

# Comunicaciones Digitales

## Práctico 9

### Codificación de canal: códigos de bloques

Cada ejercicio comienza con un símbolo el cuál indica su dificultad de acuerdo a la siguiente escala:  $\blacklozenge$  básica,  $\star$  media,  $\spadesuit$  avanzada, y  $\clubsuit$  difícil.

#### $\blacklozenge$ Ejercicio 1

Considere el siguiente espacio vectorial sobre  $\text{GF}(2)$  con todas las  $n$ -tuplas binarias con  $n = 3$ .

$$V = \{[000], [001], [010], [011], [100], [101], [110], [111]\}$$

Determine cuáles de los siguientes subconjuntos de  $V$  forman un subespacio vectorial y justifique su respuesta:

- $V_1 = \{[000], [001], [100], [101]\}$
- $V_2 = \{[000], [100], [110], [111]\}$
- $V_3 = \{[001], [100], [101]\}$

#### $\star$ Ejercicio 2 (3.6)

Considere un código lineal  $C(n, k)$  cuya matriz generadora  $G$  tenga todas sus columnas no nulas. Arregle todas las palabras de código de  $C$  válidas como filas para lograr una nueva matriz  $2^k \times n$ .

- (a) Muestre que la nueva matriz tendrá todas sus columnas no nulas
- (b) Muestre que cada columna de la nuestra matriz consiste de  $2^{k-1}$  ceros y  $2^{k-1}$  unos.
- (c) Muestre que todo el conjunto de palabras de código válidas, con cero en alguna posición particular, forman un subespacio vectorial de  $C$ . ¿Cuál es la dimensión de ese subespacio?

#### $\star$ Ejercicio 3 (3.1)

Considere un código sistemático  $(8, 4)$  cuyas ecuaciones de chequeo de paridad sean las siguientes:

$$\begin{aligned}s_0 &= x_1 + x_2 + x_3 + p_0, \\s_1 &= x_0 + x_1 + x_2 + p_1, \\s_2 &= x_0 + x_1 + x_3 + p_2, \\s_3 &= x_0 + x_2 + x_3 + p_3\end{aligned}$$

donde  $x_0, x_1, x_2$  y  $x_3$  son los dígitos del mensaje,  $p_0, p_1, p_2$ , y  $p_3$  son los bits de paridad, y  $s_0, s_1, s_2$  y  $s_3$  son los elementos del síndrome.

- (a) Determine cuántas palabras de código válidas se tendrán.
- (b) Obtenga las matrices de chequeo de paridad y generadora del código.
- (c) Obtenga las palabras de código correspondientes a los mensajes (1010) y (0011).
- (d) Sin hacer cuentas es posible afirmar que una sola de las siguientes palabras de código (11010010), (11010001) y (11011010) es válida, ¿por qué?
- (e) Ahora sí haciendo cuentas determine cuál.
- (f) Si usted sabe que el peso mínimo del código es cuatro, ¿cuántos bits errados podrá detectar y cuántos podrá corregir?

#### \*Ejercicio 4

Sea un código  $C(n, k)$  y sea  $r$  una  $n$ -tupla que queremos mapear hacia una palabra de código válida. Probar que:

$$\tilde{c} = \arg \min_{c \in C} H(c, r),$$

con  $H(u, v)$  la distancia de Hamming entre dos vectores de  $GF(2)^n$  cualesquiera.

# Solución

## Ejercicio 1

Es posible verificar que  $V_1$  es un subespacio vectorial: El mismo contiene el vector nulo y la suma de dos tuplas en  $V_1$  pertenece a  $V_1$ . Por otro lado  $V_2$  no es cerrado frente a la suma, si tomamos dos tuplas:  $110 + 111 = 001 \notin V_2$ , por lo que se concluye que no es un subespacio vectorial.  $V_3$  no es un subespacio vectorial ya que no es cerrado frente a la suma ( $001 + 001 = 000 \notin V_3$ ) y no contiene el vector nulo.

## Ejercicio 2

(a) De la condición en  $G$ , para cualquier posición de dígito, hay una fila en  $G$  con una componente de distinto de cero en esa posición. Esta fila será una palabra de código en  $C$ . Por lo tanto, en la matriz de código, cada columna contiene al menos una entrada distinta de cero. Por lo tanto, ninguna columna de la matriz de código contiene solo ceros.

