

Video interactivo H5P

Índice

- 1** Descripción de H5P *pág 2*
- 2** Agregar actividad H5P *pág 3*
- 3** Agregar interacción al video *pág 11*

Material elaborado por la Unidad de Enseñanza de la Facultad de Ingeniería de La Universidad de la República.

Tutorial Video Interactivo H5P by Marisela Barrios, Clara Raimondi y Leticia Durante is licensed under a Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional License.



1. Descripción de H5P

H5P es un módulo de actividades disponible para Moodle que permite crear contenido interactivo en los cursos. A su vez, permite reutilizar y compartir contenidos (a partir de la importación y exportación) para enriquecerlos y favorecer la interacción con los estudiantes.



IMPORTANTE:

H5P recomienda no utilizar esta actividad para la evaluación ya que señala que es posible que usuarios con conocimiento de programación hagan trampa en las interacciones H5P y obtengan el puntaje completo sin conocer las respuestas correctas.

A su vez, H5P puede ser embebido en otros sitios, en esos casos no será posible guardar y acceder a los resultados de los estudiantes.

Entre las características del H5P figuran que es Open Source, gratuito, utiliza HTML5 y es responsivo.

En el siguiente tutorial describiremos los pasos para reutilizar un video y agregarle preguntas.

Se pueden utilizar videos de plataformas como YouTube o Vimeo.

Por información sobre el resto de las actividades que permite crear o reutilizar recomendamos acceder a los tutoriales disponibles en la web:

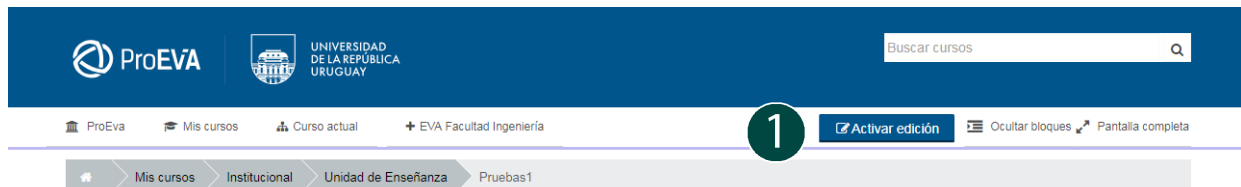
<https://h5p.org/documentation/for-authors/tutorials>

También pueden acceder a la web donde se encuentran ejemplos de los distintos tipos de contenidos que se pueden crear (no todos disponibles en el EVA FIng): <https://h5p.org/content-types-and-applications>

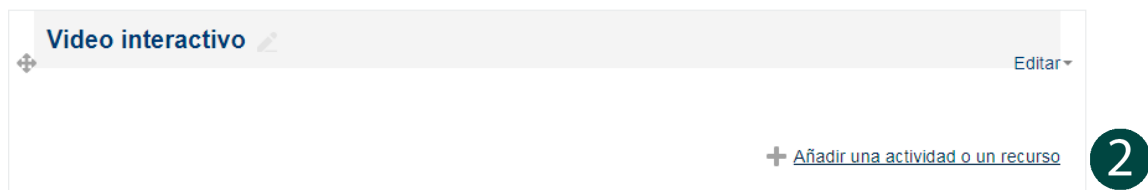
2. Agregar actividad H5P

Con el rol profesor ir a la Página Principal del curso.

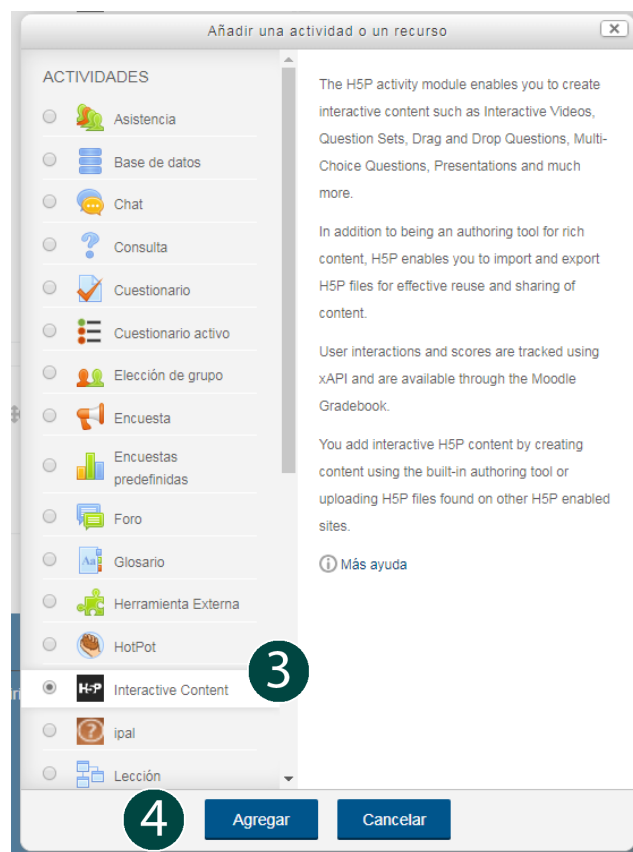
1. Si la edición está desactivada pulsar en Activar edición (1).



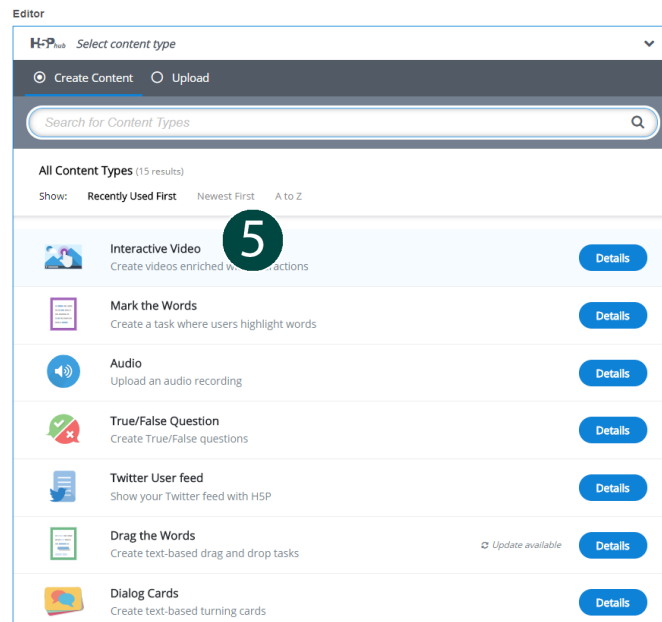
2. Decidir en qué tema o sección deseamos agregar la actividad H5P. Hacer clic en “Añadir una actividad o un recurso” de esa sección o tema (2)



3. Seleccionar “H5P Interactive Content” (3) and pulsar en “Agregar” (4).

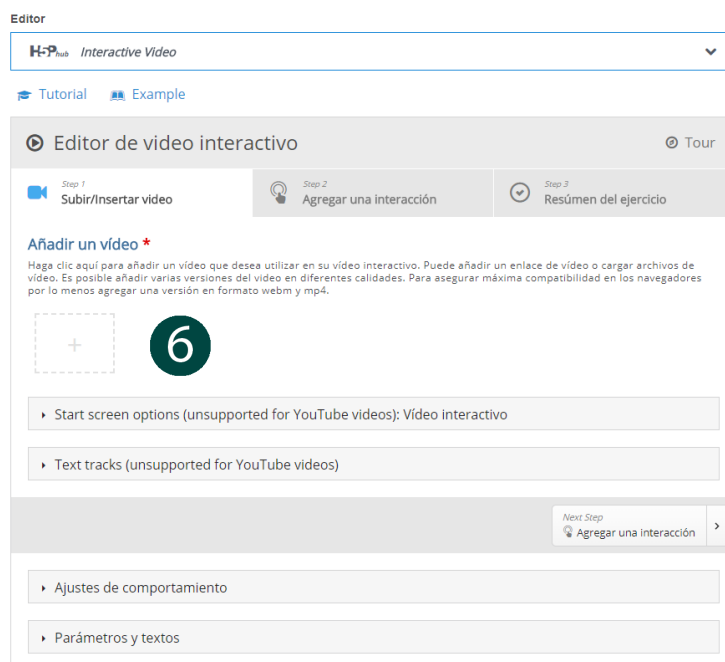


4. En el menú del H5P figuran todas las actividades interactivas que se pueden crear. Verificar tener seleccionada la opción “Create content” y luego pulsar en “Interactive Video” (5)



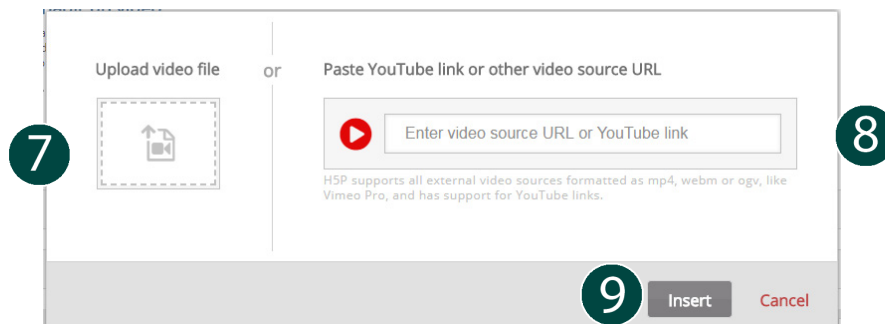
A continuación se despliega la siguiente pantalla, donde se muestran la ventana de configuración de “Interactive video” y los pasos que se realizarán para disponibilizar la actividad.

