

**Examen - Febrero de 2002 - 2ª parte**

- Duración de esta etapa: 2 Hs.
- No se podrá utilizar ningún tipo de material (apuntes, libro, calculadora, etc).
- **Sólo** se contestarán preguntas sobre interpretación de la letra hasta 30 minutos antes de la finalización del mismo.
- Escriba las hojas de un solo lado
- Las partes no legibles del examen se considerarán no escritas
- En la primer hoja a entregar ponga con letra clara, en el ángulo superior derecho, salón en el cual desarrolló la prueba, su nombre, número de cédula de identidad y cantidad de hojas -en ese orden-; las demás hojas es suficiente con nombre, número de cédula y número de página.
- Al entregar su prueba recuerde firmar la planilla correspondiente

<b>Problema 1</b>	30 pts	
-------------------	--------	--

Sea el polinomio  $P(x) = a_n \cdot x^n + a_{n-1} \cdot x^{n-1} + \dots + a_1 \cdot x + a_0$ , que lo representaremos en Matlab mediante un vector (por ejemplo A) de  $n$  elementos, donde cada elemento es un coeficiente de dicho polinomio, por ej. A(n-2) corresponde al coeficiente  $a_{n-2}$  del término  $x^{n-2}$

$$\gg A = [a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, a_n]$$

- a)
- Se pide implementar una función en Matlab que realice el producto de dos polinomios (pasados como parámetros a la función) y devuelva su resultado. No se deberá considerar el caso de que alguno de los polinomios sea nulo (largo del vector = 0).
  - Se pide implementar una función en Matlab que realice la derivada con respecto a  $x$  del polinomio  $P(x)$  y devuelva su resultado. Suponer que los polinomios son de grado  $> 0$ .
- b) Para esta parte trabajaremos con cocientes de polinomios y los manejaremos como dos vectores en variables independientes, uno correspondiente al numerador y el otro al denominador, por ej.

$$\frac{3x^3 - 7x^2 + x + 19}{7x^5 + 4.5x^3 - 2x} \Rightarrow \text{Numerador } [19, 1, -7, 3]; \text{ Denominador } [0, -2, 0, 4.5, 0, 7]$$

- i) Se pide implementar una función en Matlab que realice la suma de dos cocientes de polinomios y devuelva su resultado. Indicar claramente el orden de las variables para identificar el numerador y el denominador. Se sugiere utilizar las funciones programadas anteriormente. No verificar que en el resultado el coeficiente del término de mayor grado sea cero.

$$\frac{A}{B} + \frac{C}{D} = \frac{E}{F} \Rightarrow \text{ en Matlab tendríamos: } \gg [e, f] = \text{sumar}(a, b, c, d);$$

- ii) Se pide implementar una función en Matlab que realice la derivada con respecto a  $x$  de un cociente de polinomios y devuelva su resultado. Indicar claramente el orden de las variables para identificar el numerador y el denominador. Se sugiere utilizar las funciones programadas anteriormente. No verificar que en el resultado el coeficiente del término de mayor grado sea cero.

$$\left( \frac{A}{B} \right)' = \frac{C}{D} \Rightarrow \text{ en Matlab tendríamos: } \gg [c, d] = \text{deriv}(a, b);$$

**Obs.** No podrá utilizar ninguna función de Matlab que trabaje con polinomios, como por ejemplo: conv, deconv, polyder. Si tiene alguna duda consulte al docente.

<b>Problema 2 (curso 2001)</b>	15 pts	
--------------------------------	--------	--

a) Representar  $123 * 2^{-5}$  en punto flotante de simple precisión (1 bit de signo, 8 bits de exponente y 23 bits de mantisa)

b) Indicar qué número real representa la siguiente codificación en norma IEEE

0 10001001 11110000000000000000000

c) Represente el infinito en punto flotante de simple precisión.

d) Indique en cada caso si las siguientes codificaciones en punto flotante representan un número normalizado, desnormalizado o NaN

- i) 0 00000000 00000000001000000000011
- ii) 1 11001101 00000000000000000000000
- iii) 0 11111111 00010001000001000011110
- iv) 1 11111111 11000001100100111011100
- v) 0 00000000 11111111111111111111111

<b>Problema 2 (cursos anteriores a 2001)</b>	15 pts	
--	--------	--

- ¿Cómo se representan los números reales en una computadora?
- Defina  $\epsilon_{\text{MACH}}$
- Explique el fenómeno de cancelación catastrófica.
- Considere el problema de calcular los valores de la función exponencial  $f(x) = e^x$  a partir de su desarrollo en series de Taylor:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$$

Si se usa el siguiente programa Matlab para efectuar la suma anterior hasta  $n = 1000$ , para un rango de valores de  $x$  pequeños ( $0 < x < 1$ ):

```
sum=1;  
t=x;  
n=1;  
while n<1000  
sum=sum+t;  
n=n+1;  
t=t.*x/n;  
end
```

- Que tipo de error puede ocurrir, explique.
- Presente dos soluciones para mejorar el problema.

**Problema 3** | 25 ptos

Se desea trabajar con números octales (base 8) y decimales (base 10).

De esta forma los números octales se almacenan en un vector de la siguiente forma:

Ejemplos:

<u>Decimal</u>	<u>Octal</u>	<u>Vector</u>
$1 = 1 * 8^0$	1	[ 1 ]
$8 = 1 * 8^1 + 0 * 8^0$	10	[ 1 0 ]
$25 = 3 * 8^1 + 1 * 8^0$	31	[ 3 1 ]
$3914 = 7 * 8^3 + 5 * 8^2 + 1 * 8^1 + 2 * 8^0$	7512	[ 7 5 1 2 ]

Se pide:

- Implementar la **función recursiva *Invertir*** que toma un vector cualquiera y retorna el vector resultado de invertir el orden de sus elementos.  
Ej: [ a b c d e ] -> [ e d c b a ]
- Implementar la **función iterativa *Octal*** que toma un número decimal y devuelve el vector que almacena el número octal correspondiente.
- Implementar la **función recursiva *Decimal*** que toma el vector que almacena el número octal y devuelve el decimal correspondiente

Nota: Para obtener la representación octal de un número decimal el algoritmo es el siguiente:

Sea el número decimal 3914 su expresión octal es 7512 y se obtiene dividiendo sucesivamente el número decimal y sus cocientes entre 8 hasta alcanzar un cociente 0. Luego se concatenan los restos obtenidos en sentido inverso:

3914		8			
2		489	8		
		1	61	8	
			5	7	8
				7	0

Para obtener la representación decimal de un octal el algoritmo es el siguiente:

Se suma la multiplicación de cada dígito del octal por su correspondiente potencia de 8:

$$7 * 8^3 + 5 * 8^2 + 1 * 8^1 + 2 * 8^0 = 3914$$