

Nº de Prueba:

Nombre:

CI:

Casilla de Control: 1

Programación 1 . Primer Parcial 2024

Instituto de Computación

Ejercicio 1 Dado el siguiente fragmento de programa:

```
while (j <> 0) do
begin
  for i := 1 to j mod 10 do write('o');
  write('-');
  j := j div 10
end;
```

Si el valor de j es 135 antes de ejecutar el fragmento, indique cuál de las siguientes afirmaciones es **verdadera**:

- A) Se imprime ooooo-ooo-o-
- B) Se imprime o-ooo-ooooo-
- C) Se imprime ooooo-ooo-
- D) Se imprime o-ooo-
- E) Se imprime ooooo-

Ejercicio 2 Considere k de tipo `integer`. Indique cuál de las siguientes expresiones booleanas nunca genera error en tiempo de ejecución:

- A) $(k = 0) \text{ or } (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))$
- B) $(k = 0) \text{ and } (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))$
- C) $(10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))$
- D) $(k \text{ mod } 10 = 0) \text{ or } (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))$
- E) $(k \text{ mod } 10 = 0) \text{ and } (10 \text{ div } k = 10 \text{ div } (10-k))$

Ejercicio 3 Dado el siguiente fragmento de programa:

```
cont:=0;
i := 4;
for i := 1 to 6 do
  if i mod 2 = 1 then
    cont := cont + 1;

write (cont)
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **verdadera**:

- A) Se imprime 1
- B) Se imprime 2
- C) Se imprime 3
- D) Se imprime 4
- E) Se produce un error en tiempo de ejecución.

Ejercicio 4 Dado el siguiente fragmento de código donde a , b y c son de tipo `integer`:

```
read(a,b,c);
if a > b then
  if a > c then
    write(a)
  else
    write(c)
else
  if b > c then
    write(b)
  else
    write(c)
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **verdadera**:

- A) Se imprime a cuando $a > b$ y $a < c$.
- B) Se imprime c cuando $a < b$ y $b > c$.
- C) Se imprime b cuando $a > b$ y $b < c$.
- D) Se imprime el máximo entre a , b y c .
- E) Se imprime el mínimo entre a , b y c .

Ejercicio 5 Dado el siguiente esquema de programa:

```
<inicio>
repeat
  <cuerpo1>
until <cond1>;
while <cond2> do
  <cuerpo2>
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **falsa**, asumiendo que nunca ocurre un error en tiempo de ejecución:

- A) `<cuerpo1>` se va a ejecutar por lo menos una vez.
- B) Si después de una ejecución de `<cuerpo1>` no se modificó alguna de las variables de `<cond1>` el **repeat** vuelve a iterar.
- C) La iteración del **repeat** termina cuando `<cond1>` evalúa a `true`.
- D) Si después de una ejecución de `<cuerpo2>` no se modificó alguna de las variables de `<cond2>` el **while** vuelve a iterar.
- E) Puede suceder que nunca se ejecute `<cuerpo2>`.

Ejercicio 6 Sean a y b variables de tipo `integer`, y fin de tipo `boolean`. Considere el siguiente fragmento de código:

```
read(a);
read(b);
fin := false;
while not fin and (a div b > 0) do
begin
  read(b);
  if b = 0 then
    fin := true
end;
write(b)
```

Asuma que siempre se ingresan valores enteros. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **verdadera**.

- A) El código despliega el último valor leído de la entrada en todos los casos.
- B) El código da error en tiempo de ejecución siempre.
- C) El código puede dar error en tiempo de ejecución en algún caso.
- D) El código despliega el penúltimo valor leído de la entrada en todos los casos.
- E) El código queda en loop (la iteración no termina nunca) en todos los casos.

Ejercicio 7 Dadas las siguientes declaraciones de variables:

```
var a : integer; x : real; c : char;
```

Indique cuál de las siguientes asignaciones da error de compilación:

- A) a := a + ord (c)
- B) x := a + sqr (a)
- C) c := chr(x * a)
- D) c := chr(a + round(x))
- E) x := ord(c) + ord('c')

Ejercicio 8 Considere el siguiente programa:

```
program iter;
var a, b: integer;
begin
  readln (a,b);
  repeat
    while not (a < 0) do
      begin
        a := a + b;
        write ('Hi', ' ')
      end;
    b := b - 2 * a;
    write ('Low', ' ')
  until b >= 0;
  write (a * b)
end.
```

Si la entrada es 23 -6, indique qué imprime el programa:

- A) Hi Hi Hi Hi Low Low Low 0
- B) Hi Hi Hi Low Low Low 16
- C) Hi Hi Hi Hi Low Low 2
- D) Hi Hi Hi Hi Hi Low Low -12
- E) Hi Low Low Low 24

Ejercicio 9 Dado el siguiente fragmento de código:

```
var n, i, j: integer;
begin
  read(n);
  for i := 1 to n do
    for j:= 1 to n do
      if (i+j = n+1) then
        write('(',i,',',j,')')
end.
```

Si la entrada es 3, indique qué se imprime en la salida:

- A) (1,2) (1,3) (2,3)
- B) (2,1) (3,1) (3,2)
- C) (1,1) (2,2) (3,3)
- D) (1,3) (2,2) (3,1)
- E) (3,1) (2,2) (1,3)

Ejercicio 10 Indique cuál de los siguientes fragmentos de código **no** es equivalente a los demás si num es de tipo integer:

A)

```
if num = 1 then
  writeln('A')
else if num = 2 then
  writeln('B')
else if num = 3 then
  writeln('C')
```

B)