El primer paso se trata de agregar el video sobre el que vamos a trabajar. Para eso se deberá pulsar debajo de “Añadir un video” el símbolo “+” (6)



H5P nos brinda dos opciones para subir un video:

- a) Buscando un video que tengamos descargado en nuestra computadora: pulsar en “Upload video file” (7) y ubicar en su computadora el video
- b) Insertando la URL de un video alojado en la web o en una plataforma de videos como por ejemplo YouTube (8). Finalmente pulsar “Insert” (9).



Como se muestra en la siguiente imagen, al agregar el video lo observaremos en miniatura así como podremos detallar con qué licenciamiento cuenta. Para detallar la licencia pulsar en “Editar copyright” (1).

Editor de video interactivo Tour

Step 1 Subir/Insertar video Step 2 Agregar una interacción Step 3 Resúmen del ejercicio

Añadir un vídeo *

Haga clic aquí para añadir un vídeo que desea utilizar en su vídeo interactivo. Puede añadir un enlace de vídeo o cargar archivos de vídeo. Es posible añadir varias versiones del video en diferentes calidades. Para asegurar máxima compatibilidad en los navegadores por lo menos agregar una versión en formato webm y mp4.

mp4 Video quality label
This label helps the user identify the current quality of the video. E.g. 1080p, 720p, HD or Mobile

Quality 1

+

Editar copyright **1**

Cuando reutilizamos videos de la web es importante identificar su licenciamiento para saber si podemos hacer uso del mismo. H5P despliega tanto las licencias de Creative Commons como permite establecer el Copyright.

Al pulsar “Editar copyright” se despliega la siguiente ventana:

En la siguiente imagen se muestran las otras opciones de la ventana “interactive video” para agregar información al video que vamos a utilizar.

a) Al desplegar “Start screen options (unsupported for YouTube videos: Video interactivo)” (2) podrá definir o incorporar:

- Título de este vídeo interactivo (3)
- Ocultar el título al inicio del video (4)
- Descripción corta (Opcional. Mostrar un texto con una breve descripción en la pantalla inicial del vídeo. No funciona para vídeos de YouTube.) (5)
- Cartel (Imagen que se muestra antes de que el usuario inicie el video. No funciona para Videos de YouTube) (6)
- Derechos de autor del video (Información relacionada con los derechos de autor del vídeo y de los elementos usados en el mismo) (7)

Start screen options (unsupported for YouTube videos): Vídeo interactivo **2**

Título de este vídeo interactivo * **3**
Utilizado en extractos, estadísticas, etc.

Vídeo interactivo

Ocultar el título al inicio del video **4**

Descripción corta (Opcional) **5**
Opcional. Mostrar un texto con una breve descripción en la pantalla inicial del vídeo. No funciona para vídeos de YouTube.

Cartel **6**
Imagen que se muestra antes de que el usuario inicie el video. No funciona para Videos de YouTube.

Derechos de autor del video **7**
Información relacionada con los derechos de autor del vídeo y de los elementos usados en el mismo.

b) Al desplegar “Text tracks (unsupported for YouTube videos)” (8) podrá incorporar subtítulos al video (o “Pistas de texto”). Deberá completar estos elementos tantas veces como subtítulos en distintos idiomas desee agregar:

- Etiqueta de pista (Se usa si ofrece múltiples subtítulos y el usuario tiene que elegir una. Por ejemplo: “Subtítulos español” podría ser la etiqueta para los subtítulos en ese idioma) (9)
- Tipo de pista de texto (o de subtítulos) (10)
- Lengua de origen, debe definirse para los subtítulos (Debe ser una etiqueta de idioma válida de BCP 47. Si ‘Subtítulos’ es el tipo de pista de texto seleccionado, se debe definir el idioma de origen de la pista) (11)
- Origen de la pista (archivo WebVTT) (12)
- Para agregar subtítulos en otro idioma pulse “Añadir Track” (13)

Al finalizar, se observa la opción “Next Step: Agregar una interacción” (14). Recomendamos seguir configurando los otros pasos antes de pulsar en esta opción.

8

Text tracks (unsupported for YouTube videos)

Pistas de texto disponibles

9

Etiqueta de pista

Se usa si ofrece múltiples pistas y el usuario tiene que elegir una. Por ejemplo "Subtítulos español" podría ser la etiqueta para una pista con subtítulos en ese idioma.

Subtítulos

10

Tipo de pista de texto *

Subtítulos

11

Lengua de origen, debe definirse para los subtítulos *

Debe ser una etiqueta de idioma válida de BCP 47. Si 'Subtítulos' es el tipo de pista de texto seleccionado, se debe definir el idioma de origen de la pista.

en

12

Origen de la pista (archivo WebVTT) *

+ Add

13

Añadir Track

14

Next Step
Agregar una interacción

La ventana de “interactive video” continúa con las siguientes opciones de configuración:

c) Al desplegar “Ajustes de comportamiento” podrá configurar cómo va a ser la interacción del estudiante con la actividad. Los ajustes varían de acuerdo a los tipos de pregunta que luego se establezcan o al recurso que se está trabajando.

En principio se muestran los siguientes ajustes de comportamiento:

- Iniciar video en: útil cuando estamos reutilizando un video que no queremos mostrar en su totalidad (1).
- Loop the video: mostrar el video en bucle o ciclo (2).
- Override “Retry” button: Anular botón “Reintentar” para que los estudiantes no puedan realizar varios intentos de una misma pregunta (3).
- Show bookmarks menu on load : Mostrar el menú de marcadores en la carga: muestra las marcas donde hay interacciones generadas en el video (4).
- Show button for rewinding 10 seconds: Mostrar botón para rebobinar 10 segundos (5).
- Prevent skipping forward in a video: Evita adelantar el video (6).
- Deactivate sound: desactivar el sonido (7): habilitar esta opción desactivará el sonido del video y evitará que se encienda
- Desactivar sonido (8): Habilitar esta opción desactiva el sonido del video y evita que se active

▼ Ajustes de comportamiento

Iniciar video en
Introduzca el código de tiempo en el formato M:SS

1

Loop the video 2
Check if video should run in a loop

Override "Show Solution" button 3
This option determines if the "Show Solution" button will be shown for all questions, disabled for all or configured for each question individually.

Override "Retry" button
This option determines if the "Retry" button will be shown for all questions, disabled for all or configured for each question individually.

Show bookmarks menu on load 4
This function is not available on iPad when using YouTube as video source

Show button for rewinding 10 seconds 5
This function is not available on iPad when using YouTube as video source

Prevent skipping forward in a video 6

Deactivate sound 7
Enabling this option will deactivate the video's sound and prevent it from being switched on.

Desactivar sonido 8
Habilitar esta opción desactiva el sonido del video y evitar que se active.



d) Al desplegar “Parámetros y textos” se le mostrarán al estudiante mientras responde las preguntas incrustadas en el video. Las opciones que figuran están en inglés, aquí pueden ser traducidas.

Recomendamos solo trabajar los textos que se muestra antes del número preguntas incorrectas seleccionadas como por ejemplo: respuesta incorrecta; tus resultados; correcta; incorrecta, por favor intenta nuevamente, etc.

La configuración de la actividad continúa con el formulario básico de Moodle donde se presentan: Opciones de pantalla, Calificación, Ajustes comunes del módulo, restricciones de acceso, Finalización de actividad, etc.

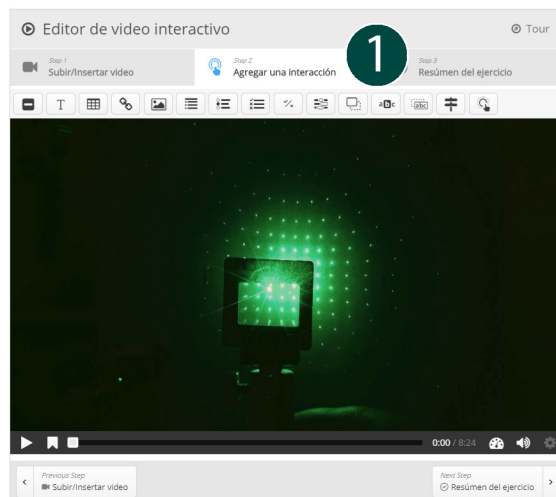
En “Ajustes comunes del módulo” es importante verificar que la actividad esté visible para los estudiantes.

Como señalamos al inicio de este tutorial H5P recomienda no utilizar esta actividad para la evaluación ya que señala que es posible que usuarios con conocimiento de programación hagan trampa en las interacciones H5P y obtengan el puntaje completo sin conocer las respuestas correctas.

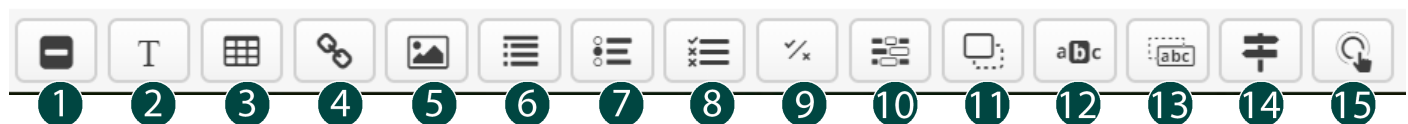
3. Agregar interacción al video

El próximo paso de la configuración consiste en agregar la interacción al video. Para ello:

1. En la pantalla pulsar “Step 2: Agregar una interacción” (1)



2. Aparecerá el siguiente menú con las Herramientas de Interacción disponibles. Se trata de:



Label (etiqueta) (1)	Statements (Oraciones) (6)	Drag and Drop (Arastrar y soltar) (11)
Text (Texto) (2)	Single choice set (Selección simple) (7)	Mark the Words (Marcar las palabras) (12)
Table (Tabla) (3)	Multiple choice (Selección múltiple) (8)	Drag text (Arrastrar texto) (13)
Link (Enlace) (4)	True/ False question (Verdadero/ Falso) (9)	Cross roads (Encrucijada) (14)
Image (Imagen) (5)	Fill in the blanks (Completar espacios en blanco) (10)	Navigation Hotspot (Zona activa de navegación) (15)

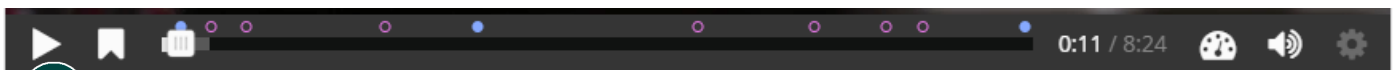
Para los efectos de este tutorial incluiremos las principales interacciones.

