

**Parcial - 29 de Setiembre de 2009 - 1ª parte**

- Duración total del parcial: 3 hs.
- No se podrá utilizar ningún tipo de material (apuntes, libro, calculadora, etc). La prueba es individual.
- Hay **una sola opción** correcta para cada pregunta múltiple opción.
- La respuesta correcta vale la cantidad de 1 (un) punto (por pregunta).
- La respuesta incorrecta resta el puntaje asignado a esa pregunta dividido por la cantidad de opciones incorrectas de la misma.
- **Sólo** se contestarán preguntas sobre interpretación de la letra hasta 30 minutos antes de la finalización del examen.
- **No olvide marcar en la hoja de respuestas el número 1 (uno) en la casilla de control.**

**1) Indique cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta.**

- a. La memoria RAM es de lectura-escritura.
- b. La memoria ROM es permanente.
- c. La memoria Caché es permanente.
- d. La memoria RAM es volátil.

**2) La memoria virtual:**

- a. es un mecanismo ejecutado por el sistema operativo que permite a una máquina utilizar una porción de disco duro como una forma de almacenamiento temporal que se utiliza cuando la memoria RAM no es suficiente.
- b. está en la placa madre y almacena las características y configuración del hardware instalado en la computadora.
- c. es una memoria extremadamente rápida en la que se almacena la información que el procesador accede con mayor frecuencia.
- d. es un conjunto de circuitos que permiten la transferencia de información entre los diferentes componentes de la computadora.

**3) Indique cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta. Los sistemas operativos:**

- a. son una interfaz gráfica.
- b. independizan a los programas del hardware.
- c. gestionan la memoria.
- d. controlan quién y cuándo puede acceder a un determinado recurso.

**4) Indicar cuál de las siguientes afirmaciones es cierta.**

- a. Los programas escritos en lenguajes compilados son más lentos que los programas escritos en lenguajes interpretados.
- b. Los programas escritos en lenguajes compilados funcionan en cualquier plataforma.
- c. Los programas escritos en lenguajes interpretados generan binarios que son cargados directamente en la memoria RAM.
- d. Los programas escritos en lenguajes interpretados funcionan en cualquier plataforma.

**5) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es cierta.**

- a. Una función recursiva debe tener un único paso base.
- b. Una función recursiva debe tener un único paso recursivo.
- c. Una función recursiva debe de tener más de un paso base y al menos un paso recursivo.
- d. Ninguna de las afirmaciones anteriores es correcta

**6) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es cierta.**

- If* es una estructura de control de selección y *case* es una estructura de control de iteración.
- If*, *elseif* y *while* son estructuras de control de selección y *for* es una estructura de control de iteración.
- If*, *case* y la asignación son estructuras de control de selección mientras que *for* y *while* son una estructuras de control de iteración.
- If* y *elseif* son estructuras de control de selección y *while* es una estructura de control de iteración.

**7) Considere el siguiente código:**

```
x = 5; y = 7; z = 9;
if x < y & z < y
    disp('Mensaje 1');
elseif x >= y
    disp('Mensaje 2');
else
    disp('Mensaje 3');
end
```

**Indique cuál de las siguientes afirmaciones es cierta.**

- Se despliega 'Mensaje 1'.
- Se despliega 'Mensaje 2'.
- Se despliega 'Mensaje 3'.
- No se despliega ningún mensaje.

**8) Considere el siguiente código:**

```
inf = 1;
sup = 4;
a = 0;
for i = inf:sup
    a = a + inf + i;
end
```

**Indique cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera.**

- El ciclo nunca termina porque entra en loop infinito.
- Al terminar el ciclo del for el valor de a es 14.
- Al terminar el ciclo del for el valor de a está indeterminado.
- Al terminar el ciclo del for el valor de a es 20.

**9) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es cierta.**

- La instrucción *while* se debe utilizar cuando se conoce a priori la cantidad de iteraciones que se debe realizar.
- La instrucción *for* se debe utilizar cuando no se conoce a priori la cantidad de iteraciones que se debe realizar.
- La instrucción *elseif* se debe utilizar cuando no se conoce a priori la cantidad de iteraciones que se debe realizar.
- La instrucción *while* se debe utilizar cuando no se conoce a priori la cantidad de iteraciones que se debe realizar.

**10) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es cierta.**

- El alcance de las variables de un script es local.
- Las funciones pueden definir nuevas variables en el entorno interactivo (consola).
- El alcance de las variables de una función es local y existen solamente el tiempo que dura la ejecución de la función.
- El alcance de las variables de una función es local pero se incorporan como nuevas variables al entorno iterativo (consola).