Solución de la evaluación

Ejercicio 2

- a) El predicado relaciona un árbol con una lista en donde pueden figurar: (a) algunos elementos de la rama izquierda; (b) algunos elementos de ambas ramas, si el nodo es «fing» o «prolog»:
 - achata(A3,As,Z) tiene dos soluciones: As=[prolog,1,2|Z], por la primera cláusula, y As=[1|Z], por la segunda.
 - achata(A2,As,Z) tiene cuatro soluciones: dos por la primera cláusula, As=[fing, prolog,1,2,inco|Z] y As=[fing,1,inco|Z]; y dos por la segunda, As=[prolog,1,2|Z] y As=[1|Z]
 - achata(A1,As,Z) tiene una única solución: As=[fing|Z]

Luego, la consulta tiene cinco soluciones, cuatro por la 1er. cláusula y una por la 2da.:

- 1. As=[prolog, fing, fing, prolog, 1, 2, inco]
- 2. As=[prolog, fing, fing, 1, inco]
- 3. As=[prolog, fing, prolog, 1, 2]
- 4. As=[prolog, fing, 1]
- 5. As=[fing]

b)

 Transformando achata/3 en «determinista», se logra el objetivo. Para eso, se agrega un *cut* en la primera cláusula, luego de verificar que el elemento es «achatable»

ii. Para que no dé ninguna solución, hay que impedir el *backtracking* en caso de elegir erróneamente la primer cláusula cuando el elemento no es «achatable».

```
achata(arb(X,Y,Z),[X|Ys],Rs) :-

!
,
    achatable(X),
    achata(Y,Ys,Zs),
    achata(Z,Zs,Rs).
```

iii. Si es el primer átomo de la última cláusula, no produce ningún efecto (sigue habilitado el *backtracking* dentro de la cláusula, y no hay otras cláusulas a cortar)

c) Si se agrega un cut a la primera cláusula de achatado/1, no se modifica el conjunto de respuestas, dado que las cláusulas son excluyentes (el átomo, o bien es *prolog*, o bien es *fing*). Sí influye en el resultado de una consulta con variables, por ejemplo:

```
?achata(arb(X,h(1),h(2)), As, [])
```

Las respuestas sin cut son:

```
    X=fing, As=[fing,1,2];
    X=prolog, As=[prolog,1,2];
    X=Z, As=[1].
```

En cambio, las respuesta con cut son sólo la 1 y la 3.

```
Ejercicio 3
```

```
a)
```

```
resDerecha(G): -
       cuadrificoRev(G,[],Cs),\quad \text{\%Cs es la lista que tiene en orden reverso a los literales de }G
       resolver(Cs).
% resolver(G) <- resuelve el goal G, representado por su lista de literales en orden reverso
resolver([]).
resolver([G|Gs]):-
       clause(G, Body),
                                        %obtengo una cláusula para la resolución
       resolver(NewGs).
% cuadrifico(Gs,Ac,CGs) <- CGs es la lista equivalente a la lista curva Gs.
                         Ac se usa como acumulador.
cuadrificoRev(true, Ac, Ac): -
       !.
cuadrificoRev((L,Ls), Ac, Rs):-
       cuadrificoRev(Ls, [L|Ac], Rs).
cuadrificoRev(L, Ac, [L|Ac]).
```

Otra solución:

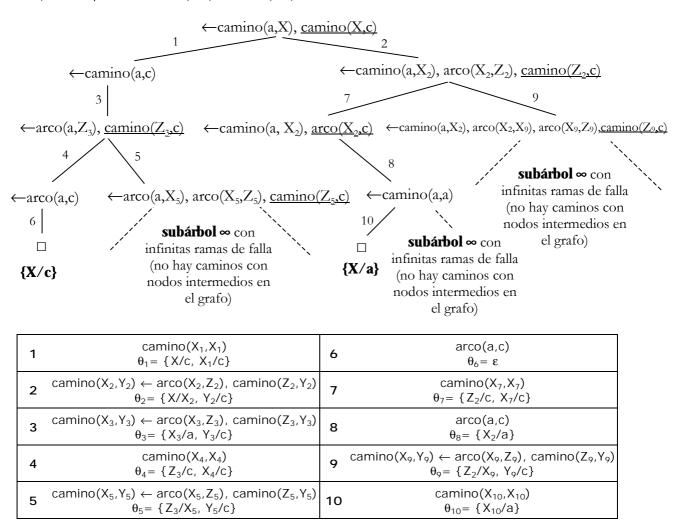
```
resDerecha(true):-!.
resDerecha((A,B)) :-
    !,
    resDerecha(B),
    resDerecha(A).
resDerecha(A):-
    clause(A,Body),
    resDerecha(Body).
```

b) $s \dashrightarrow s(X,[],X). \ \, \text{\%empiezo con el acumulador vacío, y exijo que el reverso sea igual a lo leído.}$

```
  \%s(X,Ac,Rv) <- X \text{ es la lista de las letras siguientes, Ac el reverso acumulado y Rev el resultado.} \\ s([], Ac, Ac) --> []. \\ s([L|Xs], Ac, Rs) --> [L], \\ s(Xs,[L|Ac],Rs).
```

Ejercicio 4

a) Árbol para \leftarrow camino(a,X), camino(X,c):



- b) No da ninguna solución; «cae» por la rama infinita de más a la derecha.
- c) En este caso, la respuesta es {X/c} y luego «cae» por el subárbol infinito del subárbol izquierdo.
- d) No hay respuestas correctas que no sean computadas: las dos computadas instancian la única variable de la consulta.

```
Ejercicio 5
dentro(tab(NF, NC, _), (F, C)) :-
       between_(1, NF, F),
       between_(1, NC, C).
pegadas((F1, C1), (F2, C2)):-
       F2 = F1, C2 is C1 + 1.
pegadas((F1, C1), (F2, C2)):-
       F2 = F1, C2 is C1 -1.
pegadas((F1, C1), (F2, C2)):-
       F2 \text{ is } F1 + 1, C2 = C1.
pegadas((F1, C1), (F2, C2)):-
       F2 \text{ is } F1 -1, C2 = C1.
color(tab(_, _, Oc), (F, C), Col) :-
       member_(pos(F, C, Col), Oc).
vacia(Tab, Pos):-
       dentro(Tab, Pos),
       not(color(Tab, Pos, _)).
conectadas2(_, Ps, Ps, _).
conectadas2(Tab, Ps1, Ps2, Vis):-
       pegadas(Ps1, PsAux),
       color(Tab, PsAux, Col),
       color(Tab, Ps1, Col),
       not(member_(PsAux, Vis)),
       conectadas2(Tab, PsAux, Ps2, [Ps1|Vis]).
conectadas(Tab, Ps1, Ps2):-
       color(Tab, Ps1, Col),
       color(Tab, Ps2, Col),
       conectadas2(Tab, Ps1, Ps2, []).
pegadasVacias(Tab, Pos, Vac):-
       vacia(Tab, Vac),
       once((conectadas(Tab, Pos, Ps2)
           ,pegadas(Ps2, Vac))).
libertades(Tab, Pos, N): -
       findall(Vac, pegadasVacias(Tab, Pos, Vac), Ex),
       length_(Ex, N).
bloque(Tab, Color, B): -
       color(Tab, Pos, Color),
       setof(Ps2, conectadas(Tab, Pos, Ps2), B).
bloques(Tab, Color, Bs):-
       setof(B, bloque(Tab, Color, B), Bs),
bloques(_, _, []).
length_([], 0).
length_([_|Xs], N) :-
       length_(Xs, N0),
       N is NO + 1.
between_(N, M, N):-
       N = < M.
between_(N, M, P):-
       N < M
       N1 is N + 1,
       between_(N1, M, P).
member_(X, [X|_]).
member_(X, [_|Y]) :-
       member_(X, Y).
```