Informaciones generales importantes:

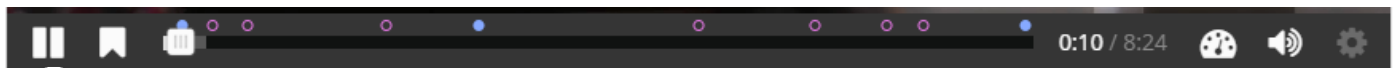
- a) Recomendamos que antes de comenzar a configurar la actividad revise con detenimiento el tutorial para conocer las opciones de la herramienta
- b) Luego elabore un guión con los contenidos (textos) y/o la formulación de las preguntas que desea incorporar, e identifique el minuto y segundo donde desea incluirlos. Haga esto antes de iniciar el trabajo con la edición del video.
- c) Durante el uso de esta herramienta existen varias funciones que podrá o deberá aplicar en todas o en la mayoría de las herramientas de interacción. Mencionamos su funcionamiento y requerimientos ahora para evitar ser reiterativos en el tutorial:

c.1) Podrá seleccionar en el video el momento donde agregar la interacción de dos maneras:

- Adelantar el video al minuto/segundo que desee o
- Mantenerlo en modo reproducción pulsando “Play” (1) y detenerlo (2) en los momentos donde desee agregar una interacción.



1



2

c.2) En “Mostrar duración” deberá colocar el tiempo en el video donde desea que aparezca (3) y desaparezca (4) la interacción en la pantalla del video. Será conveniente que configure ambos momentos cuando la interacción se trata de una etiqueta o texto corto de fácil lectura que aparezca en la pantalla mientras el video está andando.

Sin embargo, si la interacción que desea incorporar es una pregunta o alguna información que le interese que el estudiante lea sin perderse contenido del video, le recomendamos marcar “Pausar video” (5); de esta manera el mismo se detendrá en el segundo de aparición de la interacción (3), y esperará que el estudiante responda y pulse el botón “Continuar” antes de poder seguir observando el video.

Mostrar duración *



0:00 3

- 0:10 4

Pausar vídeo

5

c.3) La incorporación de algunas interacciones permite que pueda definir el rango de las calificaciones y su valoración de acuerdo a los resultados obtenidos por el estudiante (en “Overall Feedback-> Score Range”). Por ejemplo: 0-25% -> Insuficiente; 26-50% -> Deficiente; 51-75% -> Suficiente; 76-95% -> Muy bueno; 96-100% -> Sobresaliente.

Si necesita aumentar la cantidad de rangos pulse “Añadir Range” (1)

Score Range *	Feedback for defined score range
0 % - 25 %	Insuficiente
26 % - 50 %	Deficiente
51 % - 75 %	Suficiente
76 % - 95 %	Muy bueno
96 % - 100 %	Sobresaliente

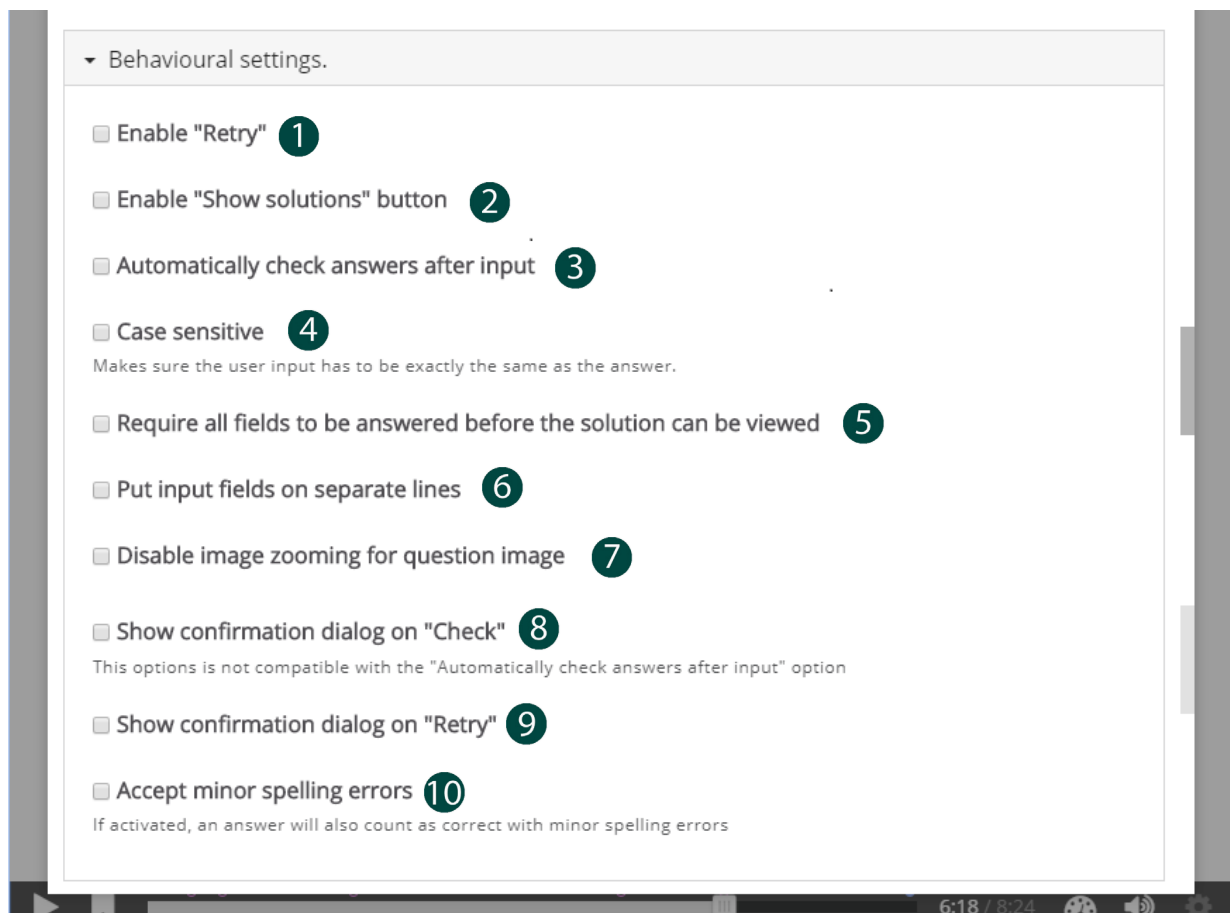
AÑADIR RANGE 1 Rate Evenly

c.4) Podrá definir el “Behavioral setting” (o “configuración de comportamiento”) de las preguntas que incorpore. Para ello seleccione :

- “Enable retry” (1) si permite que los estudiantes puedan responder la pregunta varias veces
- “Enable “Show solutions” button” (2) si desea que aparezca un botón que muestre la respuesta correcta apenas terminen de responder la pregunta
- “Automatically check answers after input” (3) si desea que el sistema verifique automáticamente las respuestas después de la respuesta del estudiante
- “Case sensitive” (4) para que el sistema distinga letras mayúsculas y minúsculas en las respuestas de completación
- “Require all fields to be answered before the solution can be viewed” (5) si prefiere que el estudiante responda todos los campos de la pregunta antes de poder ver la solución
- “Put input fields on separate lines” (6) si desea que los campos de respuesta se encuentren en líneas separadas
- “Disable image zooming for question image” (7) si prefiere desactivar el zoom para la imagen de la pregunta
- “Show confirmation dialog on “Check” (8) si desea mostrar el diálogo de confirmación de envío respuesta cuando los estudiantes pulsen “Check”
- “Show confirmation dialog on “Retry” (9) si desea mostrar el diálogo de confirmación de envío

respuesta cuando los estudiantes pulsen “Retry”

- “Accept minor spelling errors” si permite errores de ortografía menores en respuestas a preguntas de completación (10)



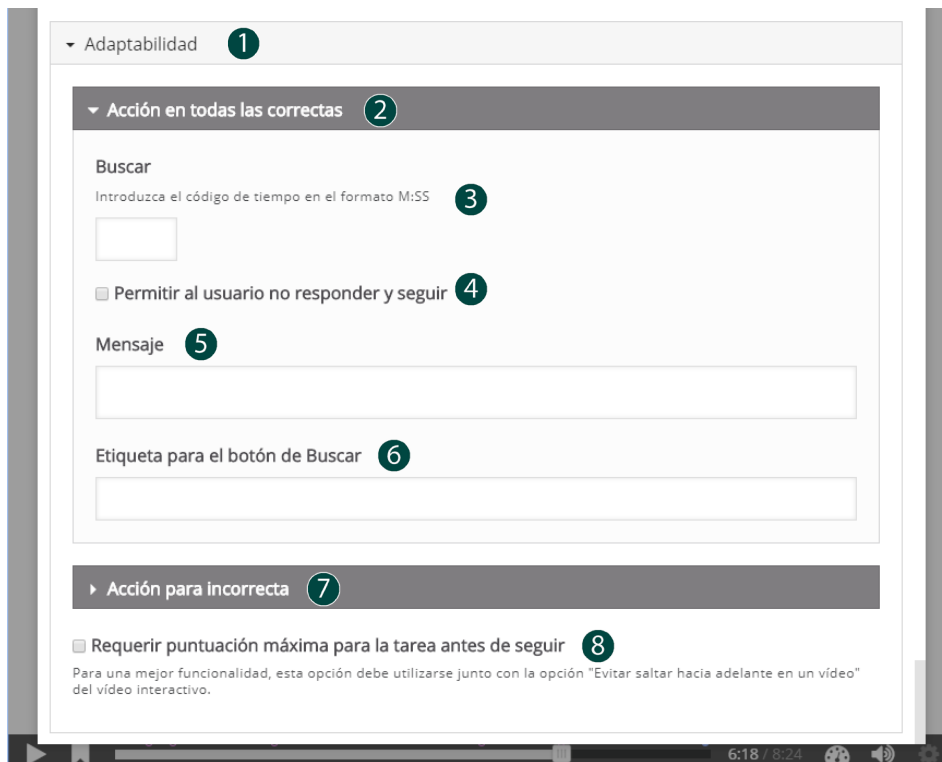
c.5) En “Adaptabilidad” (1) podrá configurar:

a) “Acción en todas las correctas” (2):

