

Fundamentos de la robótica autónoma

Simulación

Facultad de Ingeniería
Instituto de Computación

Contenido

- Introducción
- Gazebo
- Gazebo + ROS
- Ejemplo: Turtlebot3

Introducción (1/2)

- ¿Que es un simulador?
- Un simulador pretende reproducir tanto los aspectos físicos (velocidad, aceleración, percepción del entorno) como el comportamiento de lo que se pretende simular

Introducción (2/2)

- Ejemplos:
 - Simuladores de vuelo
 - Simuladores de conducción
 - Simuladores de redes
 - Simuladores médicos
 - etc

Ventajas

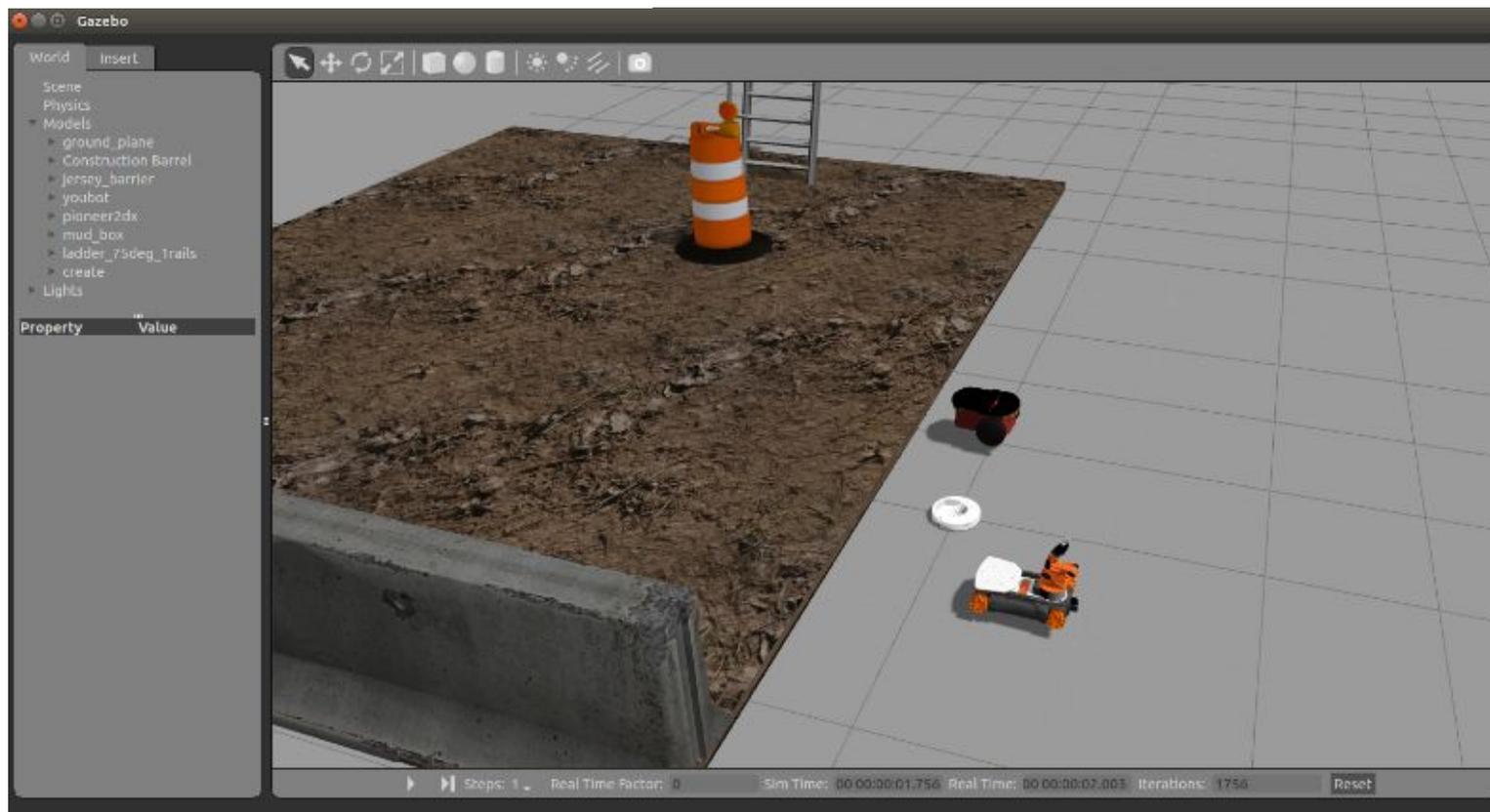
- Testeo rápido de algoritmos y mecánica
- Diseño rápido y económico de robots y entornos
- Cambiar características del entorno mediante parámetros
- Se evitan problemas típicos (Baterías, comunicación, componentes físicos)
- Permiten concentrarse en el comportamiento
- Pueden ser ejecutados por tiempo indefinido
- Permiten manipular el paso del tiempo
- Repetitividad
- Trabajo distribuido
- Validación económica que descarta soluciones inviables

