
Examen - Marzo de 2002 - 1ª parte

- Duración del examen: 3 Hs. La 1ª parte: una hora
- No se podrá utilizar ningún tipo de material (apuntes, libro, calculadora, etc).
- Hay **una sola opción** correcta para cada pregunta múltiple opción.
- La respuesta correcta vale la cantidad de 3 (tres) puntos (por pregunta).
- La respuesta incorrecta resta el puntaje asignado a la pregunta dividido por la cantidad de opciones incorrectas.
- **Sólo** se contestarán preguntas sobre interpretación de la letra hasta 20 minutos antes de la finalización del mismo
- Al entregar su prueba recuerde firmar la planilla correspondiente y además **entregar** la letra con su **número de cédula**.
- No olvide **marcar en la hoja de respuestas** el número **1** (uno) en la casilla de control.

1) ¿Cuál de las siguientes NO es una propiedad de la memoria de un computador?

- a. Velocidad de acceso
- b. Volátil o permanente
- c. Bus o Token Ring
- d. Ninguna respuesta es correcta

2) La característica de monousuario / multiusuario así como la de monotarea / multitarea es consecuencia de

- a. La capacidad de memoria RAM y Caché
- b. El Sistema Operativo
- c. La potencia del procesador
- d. Ninguna respuesta es correcta

3) ¿Cuál de las siguientes aseveraciones es correcta?

- a. En el hardware de un terminal de datos se pueden ejecutar varios programas simultáneamente
- b. En el hardware de un terminal de datos se puede ejecutar una sola aplicación del usuario a la vez
- c. En un sistema operativo multitarea se pueden ejecutar varios emuladores de terminal simultáneamente
- d. Ninguna respuesta es correcta

4) Cuando se escoge un lenguaje del tipo compilado se espera que:

- a. Los tiempos de ejecución sean los menores posibles
- b. Se vea facilitada la tarea de desarrollo del algoritmo y del programa
- c. El intérprete nos facilite la tarea de programación
- d. Ninguna respuesta es correcta

5) En la fase de encadenamiento (linkeditor)

- a. Se analiza la sintaxis del código del programa
- b. Se convierte el código fuente a código máquina
- c. Se enlaza el código máquina del programa del usuario con las bibliotecas de código
- d. Ninguna respuesta es correcta

- 6) **Cualquier problema que tiene una solución recursiva tiene también una solución iterativa. La ventaja de optar por una solución recursiva es:**
- Menor consumo de recursos, especialmente memoria
 - Mejor rendimiento del compilador o el intérprete
 - Más claridad para entender el código por un programador
 - Ninguna respuesta es correcta
- 7) **Las estructuras de control IF-THEN-ELSE, WHILE, UNTIL y FOR tienen en común**
- Ser estructuras de repetición
 - Ser estructuras de selección
 - La evaluación de expresiones lógicas
 - Ninguna respuesta es correcta
- 8) **La sentencia BREAK NO tiene uso en la estructura de control**
- UNTIL
 - FOR
 - IF
 - Ninguna respuesta es correcta
- 9) **Utilizaría una función recursiva**
- Si se sabe a priori que los problemas a resolver admiten una solución recursiva y que no superarán nunca una cantidad máxima de llamadas recursivas y que la memoria disponible es suficiente para esa cantidad.
 - Si el problema es solucionable por un algoritmo recursivo sin importar la cantidad de llamadas recursivas que se requieran luego durante la ejecución
 - Si el problema tiene una solución iterativa ya que eso me asegura que entonces hay una solución recursiva
 - Ninguna respuesta es correcta
- 10) **¿Cómo se denomina la unidad de trabajo de los manejadores de bases de datos (DBMS)**
- Replicación
 - Transacción
 - Integridad de los datos
 - Ninguna respuesta es correcta