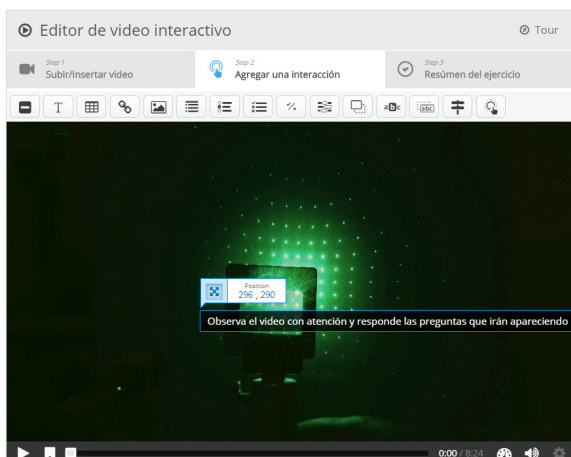
- Si el estudiante responde correctamente la pregunta irá al minuto y segundo del video que Ud. configure en el espacio “Buscar (3) -> Introduzca el código de tiempo en el formato M:SS
- Si selecciona “Permitir no responder y seguir” (4) el estudiante podrá continuar a pesar de no responder la pregunta
- Puede colocar un “Mensaje” (5) y una “Etiqueta para el botón de Buscar” (6)

b) “Acción para incorrecta” (7):

- Si selecciona “Requerir puntuación máxima para la tarea antes de seguir” (8) el estudiante deberá responder correctamente la pregunta antes de poder continuar

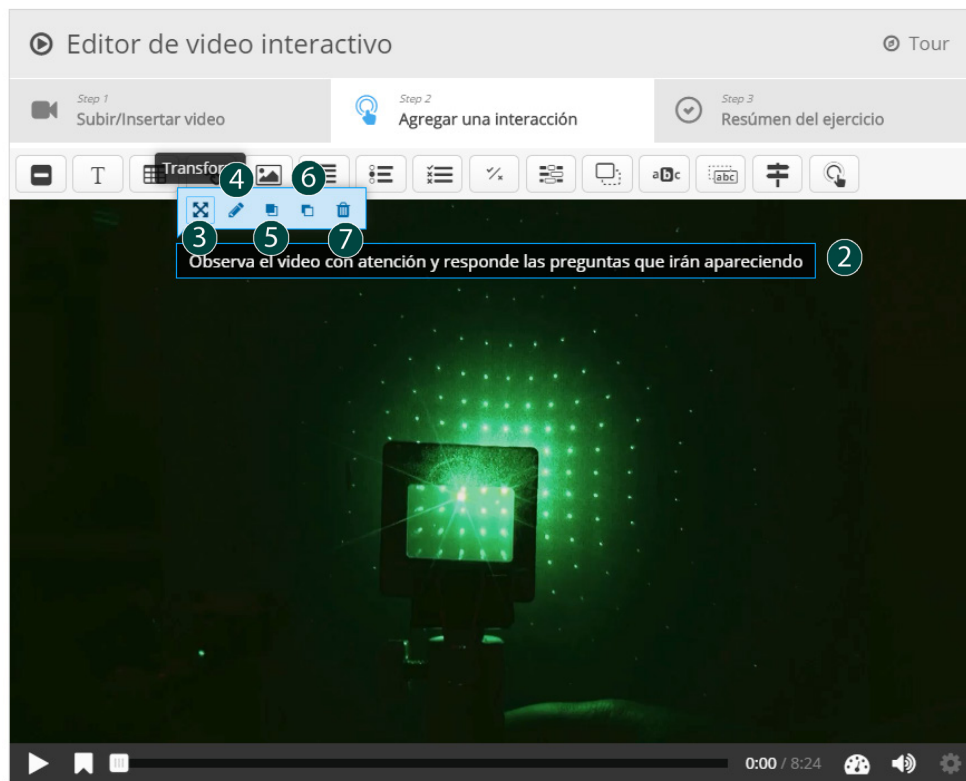


c) Siempre, al crear las interacciones, las mismas aparecen dentro de un cuadro en la imagen del video; sin embargo suelen necesitar un ajuste en el formato, generalmente relacionado con la ubicación de dicho cuadro en la pantalla, y la visualización del texto dentro del cuadro (1).



Al aparecer cada interacción podrá seleccionarla, editarla (alargarla o estrecharla) y arrastrarla para llevarla al espacio en la imagen del video que prefiera (2).

Si pulsa el icono "Transform" (3) aparecerán varias opciones para editar (4), llevar al frente (5), llevar al fondo (6) y remover (7).



3.a Agregar una etiqueta:

Esta interacción permite incluir información. Por ejemplo: “Observa el video con atención y responde las preguntas que irán apareciendo”.

Para agregarla pulse “Label” (1) en el menú de interacción

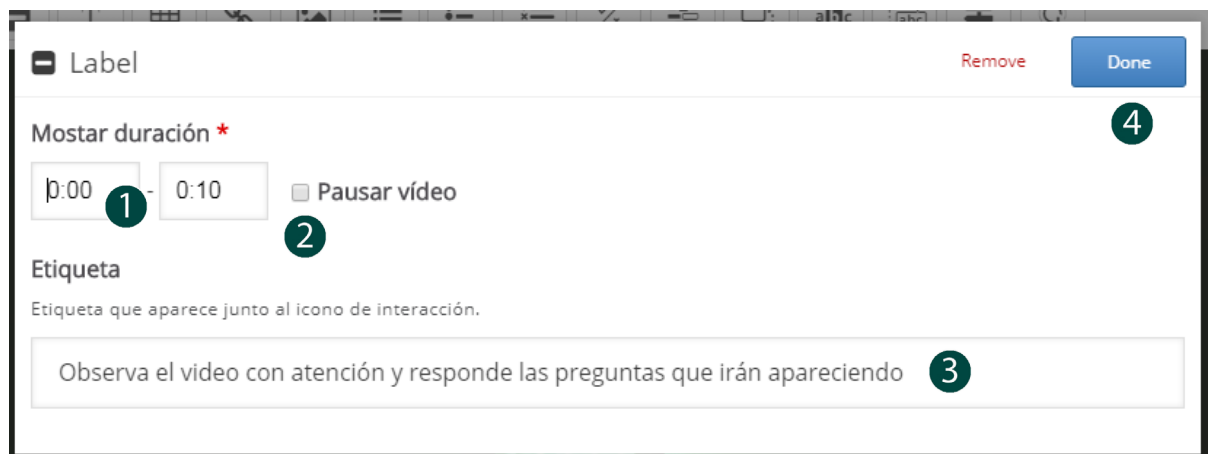


Coloque los datos en “Mostrar duración” (1).

Si lo desea, marque “Pausar video” (2).

En “Etiqueta” (3) incluya el texto que desee agregar.

Al finalizar pulse “Done” (4).





3.b Agregar un texto:

Esta interacción, al igual que la etiqueta, permite incluir información; sin embargo tiene dos funciones adicionales que puede o no agregar al pulsar el texto:

- a) que vaya más adelante o más atrás en el video
- b) que vaya a otra página (URL)

Para agregarla pulse “Text” (2) en el menú de interacción



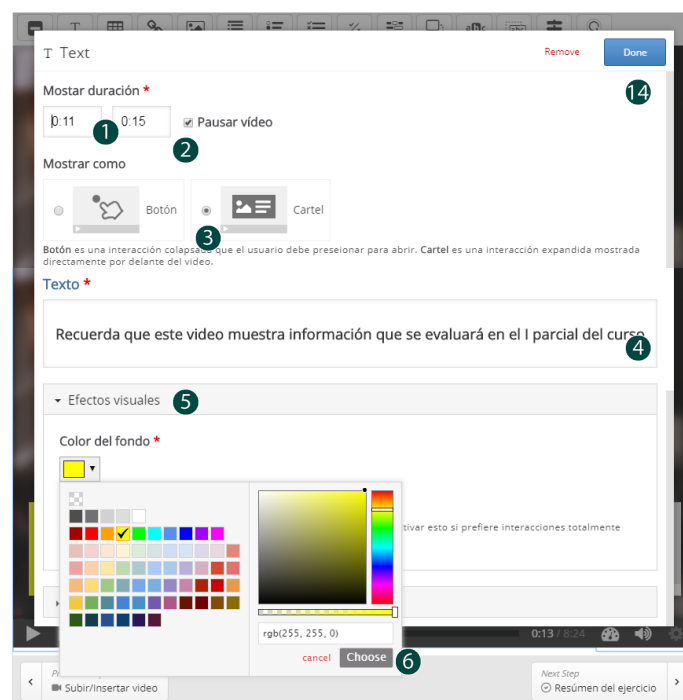
Coloque los datos en “Mostrar duración” (1).

