v(exp+2:n);

    if exponente == zeros(1,exp) & mantisa == zeros(1, largo_mantisa)
        d = 0;
    else
        d = binarioADecimal([1, mantisa]);
        e = excesoADecimal(exponente);
        d = (-1)^signo * d * 2^(e - largo_mantisa);
    end
```



Problema 3:

a) Dado que la dimensión de la matriz de entrada es una potencia de 2 ( $1024 \times 1024 = 2^{10} \times 2^{10}$ ), entonces podemos ir dividiendo la matriz en cuadrantes de igual tamaño, sucesivamente hasta llegar a matrices de  $1 \times 1$ . Es decir, la matriz original se divide en 4 cuadrantes de  $512 \times 512$  ( $2^9 \times 2^9$ ). Luego en cada llamada recursiva, cada una de estas matrices se dividirá a su vez en 4 cuadrantes de  $256 \times 256$  ( $2^8 \times 2^8$ ), y así sucesivamente hasta llegar a cada entrada individual de la matriz.

```
function c = contarCuerposCelestes(Imagen)
[n m] = size(Imagen);
if n == 1
    if Imagen(1) > 49
        c = 1;
    else
        c = 0;
    end
else
    medio = n / 2;
    x = contarCuerposCelestes(Imagen(1:medio, 1:medio));
    y = contarCuerposCelestes(Imagen(1:medio, medio+1:n));
    z = contarCuerposCelestes(Imagen(medio+1:n, 1:medio));
    t = contarCuerposCelestes(Imagen(medio+1:n, medio+1:n));
    c = x + y + z + t;
end
end
```

b)

```
function [d, f, c] = comprimirImagen(Imagen)
[n m] = size(Imagen);
d = [];
f = [];
c = [];
k = 1;
for i = 1:n
    for j = 1:n
        if Imagen(i,j) > 49
            d(k) = Imagen(i,j);
            f(k) = i;
            c(k) = j;
            k = k+1;
        end
    end
end
end
```



c)

```
function v = clasificarCuerposCelestes(d, f, c)
n = length(d);
if n == 0
    v = [0, 0, 0, 0];
else
    v = clasificarCuerposCelestes(d(2:n), f(2:n), c(2:n));
    if d(1) < 100
        v(4) = 1 + v(4);
    elseif d(1) < 150
        v(3) = 1 + v(3);
    elseif d(1) < 200
        v(2) = 1 + v(2);
    else
        v(1) = 1 + v(1);
    end
end
end
```