
Examen - Febrero de 2002 - 1ª parte

- Duración del examen: 3 Hs. La 1ª parte: una hora
- No se podrá utilizar ningún tipo de material (apuntes, libro, calculadora, etc).
- Hay **una sola opción** correcta para cada pregunta múltiple opción.
- La respuesta correcta vale la cantidad de 3 (tres) puntos (por pregunta).
- La respuesta incorrecta resta el puntaje asignado a la pregunta dividido por la cantidad de opciones incorrectas.
- **Sólo** se contestarán preguntas sobre interpretación de la letra hasta 20 minutos antes de la finalización del mismo
- Al entregar su prueba recuerde firmar la planilla correspondiente y además **entregar** la letra con su **número de cédula**.
- No olvide **marcar en la hoja de respuestas** el número 2 (dos) en la casilla de control.

1) Una variable es

- a. Una estructura propia de un lenguaje de programación
- b. Ninguna respuesta es correcta
- c. Una posición de memoria a la que asignamos un nombre y en la que podemos almacenar (y luego recuperar) datos
- d. Una estructura lógica de control

2) En una arquitectura Cliente / Servidor

- a. El *Cliente* debe programarse en el mismo lenguaje de programación que el *Servidor*
- b. Los computadores donde se ejecutan las partes *Cliente* y el *Servidor* pueden ser de arquitectura y Sistema Operativo distintos
- c. El computador donde se ejecuta el programa *Servidor* es necesariamente distinto (con características exclusivas de servidor) que el computador donde se ejecuta el programa el *Cliente*
- d. Ninguna respuesta es correcta

3) Si un usuario al ejecutar varios programas en su computadora recibe un mensaje de que no tiene memoria suficiente para cargar un nuevo programa ¿cuál es la solución que puede intentar para sortear la situación en el menor tiempo posible?

- a. Comprar e instalar memoria ROM
- b. Configurar el Sistema Operativo de forma que utilice más memoria virtual
- c. Configurar en el sistema más memoria Caché
- d. Comprar e instalar memoria RAM
- e. Ninguna respuesta es correcta

4) Considere que dispone de una cantidad muy limitada de memoria para ejecutar programas y conoce dos algoritmos que solucionan un problema, uno recursivo y otro iterativo

- a. Utilizaría el iterativo porque típicamente usa menos memoria que la solución recursiva
- b. Utilizaría el iterativo porque típicamente usa más memoria que la solución recursiva
- c. Utilizaría el recursivo porque típicamente usa menos memoria que la solución iterativa
- d. Ninguna respuesta es correcta

5) El Sistema Operativo de un computador

- a. Sólo se utiliza durante el proceso de arranque (boot process)
- b. Es el intermediario entre los programas y los recursos del computador
- c. Determina el protocolo de comunicación (interfaz) entre el usuario y el computador
- d. Ninguna respuesta es correcta

6) Una diferencia entre una *función* Matlab y un *script* (guión) escritos ambos por el usuario es que

- a. El *script* tiene un cabezal y sus variables son locales al *script*
- b. Una *función* no tiene cabezal y sus variables son locales a la *función*
- c. Un *script* no tiene cabezal y sus variables son locales al programa llamador
- d. Una *función* tiene un cabezal y sus variables son locales a la *función*
- e. Ninguna respuesta es correcta

7) La estructura de control FOR

- a. Puede reproducirse utilizando únicamente un conjunto de estructuras IF - THEN - ELSE anidadas
- b. Puede reproducirse utilizando una estructura WHILE
- c. No puede ser reproducida utilizando otras estructuras de control
- d. Ninguna respuesta es correcta

8) ¿Cómo se denomina la propiedad de los manejadores de bases de datos (DBMS) que resuelve situaciones en las que varias aplicaciones quieren acceder al mismo dato simultáneamente?

- a. Consistencia de la información
- b. Acceso concurrente
- c. Transacción
- d. Integridad de los datos
- e. Ninguna respuesta es correcta

9) Un sistema operativo multitarea

- a. Ejecuta todo tipo de aplicaciones del usuario
- b. Es un sistema que puede hacer muchas cosas diferentes pero de a una por vez
- c. Permite ejecutar varios programas simultáneamente (según la percepción del usuario)
- d. Ninguna respuesta es correcta

10) La memoria Caché en general se encuentra en cantidades muy pequeñas en las computadoras porque

- a. Es más económico instalar memoria RAM y cumple la misma función
- b. Su instalación aún en pequeñas cantidades mejora sustancialmente el rendimiento del computador
- c. Su utilidad es tan menor que no vale la pena poner mayores volúmenes de ella
- d. Ninguna respuesta es correcta