Recomendamos que marque “Pausar video” (2).

Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)

En “Texto” (4) incluya la información que desee agregar.

En “Efectos visuales/ Color de fondo” (5) seleccione el color que desea al fondo y pulse “Choose” (6)



Si desea agregar funciones adicionales pulse “Ir a al hacer click” (7)

► Ir a al hacer click 7

Si desea que:

a) vaya más adelante o más atrás en el video:

Seleccione en “Tipo” la opción “Código de tiempo” (8)

En “Ir a” coloque el tiempo en formato M:SS (9)

Recomendamos que seleccione “Visualizar” (10)

▼ Ir a al hacer click

Tipo

Código de tiempo ▼

8

Ir a

El punto del video al que moverá el usuario al pulsar el hotspot. Introduzca el código de tiempo en el formato M:SS.

9

Visualizar 10

Mostrar que se puede hacer clic en la interacción añadiendo un borde y un icono

b) vaya a otra página (URL)

Seleccione en “Tipo” la opción “Otra página (URL)” (11)

En “Protocolo” y “URL” coloque la dirección URL (12)

Recomendamos que seleccione “Visualizar” (13)

▼ Ir a al hacer click

Tipo

Otra página (URL) ▼

11

Protocolo URL

http:// ▼

12

Visualizar 13

Mostrar que se puede hacer clic en la interacción añadiendo un borde y un icono

Al finalizar pulse “Done” (14).

3.c Agregar un enlace:

Esta interacción permite colocar un texto que, al pulsar, redirige a una página Web en una nueva ventana del navegador. Podría usar esta interacción, por ejemplo, al final del video para recomendar alguna página Web relacionada con la temática.

Para agregarla pulse “Link” (4) en el menú de interacción



Coloque los datos en “Mostrar duración” (1).

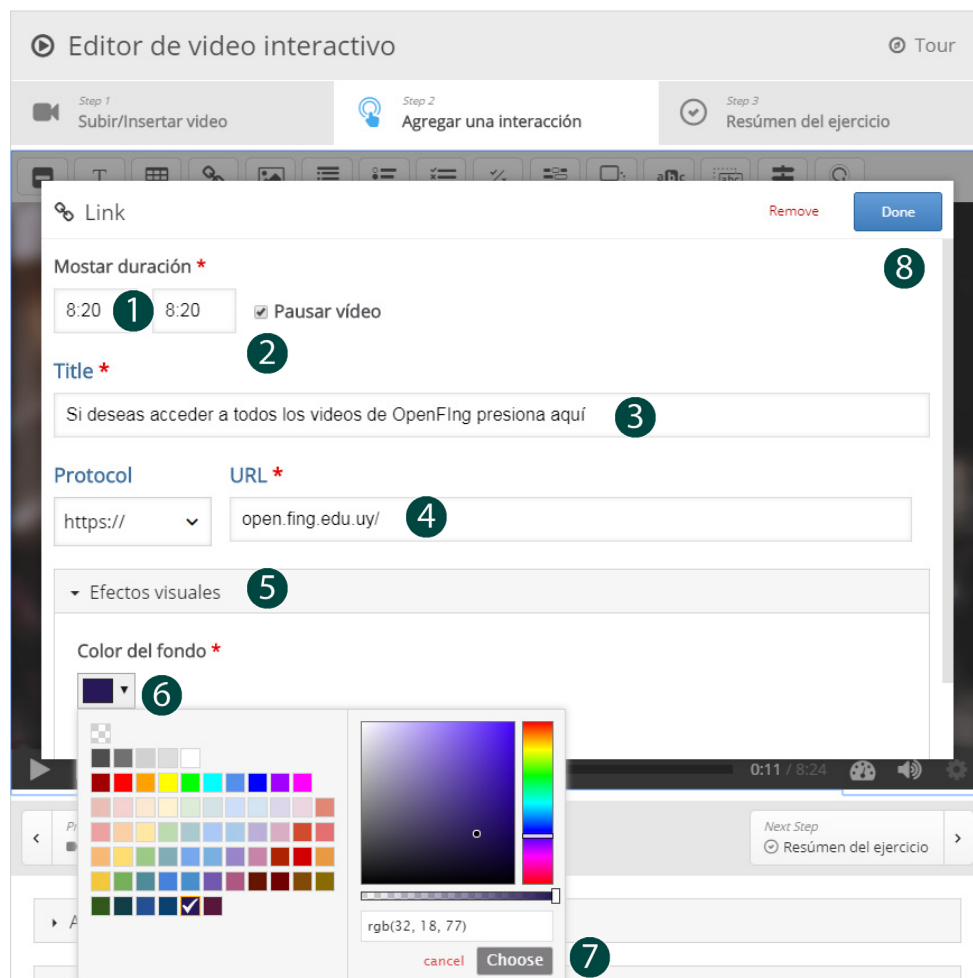
Recomendamos que marque “Pausar video” (2).

En “Title” (3) incluya el texto que desee agregar.

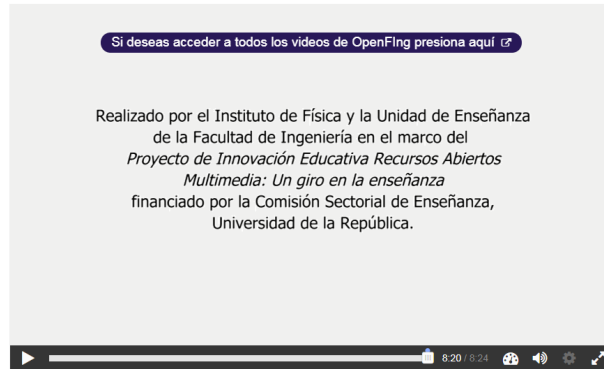
En “URL” (4) coloque la dirección de la página Web.

En “Efectos visuales” (5) puede seleccionar un color de fondo (6). Pulse “Choose” (7)

Al finalizar pulse “Done” (8).



El texto completo que redactó en el espacio “Title” funcionará como enlace, y aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarlo y arrastrarlo para ubicarlo donde prefiera.



3.d Agregar oraciones:

Esta interacción permite colocar oraciones y que el estudiante pulse la o las que considere correctas.

Para agregarla pulse “Statements” (6) en el menú de interacción



Coloque los datos en “Mostrar duración” (1)

Recomendamos que marque “Pausar video” (2)

Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)

Coloque la formulación de la pregunta (4)

Coloque las opciones de respuesta (5). Por favor considere que el sistema tomará como la correcta la primera respuesta (6). Si desea añadir más opciones de respuesta incorrecta pulse “Añadir statement” (7). Note que se encuentra en un recuadro marrón.

Si desea que haya más de una respuesta correcta pulse “Añadir statements” (8). Note que se encuentra en un recuadro azul, y en mayúscula sostenida.

Defina:

- el rango de la calificaciones y su valoración en “Overall Feedback/ Score Range” (9)
- los criterios de “Adaptabilidad” (10)

Al finalizar pulse “Done” (11)

La pregunta aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarla, editarla y arrastrarla para ubicarlo donde prefiera.

Editor de video interactivo Tour

Step 1 Subir/Insertar video Step 2 Agregar una interacción Step 3 Resúmen del ejercicio

Statements

Remove Done

11

1 0:49 0:49 Pausar vídeo

2

3 Botón Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe preseleccionar para abrir. Cartel es una interacción expandida mostrada directamente por delante del video.

Introduction text *

Will be displayed above the summary task.

B I U Normal

4 Marca la oración que consideres verdadera

Resumen *

Textual Predeterminado

6

7

5

5

Añadir statement

Tip

8 AÑADIR STATEMENTS

9 Overall Feedback

Define custom feedback for any score range

Click the "Add range" button to add as many ranges as you need. Example: 0-20% Bad score, 21-91% Average Score, 91-100% Great Score!

Score Range * Feedback for defined score range

0 % - Fill in the feedback

- 100 % Fill in the feedback

AÑADIR RANGE Distribute Evenly

10 Adaptabilidad

3.e Agregar pregunta de “Selección simple”:

Esta interacción permite agregar una pregunta y seleccionar la respuesta correcta entre varias opciones.



Para agregarla pulse “Single Choice Set “ (7) en el menú de interacción

Coloque los datos en “Mostrar duración” (1)

Recomendamos que marque “Pausar video” (2)

Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)

Coloque la formulación de la pregunta (4)