Desventajas

- Complejo simular un agente real
- Se simplifican aspectos que pueden ser importantes
- Diferente lenguaje en el simulador que en el robot
- Modelos complejos pueden demorar mucho al simular
- Una herramienta más a utilizar

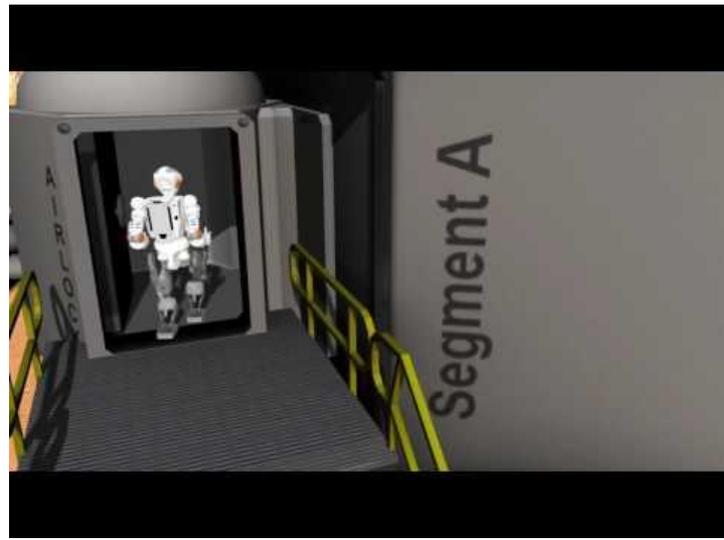


GAZEBO





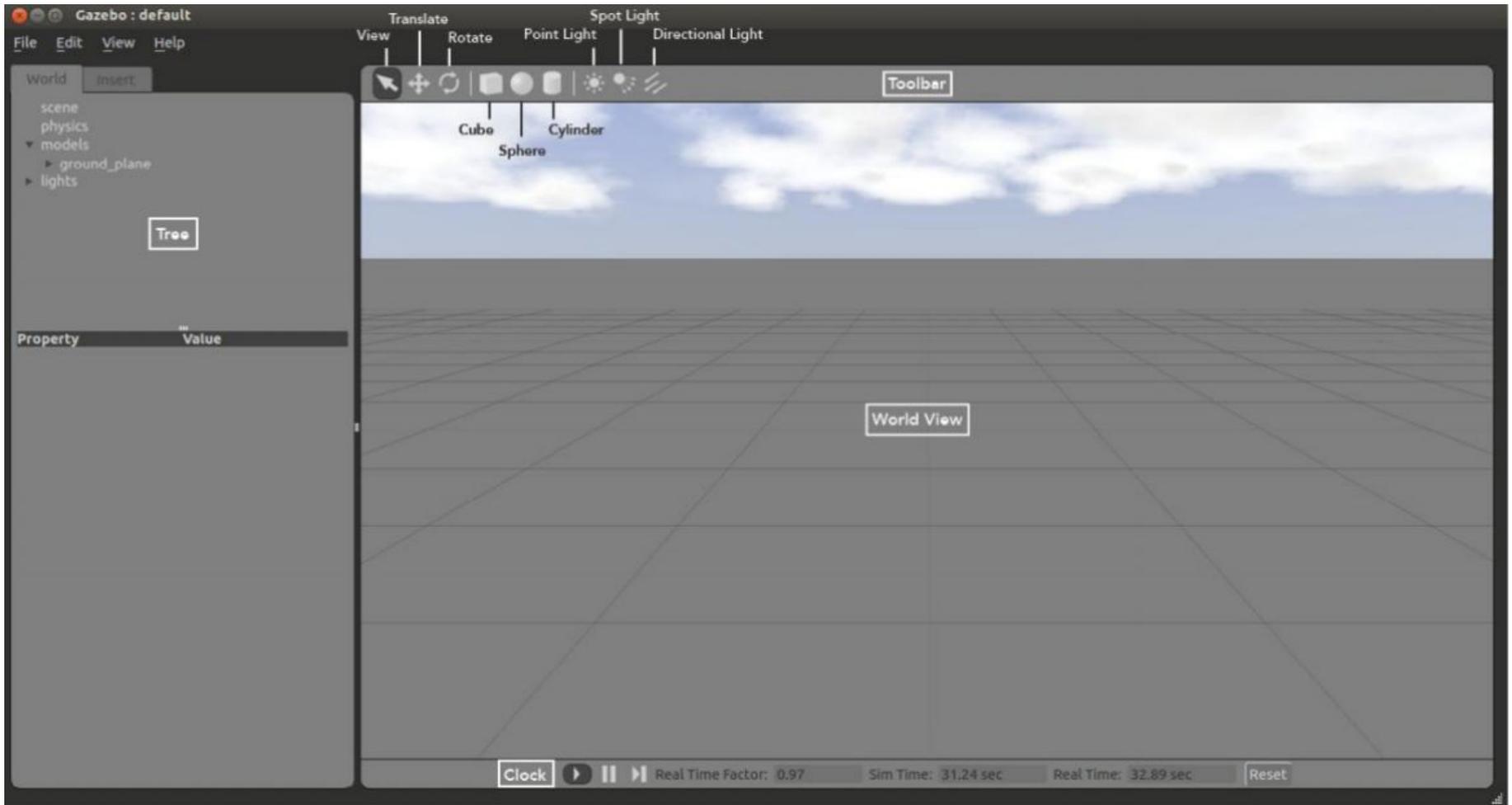
- Comienza en 2002 en la Universidad “University of Southern California”.
- Actualmente en desarrollo por la OSRF (Open Source Robotics Foundation)
- Plataformas soportadas: Linux, Windows e IOS
- Plugins: C++
- Integrado con ROS
- Licencia: Open source - Apache 2.0



