

# Sistemas Operativos

## Práctico 3

Curso 2024

### Objetivos

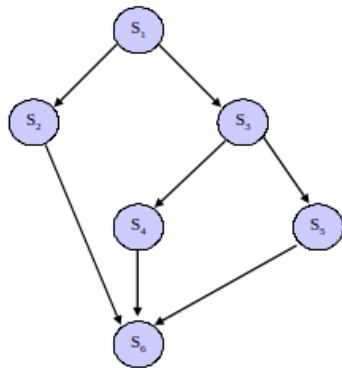
- Comprender el problema de la mutua exclusión y las dificultades de probar la correctitud de programas concurrentes.
- Ver soluciones por software y por hardware al problema de la mutua exclusión.
- Familiarizarse con el uso de semáforos

### Duración

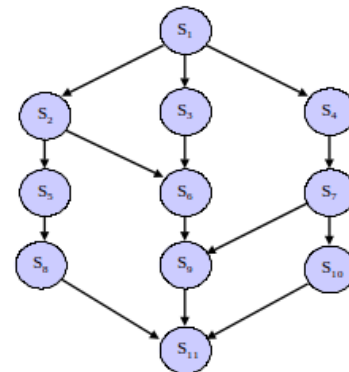
- 1 semana.

**Ejercicio 1 (básico)** Dados los siguientes grafos de precedencia, ¿Pueden representarse con `cobegin-coend`? Si no es posible, mostrar por qué.

a)



b)



**Ejercicio 2 (básico)** Represente los grafos del ejercicio anterior usando `fork-join`.

**Ejercicio 3 (básico)** Escribir el grafo de ejecución y un programa que evalúe la expresión (1), usando `cobegin-coend` de modo de alcanzar el mayor grado posible de concurrencia. La evaluación de una expresión sólo debe esperar por la evaluación de sus subexpresiones.

$$\frac{3 \times a \times b + 4}{(c + d)^{e-f}} \quad (1)$$

**Ejercicio 4 (básico)** Construir un programa que usando `cobegin-coend` calcule el producto de una matriz de  $3 \times 3$  por otra de  $3 \times 2$  con 6 procesos concurrentes.

**Ejercicio 5 (en OpenFing)** Se desea contar el número de veces que es ejecutado un determinado proceso y para esto se definen dos contadores globales:

```
var unidades, decenas : integer := 0
```

Que son usados de la siguiente forma:

```
procedure actividad is
begin
  for i in 1..12 loop
    actividad_propia_del_proceso
    unidades := unidades + 1;
    if (unidades = 10) then
      unidades := 0;
      decenas := decenas + 1;
    end if;
  end loop;
end procedure;
```

Se ejecutan **concurrentemente** dos copias de actividad:

- Analizar la conducta del algoritmo e indicar algunos de los resultados posibles de los contadores.
- Indicar cómo podría obtenerse siempre el resultado correcto.

**Ejercicio 6 (medio)** Implementar una solución al problema 5 usando el algoritmo de Dekker. ¿Qué desventajas tiene presenta este algoritmo?

**Ejercicio 7 (básico)** Implementar una solución al problema 5 utilizando semáforos.

**Ejercicio 8 (medio)** Dado el siguiente programa:

```
program prueba_incremento;
  var n : integer;

  procedure incremento;
    var i : integer;
  begin
    for i in 1..20 loop
      n := n + 1;
    end loop;
  end procedure;

begin { program }
  n := 0;
  cobegin
    incremento;
    incremento;
  coend;
  writeln('la suma es: ', n)
end program.
```

Discutir los posibles resultados en las siguientes situaciones:

1. La máquina tiene un solo procesador y la construcción  $n := n + 1$  se ejecuta en **una sola** instrucción de máquina.
2. La máquina tiene un solo procesador y la construcción  $n := n + 1$  se ejecuta en **más de una** instrucción de máquina.

**Ejercicio 9 (medio)** Explicar por qué las construcciones P(s) y V(s) deben ejecutarse en forma indivisible en un semáforo no binario. Comentar el caso de semáforo binario.

**Ejercicio 10 (medio)**

- (a) ¿Cuál es el resultado de intercambiar las instrucciones *P* del procedimiento *consumer\_process* en la solución al problema *productor – consumidor* que sigue?
- (b) ¿Cuál es el resultado de intercambiar las instrucciones *V* del procedimiento *producer\_process* en la solución al problema *productor – consumidor* que sigue?

```
program producer_consumer_relationship;
  var exclusive_access : semaphore;
      number_deposited : semaphore;
      buff : buffer;

  procedure producer_process;
    var next_result : integer;
  begin
    while true do
      begin
        calculate_next_result;
        P(exclusive_access);
        agrego_buffer(buffer, next_result);
        V(exclusive_access);
        V(number_deposited);
      end while;
    end procedure;

  procedure consumer_process;
    var next_result : integer;
  begin
    while true do
      begin
        P(number_deposited);
        P(exclusive_access);
        next_result := saco_buffer(buffer);
        V(exclusive_access);
        write(next_result);
      end while;
    end procedure;

  begin {programa principal}
    init(exclusive_access, 1);
    init(number_deposited, 0);
    init_buffer(buffer);
    cobegin
      producer_process;
      consumer_process;
    coend
  end program.
```