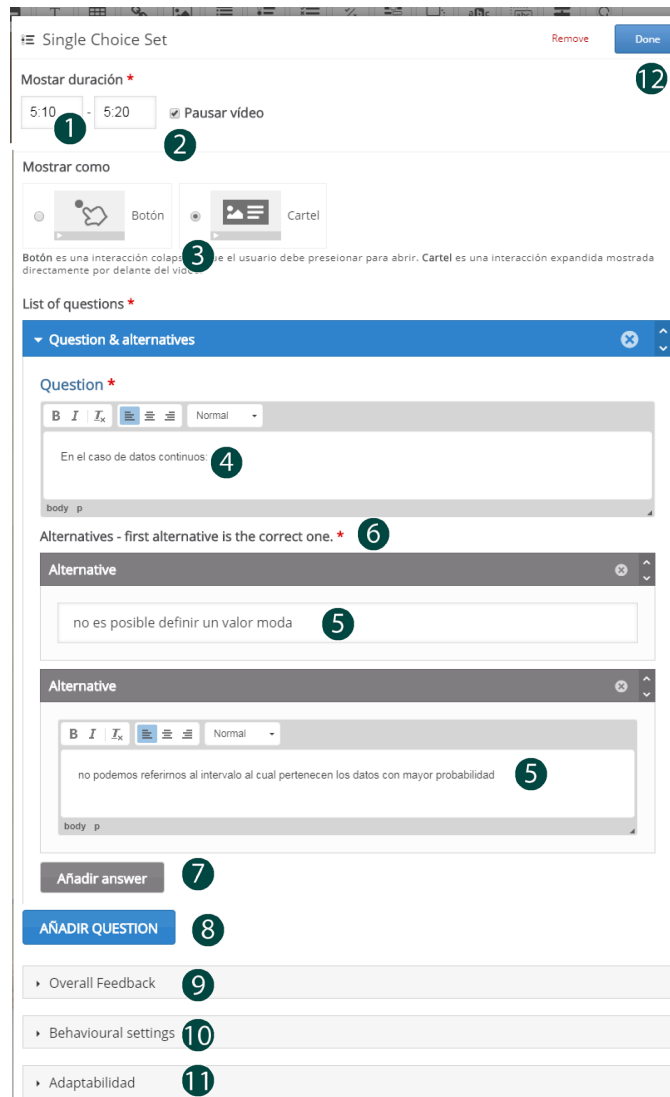
Coloque las opciones de respuesta (5). Por favor considere que el sistema tomará como la correcta la primera respuesta (6). Si desea añadir más opciones de respuesta incorrecta pulse “Añadir answer” (7)

Si desea añadir más preguntas pulse “Añadir question” (8)

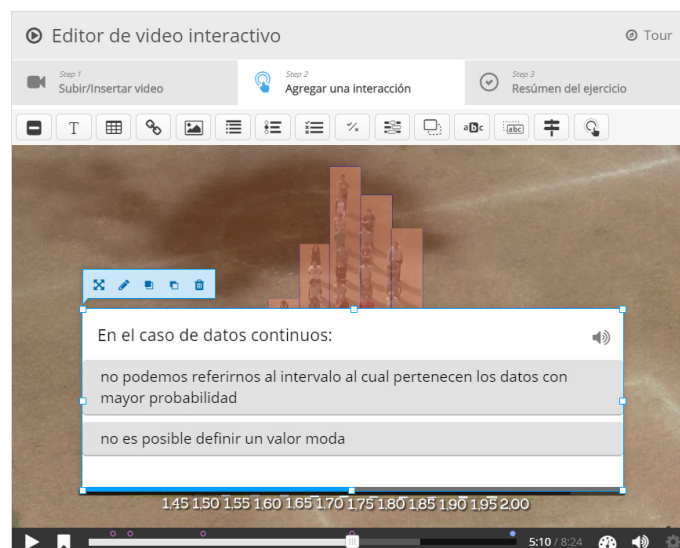
Defina:

- el rango de la calificaciones y su valoración en “Overall Feedback” (9)
- los “Ajustes de comportamiento” (10)
- los criterios de “Adaptabilidad” (11)

Al finalizar pulse “Done” (12)



La pregunta aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarla, editarla y arrastrarla para ubicarla donde prefiera.



3.f Agregar pregunta de “Opción múltiple”:

Esta interacción permite agregar una pregunta y seleccionar más de una respuesta correcta entre varias opciones.

Para agregarla pulse “Multiple choice” (8) en el menú de interacción



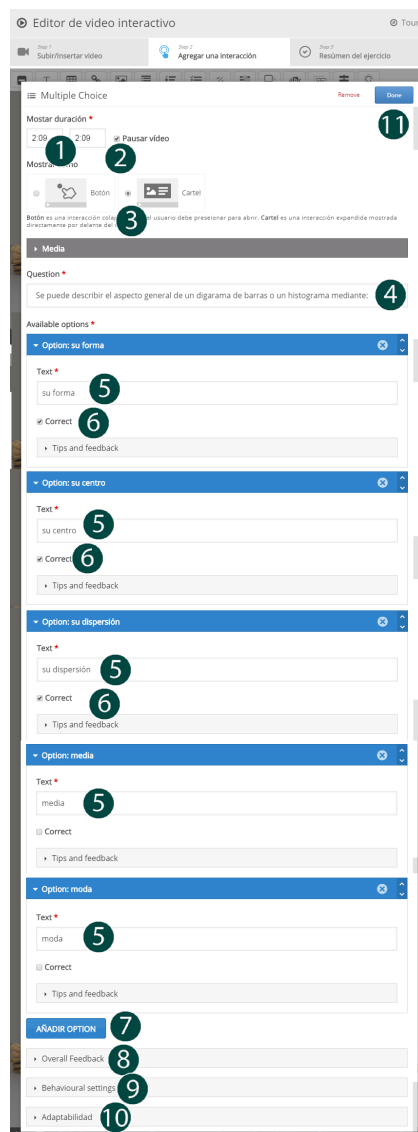
Coloque los datos en “Mostrar duración” (1)

Recomendamos que marque “Pausar video” (2)

Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)

Coloque la formulación de la pregunta (4)

Coloque las opciones de respuesta (5). Pulse “Correct” si la opción es correcta (6). Si desea añadir más opciones de respuestas pulse “Añadir option” (7)



Defina:

- el rango de la calificaciones en “Overall Feedback “ (8)
 - los “Ajustes de comportamiento” (9)
 - los criterios de “Adaptabilidad” (10)
- Al finalizar pulse “Done” (11)

3.g Agregar pregunta de “Verdadero/ falso”:

Para agregarla pulse “True/ False” (9) en el menú de interacción

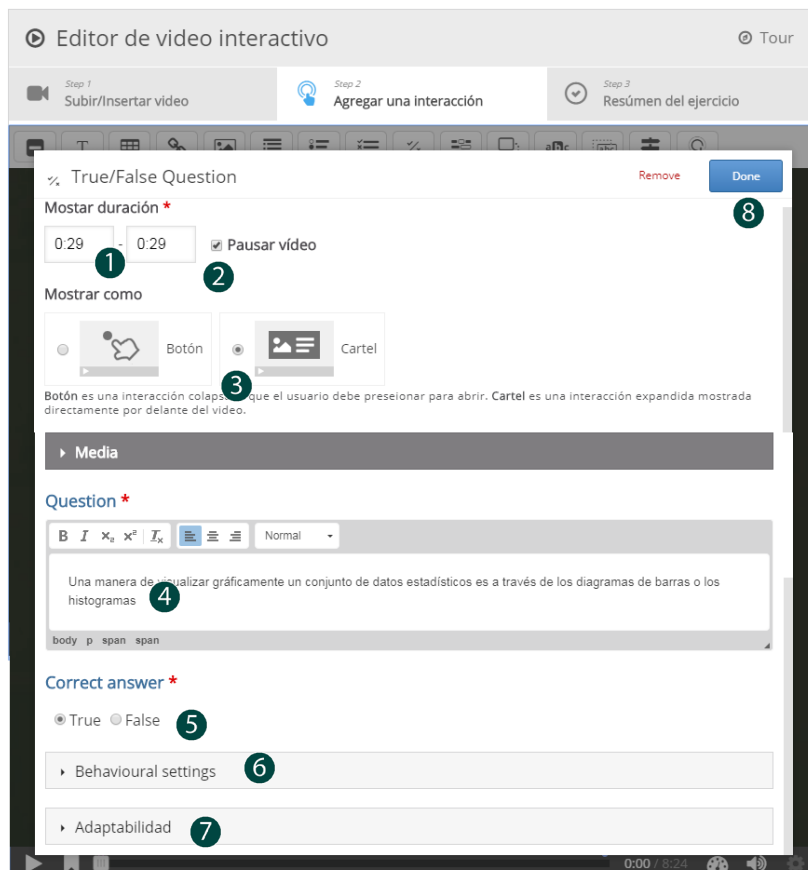


- Coloque los datos en “Mostrar duración” (1)
- Recomendamos que marque “Pausar video” (2)
- Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)
- Coloque la formulación de la pregunta (4)
- Seleccione la respuesta correcta (“True” o “False”) (5)

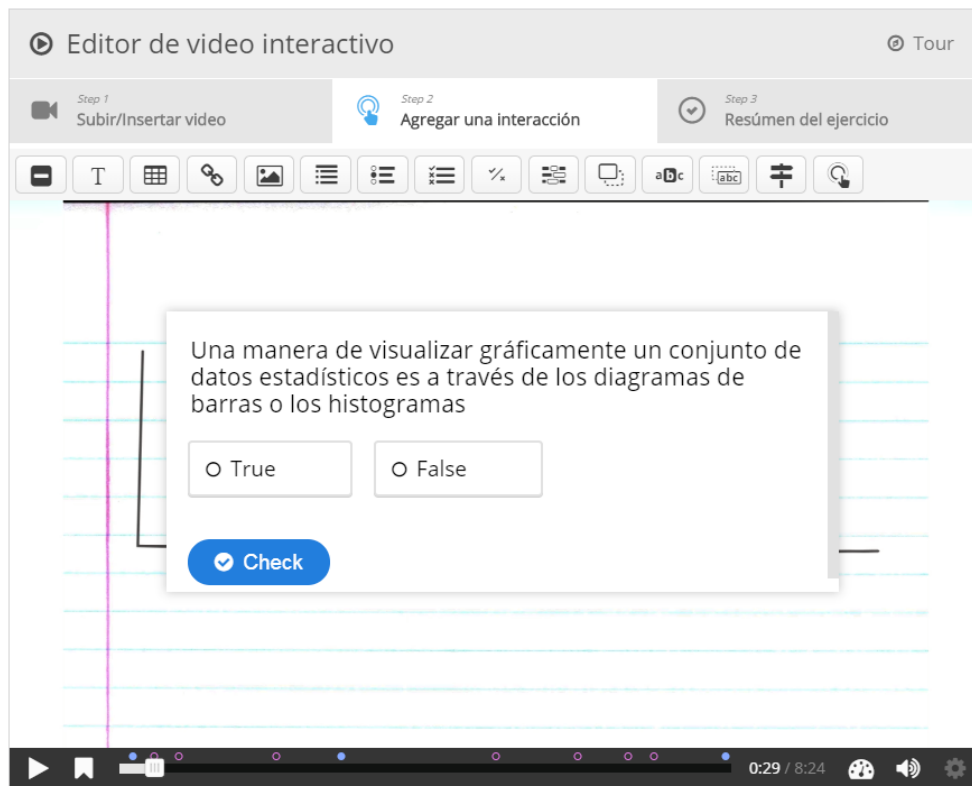
Defina:

- las configuraciones de comportamiento de las preguntas en “Behavioural settings” (6)
- los criterios de “Adaptabilidad” (7)

Al finalizar pulse “Done” (8)



La pregunta aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarla, editarla y arrastrarla para ubicarla donde prefiera.



