

## Programación 1. Primer Parcial 2025

Instituto de Computación

Casilla de control: 5

**Ejercicio 1.** Considere el siguiente fragmento de código, donde todas las variables son enteras:

```
for i := n downto 0 do
  if(i mod 2 = 0) then
    writeln(i+1)
  else
    writeln(i);
```

Indique la afirmación **correcta**.

- A) Si  $n = 0$ , el programa despliega 0.
- B) Si  $n = 0$ , el programa no despliega nada.
- C) Si  $n > 0$  y  $n$  es par, el programa despliega los números impares desde  $n + 1$  hasta 1, imprimiendo cada uno de ellos dos veces.
- D) Si  $n > 0$  y  $n$  es impar, el programa despliega los números impares desde  $n$  hasta 1, imprimiendo cada uno de ellos dos veces.
- E) Si  $n < 0$ , ocurre un error en tiempo de ejecución.

**Ejercicio 2.** Considere el siguiente programa:

```
program p;
var
  x,y : real;
  z : integer;
begin
  x := 3.6;
  y := 2.3;
  z := [expresión]
end.
```

Indique cuál es la [expresión] que asigna en la variable  $z$  un valor **distinto** de 6.

- A)  $\text{trunc}(\text{round}(x) + y)$
- B)  $\text{trunc}(y) + \text{round}(x + y) - \text{round}(y)$
- C)  $\text{round}(x) + \text{trunc}(x - y)$
- D)  $\text{trunc}(\text{trunc}(x) + x)$
- E)  $\text{round}(y) + \text{round}(x)$

**Ejercicio 3.** Considere el siguiente fragmento de código, donde todas las variables son enteras:

```
read(a, b);
for j := 2 to 3 do
begin
  a := a + j;
  write(b + a + j);
  for i := 3 downto 2 do
  begin
    b := b - i;
    write(a - b + j)
  end;
end
```

Considere que la entrada está dada por los enteros 2 y 5.

Indique la afirmación **correcta**.

- A) La salida está dada por los números 11 4 6 10 13 15.
- B) La salida está dada por los números 11 10 12 10 19 21.
- C) La salida está dada por los números 11 3 6 10 12 15.
- D) El fragmento presenta errores en tiempo de ejecución.
- E) El fragmento presenta errores en tiempo de compilación.

**Ejercicio 4.** Considere el siguiente programa:

```
program p;
var x : integer;
begin
  x := 5;
  while x mod 3 <> 0 do
    case x mod 3 of
      0: x := x mod 3;
      1: x := x mod 3 + 1;
      2: x := x mod 3 + 2;
    end
  end.
end.
```

Determine cuántas veces se ejecuta la instrucción case:

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) ninguna
- E) infinitas

**Ejercicio 5.** Considere  $x$  de tipo `integer` y  $b$  de tipo `boolean`. Indique cuál de las siguientes asignaciones **puede dar error** al ejecutarse:

- A)  $b := (x > 0) \text{ and } (17 \text{ div } x < 2)$
- B)  $b := (x <> 0) \text{ and } (17 \text{ div } x > 2)$
- C)  $b := (x = 0) \text{ or } (17 \text{ div } x > 2)$
- D)  $b := (17 \text{ mod } (\text{sqr}(x) - 1) > 2) \text{ or } (x = 1)$
- E)  $b := (x \text{ mod } 2 <> 0) \text{ and } (17 \text{ div } x > 0)$

**Ejercicio 6.** Considere dos expresiones booleanas  $e1$  y  $e2$ , dos instrucciones `instr1` e `instr2`, y el siguiente fragmento de código:

```
if e1 or e2 then
  instr1
else
  instr2
```

¿Cuál de los siguientes fragmentos es equivalente?

A) 

```
if e1 then
  instr1
else
  if e2 then
    instr2
  else
    instr1
```

B) 

```
if e1 then
  instr1
else
  if e2 then
    instr1
  else
    instr2
```

C) 

```
if e1 then
  instr1;
if not e2 then
  instr2
```

D) 

```
if e1 then
  instr1;
if e2 then
  instr2
```

E) 

```
if e1 then
  if e2 then
    instr1
  else
    instr2
```

**Ejercicio 7.** Considere el siguiente fragmento de código, donde todas las variables son enteras:

```
z := -1;
cont := 0;
for i := 1 downto -2 do
begin
  k := i * z;
  while k < 0 do
  begin
    cont := cont + 1;
    k := k + 1
  end;
  writeln(k);
  z := z * -1
end;
```

Indique la afirmación **correcta**.

- A) No se despliega más de una vez el mismo valor.
- B) El valor de  $k$  al finalizar el for es indeterminado.
- C) Al finalizar el for, los valores de  $cont$  y  $k$  coinciden.
- D) Entre todas las evaluaciones de  $k < 0$ , hay más resultados true que false.
- E) El valor de  $cont$  al finalizar la ejecución es impar.

