



1^{er} Parcial - Octubre de 2003 - 1^a parte

- Duración total del parcial: 2 ½ Hs.
- No se podrá utilizar ningún tipo de material (apuntes, libro, calculadora, etc).
- Hay **una sola opción** correcta para cada pregunta múltiple opción.
- La respuesta correcta vale la cantidad de 1 (un) punto (por pregunta).
- La respuesta incorrecta resta el puntaje asignado a esa pregunta dividido por la cantidad de opciones incorrectas de la misma.
- **Sólo** se contestarán preguntas sobre interpretación de la letra hasta 20 minutos antes de la finalización del examen
- Al entregar esta parte de la prueba recuerde entregar la **letra** con su **número de cédula**.
- No olvide **marcar en la hoja de respuestas** el número 1 (uno) en la casilla de control.

1) Indique cuál de las siguientes es una ventaja de los programas recursivos sobre los iterativos

- a. Son más claros para representar algoritmos que se definen en función de sí mismos.
- b. En general son más eficientes en el uso de memoria que los algoritmos iterativos.
- c. En general son más eficientes en procesamiento que los algoritmos iterativos.
- d. Ninguna de las anteriores

2) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:

- a. El cuerpo de sentencias de una estructura WHILE siempre se ejecuta al menos una vez.
- b. El cuerpo de sentencias de una estructura UNTIL podría no llegar a ejecutarse.
- c. El cuerpo de sentencias de una estructura UNTIL siempre se ejecuta al menos una vez.
- d. Ninguna de las anteriores.

3) Una variable es:

- a. Una estructura de control.
- b. Un lugar de memoria donde almacenar y desde donde recuperar un dato a ser utilizado en un programa.
- c. Un dato conocido, cuyo valor no puede ser alterado durante la ejecución del programa.
- d. Ninguna de las anteriores

4) Indique cuál de las siguientes opciones corresponde a la expresión decimal del siguiente número binario: 101010

- a. $1 * 2^5 + 0 * 2^4 + 1 * 2^3 + 0 * 2^2 + 1 * 2^1 + 0 * 2^0$
- b. $1 * 10^5 + 0 * 10^4 + 1 * 10^3 + 0 * 10^2 + 1 * 10^1 + 0 * 10^0$
- c. $0 * 2^5 + 1 * 2^4 + 0 * 2^3 + 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0$
- d. Ninguna de las anteriores

5) ¿Cuál de las siguientes opciones no es un ejemplo de instrucción de programa? :

- a. Una asignación
- b. Una estructura de control
- c. Una llamada a un subprograma
- d. Ninguna de las anteriores

6) Un algoritmo puede representarse

- a. Con un diagrama (grafo) de flujos de datos
- b. Con un pseudo-código de programación inventado por el programador
- c. Con un lenguaje de programación
- d. Todas las respuestas son correctas

7) El estilo de programación que adopte el programador de una aplicación

- a. Puede afectar la eficiencia con que el programa resolverá los problemas que se le planteen
- b. Nunca afectará la eficiencia del programa pues ésta sólo depende del algoritmo
- c. No incide en la facilidad de interpretación al ser leído por otros programadores
- d. Ninguna respuesta es correcta

8) ¿Por qué se dice que la instrucción *break* es una alteración a la programación estructurada?

- a. Porque no es una estructura de control
- b. Porque corta la ejecución normal de una estructura iterativa
- c. Porque corta la ejecución del programa
- d. Ninguna de las anteriores

9) ¿Que significa la ocurrencia de una variable del lado derecho de una asignación?

- a. La resolución de una ecuación matemática.
- b. Que se está utilizando su valor actual para realizar un cálculo.
- c. Que está siendo utilizada para contener el resultado del cálculo de una expresión.
- d. Ninguna de las anteriores

10) La función fundamental del sistema operativo es:

- a. Generar programas binarios.
- b. Gestionar el tráfico en el bus de datos.
- c. Gestionar los recursos del computador.
- d. Ninguna respuesta es correcta.