Arquitectura

- Dos procesos:
 - Servidor: Simula la física, renders y genera los datos de los sensores
 - gzserver
 - Cliente: Provee interacción y visualización de la simulación
 - gzclient

Interfaz



Gazebo + ROS

- Se encuentran integrados a través del paquete gazebo_ros
- Comunicación bidireccional entre gazebo y ros
- Información de los sensores y física es mandada desde gazebo a ROS
- ROS manda a gazebo los comandos para los actuadores

Ejecutar Gazebo + ROS

- Comando para ejecutar gazebo utilizando ros:

```
$ rosrun gazebo_ros gazebo
```

Mundo

- Describe una colección de robots, objetos y parámetros globales incluyendo el cielo, luz ambiente, y propiedades físicas
- Utiliza el formato SDF y tiene una extensión .world
- El servidor de gazebo lee el archivo y genera el mundo

Ejemplo: willowgarage_world.world

```
<?xml version="1.0" ?>
<sdf version="1.5">
  <world name="default">
    <include>
      <uri>model://ground_plane</uri>
    </include>
    <include>
      <uri>model://sun</uri>
    </include>
    <include>
      <uri>model://willowgarage</uri>
    </include>
  </world>
</sdf>
```

- Tres modelos referenciados
- Primero se buscan en la base de datos de modelos de gazebo, si no se encuentran son descargados de la base de datos online

Modelo

- Representa desde una simple forma a un robot complejo. Incluso el suelo es un modelo.
- Define una entidad física, su cinemática y las propiedades de visión.
- Puede contener uno o más plugins, lo que afecta al comportamiento del mismo.
- Utiliza el mismo formato SDF que el mundo, pero contiene un único tag `<model>`.
- Una vez creado, se puede agregar a un archivo del mundo:

```
<include filename="model_file_name"/>
```

Ejemplo de uso: TurtleBot3

Instalación

- Instalar el paquete de simulación de Turtlebot3:

```
$ sudo apt-get install ros-melodic-turtlebot3-description  
ros-melodic-turtlebot3-msgs ros-melodic-turtlebot3-teleop
```

```
$ cd ~/catkin_ws/src/
```

```
$ git clone  
https://github.com/ROBOTISGIT/turtlebot3\_simulations.git
```

```
$ cd ~/catkin_ws && catkin_make
```

Instalación

- Especificar el modelo de Turtlebot3:

```
$ export TURTLEBOT3_MODEL=${TB3_MODEL}  
TB3_MODEL: burger, waffle, waffle_pi
```