(b) Consideremos la  $l$ -ésima columna de la matriz de código. De la parte (a) podemos observar que estas columnas contienen al menos un 1. Sea  $S_0$  las palabras de código con un 0 en la  $l$ -ésima posición y  $S_1$  las palabras de código con 1 en la  $l$ -ésima posición. Sea  $x$  una palabra de código de  $S_1$ . Sumando  $x$  a cada vector de  $S_0$ , obtenemos un conjunto  $S'_1$  de palabras de código con un 1 en la  $l$ -ésima posición.

$$|S'_1| = |S_0|$$

y

$$S'_1 \subseteq S_1$$

Adicionando  $x$  a cada vector en  $S_1$ , obtenemos un conjunto  $S'_0$  de palabras de código con un 0 en la  $l$ -ésima posición. Observamos que

$$|S'_0| = |S_1|$$

$$S'_0 \subseteq S_0$$

De las anteriores relaciones se obtiene

$$|S_0| \leq |S_1|$$

$$|S_1| \leq |S_0|$$

Finalmente  $|S_0| = |S_1|$ ; lo cual implica que la  $l$ -ésima columna de la matriz de código consisten en  $2^{k-1}$  ceros y  $2^{k-1}$  unos.

(c) Sea  $S_0$  el conjunto de palabras de código con un 0 en la  $l$ -ésima posición. De la parte (b), podemos observar que  $S_0$  consiste de  $2^{k-1}$  palabras de código. Sea  $x$  e  $y$  dos palabras de código en  $S_0$ . La suma  $x + y$  también tendrá su  $l$ -ésima componente en cero y por lo tanto la palabra de código pertenecerá a  $S_0$ . Entonces  $S_0$  es un subespacio del espacio vectorial de todas las  $n$ -tuplas sobre GF. Como  $S_0$  es un subconjunto de  $C$  será un subespacio de  $C$ . La dimensión de  $S_0$  es  $k - 1$ .

### Ejercicio 3

(a) Como  $k = 4$ , entonces partimos de mensajes que tienen  $k$  bits de información. Por lo tanto tendremos  $2^k = 16$  palabras decódigo válidas.

(b) Sabemos que la matriz de chequeo de paridad tendrá la forma

$$H^t = \begin{pmatrix} P \\ I_{n-k} \end{pmatrix},$$

y la forma de calcular el síndrome del mensaje es

$$s = cH^t.$$

Además, como el código es sistemático sabemos que se cumple la siguiente relación:

$$s = (x_0, x_1, x_2, x_3, p_0, p_1, p_2, p_3) \begin{pmatrix} P \\ I_{n-k} \end{pmatrix}.$$

Basado en lo anterior, de las ecuaciones de la letra es posible calcular la columnas de P:

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

y por lo tanto también las matrices H y G:

$$H = (P^t \quad I_{n-k}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$
$$G = (I_k \quad P) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

(c) Para obtener las palabras de código correspondientes a cierto mensaje en particular, debemos multiplicarlo por la matriz generadora G:

$$c_1 = (1010)G = (10101010)$$

$$c_2 = (0011)G = (00110110)$$

(d) Porque se trata de un código lineal sistemático, y a juzgar por los primeros cuatro bits de las tres palabras de código, todas corresponden al mensaje (1101). Sin embargo, en un código de bloques (útil) debe haber una correspondencia uno a uno entre mensaje y palabra de código.

(e) Para solucionar este problema tenemos dos caminos posibles:

- (i) Como se trata de un código sistemático podemos ver qué palabra de código le corresponde al mensaje (1101), operando como en la parte (c). En ese caso tenemos que  $c = (11010010)$ .
- (ii) Otro camino posible es ver si alguna de las palabras anteriores tiene síndrome cero:

$$\begin{aligned}s &= cH^t \\ \checkmark(0000) &= (11010010)H^t \\ (0011) &= (11010001)H^t \\ (1000) &= (11011010)H^t\end{aligned}$$

(f) Sea  $D$  la distancia del código, tendrá una capacidad de corrección de

- hasta  $D - 1$  bits errados (3 bits en este caso), y
- hasta  $\lfloor \frac{D-1}{2} \rfloor$  bits errados (1 bit en este caso).