**Ejercicio 8.** Considere la siguiente declaración de variables:

```
var a,b,c : integer;
```

y los siguientes encabezados de subprogramas:

```
procedure proc (x : integer; var y, z : integer);
function fun (x, y : integer) : integer;
```

Indique cuál de las siguientes instrucciones **es correcta**:

- A) `proc (2, b, fun (a, 4))`
- B) `a := fun (b, proc (4, b, c))`
- C) `proc (fun (a + b, c), a, b)`
- D) `c := proc (a, b, c)`
- E) `fun (a, 9)`

**Ejercicio 9.** Considere el siguiente fragmento de código, donde todas las variables son enteras:

```
if (a = b) and (b <> c) then write('1')
else if a = b then write('2')
     else write('3');
if (b <> c) then write('4')
else write ('5')
```

Indique cuál salida **no** se dará **para ningún** valor de  $a$ ,  $b$  y  $c$ :

- A) 14
- B) 24
- C) 34
- D) 35
- E) 25

**Ejercicio 10.** Considere el siguiente esquema de programa:

```
<inicio>
while <cond1> do
  repeat
    <cuero1>
  until <cond2>;
while <cond2> do
  <cuero2>
```

Indique la afirmación que **no es correcta**:

- A) Si el primer while termina luego de iterar al menos una vez, <cuero2> se va a ejecutar por lo menos una vez
- B) Puede suceder que <cuero1> no se ejecute
- C) Puede suceder que <cuero2> no se ejecute
- D) Si en <cuero1> no se modifican las variables de <cond1> y <cond2>, <cuero2> nunca se va a ejecutar
- E) Si luego de ejecutado <inicio> la condición <cond1> es true, <cuero1> se va a ejecutar por lo menos una vez

**Ejercicio 11.** Considere  $x$  de tipo integer. Indique cuál de las siguientes asignaciones **es correcta**:

- A) `x := (2 < x) and (x < 10)`
- B) `x := write(10)`
- C) `x := round(x div 10) + trunc(x / 10)`
- D) `x := (x / 10) * 10 + x mod 10`
- E) `x := if x < 10 then x else 10`

**Ejercicio 12.** Considere el siguiente fragmento de código donde todas las variables son enteras:

```
x := 1;
y := 0;
while x <= 10 do
begin
  y := y + 1;
  while y mod 3 <> 0 do
  begin
    x := x + 1;
    y := y + 1
  end
end;
write(x, '-', y)
```

Indique la afirmación **correcta**.

- A) Imprime 11-15
- B) Imprime 10-15
- C) Imprime 11-9
- D) Imprime 10-9
- E) No imprime nada porque se produce una iteración infinita

**Ejercicio 13.** Dado el siguiente fragmento de código, donde  $n$  y  $c$  son variables de tipo `integer` y `char` respectivamente:

```
while a (8.5, n) do
  e (c = '0', n + 1)
```

Indique cuál de los siguientes pares de encabezados es **correcto**:

- A) `function a (r : real; i : integer) : boolean;`  
`procedure e (d : char; i : integer);`
- B) `function a (r : real; i : integer) : boolean;`  
`procedure e (b : boolean; var i : integer);`
- C) `function a (r,i : real) : boolean;`  
`procedure e (b : boolean; r : real);`
- D) `function a (var r : real; i : integer) : boolean;`  
`procedure e (b : boolean; i : integer);`
- E) `function a (r,i : real) : boolean;`  
`procedure e (d : char; r : real);`

**Ejercicio 14.** Considere el siguiente fragmento de código, donde todas las variables son enteras:

```
y := 3;
for x := 0 to 2 do
begin
  repeat
    write ('o');
    y := y - 1
  until y < x;
  y := x;
  write ('$')
end;
```

Indique la afirmación **correcta**.

- A) Imprime infinitos o (y no termina)
- B) Imprime oooo\$o\$o\$o\$
- C) Imprime ooo\$o\$o\$o\$
- D) Imprime o\$o\$o\$o\$
- E) Imprime oooo\$\$\$

## Ejercicio de Resolución

- El puntaje máximo por este ejercicio es **12 puntos** (no resta puntos).
- En este ejercicio se evaluará, además de la lógica correcta, la utilización de un buen estilo de programación de acuerdo a los criterios impartidos en el curso. De esta manera se tendrá en cuenta entre otros conceptos: indentación apropiada, correcta utilización de las estructuras de control, código elegante y legible, eficiencia de los algoritmos, pasaje correcto de parámetros, etcétera.

En el laboratorio se había definido el tipo `Natural`. Con ese tipo se debía programar el procedimiento `siguienteDigito` con el siguiente encabezado:

```
procedure siguienteDigito(var num: Natural; var digito: integer);
```

**Parte A.** Implemente el procedimiento `siguienteDigito`.

**Parte B.** Implemente la función:

```
function esCantidadDe (cant : integer; dig : integer; num : Natural) : boolean;
```

que recibe una cantidad `cant` de ocurrencias de un dígito, el dígito `dig` y un número natural estrictamente positivo `num`. La función devuelve `true` si el número `num` tiene exactamente la cantidad `cant` de ocurrencias de `dig`, y `false` en caso contrario.

**Ejemplos** de ejecución de la función `esCantidadDe`:

- `esCantidadDe(2,8,808819)`, retorna `false`
- `esCantidadDe(3,8,808819)`, retorna `true`
- `esCantidadDe(1,9,808819)`, retorna `true`