3.h Agregar pregunta de “Completar en los espacios en blanco”:

Este tipo de preguntas permite que sus estudiantes completen en los espacios en blanco de una oración o párrafo.



Para agregarla pulse “Fill in the Blanks” (10) en el menú de interacción

Coloque los datos en “Mostrar duración“ (1)

Recomendamos que marque “Pausar video” (2)

Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)

Coloque la descripción de la tarea (4)

En “Bloques de texto” (5) escriba el texto y coloque la o las palabras que los estudiantes deben seleccionar entre asteriscos (*), de la siguiente manera: *ejemplo* (6)

Puede “Añadir bloque de texto” pulsando el botón (7)

Defina:

- el rango de la calificaciones y su valoración en “Overall Feedback” (8)

- las configuraciones de comportamiento de las preguntas en “Behavioural settings” (9)

- los criterios de “Adaptabilidad” (10)

Al finalizar pulse “Done” (11)

☰ Fill in the Blanks Remove Done

Mostrar duración * 11

6:18 **1** 6:28 Pausar vídeo **2**

Mostrar como

Botón Cartel **3**

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe preseleccionar para abrir. Cartel es una interacción expandida mostrada directamente por delante del video.

► Media

Descripción de la tarea * **4**

Una guía que dice al usuario cómo responder a esta tarea.

B **I** **U** **I_x** Normal ▾

Completar con las palabras que faltan

body p

Bloques de texto * **5**

Línea de texto ✕ ⌵

i Important instructions ✕ Hide

- Se añaden espacios en blanco con un asterisco (*) delante y detrás de la palabra/frase correcta.
- Respuestas alternativas se separan con una barra diagonal (/).
- Puede agregar un texto de consejo, mediante dos puntos (:) delante del texto consejo.

Example: HSP content may be edited using a *browser/web-browser:Something you use every day*.

La utilidad de un histograma dependerá fuertemente de la elección de los intervalos. Muchos *intervalos* harán que el histograma sea muy *irregular*, mientras que pocos intervalos harán que el histograma sea demasiado *uniforme*. En ambos casos será difícil apreciar o reconocer la correcta distribución de los *datos*.

AÑADIR BLOQUE DE TEXTO **7**

Overall Feedback **8**

Define custom feedback for any score range

Click the "Add range" button to add as many ranges as you need. Example: 0-20% Bad score, 21-91% Average Score, 91-100% Great Score!

Score Range *	Feedback for defined score range
0 % - 100 %	Fill in the feedback ✕

AÑADIR RANGE Distribute Evenly

► Behavioural settings. **9**

► Adaptabilidad **10**

La pregunta aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarla, editarla y arrastrarla para ubicarla donde prefiera.

The screenshot shows the 'Editor de video interactivo' (Interactive Video Editor) interface. At the top, there are three steps: 'Step 1 Subir/Insertar video', 'Step 2 Agregar una interacción' (which is currently active), and 'Step 3 Resúmen del ejercicio'. Below the steps is a toolbar with various icons for editing. The main workspace displays a text box with the following content:

Demasiados intervalos

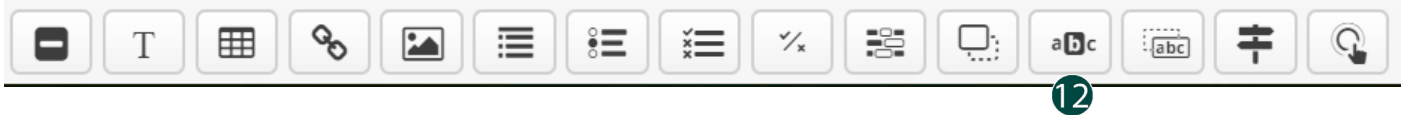
Completar con las palabras que faltan

La utilidad de un histograma dependerá fuertemente de la elección de los intervalos. Muchos harán que el histograma sea muy , mientras que pocos intervalos harán que el histograma sea demasiado . En ambos casos será difícil apreciar o reconocer la correcta distribución de los .

valor de la variable medida

3.i Agregar pregunta de “Marcar las palabras”:

Para agregarla pulse “Mark The Words” (12) en el menú de interacción



Coloque los datos en “Mostrar duración” (1)

Recomendamos que marque “Pausar video” (2)

Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)

Coloque la descripción de la tarea (4)

Escriba el texto y coloque la o las palabras que los estudiantes deben seleccionar entre asteriscos (*), de la siguiente manera: *ejemplo* (5)

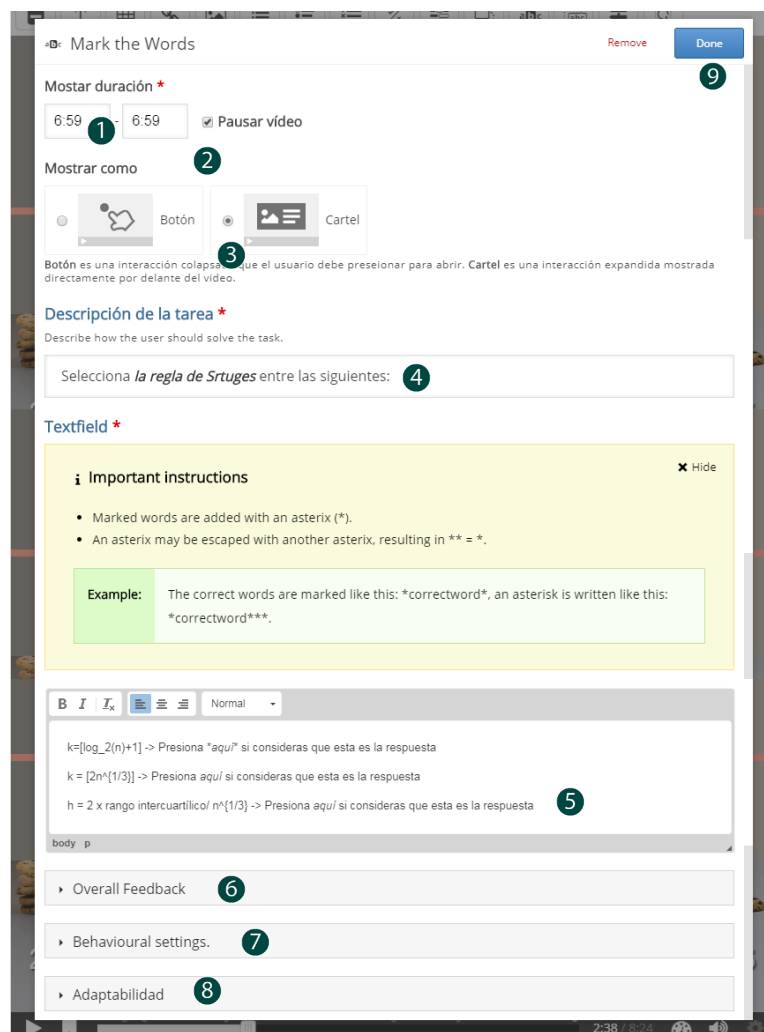
Defina:

- el rango de la calificaciones y su valoración en “Overall Feedback” (6)

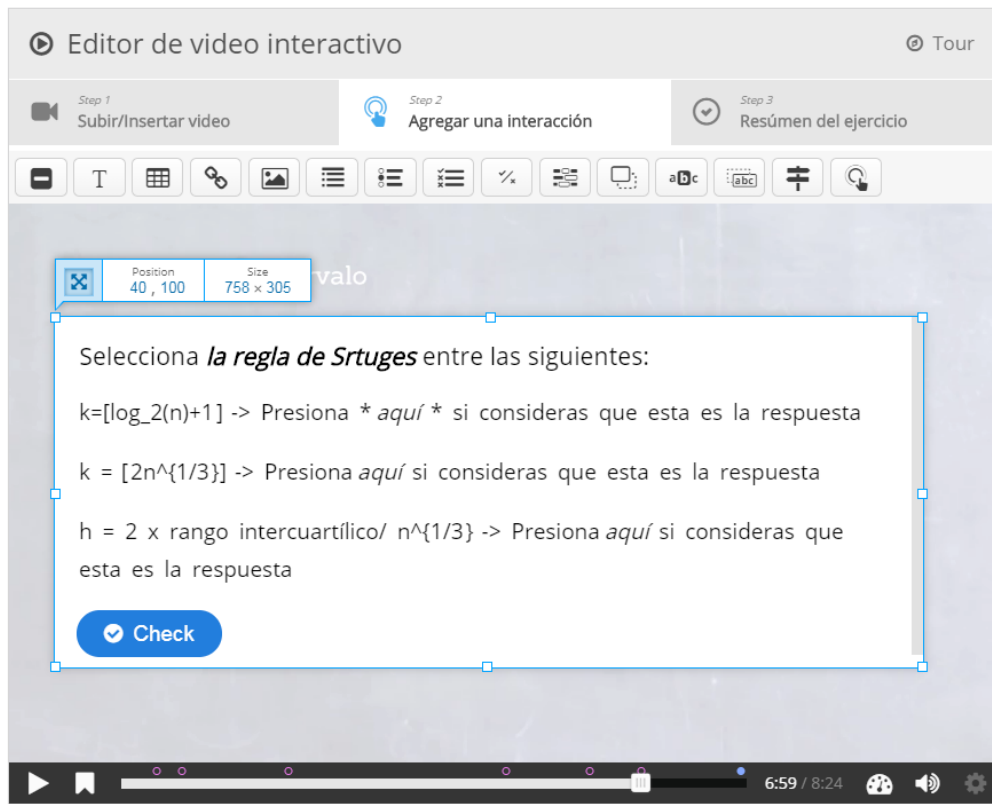
- las configuraciones de comportamiento de las preguntas en “Behavioural settings” (7)

- los criterios de “Adaptabilidad” (8)

Al finalizar pulse “Done” (9)



La pregunta aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarla, editarla y arrastrarla para ubicarla donde prefiera.



