

# COMPUTACIÓN 1 Instituto de Computación



### Examen – 12 de febrero de 2025

- Duración del examen: 3 Hs.
- No se podrá utilizar ningún tipo de material (apuntes, libro, calculadora, etc). Apague su teléfono celular.
- Escriba las hojas de ambos lados con buena letra. Las partes no legibles se considerarán no escritas.
- Sólo se contestarán preguntas sobre interpretación de la letra.
- En la primera hoja, en el ángulo superior derecho, ponga su nombre, número de cédula y cantidad de hojas.
   En las demás hojas ponga nombre y número de cédula. En todas las páginas ponga número de página.

Para la resolución de los diferentes ejercicios **solamente** podrá utilizar las siguientes funciones brindadas por **Octave**:

- length() y size()
- mod() y rem()
- fix(), floor(), ceil() y round()
- zeros(), ones(), isempty()

Notas: - En todos los ejercicios se deben usar las estructuras de control adecuadas para cada caso. Por ejemplo: se controlará el uso correcto de for y while.

- No se deben realizar más iteraciones o invocaciones recursivas que las necesarias.

## **Problema 1** 12 (2,2,2,3,3) ptos

#### Justifique sus respuestas:

- a) Represente el número 10101100110111002 en hexadecimal.
- **b)** Represente los números -110111<sub>2</sub> y -1001<sub>2</sub> en **complemento a 1** de 7 bits y obtenga el resultado de su suma en la misma representación. Indique si el resultado es representable y justifique.
- **c)** Represente los números -110111<sub>2</sub> y -1001<sub>2</sub> en **complemento a 2** de 7 bits y obtenga el resultado de su suma en la misma representación. Indique si el resultado es representable y justifique.
- d) Considere las operaciones (256,0 + 1,0) + 1,0 si los números se encuentran representados en un sistema de punto flotante con 1 bit de signo, 4 bits de exponente (con exceso M=7) y 7 bits de mantisa. Obtenga el resultado representado en decimal.
- e) Considere la operación 256,0 + 2,0 si los números se encuentran representados en un sistema de punto flotante con 1 bit de signo, 4 bits de exponente (con exceso M=7) y 7 bits de mantisa. Obtenga el resultado representado en decimal.

```
Problema 2 6 ptos
```

De acuerdo con lo visto en el curso determine el valor de las variables  $\mathbf{x}$ , e  $\mathbf{y}$  luego de ejecutar **miscript.m** desde la línea de comandos de Octave.

```
% funcAux.m
function y = aux_func(x)
    if x > 2
        y = x - aux_func(x - 1);
    else
        y = x + 1;
    end
end

% miscript.m

x = 3;
y = 1;
for z = 1:2
y = aux_func(y) + z;
x = x + 1;
endfor
```

## **Problema 3** 22 (12,10) ptos

a) Escriba una función **ITERATIVA** en Octave **sumaDigitosPares** que reciba un número entero positivo **n** y devuelva la suma de sus dígitos pares. Si el número no tiene dígitos pares, la función debe devolver 0.

#### Ejemplos:

```
sumaDigitosPares(1243) = 6 (porque 2+4=6)
sumaDigitosPares(1357) = 0
```

b) Escriba una función **RECURSIVA** en Octave **logEntRec** que reciba dos números **a**, **b**, y devuelva el logaritmo entero de **a** en base **b**, es decir, **c** tal que b<sup>c</sup> es la mayor potencia de b menor o igual que a.



# COMPUTACIÓN 1 Instituto de Computación



# **Problema 4** 24 (12,12) ptos

- a) Dada una matriz dispersa **M** en formato elemental **Mf**, **Mc**, **Md**, y un número **n**, implemente en Octave la función **ITERATIVA menoresQueN** que devuelve una matriz dispersa en formato elemental **Rf**, **Rc**, **Rd**, que contiene solo los elementos menores a **n** de **M**, en las mismas posiciones de la matriz.
- b) Dada una matriz dispersa **M** en formato elemental **Mf**, **Mc**, **Md**, y dos enteros **i** y **j**, implemente en Octave la función **RECURSIVA intercambiarFilas** que devuelve la matriz dispersa **Rf**, **Rc**, **Rd** en formato elemental que es igual a M pero con las filas i y j intercambiadas.

### Ejemplo:

-		
Problema 5	24 (12,12) ptos	

a) Escriba una función **ITERATIVA** en Octave **buscarRango** que, dado un vector de enteros ordenado de forma ascendente **v** y dos valores, **a** y **b**, devuelva el segmento del vector con los elementos de **v** que están en el rango cerrado [**a**,**b**].

#### Ejemplo:

Si v=[2,5,10,12,38,220,1000,1127], buscarRango(v,10,1000) debe devolver [10,12,38,220,1000].

b) Escriba una función **ITERATIVA** en Octave **delimitarSecuencias** que reciba un vector **v** de números enteros y devuelva dos vectores: un vector **sec** con los índices donde comienzan secuencias crecientes, constantes o decrecientes en **v**, y un vector **signo** tal que **signo(i)** es igual a **1** si la secuencia que comienza en **v(sec(i))** es creciente, **0** si es constante y **-1** si es decreciente. Para que exista una secuencia deben haber al menos dos elementos en el vector.

#### Ejemplo:

Si 
$$v = [5 \ 3 \ 2 \ 1 \ 1 \ 1 \ -2 \ 6 \ 8 \ 7 \ 8 \ 9 \ 10] \rightarrow \\ sec = [1 \ 4 \ 6 \ 7 \ 9 \ 10 \ ] y \\ signo = [-1 \ 0 \ -1 \ 1 \ -1 \ 1 \ ] \\ Si v=[5,3] \rightarrow sec = [1] y signo=[-1] \\ Si v=[5] \rightarrow sec = [] y signo=[] \\ Si v=[] \rightarrow sec = [] y signo=[]$$

#### Problema 6 12 Ptos

a) Escriba una función **RECURSIVA intersecRec** en Octave que dados dos vectores **u** y **v ordenados de forma ascendente** devuelva un vector **w** con la intersección de los dos vectores (los valores que se encuentran tanto en uno como en otro) sin incluir elementos repetidos.

### Ejemplo:

Si v=[1,1,1,2,3,3,4,6,6] y u=[2,2,5,6,6,7,8], devuelve[2,6]