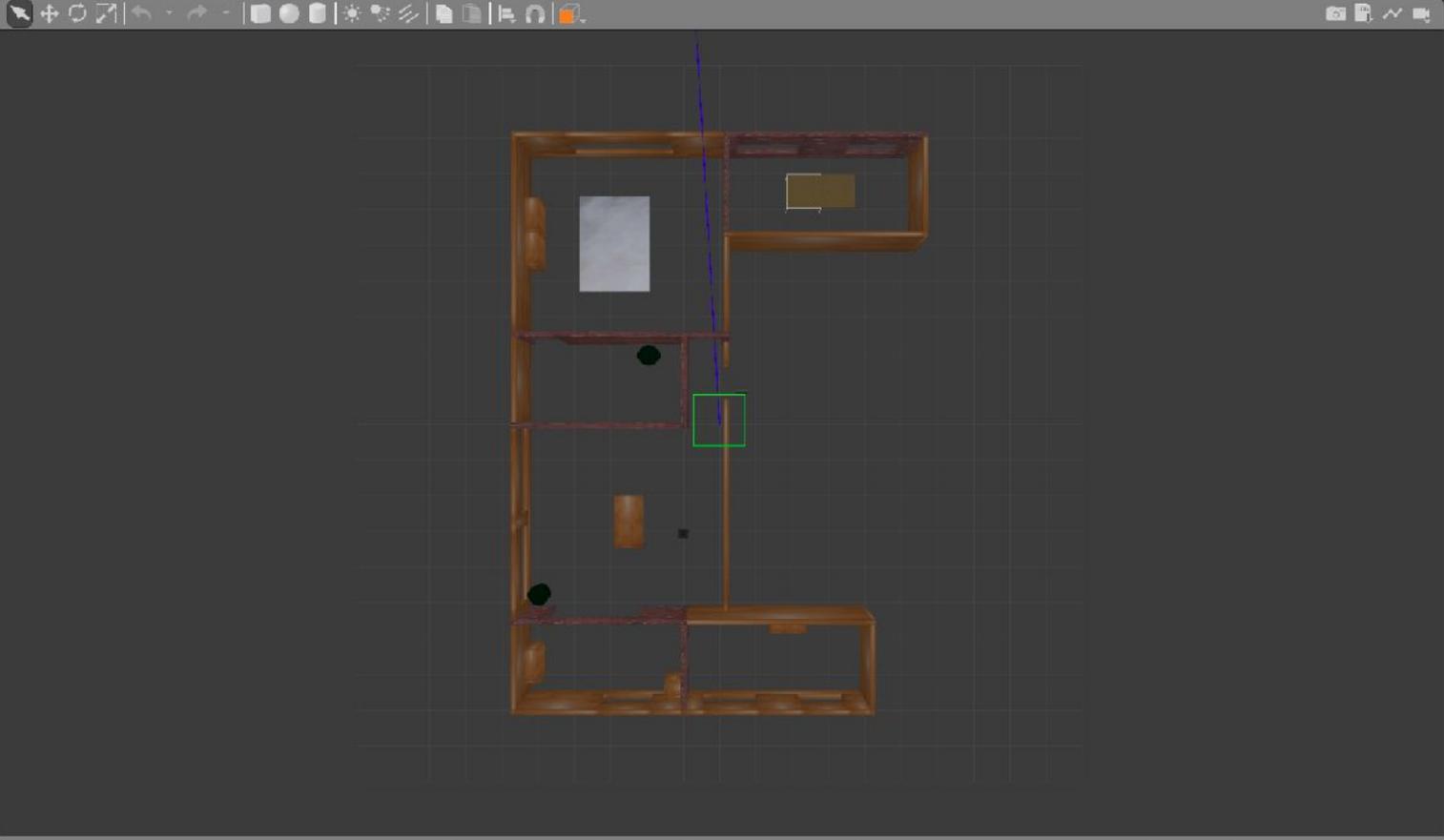
- Simular Turtlebot3 en un mundo ya diseñado:

```
$roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_house.launch
```

World Insert Layers

- GUI
- Scene
- Spherical Coordinates
- Physics
- Atmosphere
- Wind
- Models
- Lights

Property	Value
name	lun11cho3_hous...
is static	<input checked="" type="checkbox"/> True
self call	<input type="checkbox"/> False
enable ...	<input type="checkbox"/> False
pose	
link	



Moviendo a TurtleBot3: Teleoperado

- Correr el nodo para mover el robot con el teclado:

```
$ rosrun turtlebot3_teleop turtlebot3_teleop_key
```

```
Control Your TurtleBot3!  
-----  
Moving around:  
    w  
  a   s   d  
    x  
  
w/x : increase/decrease linear velocity (Burger : ~ 0.22, Waffle and Waffle Pi : ~ 0.26)  
a/d : increase/decrease angular velocity (Burger : ~ 2.84, Waffle and Waffle Pi : ~ 1.82)  
  
space key, s : force stop  
  
CTRL-C to quit
```

Moviendo a TurtleBot3: Mediante un t3pico

- Publicar velocidad

Moviendo a TurtleBot3: Mediante un t3pico

- Publicar velocidad:

```
$ rostopic pub /cmd_vel geometry_msgs/Twist "linear:  
  x: 0.3  
  y: 0.0  
  z: 0.0  
angular:  
  x: 0.0  
  y: 0.0  
  z: 0.0"
```

Moviendo a TurtleBot3: Mediante un nodo

- Crear un paquete para trabajar en el laboratorio:

```
$ catkin_create_pkg fra_laboratorio4 std_msgs rospy  
roscpp
```

- Crear un nodo para que el robot se mueva
- Crear un archivo *.launch* en el directorio launch que levante el mundo y el nodo

Rviz

- Permite visualizar la información sensada:

```
$ export TURTLEBOT3_MODEL=waffle
```

```
$ roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_gazebo_rviz.launch
```

Preguntas?