3.j Agregar pregunta de “Arrastrar texto”:

Este tipo de preguntas permite que el estudiante arrastre palabras a cajas vacías dentro de un texto, para dar sentido al contenido.

Para agregarla pulse “Drag Text” (13) en el menú de interacción



Coloque los datos en “Mostrar duración” (1)

Recomendamos que marque “Pausar video” (2)

Recomendamos que en “Mostrar como” marque “Cartel” (3)

Coloque la descripción de la tarea (4)

Escriba el texto y coloque la o las palabras que los estudiantes deben seleccionar y arrastrar a los espacios entre asteriscos (*), de la siguiente manera: *ejemplo* (5)

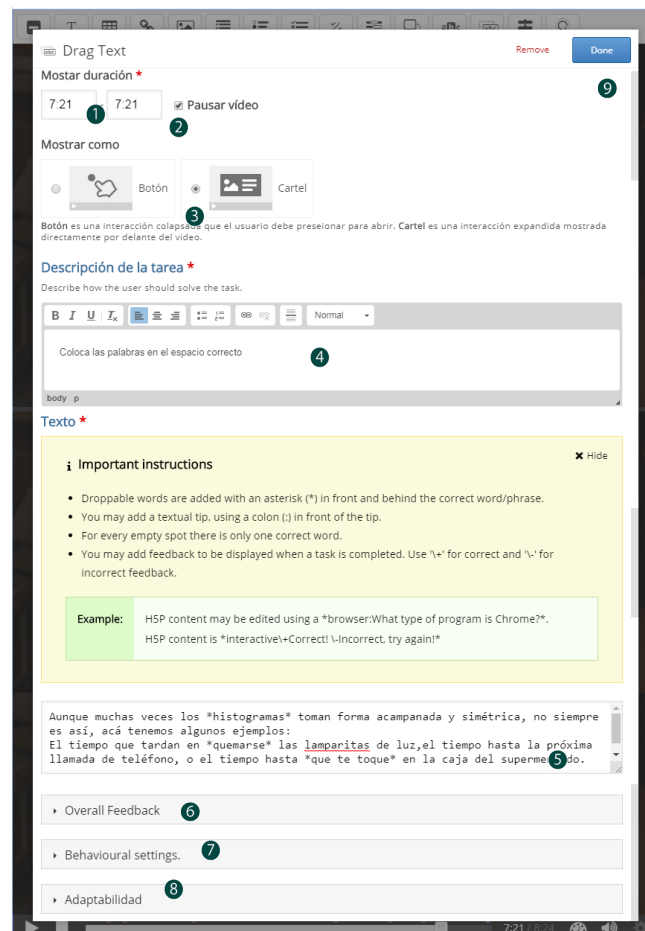
Defina:

- el rango de la calificaciones y su valoración en “Overall Feedback” (6)

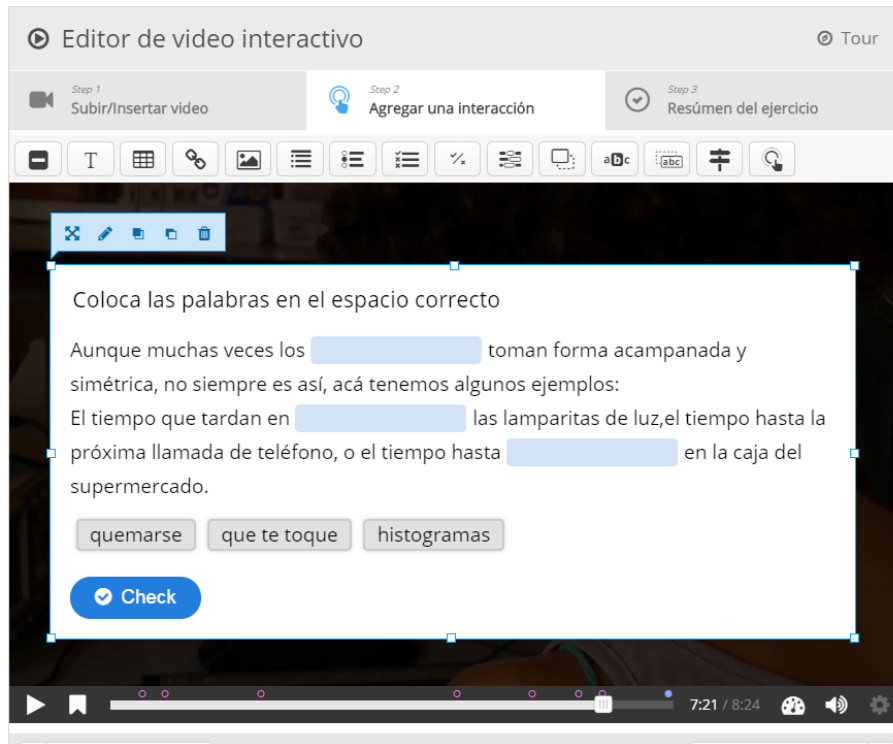
- las configuraciones de comportamiento de las preguntas en “Behavioural settings” (7)

- los criterios de “Adaptabilidad” (8)

Al finalizar pulse “Done” (9)



La pregunta aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarla, editarla y arrastrarla para ubicarla donde prefiera.



3.k Agregar pregunta de “Encrucijada”:

Este tipo de preguntas permite que, si el estudiante no responde correctamente, vuelva al momento del video donde encuentra la respuesta correcta

Para agregarla pulse “Cross Road” (14) en el menú de interacción



Coloque los datos en “Mostrar duración” (1)

Recomendamos que marque “Pausar video” (2)

Coloque la pregunta en “Question text” (3)

Coloque la o las opciones de respuesta en “Choice Text” (4)

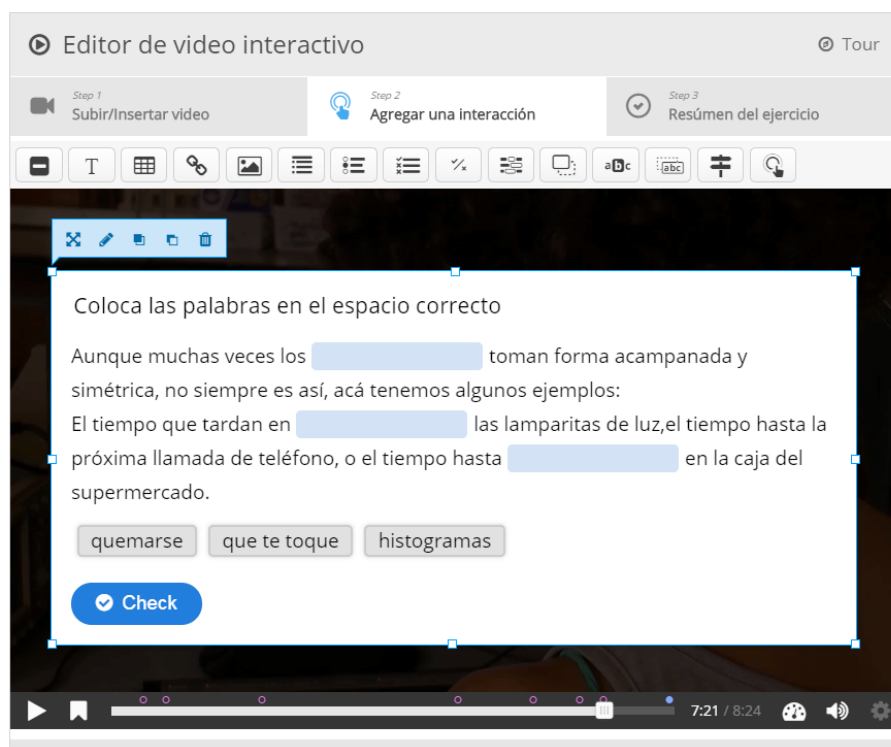
Coloque el minuto y segundo al cual llegará el estudiante una vez responda (5). Si la respuesta es correcta el minuto puede ser el mismo que colocó en “Mostrar duración” (desde) (1); de lo contrario le recomendamos que se configure el minuto y segundo en el video que muestra la respuesta.

Recomendamos que en “If Chosen Text” (6) incluya un mensaje indicando para cada opción si la respuesta elegida es correcta o no .

Puede añadir más opciones de respuesta pulsando el botón “Añadir choice” (7)

Al finalizar pulse “Done” (8)

La pregunta aparecerá en la pantalla del video; como siempre, podrá seleccionarla, editarla y arrastrarla para ubicarla donde prefiera.



.....

Una vez finalizado el proceso de agregar las interacciones en su video, pulse el botón “Guardar cambios y mostrar” para visualizar la actividad.