```
case num of
  1 : writeln('A');
  2 : writeln('B');
  3 : writeln('C')
end
```

C)

```
if num = 1 then writeln('A');
if num = 2 then writeln('B');
if num = 3 then writeln('C')
```

D)

```
if num = 1 then
  writeln('A')
else if num = 2 then
  writeln('B');
if num = 3 then  writeln('C')
```

E)

```
if num = 1 then
  writeln('A')
else if num = 2 then
  writeln('B')
else writeln('C')
```

Ejercicio 11 Dado el siguiente encabezado de un procedimiento:

```
procedure miproc (var x : real; y : integer);
```

Indique cuál de las instrucciones es correcta de acuerdo con la siguiente declaración de variables:

```
var a,b : real; c: integer;
```

- A) miproc (2.7, c)
- B) a := miproc (b, 8)
- C) miproc (a + b, 6)
- D) c := miproc (a, c)
- E) miproc (a, 9)

Ejercicio 12 Sea el siguiente fragmento de código donde a y b son de tipo integer:

```
read (a,b);
if (a < b) and (a > b div 2) then
  write ('A')
else
  if a > (b + 2) then
    write ('B');
  if a mod 2 = b mod 2 then
    write ('C')
```

Indique con cuál de las siguientes entradas se imprime AC en salida:

- A) 4 7
- B) 6 4
- C) 4 6
- D) 5 5
- E) 4 8

Ejercicio 13 Considere el siguiente programa:

```
program prog;
var a, b : Integer;
function f(a, b : Integer) : Integer;
begin
    f := a + b
end;
procedure p(var a : Integer);
var b : Integer;
begin
    b := a;
    a := f(a,b);
    write(a, ' ', b, ' ')
end;
begin
    a := 3;
    b := a * 2;
    p(b);
    write(a, ' ', b)
end.
```

Indique qué se imprime en pantalla:

- A) 12 6 3 12
- B) 12 6 12 6
- C) 3 6 3 6
- D) 12 6 12 12
- E) 6 3 6 3

Ejercicio 14 Considere el siguiente programa:

```
program Ejercicio;
var a, b : integer;

procedure proc1 (x, y: integer);
    function func2 (x, y: integer);
    begin
        ...
    end;
begin
    ...
end;

function func1(x, y: integer): integer;
    procedure proc2 (a : integer);
    begin
        ...
    end;
    procedure proc3 (b: integer);
    begin
        ...
    end;
begin
    ...
end;

begin
end.
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **verdadera**:

- A) La variable global a es visible en todo el código.
- B) La variable global a es visible en todo el código menos en func1.
- C) Es posible invocar func2 desde func1.
- D) Es posible invocar proc2 desde proc1.
- E) La variable global b es visible en todo el código menos en proc3.

Ejercicio de Resolución

- El puntaje máximo por este ejercicio es **12 puntos** (no resta puntos).
- En este ejercicio se evaluará, además de la lógica correcta, la utilización de un buen estilo de programación de acuerdo a los criterios impartidos en el curso. De esta manera se tendrá en cuenta entre otros conceptos: indentación apropiada, correcta utilización de las estructuras de control, código elegante y legible, eficiencia de los algoritmos, pasaje correcto de parámetros, etcétera.

Recuerde del laboratorio el procedimiento `leerPalabraLargo`, con el siguiente encabezado:

```
procedure leerPalabraLargo ( var largo : integer; var fin : boolean);
```

`leerPalabraLargo` lee de la entrada estándar una palabra, es decir, una cadena de caracteres terminada en `SEPARADOR` o `FINALIZADOR`. `leerPalabraLargo` retorna en el parámetro de salida `largo` el largo de la palabra (sin contar al `SEPARADOR` o `FINALIZADOR`) y en el parámetro de salida `fin` un booleano que indica si el último carácter es `FINALIZADOR` o no. Asumimos que el largo de la palabra es mayor o igual que uno.

- a) Programe un procedimiento `cantidadDeLetras`, que lee de la entrada estándar una oración y retorna en el parámetro de salida `cnt` la cantidad de letras que esta contiene. La oración está compuesta por palabras separadas por un único carácter `SEPARADOR`, y finaliza con el carácter `FINALIZADOR`. Los `SEPARADORES` y el `FINALIZADOR` no deben contarse. Asumir que la oración tiene al menos una palabra. Para implementar este procedimiento debe invocar al procedimiento `leerPalabraLargo` (que no se debe implementar), y no debe usar los procedimientos `read` ni `readln`.

```
procedure cantidadDeLetras (var cnt: integer);
```

- b) Programe un procedimiento `oracionMasLarga`, que lee de la entrada estándar `n` oraciones, con $n > 0$, y devuelve el largo de la oración más larga (la que tiene más letras). Todas las oraciones se ingresan en la misma línea y cada oración tiene el formato de la parte a), en particular, no hay separadores entre cada finalizador y la primera palabra de la siguiente oración. Para implementar este procedimiento debe invocar al procedimiento de la parte a) y no debe usar los procedimientos `read` ni `readln`.

```
procedure oracionMasLarga (n : Integer; var largo: integer);
```

Ejemplos:

Para $n = 1$, con la entrada:

Hoy llueve.

se devuelve en `largo` el valor 9.

Para $n = 3$, con la entrada:

La casa es roja.El auto esta roto.Hoy llueve.

se devuelve en `largo` el valor 14.

Para $n = 5$, con la entrada

Caramba.Llueve.Hace calor.Acaso hubo buhos aca.Hoy es jueves.

se devuelve en `largo` el valor 17